平成5年12月3日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻259号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY 年末年始に遊びたいゲーム完全網羅！

ファミコン通信

1993
12*3
290yen



徹底攻略

スーパーファミコン版

イースⅣマスクオブザサン

イースで迷ったら必読のマップ&詳細データ！

特報

ダービースタリオンⅡ

競馬ゲームブームの火つけ役、ついに

仰天スクープ！

ダウン・ザ・ワールド

RPGの超新星、現わる

大人気！読切企画

勝手にドラマ化2

あのゲームをドラマ化だっ？ 勝手にキャスティングする、み～んな納得の爆笑企画だよ

お約束大特集 この冬、絶対買いたい遊びたいゲーム集合!!

年末年始ゲームライフ

◎は、実況で



容量16メガ、来春発売予定

'94年ペナントレースはもう始まっている。

(社)日本野球機構公認　IBM BIS プロ野球公式記録使用

北海道 札幌 011(241)4900　北陸 新潟 025(229)1141　九州 福岡 092(715)8200　大牟田 0944(55)4444　以上、全10局
東北 秋田 0188(24)7000　四国 松山 0899(33)3399　志布志 0994(72)0606　鹿児島 0994(44)3977　開設しております。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン フリーダイヤル0120-086-573（ハロー コナミ）
営業時間：月曜日〜金曜日（祝日を除く）10:30〜17:00　電話番号は、お間違えのないようにおかけください。


スーパーファミコン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SOUL & SWORD
ソウル アンド ソード
シナリオの順番は、すべてキミが決める
本格マルチシナリオ・ロールプレイングゲーム登場!
王位継承問題、武闘大会、宝さがしなどなど、悲劇、
コメディーとよりすぐりのシナリオが三十数本!
キミは何本の冒険をクリアーできるか?
11月26日発売 ¥9,800(税抜)
12M+64K バッテリーバックアップ
開発スタッフ募集中!!
〈職種〉キャラクターデザイナー ☎03-3847-6320
※経験2年以上の方。詳細はお気軽にお電話でお問い合せください。
販売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
開発元 ZAMUSE
バンプレストグループ

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。 SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

12.10(FRI) ON SALE!



君がつくる、帝国の歴史が始まる。

歴史は、たどるものではなく、つくるものだ。フリーシナリオのロマンシング サ・ガ2は、何世代にもわたる帝国の壮大な物語を、プレイヤー自身の手でつくるRPG。イエスかノーか、皇帝の位を誰にゆずるか、キミの判断が歴史を動かす!!

価格9,900円(税別)

Romancing Sa・Ga 2 ロマンシング サ・ガ™

より自然に、より自由に! 進化したロマンシング サ・ガ。

覚えた必殺技は忘れない。



武器を使い込むほどに覚える必殺技。前回はいったん装備をはずしてしまうと、そこまで覚えた技はすべて0になった。こんどは再装備すれば大丈夫。いろいろ武器を取り替えながら遊べるぞ。

お宝は持ち切れなくても大丈夫。



所持金が限度額いっぱいのため、せっかく苦労してダンジョンで取った、宝箱の中味が手に入らない……なんて心配は不要。持ち歩ける限度を越えたお金は、自動的に帝国の金庫に送られるんだ。

たまったお金で、領土を発展。



何しろキミは帝国の皇帝。自分の領土では、ふだんの買物にお金はいらない。たまったお金は、新しい武器や防具を開発させたり、いろんな施設を建てたり等、領土を発展させるために使おう。

SQUARESOFT 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

WEEKLY ファミコン通信

1993 12·3

CONTENTS

COVER DESIGN/YASUYUKI YAMADA
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ☎03・5351・8111(インフォメーション)



11月27日にはニューシングル。12月12日にはニューアルバム『旬』が発売と、またもやヒットチャートを賑わす予感。

モデル/裕木奈江
撮影/小町剛廣
スタイリスト/宮田恵都子
ヘア&メイク/山内幸男
衣装協力/

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

NETWORK

CATVでセガのゲームが遊べちゃう





⬅ゲームだけじゃなくて、情報端末としての応用も可能なのだ。

セガがケーブルテレビ（CATV）を使ったゲーム配信システムを発表したぞ。

このシステムは、ケーブルテレビ局に置かれたホストコンピューターに50～100タイトルのゲームソフトのプログラムデータを蓄積。ケーブルテレビ加入者は、データを蓄積するのに必要なゲームレシーバーとメガドライブがあれば、ケーブルテレビ回線を通して、いつでもホストコンピューターのなかの遊びたいゲームを呼び出せるようになっているのだ。このシステムは既存の映像回線をそのまま使うため、電話回線を使ったシステムと比べて電送経費が1000分の1近くまで安くなるうえ、複雑なプログラムデータを短時間で送れるというメリットがあるのだ。ゲームレシーバーのなかには、16メガのRAMが積まれているから、いままでに発売されているメガドライブ用ソフトならすべて蓄積できちゃうのだ。それにもちろん、データバックアップ用のS-RAMも積まれているので、RPGをプレーするのもバッチリだぞ。

このシステムの第1弾として、東京ケーブルネットワーク、関電工と協力、12月中旬から東京文京区と荒川区で500世帯のモニターを集め試験が開始されることになっている。ゲームレシーバーの値段や供給されるソフトの本数はまだ未定で、この試験期間中に利用者の反応や使用頻度などが調査され、事業化の可能性を探るとともに正式に決定されることになっているのだ。そして、気になるサービス利用料金のほうも未定なんだけど、だいたい月額で2000～3000円になるのではないか、と言われているぞ。この値段で、好きなゲームが遊べるなら絶対にお得。

アメリカではSOA（セガ オブ アメリカ）がタイム・ワーナー、テレ・コミュニケーションズという2大CATV会社と業務提携。'94年3月から〝セガ・チャンネル〟というゲーム配信サービスの試験を始めることになっているけど、日本国内での試験のほうが先行されることになったわけなのだ。

メガドライブユーザーにとっては、願ったり叶ったりのサービスだけに、日本中にこのシステムが普及されればうれしいよね。そんな日が早くこい！ ＊



⬅11月10～12日に東京池袋で開催されたケーブルテレビ'93というイベントで展示されたのだ。

➡上が分配器とつなぐケーブル。下はACアダプター用のケーブルなのだ。



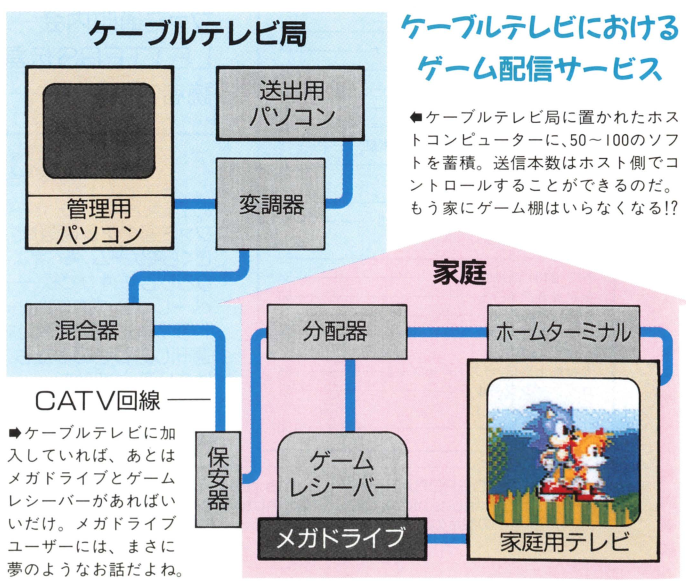
⬆これがメイン画面。まずはどのジャンルのゲームを遊びたいのかを選ぶのだ。



⬆選んだジャンルのなかから、遊びたいゲームのタイトルを、さらに選ぶ。

ケーブルテレビにおけるゲーム配信サービス

⬅ケーブルテレビ局に置かれたホストコンピューターに、50～100のソフトを蓄積。送信本数はホスト側でコントロールすることができるのだ。もう家にゲーム棚はいらなくなる!?



➡ケーブルテレビに加入していれば、あとはメガドライブとゲームレシーバーがあればいいだけ。メガドライブユーザーには、まさに夢のようなお話だよね。

HARDWARE

これが最新版！各社の出荷台数!!



このところ、ぞくぞくと発表される各社のニューマシン情報でにぎわっているゲーム業界。でも、現在発売されているゲームマシンも、まだまだ元気！　てなわけで今回は9月末までの、各社が発表したゲームマシンの累計出荷台数を紹介しちゃうぞ！　下の表がその結果だ。グラフの赤い部分が'93年3月末までの累計出荷台数。そして、黄色い部分が'93年4月～9月末に伸びた台数。

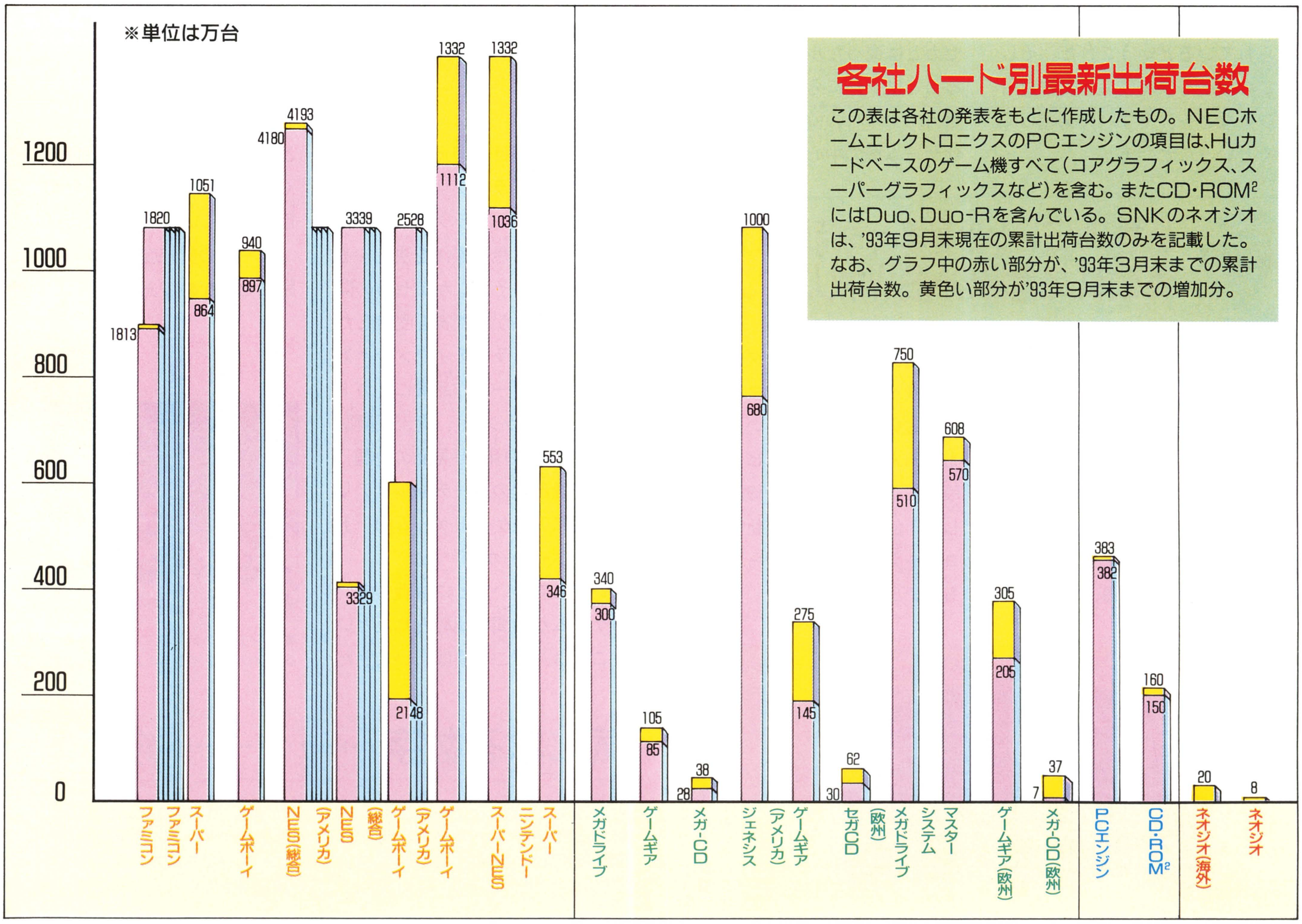
まずは、8ビット機からみてみると、ファミコン、NES（海外版ファミコン）、マスターシステム、PCエンジンともに、あまり伸びをみせていない。このあたりは頭打ちといったところ。でも、携帯用のゲームボーイ、ゲームギアは海外でなかなかの伸びをみせているぞ。

国内で圧倒的にシェアを伸ばしているのがスーパーファミコン。もはや、メガドライブやPCエンジンとの差は広がるばかりだ。しかし、海外に目を転じると、任天堂対セガの戦いは相変わらずシレツを極めているぞ！

アメリカでは、スーパーNES（アメリカ版スーパーファミコン）が、なかなかジェネシス（アメリカ版メガドライブ）を引き離せない。そしてヨーロッパでは、スーパーニンテンドー（ヨーロッパ版スーパーファミコン）がメガドライブになかなか追いつけないといった感じだね。

そして、この欧米でのメガドライブの普及をバックにして、メガーCD（アメリカ名はセガCD）が、かなり台数を伸ばしているぞ。このあたりの、海外でのセガパワーは、日本にいるぼくらの想像以上のものがあるのかもしれない!!

'94年はいろいろなニューマシンの登場も予定されているし、これによって今後、シェアがどう動いていくのか、こちらも注目だ。＊



各社ハード別最新出荷台数

この表は各社の発表をもとに作成したもの。NECホームエレクトロニクスのPCエンジンの項目は、Huカードベースのゲーム機すべて（コアグラフィックス、スーパーグラフィックスなど）を含む。またCD・ROM²にはDuo、Duo-Rを含んでいる。SNKのネオジオは、'93年9月末現在の累計出荷台数のみを記載した。なお、グラフ中の赤い部分が、'93年3月末までの累計出荷台数。黄色い部分が'93年9月末までの増加分。

HARDWARE

セガの次世代ゲームマシンがヤマハからも発売されるのだ!

ヤマハが、セガの次世代ゲームマシンの互換機を発売する計画を発表したのだ！　この次世代ゲームマシンとは、セガと日立製作所が提携を結んで開発するゲームマシンのことだ。

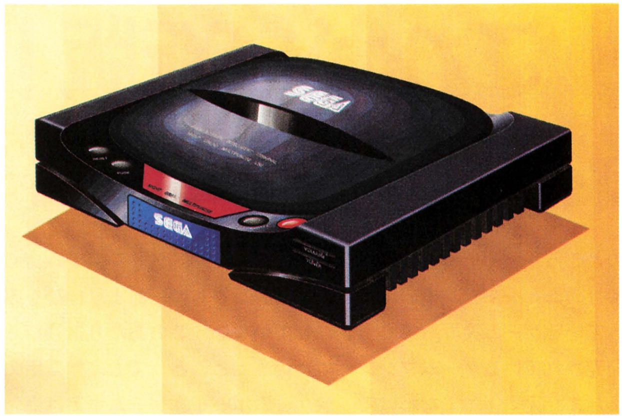
ヤマハのマシンは、基本的にはセガのマシンの同等品になる。たとえば、メインCPUには、セガのものと同じ日立製の32ビットRISC(命令系統を縮少できるコンピューター)チップを採用。もちろん、セガのマシン用のソフトは、すべてヤマハのマシンにも対応する。

そのうえで、ヤマハ独自の、音楽、音声機能を強化したものになるのだ。この機能は、MIDI対応や、同時に出せる音の数をセガのマシンより多くすることなどが考えられているということだ。そしてこの機能をフルに使った教育用ソフトなどを、ヤマハで開発していくということだぞ。

このヤマハのマシンの名称は未定。発売時期は、セガのマシンを強化したものになるため、セガのものより多少遅れて、'95年になるということだ。価格のほうは、まったく決まっていない。でも、セガのマシンに付加機能が付くために、セガの50000円以下という設定よりは高くなりそうかな!?

ヤマハとセガといえば、幼児教育用のコンピューターの〝PICO〞と〝コペラ〞で提携したことが思い出されるよね。この場合もセガのPICOに付加機能を加えたコペラを、ヤマハが発売するってことだったんけど、今回も似たような関係になるってわけだ。

ヤマハのマシンの販売ルートなどは未定。しかし、楽器店などの、セガとは違ったルートで販売されることは十分に考えられること。セガ、ヤマハの協力体制で、次世代ゲーム機の中心を目指す！　＊



←セガの次世代ゲームマシンの予想イラスト。これとそっくりなマシンがヤマハからも発売されることに!?



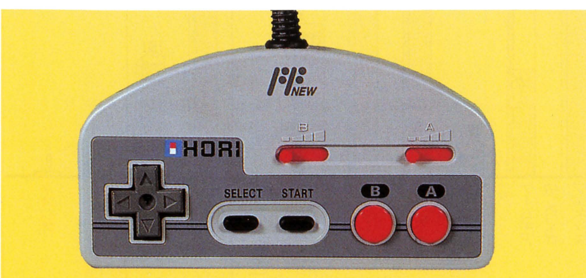


←↓ヤマハとセガといえば、コペラとPICOでも提携を結んだよね。この場合は、外観はほとんど変わらずに機能面の強化を行なったヤマハだけど、今回はどうなるんだろう？

ACCESSORY

新型ファミコンの登場と同時に発売！満を持して登場のNEWホリコマンダー

この12月1日にいよいよ、AV端子を装備して新型ファミコンが登場するよね。なんと、その新型ファミコンと発売日を同じくしてベストマッチのコントローラーも発売されるのだ。その名も〝NEWホリコマンダー〞。もちろん、発売するのはホリ電機。基本性能は往年の名機、ホリコマンダーと同じだ。サイズもそのまんまだぞ。人に優しい工学設計だということはもちろん、連射間隔スピードを3段階に調節できる連射機能も装備して、値段は1500円。新型ファミコンを発売日に買うなら、コイツも要チェックだ。　＊



←従来型のファミコンユーザーにも評判の良かったモデルをそのまま踏襲。まさにキープコンセプトというべきか。

TOPICS

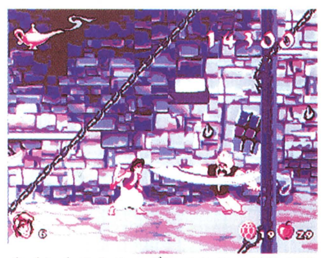
マルチメディアグランプリの3部門を受賞！　選ばれしセガゲーム!!

今年で8回目を迎えた、'93マルチメディアグランプリ。日本全国からCGやインタラクティブな作品を集めて、最高傑作を決定する祭典なのだ。そのなかでセガの開発した3作品が部門賞を受賞したのだ。インタラクティブメディア部門ビデオゲーム作品賞にメガドライブ用『アラジン』、同部門奨励賞にメガ-CD用『夢見館の物語』。展示映像部門のバーチャルリアリティ賞にアーケードゲームの『ドラゴンボール』が輝いた。

「いつも新しいことに挑戦しているゲームが世間に認められたということは、すごく喜ばしいことだと思います。これを機会により多くのかたにゲームをあらためて注目して欲しいですね」(セガ 広報)

ゲームの認知度アップにも大活躍のセガなのであった。　＊

ビデオゲーム作品賞　アラジン



↑インタラクティブにアラジンが動き回る、メガドライブ用『アラジン』。

気になる数字……約900人

カプコンが発表した、今後3年間のゲーム開発要員の採用者数。現在の開発要員は、全社員の約7割を占める600人だから、3年後には1500人と、現在の2.5倍に増えることになる。これは、ゲームソフトの開発要員としては、世界でも最大規模。さすが、好業績を上げている強味だね。

AMUSEMENT

ウソの横行する現代をバシっと裁く ウソ発見機が続々登場予定なのだ!

今年の暮れから来年にかけて、ゲームセンターには、ウソ発見機やブラックユーモア満点の余命検索サービスなど、人間の深層心理を揺さぶるマシンのブームが襲来しそうな予感!! と、いうのも、じつは現在4つのメーカーでウソ発見機などの開発プロジェクトが進んでいるのだ。いずれの会社も、近いうちにテストを済ませて、年内から来年の春ごろまでには、市場に出したい構えである。

ウソ発見機のすべてのマシンが金属性のセンサーを使用して、ウソかどうかを判別している。テレビで見かける、あのウソ発見機をそのまま小さくしたようなもの。完成度の高い本格派といえるのだ。

「U.S.O-800のセンサーは汗、手の微妙な動きや温度にも感応するようになっています。このセンサー部分は精度が高く、信頼性も高いんです。」(バンプレスト 広報)

ウソ発見機については、全メーカーとも発売日や価格、プレー料金は決まっていない。

「まったく新しいジャンルの機械なので、調整に時間をかけています」(ヒューマン 広報)

今年のクリスマスにはすべての機種が出揃いそうにないけど、来年の春には、ゲームセンターにはウソ発見機が必需品になっているかもね。 ＊

X-DAY (ナムコ)



食、体、心、環、技、運の6項目に答えながら、プレーヤーの命日が計算され、ゲーム終了後生存証明書なるものがプリントアウトされる。これを見てさらに、健康に注意せよ。ブラックな余命検索サービス。12月発売予定。

ドラキュラ判決(ヒューマン) ～真実の椅子～



ヘビの形のセンサーを握って、ウソを識別するタイプ。モニターはなく、コンピューターの声によって出される質問に答えていく。最後の8問目は同伴者の質問が受けられるようになっている。発売時期は未定。

U.S.O-800(バンプレスト)



両手をボール型のセンサーに乗せ、10問の質問に答える。コンピューターの出題のほか、同伴者が自由に質問を浴びせることもできる。手のひらの発汗状態をモニターに表示する。反応が高くなると、電飾が赤く光る。発売日は未定。

えんま大王(東亜プラン/タイトー)



左の手のひらをセンサーに乗せ、えんま大王のキワドい質問に答える。まじめに回答しないときには、えんま大王が怒声をあげて怒りだす。ゲームが終了すると男女別の特別カードが発行される。11月下旬より発売。

JADGE

NOAがカリフォルニア州のユーザーに割引きクーポン券発行

NOA(ニンテンドー オブ アメリカ)がカリフォルニア州のユーザーに、3ドル(約315円)の割引クーポン券を発行することになったぞ。

じつはNOAは、'91年に不正な商行為で市場を独占し消費者に被害を与えたとして消費者団体から提訴されていたのだ(不正な商行為っていっても、ライセンス契約を結んでいないメーカーのソフトは、任天堂製ゲームマシンでは使えないようにしているということなんだけどね)。その一方で、両者のあいだでは和解に向けての調整も進められていて、割引クーポン券を発行することで、この夏合意。そして、このたび裁判所がこの和解を承認し、'86年6月末から'93年6月末までにカリフォルニア州内で任天堂製ゲームマシン用ソフトを購入したユーザー全員に対して、ひとりあたり3ドルの割引クーポン券が配られることになったわけ。

アメリカの消費者パワー恐るべしってところなんだけど、割引クーポン券を配るっていうことは、またもやソフトを買ってもらえるってことでもあるよね。任天堂パワーも恐るべし……!? ＊



⬆ユーザーが割引クーポン券をもらうってことは、それを使ってまたもやゲームソフトを買うってこと。やるな、NOA。



⬅今回の和解では、割引クーポン券の発行のほかに約20万ドル(約2100万円)の裁判費用もNOAが負担することになっているのだ。

TOPICS

ゲームも買うから借りるへ移行? アメリカの大手ビデオチェーンの大英断

アメリカの大手ビデオレンタルチェーンのブロックバスターが、CD-ROM版のソフトとハードのレンタルをスタートさせる。手始めに大手ハードメーカー5社と契約。

その5社はアップル、フィリップス、IBM、セガ、そして松下電器。つまり、マッキントッシュ用、CD-I用、IBM-PC用、セガCD用、3DO用のCD-ROMがレンタルされるということだ。ゲームだけでなく、映画、音楽、辞書などのソフトもレンタルされる。まずは、サンフランシスコ地区を中心にセガCD、3DO、フィリップスのCD-Iのレンタルをスタート。これを来年の11月までにすべてのブロックバスターチェーン店で取扱う予定。レンタルは3泊4日が基本で1本最低4ドル(約420円)。ブロックバスター全店でレンタルが始まると、アメリカの子供たちは気軽にCD-ROMなどのマルチメディアソフトを楽しめちゃうってわけだ。 ＊

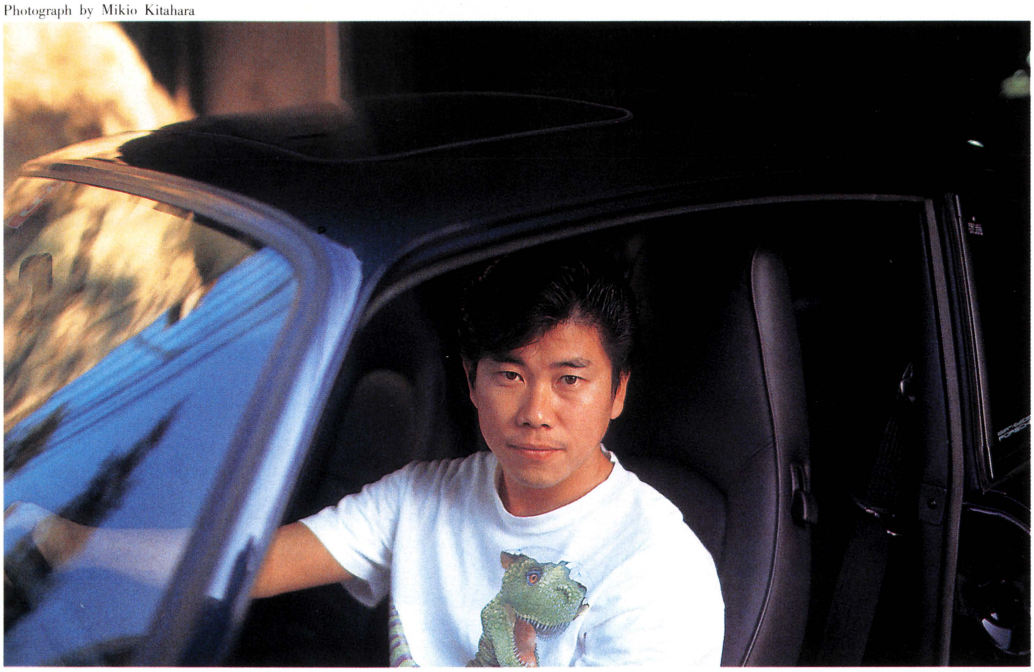


⬆全世界に流通するCD-ROMソフトを買わずに低価格でエンジョイしちゃおう。安いがイチバンは全ユーザーの願い。

Hでなくても人気がある絵をもっと描いていきたいですね

マンガ家
遊人
1979年、『同棲契約』でデビュー。代表作は『ANGEL』、『校内写生』。現在リイドコミックで『DNA戦士フロッグマン』を連載中。

Photograph by Mikio Kitahara



今回登場するのはマンガ家の遊人さん。バリエから発売中のスーパーファミコン用麻雀ゲーム『遊人雀獣学園』。ゲームに登場する女の子の原画は、ゲームのために遊人さんが描きおろしたものなのだ。

——テレビゲームの仕事をするのは、これが初めてなんですか？

遊人　スーパーファミコンは初めてです。以前、PCエンジンの『麻雀 オン ザ ビーチ』はありましたが、あのゲームに関しては、僕はほとんどタッチしてませんしね。

——『雀獣学園』は、遊人さんの絵がうまく活かされてますね。

遊人　ええ。いい仕事をさせてもらったと思ってます。Hシーンなしで、かわいいだけでちゃんと成り立つゲームであれば、原画を描いた僕のマンガ家としてのイメージも変わるでしょうし。

——どういういきさつで、『雀獣学園』の仕事を引き受けたんです？

遊人　『雀獣学園』の開発しているところから、キャラクターデザインをやってみないかという話があったんですよ。お会いしてみると誠実そうな人たちだったんで、この人たちなら、確かなものを作ってくれるだろうと思いまして、引き受けました。それにゲームのコンセプトもおもしろいと思ったんですよ。女の子が化け物になって負に勝つともとに戻るっていうアイデアは、マンガの『どろろと百鬼丸』を連想させますよね。

——わりとホラーっぽいイメージだったんですね。

遊人　そうですね。最初のスケッチの段階では、体が部分的に雀獣化していて、それが徐々に女の子に戻っていく……って形だったんですよ。完成したゲームのほうでは、子供向けということで、さっぱりした感じになりましたけど。

——実際にゲームになった自分の絵を見た感想はどうです？

遊人　たいへん気に入ってます。あんなふうにきれいに描いてもらって、ありがたいなぁと思います。

——とくにお気に入りのキャラクターはいますか？

遊人　うーん、僕にとって自分の描く女の子は、あくまで〝絵〟でしかないからなぁ。〝この娘は気合を入れて描こう！〟的な思い入れはないです。顔のタイプは、みんな似たようなものですしね(笑)。

——遊人さん自身、テレビゲームは好きなんですか？

遊人　昔は好きで結構やってたんですけどね。『ゼビウス』なんか、16面までを2回……なんてのもできましたけど、ゲームに熱中し過ぎて目を悪くしたんで、それからは、ちょっとご無沙汰してます。

——すると、いまのテレビゲームのことはぜんぜん知らないとか？

遊人　いや、そうでもないですよ。ウチの娘が友だちとやるもんで、自宅にはスーパーファミコンとかもありますし、娘がやってるのを後ろで見てますから。

——それじゃあ、往年の腕前を、また振るってくださいよ(笑)　＊

MINI INFORMATION

▶ワンダーエッグに〝心理迷宮〟登場！

東京二子玉川のナムコ・ワンダーエッグに、12月18日から〝ミラーナの心理迷宮〟という新アトラクションが登場するぞ。これは心理テストとミラーハウスを組み合わせたもの。鏡の迷路で、妖精が出す質問に答えていくと、最後に自分の心理状態を診断した〝ココロのカルテ〟が手に入るのだ。ファンタジーの世界でお告げを聞くみたいで、人気が出るかも？



↑〝心理迷宮〟のイメージイラスト。

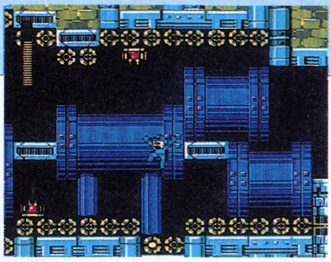

NEC
少女は角笛を吹く。
幼なじみの龍と交わした約束を信じて。
兄妹のように育てられた、人間の少女と龍の少年。
15歳——。
運命が二人を引き裂く。
少年は
自らの角を折った。
「これを角笛にして
持っていくんだ。
僕の助けが
必要になった時
それを吹くんだ！」
あのパソコンの名作RPGが、今、PCエンジンによみがえる。
原作●飯 淳／原画●木村明広／演出●岩崎啓眞／監修●桝田省治／音楽●福田裕彦
声優●関俊彦／笠原弘子／井上和彦／冬馬由美／速水奨／塩沢兼人／屋良有作／青野武 他
SUPER CD·ROM² SYSTEM
HE system
CD-ROMはNEC
Emerald Dragon
エメラルドドラゴン
PCエンジン スーパーCDロムロムソフト
1月発売予定
希望小売価格 7,800円(税別)
© NEC Home Electronics, Ltd. © メディアワークス © グローディア/ライトスタッフ
いちばん身近なCD-ROMゲームマシン!
PC Engine
DUO-R
PCエンジン デュオ-R
標準価格39,800円(税別)
お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部
TEL.03(3454)5111(大代表)

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

今週は1位にファミコンの『ロックマン6』、4位にゲームボーイの『ロックマンワールド4』とロックマンが大人気。激ムズゲームがこんなに売れるなんて、最近の子どもたちはゲームがうまいんだなあ、とか思っちゃいます。

1 ロックマン6 ～史上最大の戦い!!～

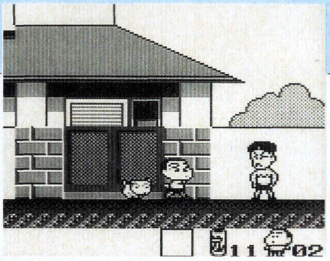


このゲームにはいろいろな場所に分岐点がある。空を飛べるジェットロックマンや障害物を壊せるパワーロックマンに変身できるようになったら、いままでにクリアーしたステージをすみからすみまで探索してみよう。便利なアイテムや隠し部屋など、思わぬ発見があることまちがいなしだぞ。マジで。

前回ー　前々回ー
ファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
7800円　11月5日発売

new **3421**

2 クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ



今回のしんちゃんは、アイテムを取ることによってアクション仮面に変身できるよね。アクション仮面は一定時間無敵なので敵に当たりたい放題なのだ。だけど、調子に乗ってると変身が解けた瞬間にやられちゃうぞ。アクション仮面に変身中でも地道にビームで敵をやっつけたほうが安全確実だよ。

前回4　前々回ー
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■バナレックス・バンダイ
3500円[込]　10月22日発売

1706

3 Jリーグサッカー プライムゴール

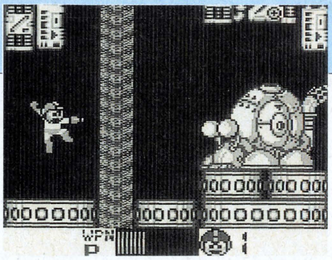


細かい演出がイカス『Jリーグサッカー プライムゴール』。このゲームでいちばんイカス演出っていったら、やっぱりゴールを決めたあとに4種類のダンスができるところだよね。自分がゴールを決めたときはいいんだけど、決められたときに踊られるとスゲー悔しいんだよなあ。そう思うでしょ?

前回1　前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
8500円　8月6日発売

1070

4 ロックマンワールド4



ファミコン版の『4』と『5』がベースになっている『ロックマンワールド4』。各ステージに置かれているプレートを4枚集めると、敵に向かって体当たりしてくれる攻撃支援メカ、ビートが仲間になってくれるぞ。でも、こいつは使うたびにエネルギーを消費するのでここぞというときに使おうね。

前回28　前々回ー
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■カプコン
3900円[込]　10月29日発売

1037

5 龍虎の拳



某格闘ゲームのやりすぎで、飛び道具を防御してやりすごしてる人ってけっこういるんじゃないかな? じつは『龍虎の拳』では、タイミングよく技を出すことによって飛び道具を打ち消すことができるのだ。この打ち消し技をマスターすれば、パーフェクトも楽に取れるようになるぞ!?

前回12　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■ケイ・アミューズメントリース
9800円　10月29日発売

1009

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　11月1日～11月7日

6 ウイニング・ポスト



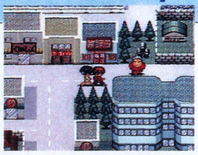
前回2　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■光栄　シミュレーション
12800円　9月10日発売
935

7 スーパーマリオコレクション



前回6　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
9800円[込]　7月14日発売
800

8 らんま1/2　朱猫団的秘宝



前回3　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■東宝　RPG
9800円　10月29日発売
700

9 クラシック・ロード



前回5　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビクターエンタテインメント　シミュレーション
9800円　10月29日発売
669

10 スーパーチャイニーズワールド2



前回—　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■カルチャーブレーン　アクションRPG
9800円　10月29日発売
624

順位	前回	前々回	タイトル	機種	形態	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
11	19	—	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー	スーパーファミコン	カートリッジ	■ザムス	シューティング	10月29日発売	8800円	498
12	8	9	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	シミュレーションRPG	10月1日発売	8800円	393
13	10	5	聖剣伝説2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	アクションRPG	8月6日発売	9800円	390
14	—	—	アクトレイザー2 沈黙への聖戦	スーパーファミコン	カートリッジ	■エニックス	アクション	10月29日発売	9300円	360
15	—	—	ファミスタ3	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■ナムコ	スポーツ	10月29日発売	4900円[込]	357
16	15	21	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン	カートリッジ	■ハドソン	アクション	4月28日発売	7800円	337
17	22	8	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■チュンソフト	RPG	9月19日発売	9600円	334
18	18	7	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン	カートリッジ	■エンジェル	アクション	8月27日発売	9800円	303
19	7	3	マリオとワリオ	スーパーファミコン	マウス専用カートリッジ	■任天堂	アクションパズル	8月27日発売	6800円(マウス付き9800円[込])	300
20	—	—	将棋　風林火山	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ポニーキャニオン	テーブルゲーム	10月29日発売	8800円	298
21	9	6	スズカエイトアワーズ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ナムコ	レースゲーム	10月15日発売	8800円	297
22	—	10	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	9月10日発売	7900円	292
23	—	—	ファイナル・ノックアウト	スーパーファミコン	カートリッジ	■パック・イン・ビデオ	スポーツ	11月5日発売	8800円	291
24	—	—	スーパーニチブツマージャン2 全国制覇編	スーパーファミコン	カートリッジ	■日本物産	テーブルゲーム	10月29日発売	9800円	263
25	25	—	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2500円[込]	257
26	30	11	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	7月10日発売	9980円	246
27	—	—	スーパーカジノ シーザースパレス	スーパーファミコン	カートリッジ	■ココナッツジャパン	テーブルゲーム	10月21日発売	8980円	235
28	17	18	テトリスフラッシュ	ファミコン	カートリッジ	■任天堂	パズル	9月21日発売	5900円[込]	224
29	—	13	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児	スーパーファミコン	カートリッジ	■バンダイ	アクション	7月30日発売	9500円	210
30	—	—	星のカービィ 夢の泉の物語	ファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	3月23日発売	6500円[込]	186

読者のご意見板

●ウチの近所には、ファイヤー波動拳のマネとか言いながらトマトを投げたり、空中竜巻旋風脚とか言いながら竹トンボを飛ばすアホが氾濫しています。何とかしてください。

東京都　斉藤健弥　15歳

●『ウイニング・ポスト』で自分の馬に挑戦してくる馬主がいるが、そいつらの顔は、みんな政治家にいそうな顔ばかりだ。

東京都　清野純一　26歳

●ファミ通のアンケートはがきの期待の新作TOP20の欄を書くとき、ほんとは『ドラクエⅥ』と書きたいんだけど、"Ⅵ"と"Ⅳ"をまちがえそうなので、ついつい『ドラクエⅠ・Ⅱ』と書いてしまう私。こんな人ってほかにもいるのかしら……。

埼玉県　増山淳子　23歳

●『シャイニング・フォースII』のジッポが転職した姿は、忍者と言うよりもねずみ小僧そのまんまだと思う。

大阪府　藤高宏伸　20歳

●その昔『鮫！鮫！鮫！』を「シャケシャケシャケ」と読んだ友人がいた。そんだけ。くぽー。

神奈川県　杉山浩明　18歳

※価格のあとに[込]マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　11月1日～11月7日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

メガドライブファン期待のポリゴンレースゲーム『V.R.(バーチャレーシング)』が4位に浮上してきた。このまま上位にとどまることができるかな？ 来週がたのしみだね。

1 ロマンシング サ・ガ2



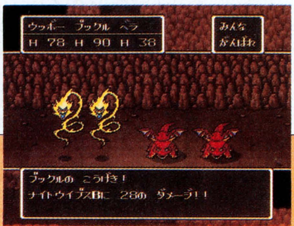
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円　12月10日発売

2111

前回 1
前々回 1

『2』ではセーブできるファイルが4つに増えているのだ。こまめにセーブしておくと吉って感じ。

2 ドラゴンクエストVI



※画面は『Ⅴ』のものです

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1245

前回 3
前々回 2

今回は"ちから"や"すばやさ"といったキャラクターの基本的なパラメーターが変更されるらしい。

3 ファイアーエムブレム 紋章の謎



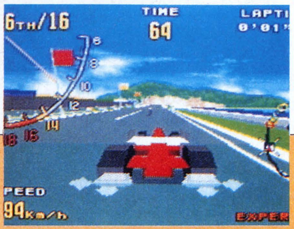
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]　'94年1月21日発売

811

前回 2
前々回 4

シリーズ1作目をリメイクした暗黒戦争編は、ファミコン版よりマップが減って全20ステージだ。

4 V.R.(バーチャレーシング)



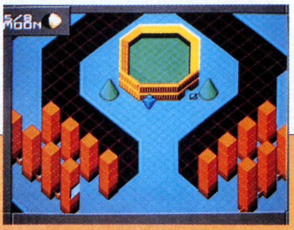
メガドライブ
カートリッジ
レースゲーム
■セガ
価格未定　'94年3月発売予定

523

前回 6
前々回 6

中級コースにいる隠れキャラクター、ポリゴン牛も忠実に再現されているぞ。買ったら捜してみて。

5 真・女神転生II



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
価格未定　'94年2月発売予定

482

前回 5
前々回 7

今回のオートマッピングは、邪教の館などの施設もマーキングされるように改良されているのだ。

順位	前回／前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー・ジャンル	発売日・価格	ポイント
6	前回 4 前々回 5	ドラゴンクエストI・II	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■エニックス　RPG	12月18日発売　9600円	459
7	前回 8 前々回 3	美少女戦士セーラームーンR	スーパーファミコン　カートリッジ	■バンダイ　アクション	12月下旬発売予定　9800円	434
8	前回 7 前々回 8	イースIV	PCエンジン　スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン　アクションRPG	12月22日発売　7800円	416
9	前回 18 前々回 19	ファンタシースター～千年紀の終りに～	メガドライブ　バックアップカートリッジ	■セガ　RPG	12月17日発売　8800円(予価)	299
10	前回 10 前々回 12	かまいたちの夜	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■チュンソフト　アドベンチャー	発売日未定　価格未定	295
11	前回 — 前々回 —	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■バンプレスト　シミュレーション	'94年3月～4月発売予定　9800円(予価)　new	272
12	前回 9 前々回 9	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■任天堂　RPG	'94年3月発売予定　価格未定	237
13	前回 12 前々回 11	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ヒューマン　スポーツ	12月下旬発売予定　9700円(予価)	227
14	前回 — 前々回 20	ガイア幻想紀	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■エニックス　アクションRPG	11月27日発売　9800円	218
15	前回 11 前々回 10	餓狼伝説2	スーパーファミコン　カートリッジ	■タカラ　アクション	11月26日発売　9980円	206
16	前回 19 前々回 14	餓狼伝説2	PCエンジン　スーパーCD・ROM²専用(アーケードカード対応)	■ハドソン　アクション	12月発売予定　6000円	200
17	前回 13 前々回 16	ダービースタリオンII	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■アスキー　シミュレーション	'94年2月18日発売　12800円(予価)	191
18	前回 14 前々回 13	スーパーリアル麻雀PIV	スーパーファミコン　カートリッジ	■セタ　テーブルゲーム	'94年2月発売予定　9800円	190
19	前回 15 前々回 18	新桃太郎伝説	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ハドソン　RPG	12月24日発売　9800円	172
20	前回 — 前々回 —	メルヘンアドベンチャーコットン100%	スーパーファミコン　カートリッジ	■データム・ポリスター　シューティング	'94年3月22日発売　9300円　new	150

今週の特選ソフト

20位 メルヘンアドベンチャーコットン100%



ゲームセンターで大人気だったシューティングゲーム『コットン』がスーパーファミコンに移植されたぞ。現在は、最終ステージを作っている最中で、ゲームとしてはほぼ完成しているそうだ。グラフィックは、凝りに凝りすぎて当初予定されていた12メガに入りきらず、急きょ16メガに変更されたというから期待できそう。アーケード版の雰囲気は十分に出ているそうなのでファンも安心だね。

開発進行度…95パーセント

読者が選ぶ TOP 20

本格派アクション『悪魔城ドラキュラX』がランクイン。上位に食い込むことができるかどうかはみんなの応援次第ですな。

★集計期間　11月1日～11月7日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	892
2	6	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	722
3	2	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	693
4	3	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	678
5	4	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	664
6	9	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	546
7	5	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ ■セガ	535
8	7	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	470
9	8	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	419
10	10	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン ■エンジェル	400
11	11	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	307
12	13	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	254
13	12	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	215
14	20	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	159
15	–	ガンスターヒーローズ	メガドライブ ■セガ	158
16	15	MOTHER	ファミコン ■任天堂	155
17	18	ウイニング・ポスト	スーパーファミコン ■光栄	148
18	–	Jリーグサッカー プライムゴール	スーパーファミコン ■ナムコ	138
19	19	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	131
20	new	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン ■コナミ	127

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	71818
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	47473
3	3	ストリートファイターII	23133
4	4	天外魔境II 卍MARU	22226
5	5	ぷよぷよ	22022
6	6	真・女神転生	20355
7	7	ストリートファイターII ターボ	18123
8	8	伝説のオウガバトル	16214
9	10	聖剣伝説2	12437
10	9	スーパーマリオカート	12162
11	11	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	11708
12	12	イースI・II	9658
13	13	SNATCHER	9554
14	14	三國志III	7278
15	15	MOTHER	6875
16	17	ファイナルファンタジーIV	6739
17	16	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	6694
18	18	スターフォックス	6271
19	19	スーパーファイヤープロレスリング2	6218
20	20	メタルマックス2	6027

ビデオゲーム TOP 10

今週は8位に『ぷよぷよ』が返り咲き。やっぱり画面のまん中に住んでるカーバンクルが人気の秘密なんですかね。なんてな。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3078
2	6	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	2147
3	2	スーパーストリートファイターII	■カプコン アクション	1998
4	4	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1720
5	3	サイバースレッド	■ナムコ シューティング	1686
6	–	プレミアサッカー	■コナミ スポーツ	1317
7	9	熱闘! 激闘! クイズ島	■ナムコ クイズ	1299
8	–	ぷよぷよ	■セガ パズル	1151
9	5	F1スーパーラップ	■セガ レースゲーム	1080
10	–	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	1044

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野(岡山 岡山)、PLABO千日前(大阪 千日前)

U.S.A TOP 10

先週7位だった『聖剣伝説2』が、なみいる人気ソフトをおさえて見事トップの座を獲得したのだ。さて、来週はどうなるのかな？

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	7	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SOFT SUPER NES アクションRPG
2	3	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM SUPER NES アクション
3	6	アラジン (ALADDIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
4	5	NHLプロホッケー'94 (NHL HOCKEY '94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	2	エルナード (7TH SAGA)	■ENIX SUPER NES RPG
6	–	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
7	8	ストリートファイターII ターボ (STREET FIGHTER 2 TURBO)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
8	–	WWFロイヤルランブル (WWF ROYAL RUMBLE)	■ACCLAIM GENESIS スポーツ
9	4	ストリートファイターII ダッシュプラス (STREET FIGHTER 2 CHAMPION EDITION)	■CAPCOM USA GENESIS アクション
10	10	スーパーマリオコレクション (MARIO ALL STARS)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション

●協力店　G&G Software inc.

緊急速報1



MONSTER MAKER III
モンスターメーカーIII ～光の魔術師

九月姫が描く、魅力的なキャラクターたちが大暴れするRPG『モンスターメーカー』。その4作目がついにお目見えだ。眠れない日々もこの記事を読めばばっちりだ!!

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ソフエル　12月24日発売　9800円	16メガ

『モンスターメーカー』の世界へカマーン

カードゲームや小説などで大人気の『モンスターメーカー』。ファミコンなどでもゲーム化されているのでおなじみの読者も多いはず。その『モンスターメーカー』が、またまたスーパーファミコンのRPGとして発売されるのだ。今回の作品は、以前のようなカードをめくってゲームを進めて行くタイプではなく、フィールド上をテクテク移動して、町や村を訪ね数々のイベントをクリアーしていくタイプ。そう、ボクらにおなじみのタイプだ。これによりカード関係のフィーチャーになじめなくていままで『モンスターメーカー』を敬遠していた人もとっつき安くなったよね。大迫力の戦闘シーンや、全5章の壮大なストーリー、章ごとに違う主人公(4・5章はいっしょ)など、見どころがいっぱいのRPGに仕上がっているからファンは大期待!! なかでも要チェックは敵である魔物をしもべにできるシステムかもね。このシステムによっていままでにない奥深い戦闘が楽しめるぞ。

ストーリー紹介

ひとつの世界がある…。100年まえに起こった光と闇の戦いが伝説として伝わる世界。

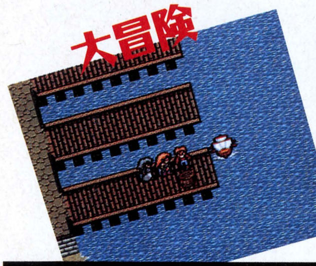
この世界で、突然魔物たちが暴れ出し、町や村を襲い始めた。何が原因で、魔物たちは暴れ始めたのか!? そして、この世界に何が起ころうとしているのか……。闇の勢力が、再びこの世界を覆わんとしている……。光に導かれた戦士たちの物語がいま始まる。

勇敢な乙女たち



⬅おなじみのキャラクターたちが広大なフィールドを舞台に駆けめぐる。

大冒険





謎や危険

笑いもあるよ





⬆けっこう正統ファンタジー路線なので、ファンタジー好きは絶対プレーするべし。後悔はさせないぜ!!

モンスターだって仲間になるよ～ん

しもべっていうのは、主人公たちパーティーになり代わって戦闘してくれる魔物のこと。この魔物たちには何種類かのサイズがあり、じつは、そのサイズの関係で一度に戦わせられる頭数が決まっているんだ。ところで、どうやって魔物をしもべにするのかって? それはね、4章で登場するあるアイテムの力が必要なのだ。それを装備すると魔物と会話ができるので、説得して仲間にできるってわけ。



⬅サラマンダーは火を吐けるのだ。

➡こんなに大きなモンスターも……。

仲間がいれば100人力だぜハニー

仲間になる登場人物は全部で7人。最大人数は4人までとなっているが、誰を仲間にするのか悩む必要はないよ。章によって登場するキャラクターは決まっていて、絶えず仲間が入れかわっていくってわけ。たいてい各章の最初はひとりなので、仲間を早く見つけることが攻略のポイントとなるから捜しまくるハメになるハズ……。

さいしょはひとりでも…



⬆ひとりでの戦闘はつらいよぉ。それにすっごくさびしいの。だれか一助けてー。



➡よっしゃ、よっしゃ。仲間がひとり増えたぞ。

仲間が増えれば

ふたりで戦えるぞ



⬆これで戦闘もらっくらく。あぶないときは回復できるし集中攻撃もできるしね。

章ごとに仲間がいるのだ

章ごとに主人公が違うこのゲーム。ゲーム全体の主人公はルフィーアという女の子だが、彼女は第4章からの登場となる。第1・2・3章には別々の主人公が用意されていて、第4章でルフィーアと合流するといった感じになっているのだ。仲間になるキャラクターも章ごとに違っていて、ばっちりぐう。

コイツも仲間か!?



仲間をさがせ!!





⬅⬆さぁ、どんどん仲間を見つけよう。戦闘にも力が入るってもんだね。

戦闘シーンはこんなに凝ってます

RPGに必要不可欠な要素と言えば戦闘シーン。プレー中、もっともお世話になるだけに、退屈な戦闘だけはカンベンって感じ。でも、このゲームの戦闘シーンは見ごたえのある作りになっていて安心。戦闘に突入すると主人公たちは画面左、敵は画面右にそれぞれ現われ、敵と味方がバリバリ動きまくって戦うのだ。剣や斧での攻撃や魔法もかっこいいアニメーションで行なわれ、楽しさも倍増!! いちど体験したらやめられないぞ。

大迫力のバトル!!

⬇戦闘シーンでのキャラクターは、かなり大き目に表示されるので、どんな動作をするかがわかりやすいのだ。







⬆攻撃時の連続写真。すべてのキャラクターがこのように動きまわるのだ。

大興奮まちがいなし!!

もちろん魔法もバリバリっス

フリーズウィンドゥ



⬆敵モンスターを氷づけにしてしまう攻撃魔法。見た目のきれいさとは裏腹に強力だぞ。

サンダーロール



➡雷を落とす魔法。感電してしばらく動かなくなる場合もある。

ファイアウォール



⬆斜め一直線に火柱を吹き出させる過激な魔法。ハデハデなだけに超強力だ。

バイタロール



⬆体力を回復する魔法バイタルの全員に効くバージョン。この魔法はかなり使えるのでレベルをあげて覚えよう。

第1章から第3章までを紹介

第1章 主人公 アルシャルク

アルシャルクは古城にいる魔物ウルフィーを倒し、ロリエーンというエルフの女性を助け出した。ロリエーンは魔物の凶暴化の原因を調べるため冒険中だとか……。アルシャルクは彼女とともに冒険の旅に出発するぞ。これでふたりパーティーになったので戦闘も楽勝だ。ふたりは凶暴化したコボルトの国に着いてしまうが、レベルさえ上げておけば苦労せずクリアーできるぞ。その後ふたりは魔物にいけにえを要求される村に着く。

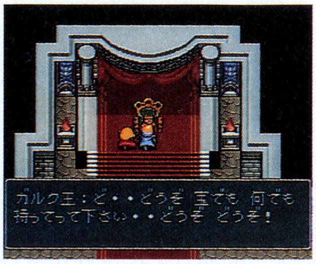


⬅とんでもないことを言うエルフの娘ロリエーン。暴走するなー。



➡コボルトの国の王様。どうやらただではすみそうもないようだ。

⬇戦いを挑まれ見事に勝利を収めた。そしたら態度が一変したぞ。どうやらコボルトたちも凶暴化していたみたい。



やったぜ

ゴンドラ



⬅これに乗ればリステル村に行くことができる。とても眺めがいいので何度も乗りたくなるぞ。でも、有料っス。



➡またロリエーンが大暴走。自らいけにえになってしまう。彼女が言うには食べられるまえにやっつければよいだってさ。

第2章 主人公 エルサイス

エルフの王になったエルサイスは、外の世界へいったロリエーンを連れ戻すためサーラといっしょに旅に出る。道中ドラゴンが登場する場所があるが、このドラゴンは絶対に倒せないので注意しよう。ある村でロリエーンがいけにえに志願したという情報が入り、救出作戦を展開することに……。

ラッキー



⬆エルサイスはエルシータの王の証であるユリンリングを授かる。これでりっぱな王様だぜ。むっふっふっ。



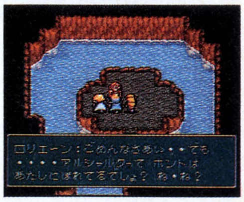
⬅いっしょにロリエーンを捜すために仲間になってくれるのだ。

サーラが仲間になった!!

ドラゴン怒る



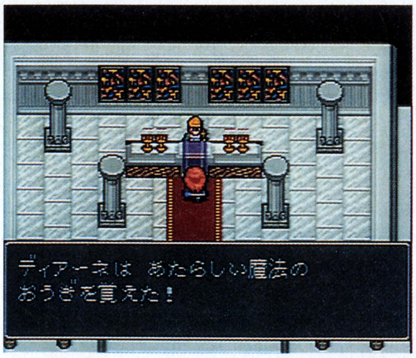
⬅怒りのドラゴンが火を吐いた!!



➡おぉーい、だれかコイツを何とかしてくれー。もー手がつけられないぞ。

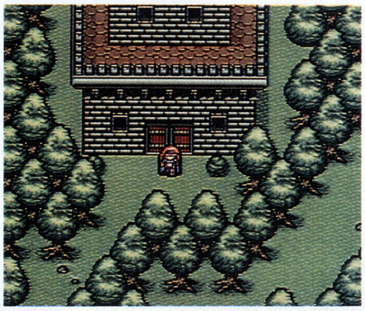
第3章 主人公 ディアーネ

この章の主人公は王女ディアーネ。彼女も最近の魔物の凶暴化の原因を探るため、旅立つことを決意するのだ。しかし王様はディアーネひとりで行くことに大反対。そこでディアーネは国最強の魔術師ガンダルフを供にすることで納得させることに成功。しかしガンダルフは弟子のリンクを連れて行けと言う。彼は魔物だらけの妖魔の塔にいるらしいが、その塔にいくにはモンスーンの森を通らなければならないぞ。この先、回復アイテムを持っていないとかなり辛い。たくさん購入しておこうね。



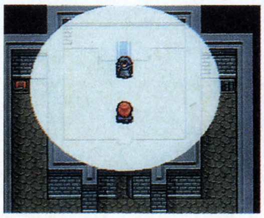
⬅どどーん。回復魔法のバイタルを覚えたのだ。これでしばらくは楽に進めるぞ。やりっ。

⬇モンスーンの森にひっそりと立っている妖魔の塔。はたしてここにリンクはいるのだろうか。



不気味な塔が登場

⬇なぜか逃げるリンクに追いつくと、魔法をかけてきたぞ。





⬆しかし魔法は失敗して、リンクは気絶してしまったようだ。

がんばって♡



⬅謎の敵がいきなり登場。はたして生き残ることはできるのだろうか!?

開発状況

完璧に完成しました。シリーズの集大成といえるものなのでファンの人も期待してください。 ソフエル 松沢

徹底攻略

イースⅣ MASK OF THE SUN
マスク オブ ザ サン



スーパーファミコン SF	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	トンキンハウス　発売中　9800円	12メガ

待ちに待った『イースⅣ』のスーパーファミコン版が本日発売されたのだ。というわけで、さっそく攻略しちゃうよん。とりあえず読んでみて。

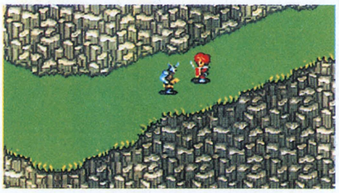
アドル・クリスティンの新たなる冒険

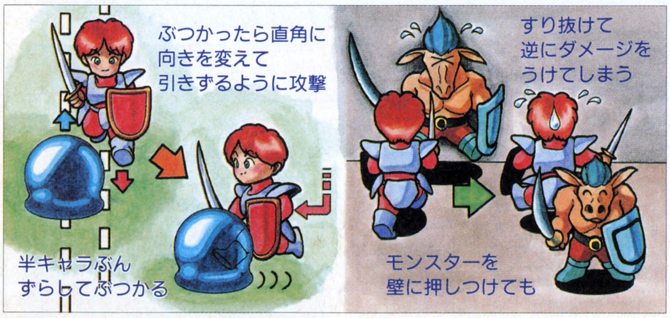
ではさっそく攻略へ、といきたいところなんだけど、そのまえに、ちょっとだけ前置きを。

先週号の大紹介のページでこの『イースⅣ』を紹介しているけど、ページの都合で紹介記事のなかに書ききれなかった点について重点的に触れてみるぞ。とくに、モンスターと戦闘する際のテクニックに関しては、さらに実戦的なものを紹介しよう。なんといっても敵との戦闘は攻略の最重要ポイントだからね。もちろん、ゲームの序盤で登場するボスキャラとの戦いかたも、チャンと最後のページに載せておいたぞ。さて、それじゃ『イースⅣ MASK OF THE SUN』の徹底攻略、いってみようか。

攻略の基本は半キャラずらし

この『イースⅣ』の戦闘は体当たり式。敵とぶつかる(攻撃する)ときにもっとも大切なのは、〝半キャラずらし〟だ。敵に対してま正面からぶつかるのではない、キャラクターを半分ずらしてぶつかることだ。この戦法を応用して敵を引っ掛けるように攻撃すると、HPが高いモンスターも比較的ラクに倒せるのだ。ただし、『Ⅰ』や『Ⅱ』で有効だった、敵を壁などに押しつけながら攻撃する方法では、逆にダメージを受けてしまうので注意。くわしくは下の図を参照してくれ。

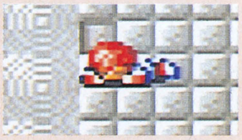




2頭身キャラの演技に注目!!

スーパーファミコン版『イースⅣ』の特徴のひとつであり、また見ものでもあるのが、キャラクターによる演技(!?)だ。イベントなどの際は、２頭身キャラがさまざまな動きで場面の雰囲気や登場人物の心理状態などを演出してくれるぞ。『Ⅳ』で新しく取り入れられたこのシステムが、ビジュアルシーンにまさるとも劣らない臨場感を生み出しているのだ。では、そのいくつかの例を紹介してみよう。


⬅出航の準備をする船乗りたち。


➡戦いに敗れたアドルの姿だ。


⬅悲しそうにうつむくリーザ。哀愁がただよう。


➡ケガ人を運ぶためにタンカを持ってきたり。

剣と魔法でモンスターと戦うのだ!!

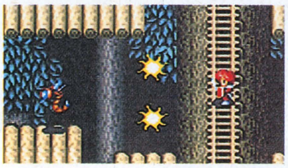
アドルは、特定の剣を手に入れれば、魔法攻撃が可能になるぞ。HPが減ってきて直接攻撃がやや不安なときなどは、遠くから魔法で遠隔攻撃するとグー。剣と魔法をうまく使い分けて戦うのだ。

魔法は4種類



⬆炎風の剣なら炎の魔法、いかづちの剣なら雷撃の魔法が使えるのだ。

ラクチン



状況にあわせて


⬆氷の山の洞窟では、やはり炎の魔法が有効。うまく使えばザコなんかイチコロ。

国境の町キャスナン ～峠を越えて古代遺跡へ

ミネアの港から船に乗ってプロマロックに着いたアドルはセルセタの大地を踏みしめた。さらに、プロマロックから馬車でキャスナンの町へ到着。ここで、ともに旅してきた医者のフレアと別行動をとる。ところが、町にいるロムン帝国の兵士のようすがおかしい。なんとなくピリピリしているようだ。不審に思いながらも情報を集めはじめたアドル。ところが、兵士に話しかけると、いきなり地下牢に入れられてしまう。牢には先客がいた。情報屋のデュレンだ。デュレンからはセルセタの黄金の都の噂や有翼人の話が聞ける。そのあとで、牢屋の入り口付近を調べてみると、なんと抜け穴が!!

不穏な辺境の町



⬆一見、平和そうに見えるキャスナンの町。しかし、ロムン帝国の兵士の動きが気になる。チトきな臭いってカンジだ。



➡警備隊の隊長が、なにか企んでいる。



⬅魔導士の正体は？

捕われのアドル



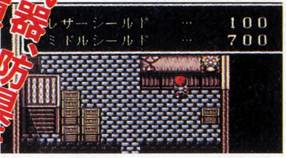
脱出を試みるも、見張りの兵士に発見されたふたり。が、守備隊長によって釈放される。砦の宝箱からアイテムとお金を手に入れて、アドルは冒険をはじめるのだった。



アイテム入手

⬆警備隊長はアドルを疑ったおわびに、砦の宝箱の中身をくれるのだ。





武器、防具を買おう

⬆町の人の話を聞いたり、武器や防具を買ったりしよう。これで準備ヨシ！



情報屋のデュレン

準備がすべて整ったらいよいよ冒険開始だ!!

セルセタでの冒険の、最初の舞台となるのが、この国境の峠だ。港町のある海岸地帯と大陸内地との、文字どおり境目になっているのだ。フィールドは、マップを見ればわかるように曲がりくねった峠道と途中の台地とで構成されており、行き止まりの場所もある。目的地への最短ルートをキチンと覚えておけば、ピンチになって町へ避難するときも迷わずにすむぞ。



国境の峠 MAP

出現するモンスター

最初のフィールドだけに、登場するモンスターもゲーム中で最弱のヤツらばかり。とはいえ、アドルのレベルが低いうちは、ナメてかかるとすぐやられちゃうことも。



キラービー

刺されたら痛そうな巨大バチ。攻撃力などは低いが、すばやい動きが厄介。



スライム

ザコ敵の定番がこのスライム。最初はコイツだけを相手にしよう。



サイクロプス

見かけほど強くないのだが、スライムなどよりはHPや攻撃力が高い。

まずはここでレベルアップだ

このゲームでは、アドル自身のレベルによってモンスターと戦う際の苦労がぜんぜん違う。たとえば、レベル５ではまったくダメージを与えられないモンスターでも、アドルのレベルを十分上げておけば、武器を装備せずに正面からぶつかってもノーダメージで倒すことさえできるのだ。序盤でのレベル上げ、これもまた攻略の基本であり、王道である。そうすれば、あとの冒険がラクになるぞ。



古代遺跡 ～樹海北部と風の村の少女カーナ

モンスターがうろつく峠を越えると、そこは神秘的な遺跡だった。大きなレリーフに刻まれた文字に見入っていると、なにやら争うような声がする。見ると、ひとりの少女が3匹のモンスターを相手に戦っているではないか。アドルが助け太刀する間もなく、少女はモンスターをつぎつぎと倒していく。

謎のレリーフ



⬆謎めいたメッセージが彫られたレリーフもあってミステリアスだ。





⬆たったひとりでモンスターと戦っている少女が、新キャラクターのカーナ。

レファンス公の彫像

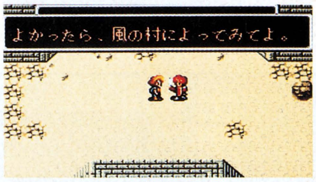


⬆はるか昔にセルセタの地を救った英雄、レファンス公の像だ。さすがに威風堂々ということばがピッタリくるね。

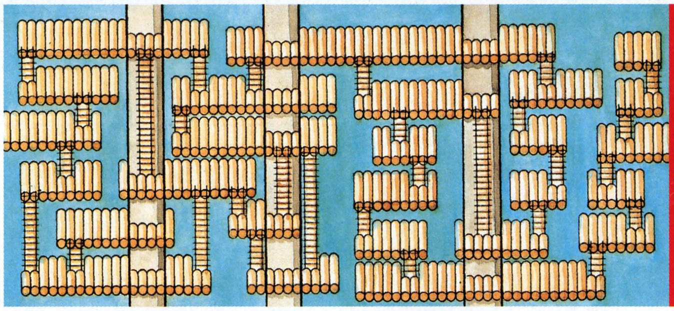
セルセタに広がる樹海

遺跡で出会った少女の名はカーナ。樹海のなかの風の村に住むという。カーナから遺跡のことや樹海の異変、村の青年レムノスが行方不明になったことなどを聞いて、ふたりは別れた。アドルは、風の村へ行ってみることにした。このとき、アドルはキャスナンで聞いたことを思い出した。「樹海には毒を持ったモンスターがいる」。キャスナンで毒消しを買っておいてよかった、と思うアドルであった。

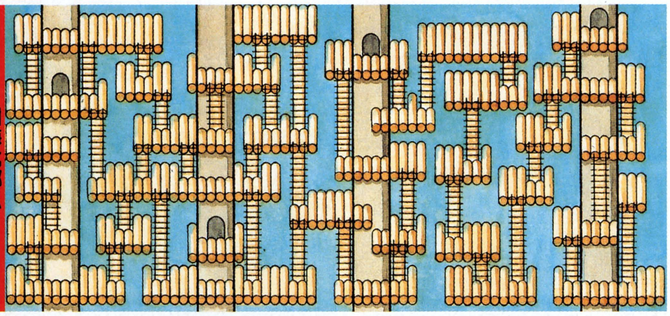




⬆よし、じゃあつぎの目的地はカーナの住む風の村だ。どんなところだろう？



樹海北部B



樹海北部A

出現するモンスター



ポイズンスライム
不気味に光るスライム。コイツの毒を受けないように注意しつつ戦おう。



スコーピオン
見たまんまのサソリ。動きはすず速いが、毒は持っていないので安心だ。



デュアルヘッド
ワシの頭をふたつ持つモンスター。防御力がわりと高くて手こずるかも。



インセクト
体が小さめなので、ちょっと攻撃しにくい。動きも速いのでチト困りもの。

樹海に消えたレムノス

強力な毒を持つポイズンスライムなどを倒しながら樹海を駆け抜けたアドルは、風の村にたどり着いた。村長から話を聞いたところ、最近の異変は樹海だけではなく、セルセタ全域にわたっているらしい。レムノスのように行方不明になる若者が多いこと。レリーフに彫られたことばの再現のように。



⬆ちゃんと武器屋や道具屋もある。



⬅レムノスの飼っていた犬が……。

そんなとき、レムノスの飼っていた犬が吠え出した。どうやらこのさきのクレーターのほうから主人の匂いを嗅ぎ取ったようだ。樹海で使ってしまった毒消しや薬草などのアイテムを購入し、装備もより強力なものに一新して、若き冒険者は樹海の奥へと足を踏み入れていくのであった。

風の村に到着





➡村の長老からレムノスの話を聞く。

さらに樹海の奥深くへ

樹海のなかを進みゆくアドルは、樹海でのモンスターとの戦いかたをしだいに覚えていった。攻撃を受けて体力が減ったら、ハシゴの途中で体力を回復させ、また戦って経験を積む。樹海を抜けると、そこには不気味なクレーターがアドルを待ち受けていたのであった。

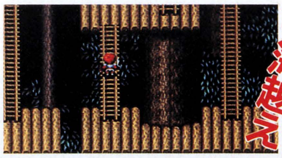


⬅レベルをしっかり上げておくのが無難だ。



➡ワープするところもあるので注意。

ふたたび樹海越え



緑がない!!



⬆周囲の景色が一転して、なんだか不気味な場所に出る。

荒涼たるクレーター～ミノタウロスの謎

行方不明になったレムノスの姿を求めて、アドルはクレーターへと足を進めた。ここは、地面にあいた穴によっていくつかの空間がつながっている。地面の穴は、一定の周期ごとに周囲のものを吸い込んだり吐き出したりしている。奥に潜んでいた狂暴なミノタウロス。しかし、その怪物はレムノスが変身させられた姿なのだった。

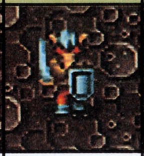


➡一面が緑の樹海から、ゴツゴツとした岩場へ。



➡強そうなモンスターたちがワラワラと出現するぞ。

出現するモンスター

ナイト	ホースヘッド	ボーンドラゴン	なんか飛ぶヤツ
			
全身を鎧で包んだ戦士風だが、このエリアではもっとも弱い。	ご覧のとおりの馬面ヤロー。体力と防御力はかなり高めだ。	通常はただの骨のように見えるが、近づくと襲いかかってくる。	なんか痛そうなデザインの空飛ぶモンスター。動きは速い。

連続ワープで奥へ進め!!



⬅アリジゴクの巣のようなカンジ。



➡ワープゾーンのつながりを覚えろ。



ミノタウロス出現

攻略のポイント
カベぎわでは戦わない

クレーターの壁は凸凹が多い。壁ぎわで戦っていると、壁のせいでアドルとモンスターの位置関係がズレたり、あるいは壁にひっかかって止まってしまうこともある。周りを敵に囲まれた状態で動きを止めるのは、危険以外のなにものでもないのだ。クレーターでは、壁から離れた場所で敵を迎え撃つのがお利口さんということ。むろん、レベルを十分上げておけばいいのだが。



➡壁の凹凸で敵との位置がズレたりする。



⬅半キャラずらし攻撃は確実にね。

高原の村ハイランドにて

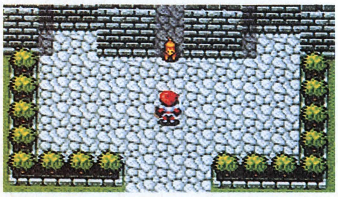
一命をとりとめたレムノスの口から、魔導士が人間を魔物に変えているという事実を聞かされたアドルやカーナの全身を新たな怒りが貫く。レムノスを村につれて戻るというカーラと別れ、ミノタウロスの部屋の奥の通路を抜けると、高原の村ハイランドへ着いた。だが、村人たちはなぜか冷たい。

村人の態度が……!?



⬆アドルに対する村人の対応は冷たい。どうやらヨソモノには閉鎖的な村らしいぞ。

犬がとーせんぼ



⬆おまけに犬までもが。門のまえを動かずに、近寄ると吠える。そんなぁ～。

手紙の主、リーザに会う



⬅海岸で拾った瓶詰めの手紙を書いた少女、リーザだ。

⬆ところがリーザもまた、くわしいわけは話せないという。なにか事情があるのか!?

ヨソモノであり剣士であるアドルに対して心を開こうとはしない高原の村ハイランド……。そんななかで出会ったのは、リーザという少女。彼女こそ、勇者に救いを求める手紙を瓶に詰めて海に流した人物だった。だが、リーザの口からは、「いまはくわしいことは言えません。ごめんなさい」との言葉。リーザの、雷雨の聖域に近づいてはいけないという忠告を気にしながらも、アドルは異変の謎を解くために聖域へと向かうのだった。

雷雨の聖域～聖域の城

雷雨の聖域——。そこは名のとおり、つねに激しい雷雨が降りそそぐ森林地帯だ。出現するモンスターも植物型のものが多い。とくに厄介なのが、近づくとふいに姿を現わして花粉を飛ばしてくるヤツ。花粉は、アドルを追いかけるように飛び回る。雷光を反射させながら剣を振るい、聖域の奥へと進んでいく赤毛の剣士。そのとき、耳をつんざく豪音とひときわまぶしい光とともに、すさまじい稲妻が!! アドルはショックで吹き飛ばされ、気を失うのであった。

激しい雨と雷が!!



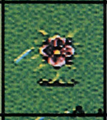
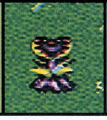
➡奥へ進むごとに雷雨は激しくなる。



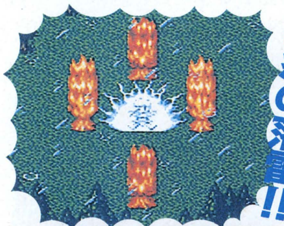
ピカッ!!

⬆稲妻が至近距離に落ちてくる。モンスターと戦ってる場合じゃないかも。

出現するモンスター

キングコブラ		カマ首をもたげて襲いかかるヘビ型のモンスター。でも毒は持ってない。
リビングウッド		歩き回る人面樹。動きが遅いので比較的戦いやすいヤツではある。
マンイーター		こんどは動き回る花。まさに生花ってわけ。あまり強くないぞ。
パックンフラワー		コイツがいちばん厄介。突然現われては花粉を飛ばし、また消えるぞ。

突然の落雷!!

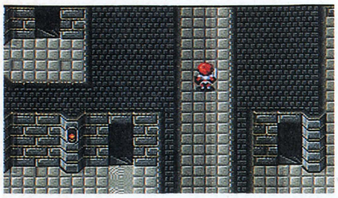


ここは…!?



聖域の城内にて～リーザの苦悩

意識を取り戻したアドルは、自分が聖域の城の中庭にいることを知る。そのまま奥へ進んでいくと、なにやら壁の向こうから話し声がする。会話の主は３人の魔導士であり、あとからもうひとりの人物が加わったようだ。と思ったとたん、目の前の壁がコナゴナに!!



⬆気がつくと、そこは聖域の城の中庭。モンスターもいない。奥へ進んでみると……。

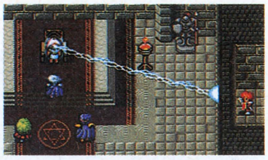
有翼人エルディール



⬆背に翼を持つ人物と、３人の魔導士がなにやら怪しい相談をしている最中である。

そのときアドルが見たものは、背中に翼を持ち、奇怪な仮面をつけた人物、エルディールだった。そしてエルディールが去ったあとには、６つの憎悪に燃える目が残された。むろん、それらはアドルに対して向けられていたのだった。

見つかった!!



⬆壁の向こうのアドルの気配を察し、おまけに怪光線まで発射するとは!!

アドルがボコボコに



⬅⬇３人に囲まれてフクロ叩きにされるアドル。無残。





⬅村人からアドルをかばうリーザ。

グルーダ、ガディス、バミーの３魔導士によって瀕死の重傷を負わされたアドルは、エルディールに会うために城へ行ったリーザに助けられた。リーザは、ある日を境にすっかり人が変わってしまったエルディールを想って、ひとり小さな胸を痛めていたのだ。リーザの看護で傷が癒えたアドルは、また冒険を続けるのであった。

氷の山の洞窟を抜けて

ハイランドをあとにしたアドルは、聖域の城の入り口へ向かうが、なかに入ることはできなかった。やむを得ず、謎を解く手がかりを求めて氷の山の洞窟へ入るアドル。通路が枝わかれしている洞窟のなかで強力な装備を手に入れ、無数のモンスターを倒しながら進むと、洞窟はなにかの建物の地下へと続いていた。さらにさきを急ぐアドルのまえに立ちふさがったのは、氷の体を持つアイスゴーレムだ。

入れない



⬆聖域の城に行ってみるが、門は堅く閉ざされている。いまはあきらめよう。

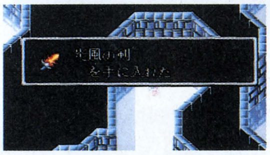
出現するモンスター

フロッガー	アイスインセクト	アイスビー	ブリザードフレイム
			
カエルのような外見を持つ。洞窟内の最弱クンがコイツだ。	またもクモ系のモンスター。動きがはやいので攻撃しにくい。	そしてハチ系のモンスター。コイツもチョコマカとうざったい。	目がひとつしかなく、不気味なカンジのモンスターである。

武器と防具を発見!!



⬅宝箱にはフレイムシールドが。

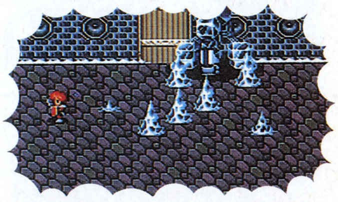


⬅こんどは炎風の剣!! もらいっ!!

アイスゴーレムとの戦い!!



⬅奥で待ちかまえるのは氷の巨人だ。



⬆氷を使ってのキビシイ攻撃をす速くかわし、わずかなスキを狙って足元を攻撃だ!!

氷を使って攻撃してくるアイスゴーレムを倒して地上に出ると、そこは大地の神殿と呼ばれる古代文明の遺跡なのであった。

攻略のポイント 戦闘は十分に引きつけて

氷の山の洞窟内は、クレーターと同様に凹凸のある壁の場所と、直線で構成された人工的な場所の２種類の地形がある。直線的な壁のある場所での戦法は、クレーターのときとは逆に、壁を利用するとラクになるぞ。壁にピッタリくっついていれば、敵の行動も直線的になる。ギリギリまで敵を引きつけておいて、す速く半キャラずらして攻撃するテクニックが有効なのだ。



⬅敵はアドルに向かってまっすぐ近寄ってくる。



⬅ぶつかる寸前に半キャラずらして攻撃。

大地の神殿

神殿のなかでは、セルセタの古代文明を研究しているガゾック老人がいた。ガゾックは、セルセタの古代文明や３つの瞳についての話を聞かせてくれた。さらに、最近、湖に異変が見られることをアドルは知らされたのであった。



➡洞窟は荘厳な雰囲気の神殿へ続く。



⬅セルセタの歴史を調べる老人、ガゾック。



⬆残りのふたつ、大地の瞳と月の瞳はどこにあるのだろうか？　また謎が増えた……。

湖の異変～ガゾック夫妻

ガゾックからもらったツルハシを使い、神殿の壁の穴をふさいでいたガレキを取り除いたアドルが目指すのは、セルセタの中央付近にある湖。こんどは氷の山の洞窟をドンドン下だることになる。数えきれないモンスターたちと戦って、剣の腕を上げてきたアドルにとって、さほど苦にならない道のりだ。だからといって気を抜くわけにはいかないのだが。湖畔にたどり着いたアドルは、湖水が赤く染まり、なおもその色がしだいに濃くなっていることに気がつく。

湖水の色が!?



⬆ますます赤味を増してきた湖の水。これはなにかの前触れなのだろうか!?

湖畔にあるガゾックの館をたずねると、夫人が持病で苦しんでいる。急いで神殿に引き返し、ガゾックにその旨を伝えると、大河の村セルレイに行って薬を取ってきてくれと頼まれるのであった。

洞窟を抜けて湖畔へ





⬅湖畔の館には病に苦しむ夫人が!!

爆破!!

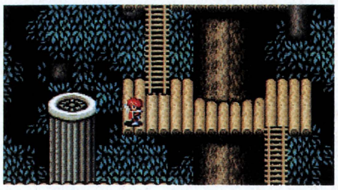


⬆ガゾックからもらった爆弾で神殿の壁の穴を広げたぞ。さて、行くか。

樹海の南側

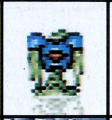
セルレイへの近道は、大きな岩でふさがっていたが、強力な爆弾で岩を吹き飛ばすことができた。しかし途中には、またもや深い樹海がアドルを飲みこもうとするかのように横たわっている。出現するモンスターも樹海北部とはくらべものにならないほど強い。戦いながらもアドルは、樹海のなかに太い奇妙な柱が立っているのを見る。またも謎が増えたのであった。

奇妙な柱が見える



⬆背景に見える1本の柱。樹海北部にはなかったハズだ。あの柱はなんだろう?

出現するモンスター

ウネウネくん		不気味なデザインのモンスター。レベルが低いとかなり手強い相手だ。
パワフルマン		なんとなく筋肉モリモリなカンジ。とくに強くも弱くもない中堅派。
ドラゴンフライ		スズメバチが巨大化したら、こんなふうになるかも。動きはす速いぞ。
グリーンマン		全身に葉っぱをつけているだけに見えるが、意外にカタいのだ。

氷の山の洞窟を通り樹海の南部へ

➡こんどはどこへ続いているのか?





⬅樹海でも宝箱を見つけたのだ。

中身はなんだろう?

大河の村セルレイ～大地の瞳とエステリアの暗雲

アドルは薬を手に入れて神殿へ。ガゾックから聞いた大長老に会うために戻ったセルレイには、キャスナンで別れたフレアと、物語の新展開が待っているのであった。

セルセタの花を入手



➡薬となるセルセタの花は、セルレイの市場に

レベルを上げて装備を整えよう



⬅余裕があれば、新しい装備を買うのもいいね。



➡この村を拠点にレベル上げをするって手も。

カゾックから大地の瞳を受け取る



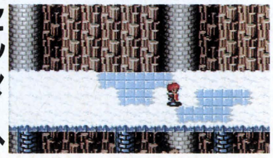
⬆ガゾックは薬のお礼に大地の瞳をくれるぞ。奥さんを愛してるんだね。赤面。

セルレイの大長老



⬅大長老に会うには3つの瞳が必要だ。

セルレイへ戻ろう



フレアと再会



⬆セルレイに戻るとフレアがいた。彼は臨時の医者として頼りにされているのだ。

悪いしらせ



舞台はエステリアへ

攻略のポイント 魔法か、それとも装備か

セルレイまで道のりの途中で、トパーズの飾りとサファイアの飾りのふたつのアイテムが手に入る。この飾りにどういう効果があるかというと、剣で使える魔法をパワーアップするためのものなのだ。ただし、パワーアップできるのは、セルレイにある鍛冶屋だけ。しかも、5000ゴールドのお金がかかる。商売なんだからお金を取るのは当たりまえだけど、手に入れたばかりの時点では、かなり高いと感じるかも。魔法の強さをとるか、強い装備のための資金にあてるか、悩むかもしれないね。

➡⬇鍛冶屋で剣に飾りをつけてもらえば……。



⬆魔法の威力がアップする。料金はちょっとお高めだけど心強いね。

パワーアップ!!

対ボス戦はこれでバッチリ!!

今回の攻略で取り上げた中盤までに、ボスキャラは2体登場する。このページでは、対ボス戦のための知識と戦術を載せてみたぞ。相手の攻撃パターンの分析、そして攻撃を仕掛けるタイミングなどなど、これを読めば多少レベルが低くても、きっと勝利することができるハズ。念のために、アドルの目標レベルも載せておいたので、どうしても勝てん、という人は目標レベルを目安に地道に経験値を稼ごう。レベル上げに時間がかかるけど、ボスは余裕で倒せるぞ。

BOSS ミノタウロス　出現場所：クレーター奥　目標レベル 11

アドルが最初に出会うボスキャラが、このミノタウロスだ。名前のイメージや写真からは、怪力だけがとりえのおバカさんのように思えるが、じつは強力な炎を自在に操るニクいヤツなのだ。ミノタウロスの攻撃パターンは3つ。それぞれのパターンを見切ってしまえば、もう勝ったも同然。パターン重視の攻略は『イース』シリーズの伝統的な特徴のひとつであり、対ボス戦における鉄則なのだ。

攻撃パターンは3つ!!

突進!!



⬅近づくと、ダッシュしてくるぞ。

炎!!



➡アドルめがけて炎を飛ばしてくる。

ツノ!!

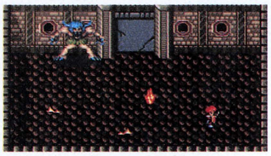


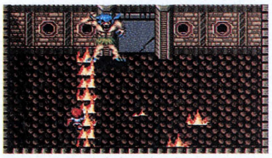
⬅ブーメランのようなツノ攻撃だ。

炎に注意!!



止まってはダメ

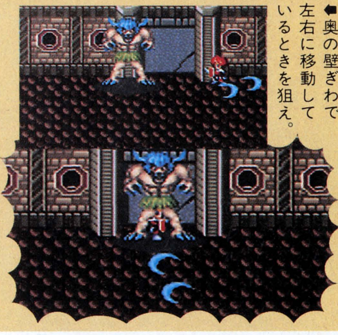




⬅太い炎に触れると大ダメージ。

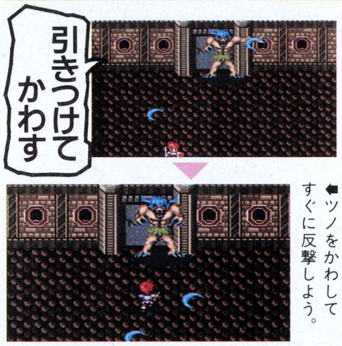
この瞬間がチャンスだ!!

ミノタウロスの攻撃のうち、いちばん隙が大きいのは、ツノを投げてくる場合だ。ツノが飛んでいるあいだは、ミノタウロスはほとんど無防備な状態なのだ。ということは、ツノさえうまくかわせば、アドルにとって絶好の攻撃チャンスがやってくるということ。ただし、ツノはアドルを追尾するように飛ぶので、かわすときは引きつけてからスッと。攻撃する場合は、ミノタウロスのうしろの壁から半キャラぶん下がったラインを往復するといいぞ。



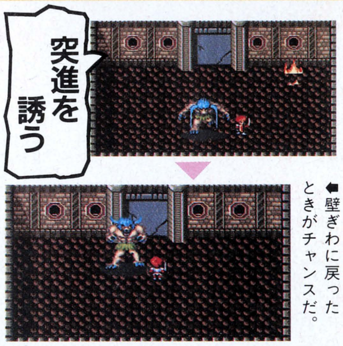
⬅奥の壁ぎわで左右に移動しているときを狙え。

引きつけてかわす



⬅ツノをかわしてすぐに反撃しよう。

突進を誘う



⬅壁ぎわに戻ったときがチャンスだ。

BOSS アイスゴーレム　出現場所：氷の山の洞窟　目標レベル 15

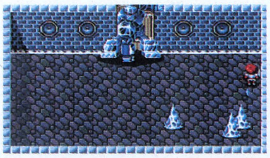
氷の山の洞窟の奥では、アイスゴーレムとの戦闘になる。アイスゴーレムも、基本的にはミノタウロスと似たような攻撃パターンを持つボスなので、見切るのにはさほど時間はかからないだろう。注意点をあげるとすれば、洞窟内で見つかる炎風の剣の魔法がほとんど効かないこと。たとえMPをすべて使いきったとしても、アイスゴーレムを倒すことはできないだろう。ボスとの戦いにおいては、魔法に頼らずに、肉弾戦で切り刻んでやればいいのだ。

コイツも攻撃パターンは3種類



氷の炎がせまる!!

⬆この攻撃がかわしにくい。アイスゴーレムに接近しすぎないように間合いをはかって、攻撃のスキをうかがおう。



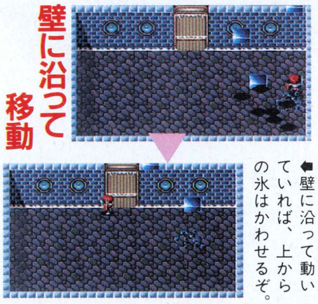
氷が突き出る!!



氷をふらせる!!

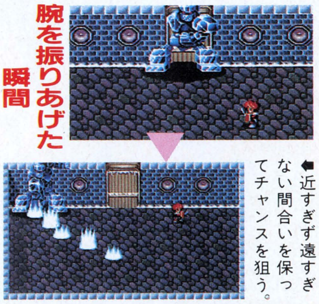
⬆飛び上がって画面から姿を消し、バラバラと氷を降らせてくる。

壁に沿って移動



⬅壁に沿って動いていれば、上からの氷はかわせるぞ。

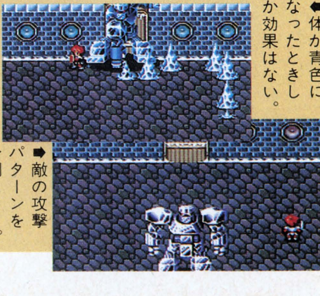
腕を振りあげた瞬間



⬅近すぎず遠すぎない間合いを保ってチャンスを狙う。

この瞬間がチャンスだ!!

氷の巨人アイスゴーレムの攻撃のうちでいちばんかわしにくいのは、地面を走るように襲ってくる冷たい炎(!?)だ。アドルがアイスゴーレムの近くにいるときにこの攻撃をされるとツライぞ。攻撃の直前、アイスゴーレムが腕を振りあげる無防備な瞬間を狙おう。なお、アイスゴーレムの体が青色のときしかダメージを与えることはできないぞ。



⬅体が青色になったときしか効果はない。

➡敵の攻撃パターンを予測しよう。



闘いの中でしか生きられない奴がいる。
ARE YOU READY?
（燃えてるかい）
餓狼伝説2
新たなる闘い
スーパーファミコン最大級の大容量20メガ。
2ラインバトルシステムの本格格闘アクション。
11月26日(金)発売
9,980円(希望小売価格、税別)
見たか、聞いたか、超必殺パワーゲイザー。CMを見てGショック(餓狼伝説オリジナル腕時計)を当てよう！
「餓狼伝説2 CMエアチェッククイズ」実施中。
Q. まず、テレビでスーパーファミコン「餓狼伝説2」のCMをチェックしよう。
そして、そのCMの中でテリーが出した技の名前を当ててくれ！
❶パワーステアリング ❷パワーゲイザー ❸パワーウェイブ
スーパーファミコン「餓狼伝説2」のCMはこの番組でチェックできるぞ！
「クイズ！年の差なんて」フジテレビ系25局ネット 毎週木曜日19:00〜19:54
「ミュータントタートルズ」テレビ東京 毎週水曜日18:30〜19:00 他
●賞　品 A賞……カシオ Gショック 100名様
B賞……餓狼伝説2 Gシート(カレンダー下敷き) 900名様
●応募期間 11月1日〜12月24日(消印有効)
●応募方法 官製はがきにクイズの答えと、住所・氏名・年齢・電話番号を記入して、下記へお送り下さい。 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16 ㈱タカラ「餓狼伝説2 CMエアチェッククイズ」係
●抽選方法 締切り後、正解者の中から抽選により当選者を決定。なお、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
TAKARA
青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社/〒104 東京都中央区銀座6-14-2
© SNK 1992 REPROGRAMMED © TAKARA 1993
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
「タカラのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
スーパーファミコン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

希望を聞く

●大いなるゲーム帝国は貴様らの希望を広く聞き入れておる。なんでも言うがよい。ためらうな。イチかバチか言ってみよ。ほれ言え。

●ゲーム帝国単行本化希望。
（静岡県　レミンガー）

●最近は単行本熱望野郎が多発しておる。「発売するするする（残響音含む）。ひとり1000冊買え買え買え（ブラスター残響音）」。見よ!! 総統のお許しが出た。さっそく単行本の製作を始める。しばし待て。

●どいつもこいつも帝国、帝国って騒ぎやがって。バカじゃねえのか？ 僕も仲間に入れてください。
（熊本県　くそせよ乙女）

●苦しゅうない。近う寄るがよい。

●小さく前へならえ!! なめれ!! ひきつけ!! うっくうっくっく。やすめれ!! 霊!! （埼玉県　堯）

●まろは貴様の申すことが不明。

●どうして黄門様のお裁きのシーンに八兵衛がいないので？
（大阪府　シビップポンチ）

●肝心な場面におらぬのが八兵衛の真髄。うっかり寝過ごしポンチ。

●「当社比」の“当”とは、かのアタリ社のことですか。
（神奈川県　山国死Ⅲ）

●さよう。すなわち世界の企業は比類なきアタリ社を基準として各種製品を製作しておるのだ。嘘!!

●半透明のゴミ袋の名前欄に匿名希望と書いちゃいました。
（東京都　中野ゲロッパ剛）

●なかなかのアイデアマンであるな。罰として生ゴミを耳に詰めよ。

●ふつうの人がやるのはお祭り。不良がやるのは血祭り……なんて。
（大阪府　光の太郎）

●うつけめ。くだらぬ洒落を……お、総統は受けておられる。「ヒャッヒャッヒャ（イナズマ残響音）」。

●ターミネーターの姉はターミネーちゃん。（福島県　ヌメッシュ）

●またもやうつけめ。「ウケッケッケッケ（マグナム残響音）」。おお、総統は下衆な洒落がお好きである。

●ヨネスケがいきなり「突撃、隣のバンゴハンー」と叫びながら家に入ってきたので刺した。
（徳島県　ダルシム狂）

●ヨネスケが逝ったとはこれまた残念である。貴様は自首するが吉。

●カッパえびせんはなぜやめられませんか。（群馬県　ホリック）

●比類なきカッパえびせんこそ菓子業界のシャブ。人間をやめても止まらぬ旨さにてヤングに大好評。

●がょーん。（神奈川県　故障中）

●脳が故障であるか。なかなかスピード感のあるシャウト。見事。

●帝国<大阪府。
（大阪府　藤木吾呂）

●否。正解は、大阪府×16777216＝帝国、であり超メガトン巨大。

●ジャイアント馬場のなかに入ってる人に「今度、飲みに行かないか」と誘われました。僕は未成年なのですがどうしたらよいですか。
（群馬県　ドクロベー）

●行け行け、飲んで交友を深め騙し、とっ捕まえて連れてくるのだ。

●愚民光線αなんか効かねえ。最初から愚民だヨ。愚民でけっこう。ほれグミグミ。（東京都　愚夫）

●いさぎよい愚か者であるな。よい。今後も愚民を続けてよいぞ。

●帝国では女性は特別扱いですか。初投稿なので楽しい罰を与えてください。（岡山県　13歳生娘）

●限りなく公正なゲーム帝国は投稿者を差別せぬのだ。罰として貴様は今後10年間半ケツで生活せよ。

●あ～ら、あんたなに言ってんのよ。もうゴハン作ってやんないから!! 洗濯も自分でおし!! 離婚だわ離婚。（埼玉県　鈴木純子）

●これ鈴木純子33歳よ。シャレにならぬ実名主婦よ。なんの因果でそのようなことを申す。罰として毎日5時間夫婦喧嘩にて離婚禁止。

ゲーム帝国



帝国の神々は冬眠の時期に入った。起きている神関係者は悪魔と女神のたわけのみ。しかも暴走集団“2πr”は野放し。トホホ。

悪魔の安楽椅子



■悪魔さん、ブルセラショップどう思う？ 私も含めて友人たちは、もっともうかるんだったらやると言ってまス。（埼玉県　羅瑠封）

●ブルマだの制服だの売る店だろ。買う奴らがいるからねえ。サルマタショップがあったら俺のも売りてえよ。サルマタとモモヒキ。サルヒキショップだよな。

■友人Hからリンクスというハードを買い受けた。おもしろいソフトを教えれ。（宮城県　電撃RCエンジン）

●リンクスねえ。密かなマニアは多いみたいだぜ、あのハードの。おもしろいっていやあ、『カリフォルニアゲームズ』と『エレクトロコップ』と『スライムワールド』かな。ところで、お前ら、その「教えれ」とか「やめれ」とかってやめれ!! なんか妙な感じになるからやめれ。

■いまナウなヤングに流行の謝りの言葉。「ごめんなさいなのぉだ。のだ、のだ、野田稔」。さあ、きみも言ってみれっ!! （茨城県　まこと）

●あー、お前も「言ってみれ」とかいってやがる。なんなのそれ。流行？ 教えれ!! 教えてみれ!! やめれ。

女神の四の字固め



■僕は、満員電車のなかで大便をしたくなってどうしようもないときくらい、女神さんが好きです。（茨城県　まこと）

●なーんかその愛情表現は下品な感じよ。やめれ!!

■聞いてくれ。俺は勉強が嫌いで嫌いで嫌いで嫌いで嫌いで嫌いで嫌いなんだがあんたのことは好きだ。好きで好きで好（以下略）。（石川県　西村MAXIMUM雄希）

●勉強すれ。あら、悪魔のコーナー読んだら完全に言葉がヘンよ。もういやねえ。私の言葉をどうにかすれ。

■片思いの女の子がいるんですけど、その子が階段を上がりながらハナクソをほじっているのを目撃しました。しかも人指し指でグリグリと。口も半開きでした。目はうつろでした。ショーック!! （東京都　幻滅）

●あらま。かわいい女の子だってハナクソもほじればウンピもするってことよ。ひとつ大人になったわね。

■このあいだ、三途の川を見ました。今度は渡ってみてもいいですか。（群馬県　あいちゃん）

●だめよ、おやめ!! 死ぬわ、およし!! やめれっ!!

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

Vay～流星の鎧～

メガドライブ　シムス　発売中　7800円

美しいビジュアルシーンと練り込まれた内容が特徴的な、『Vay～流星の鎧』。今回はフローチャートと武器、防具、アイテム、魔法のリストを掲載するぞ。これで『Vay』の世界が楽しくなることまちがいなしなのだ。

ヴァイの長～い道のりを一挙に大公開だ!!

はじめに攻略フローチャートをドーンと紹介だ。これを見れば、もう迷うことはないぞ。一気にエンディングまで行っちゃおうぜ。

1 ハイネロア城
謎の敵の奇襲にあいハイネロア城は壊滅状態。エリンがさらわれる。

2 スホルク村
主人公のハイベルガーの旅立ち。まずはスホルク村で装備を整えよう。

3 マルスの洞窟
賢者オットーから5つのオーブを捜せと言われる。ボトルが仲間になる。

4 スミス村
見張りの兵士にダイバエ砦についての情報を聞く。

5 ダイバエ砦
扉越しにダーネック兵の会話を聞く。ボトルが抜け穴のことを話す。

6 スミス村
鍛冶屋の主人から抜け穴のことを聞く。抜け穴を開く。

7 抜け穴
ダイバエ砦に潜入する。キラーマンティスを倒し、砦解放。

8 カイワン村
酒屋の親父からシルフの塔に行くように言われる。

9 ドースの洞窟
ダークストーカーを倒し、レイファンを仲間に加える。

10 シルフの塔
シルフに会いウォレス島に送ってもらう。

11 ウォレス島
マッドガイアを倒し大地のオーブを入手する。島が沈む。

12 カイワン村
ハイネロア城に賢者オットーが来ていると使いの兵士に聞く。

13 ハイネロア城
賢者オットーからカルザニア城に友軍があることを聞く。

14 カイワン村
船に乗りカルザニア城付近のシーサの町を目指す。

15 カルザニア城
カルザニア王に会い敵の情報を聞く。ネーナが仲間に加わる。

16 コレイ村
村人から西の山沿いにディアレの洞窟があると聞く

17 ディアレの洞窟
バンパイアを倒し、ライの台座を入手する。

18 ティプーヤ山
ライの台座で入山。デビルウインドを倒し、風のオーブを入手する。

19 イーマの町
村長からアルキの要塞を破壊するように頼まれる。

20 アルキの要塞
エリンの情報を聞く。アルキテクトンを倒し、要塞を破壊。

21 イーマの町
こうりのくさびを入手。賢者オットーから水のオーブの情報を聞く。

22 セグルー族の村
近くの洞窟から竜のたまごを持ってくるように頼まれる。

23 滝の洞窟
洞窟の最深部で、最後の竜のたまごを手に入れる。

24 ゼグルー族の村
賢者オットーからたまごをふ化してもらい竜に乗る。

25 しずくのほこら
水の歯車を入手。ゼグルー族の村に戻る。

26 竜の神殿
竜に乗り海をはさんだ向こう側のテイヨ村を目指す。

27 氷の塔
アーグアを倒して、霧の銅版を入手する。

28 海の神殿
こおりのくさび、水の歯車、霧の銅版で水の神殿を浮上させる。

29 水の神殿
ダーネック兵を倒し、水のオーブを入手する。

30 海の神殿
賢者オットーからペナン城に行くように言われる。

31 セグルー族の村
セグルー族の長老から竜をペナンまで行けるようにしてもらう。

32 バリナスローの村
村人から砂漠の真ん中にオアシスがあることを聞く。

33 星のオアシス
吟遊詩人のうわさを聞く。ペナン城に行く。

34 ペナン城
メイテークのすみかから、カリフのひとみを取ってくるように言われる。

35 メイテークのすみか
メイテークから歌のうまいやつを連れて来いといわれる。

36 星のオアシス
酒場にランスの借金を返す。ランスが仲間に加わる。

37 メイテークのすみか
メイテークを倒して、カリフのひとみを入手する。

38 ペナン城
ランスと別れる。王にカリフのひとみを渡すと、城の地下に落とされる。

39 ペナン城地下
ダークドラゴンを倒して地下から脱出。ランスが仲間にもどる。

40 バルッセ村
デーモンとデーモンマスターを倒す。世界樹の森に行くように言われる。

41 世界樹・火の洞窟
イグニスを倒し火のオーブを入手。レイファンが仲間からはずれる。

42 エールの町
村長にレディンの神殿に行くように言われる。

43 レディンの神殿
ヴァイの鎧を入手する。エリンの正体がわかる。

44 エールの町
村長にローディシア城に行くように言われる。

45 ローディシア城
ランドナイトを倒すと、ザドゥールにダーネックに来るように言われる。

46 クレアの町
酒場で町の娘を助ける。クリフの要塞を破壊するように頼まれる。

47 クリフの要塞
娘の父親といっしょにクリフの要塞を破壊する。

48 ニュークレアの町
船を借りてダーネックを目指す。ミュンヒが仲間に加わる。

49 船出
いきなり砲撃されて船は撃沈する。ヘクトールの町に流される。

50 船着き場
鋼の船の情報を聞く。船着き場から鋼の船に乗り込む。

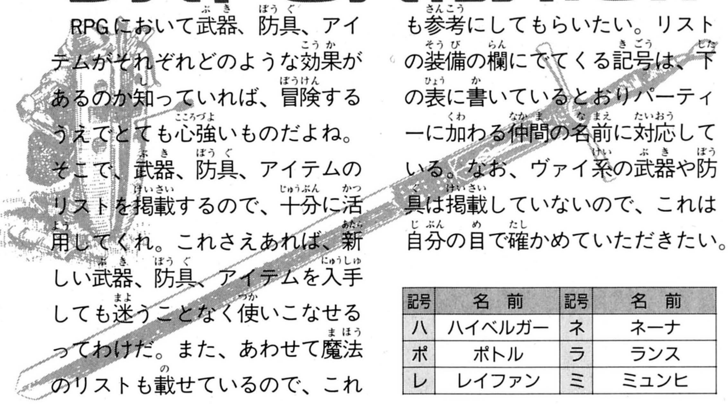
51 鋼の船
ベローラを倒し、鋼の船を入手。ダーネックを目指す。

52 ホーロ村
村人からダーネック城の情報を聞く。天空要塞のうわさを聞く。

53 ダーネック城
エリンの死。魂のオーブ入手。ヴァイの鎧解放。

ついに最終決戦だ

武器 防具 アイテム リストを大紹介だ!!



RPGにおいて武器、防具、アイテムがそれぞれどのような効果があるのか知っていれば、冒険するうえでとても心強いものだよね。そこで、武器、防具、アイテムのリストを掲載するので、十分に活用してくれ。これさえあれば、新しい武器、防具、アイテムを入手しても迷うことなく使いこなせるってわけだ。また、あわせて魔法のリストも載せているので、これも参考にしてもらいたい。リストの装備の欄にでてくる記号は、下の表に書いているとおりパーティーに加わる仲間の名前に対応している。なお、ヴァイ系の武器や防具は掲載していないので、これは自分の目で確かめていただきたい。

記号	名前	記号	名前
ハ	ハイベルガー	ネ	ネーナ
ポ	ポトル	ラ	ランス
レ	レイファン	ミ	ミュンヒ

武器リスト

短剣

名前	価格	攻撃力	装備	備考
とうぞくナイフ	80	4	全員	す早さ4アップ
ショートソード	250	8	全員	——
しっぷうダガー	400	11	ポ	敵全体に攻撃
ぎんのナイフ	800	14	全員	アンデットに効果

長剣

名前	価格	攻撃力	装備	備考
ブロンズソード	580	12	ハラミ	——
ロングソード	1000	18	ハラミ	——
グレートソード	6200	68	ハラミ	——
フレムブレイド	9600	87	ハミ	冷気系の敵に効果
アースソード	24000	121	ハミ	——
アイスブレイド	32000	136	ハラミ	火炎系の敵に効果
ウインドソード	42000	184	ハラミ	飛行系の敵に効果
ムーンブレイド	98000	220	ハラミ	——
ゴッドブレイド	500000	240	ハラミ	敵のHPを奪う

爪

名前	価格	攻撃力	装備	備考
バトルクロー	1400	20	レ	す速さ2アップ
ライジンクロー	8900	38	レ	す速さ4アップ
パンサークロー	15100	66	レ	す速さ6アップ
ドラゴンクロー	16800	72	レ	す速さ8アップ
カイザークロー	32000	95	レ	す速さ10アップ

弓

名前	価格	攻撃力	装備	備考
ふえのふきや	640	15	ポ	——
ショウトボウ	1100	25	ネポ	飛行系の敵に効果
ロングボウ	2400	34	ネポ	飛行系の敵に効果
かりうどのゆみ	6800	48	ネポ	飛行系の敵に効果
エルフのゆみ	39000	62	ネポ	飛行系の敵に効果
グレートボウ	51000	78	ネ	飛行系の敵に効果
ゴッドボウガン	86000	98	ネ	飛行系の敵に効果

斧

名前	価格	攻撃力	装備	備考
バトルアックス	1850	28	ハレ	——
シルバーアックス	3800	37	ハレ	アンデッド系の敵に効果
デストマホーク	10000	70	ハレ	——
デーモンアクス	28000	85	ハレ	悪魔系の敵に効果

鉾

名前	価格	攻撃力	装備	備考
ハルバード	6000	80	ラ	——
ダブルハーケン	43000	148	ラ	——
レーザースピア	70000	150	ラ	機械系の敵に効果
ドラゴンスピア	250000	168	ラ	竜系の敵に効果
ビームランサー	320000	185	ラ	機械系の敵に効果

鞭

名前	価格	攻撃力	装備	備考
ローズウィップ	1200	94	ミ	敵全体に攻撃
デビルウィップ	19200	104	ミ	敵全体に攻撃
でんじウィップ	29500	158	ミ	敵全体に攻撃
ヒートウィップ	110000	194	ミ	敵全体に攻撃
ビームウィップ	230000	210	ミ	敵全体に攻撃

杖

名前	価格	攻撃力	装備	備考
ロッド	1250	13	ネ	知性8アップ
マジカルロッド	5700	16	ネ	知性16アップ
フレームロッド	11000	19	ネ	知性25アップ
だいちのつえ	15200	22	ネ	知性32アップ
かぜのバトン	32000	25	ネ	知性58アップ
らぶりーロッド	87000	28	ネ	知性92アップ
ルーンスタッフ	150000	31	ネ	知性168アップ
めがみのつえ	340000	35	ネ	知性230アップ

防具リスト

盾

名前	価格	防御力	装備	備考
かわのたて	100	3	全員	——
ブロンズのたて	850	7	ハラポミレ	——
ライジンのたて	1200	8	全員	雷を防ぐ
アイアンのたて	3900	14	ハポミ	——
ぎんのたて	4500	18	ハポミ	——
ナイトシールド	8200	22	ハミ	——
かぜのたて	15800	29	ハネラミレ	——
ルーンシールド	57000	34	ハネラミ	——
オーラシールド	82000	42	ハネラミ	——
ひりゅうのたて	140000	43	ラ	火炎を防ぐ
ゴッドシールド	340000	47	ハネラミ	——
しじんのハープ	2000	0	ラ	知性6アップ
ぎんのリュート	15000	0	ラ	知性16アップ
きんのたてごと	40000	0	ラ	知性28アップ
ゴッドハープ	90000	0	ラ	知性45アップ

頭

名前	価格	防御力	装備	備考
かわのぼうし	60	1	全員	——
バンダナ	120	2	全員	す速さ1アップ
サークレット	400	3	全員	——
エルフのぼうし	750	4	全員	知性4アップ
ブロンズヘルム	800	5	ハミ	——
ぎんのかめん	2100	6	レ	——
しじんのぼうし	2300	8	ネラ	知性6アップ
アイアンヘルム	1750	9	ハミ	——
バトルマスク	4200	10	レ	——
ねこみみ	4900	12	ネ	知性15アップ
ナイトヘルム	4000	13	ハミ	——
ゴッドフェイス	9800	19	レ	混乱を防ぐ
つきのターバン	14000	20	ネラ	知性25アップ
スタークラウン	72000	28	ネ	知性50アップ
オーラヘッド	29000	30	ハラミ	——
ゴッドヘルム	90000	34	ハラミ	——

体

名前	価格	防御力	装備	備考
ぬののふく	50	1	全員	——
かわのふく	200	4	全員	——
レザーアーマー	600	8	ハラポミレ	——
かくとうぎ	1000	12	ポレ	——
ブロンズメイル	1200	14	ハラミ	——
まどうしのふく	1320	15	ネポ	——
こおりのころも	2100	17	ネ	——
チャイナドレス	2600	19	ネレ	す速さ2アップ
スケイルメイル	3500	20	ハポミ	——
しじんのローブ	5400	22	ネラ	——
バトルドレス	10000	27	ネレ	す速さ4アップ
プレートメイル	9200	33	ハミ	——
シルバーメイル	12400	38	ハミ	——
かぜのローブ	25500	39	ネ	——
ナイトメイル	20000	44	ハミ	——
つきのローブ	42000	52	ネラ	知性18アップ
バニードレス	70000	65	ネラミレ	す速さ14アップ
ルーンメイル	74000	68	ハネラミレ	——
クイーンドレス	82000	76	ネミ	——
オーラアーマー	120000	84	ハラミ	——
めがみのローブ	300000	86	ネ	知性36アップ
ドラゴンメイル	185000	90	ラ	火を防ぐ
ゴッドメイル	480000	98	ハラミ	——

腕

名前	価格	防御力	装備	備考
かわのうでわ	150	2	全員	——
ブロンズグラブ	800	7	ハミ	——
アイアンリスト	980	8	ネラポレ	——
とげうでわ	2000	10	レ	攻撃力4アップ
ガントレット	2600	12	ハポミ	——
つきのうでわ	3200	12	ネラ	知性4アップ
ドラゴンリスト	4500	13	レ	す速さ4アップ
ルーンのうでわ	12000	15	ハネラミ	知性6アップ
オーラガーダー	15200	20	ハラミ	——
ゴッドグローブ	48000	27	ハラミ	——

アイテム

薬

名前	価格	効果
いやしのかぜ	20	HPを回復する
まほろぼのかぜ	300	HPを回復する
シルフのキス	1500	パーティーのHPを回復する
つきのしずく	3000	MPを回復する
ほしのかけら	4000	MPを完全に回復する
ゴッドボイス	5000	HP・MPを完全に回復する
マンドラコア	400	あらゆる状態をなおす
バンシーのふえ	200	悲しい音色で敵を沈黙させる
デビルスパーク	500	電熱光線　ライドとおなじ効果
ボムくらげ	200	爆発するくらげ　フレムルとおなじ効果
ギルのつのぶえ	200	敵のMPを奪う　ギルとおなじ効果
ノームのすな	200	敵を眠らせる　スリプとおなじ効果
こいぬのダンス	200	敵を混乱させる　リジョンとおなじ効果
バードミサイル	500	古代の兵器　フレムドとおなじ効果
メガスパーク	3000	ライガインとおなじ効果
ヤング	430	おいしいお弁当 HPを回復する
ヤング大	480	ヤングの大盛
ホーリーパワー	200	バースとおなじ効果
めがみのあい	1000	パーティーのHPをほぼ回復する
でぐちのトビラ	100	ダンジョン、戦闘からぬけ出す
いのちのいし	0	全員のHP、MPを回復

その他

名前	価格	装備	効果
ピンクのリボン	2000	全員	眠りを防ぐ
ムーンピアス	4000	ネラポミレ	サーレンを防ぐ
てんしのクロス	4000	全員	ギルとライルを防ぐ
まおうのゆびわ	10000	全員	フレムガインとライガインを防ぐ
ほのおのゆびわ	10200	全員	フレム、フレムル、フレムドを防ぐ
かぜのブーツ	240000	ネ	敵全体に攻撃できる
パワーリング	5000	ネポ	攻撃力20アップ
まじんのベルト	15000	ネポ	攻撃力30アップ
ちしきのゆびわ	2000	全員	知性10アップ
バラのはな	5000	ハネラミレ	知性20アップ
おうけのマント	1000	ハ	防御力３アップ
ぎんのグリーブ	5000	全員	防御力４アップ
バリアビット	20000	ハネラミ	防御力10アップ
ディフェンサー	130000	ハネラミ	防御力20アップ
かわのブーツ	300	全員	す速さ２アップ
バトルシューズ	1000	全員	す速さ５アップ
エルフのブーツ	2800	全員	す速さ８アップ
バインダー	4100	全員	す速さ12アップ
ジェットパック	36000	ハネラミ	す速さ13アップ
スラスター	6300	ハネラミ	す速さ16アップ
ランドバード	136000	ハネラミ	防御力とす速さを10アップするメカ
ランドホーク	280000	ハネラミ	防御力とす速さを15アップするメカ
ランドタイガー	470000	ハネラミ	攻撃力と防御力を20アップするメカ

魔法

系統	名前	消費MP	覚える人	効果
火炎系	フレム	2	ハポネ	敵一体を炎で攻撃(威力は小)
火炎系	フレムル	4	ハポネ	敵一体を炎で攻撃(威力は中)
火炎系	フレムド	8	ポネ	敵全体にフレムをかける
火炎系	フレムガイン	20	ポネ	敵全体を炎の嵐に巻き込み攻撃
雷系	ライ	5	ネミ	敵一体に雷をぶつける(威力は小)
雷系	ライル	15	ネ	敵一体に雷をぶつける(威力は中)
雷系	ライド	22	ネ	敵全体にライをぶつける
雷系	ライガイン	35	ネ	敵全体に大きな雷撃をぶつけ攻撃

系統	名前	消費MP	覚える人	効果
攻撃補助	スリプ	3	ポネラ	敵一体を眠らせる
攻撃補助	リジョン	9	ポネ	敵一体を混乱させる
攻撃補助	サーレン	7	ポラ	敵一体の呪文を封じる
攻撃補助	ギル	1	ネ	敵の魔法回数を減らし自分のMPにする
攻撃補助	エスケプ	10	ポラミ	敵との戦闘やダンジョンから脱出する
攻撃補助	バース	25	ネラ	味方ひとりの攻撃力をいちどだけ高くする
回復系	ヒリング	2	ハポレネラ	味方ひとりのHPを回復
回復系	ヒリンガル	9	ポネラ	味方ひとりのHPをさらに回復
回復系	ヒーリカヴァ	18	ネラ	味方全員のHPを回復
回復系	ヒールオール	30	ネラ	味方全員のHPをほぼ満たんにする
回復系	キュア	15	ポネラ	味方ひとりのステータス異常を回復

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

リーサルエンフォーサーズ

MD メガドライブ | シューティング | CD-ROM
コナミ　発売中　9800円(光線銃付き)



オイラはよくタケシとゲーセンへ行く。そして、ゲーセンに行くと必ずと言っていいほど撃ちゲー(筐体についた鉄砲やバキューンガンなどで画面内の敵を撃つゲームのことね)をして遊ぶ。『ストII』や『餓狼』などの格闘対戦ゲームが全盛のときでも、そんなものには目もくれず、ただひたすら撃ちゲーに明け暮れていた。

もちろんタケシといっしょにプレーだ。オイラたちふたりは、いつでもどこでもなかよしこよしな仁義なき兄弟だからな。ふたりが互いに譲り合い助け合い、そして愛し合いながら、同じひとつの目標(悪の組織を倒すとか)に向かって銃を撃ちまくる撃ちゲー。「サイコーだぜ。なあ、タケシ」、「最高っすよアニキ」。みたいな。フッ。

そんなオイラが最近気に入っている撃ちゲーが、このメガドライブ版『リーサルエンフォーサーズ』(以下『リーサル』)だ。ナイスメーンのキューティーヒップと同じくらいにグッときたのをオイラの銃ははっきりと憶えている。ゲーセンであの撮り込み画像を初めてみたときには思わず……。フッ。スゴかったわけだ。タケシ以上だったぜ(ポツリ)。

まあ、撮り込み画像によるリアルさもさることながら、いちばんの驚きだったのは過激なゲーム内容にある。5つのステージがあるのだが、それらのステージでの目的ってのがイカしまくっている。銀行強盗やハイジャックの犯人たちをデストロイゼムオール。つまり皆殺しだ。昔から刑事ドラマが好きだったオイラは、このゲームの持つ特有の設定や雰囲気がたまらなく好きになってしまった。そんなわけで、ゲーセンでプレーして以来、すっかりオイラはこいつにズ……いや、ゾッコンだ。

その『リーサル』がじぶん家で、誰の気がねもなくプレーできるってんだから、こりゃあもうメガドライブごと買うしかないわな。これでもう、他人の目を気にせずにプレーできるぜ。体をよじって避けたとしても、「うおおっ!!」って大声で叫んだとしても、ぜえ～んぜん平気ってわけだ。

で、さっそく挿入もとい購入。スイッチオン。……。オイラとしたことがどうやらメガ-CDを買い忘れちまったらしい。フッ。そして、ようやくタケシとふたりでプレー。「タケシ構えろ」。「はい」。「うおおっ!!」思わず体をよじって大声。タケシったらなんて破廉恥な……。タケシ、おまえの銃は？　しまった、タケシの拳銃(別売り)も買わなきゃいけないのか。オイラのバカバカ、しかし体は正直。いまからじゃ夜も遅いし店も閉まっている。仕方がないのでオイラたちはそのままプレーに移った。「うっ」、激しい、激しすぎるぜ。

ステージ3の空港でテロリストたちとの銃撃戦。それに対してこちらはひとり、手榴弾がつぎつぎと放り投げられてくる。思わず体をよじって避ける。「うおおっ!!」。タケシも一応、手にした銃で応戦している。「うわぁおっ!!」。

ついにオイラの意識が朦朧としてきたとき、**バキューン！** 銃弾だ。「アニキぃ、危ない!!」。タケシが身を呈してオイラをかばってくれたらしい。うっ。ついにオイラは……。

すげえぜ、さすがコナミ。思わず体が動いてしまうほどのリアルな移植ってわけだ。余は満足じゃ。

うしろから長田(おしり募集中)

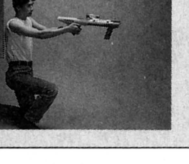
ジャスティファイアー(光線銃)の使用上のご注意

まさか『リーサル』をパッドでプレーしている大バカ野郎はいないだろうな。オイラのムスコほどではないが、イカス光線銃が付いてるんだから使ってやるのが親心であろう。というわけで、平和な日本でのほほんと暮しているキミたちに、銃の構えかたというものを教えてあげよう。ロス市警で活躍してきたオイラが言うんだからまちがいないぞ(ウソ)。

❖こんなんじゃダメ❖

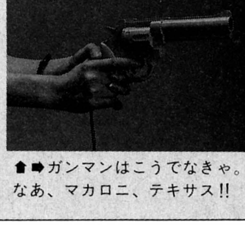


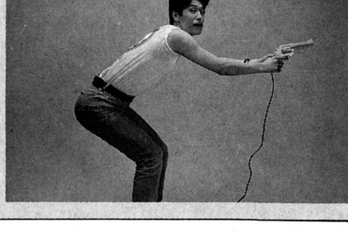
⬅股間に挟んではいけません。ムスコがオシャカになります。



➡こんなのは論外。コナミの早坂さんにしかられちゃいます。

❖これが正しい姿勢❖

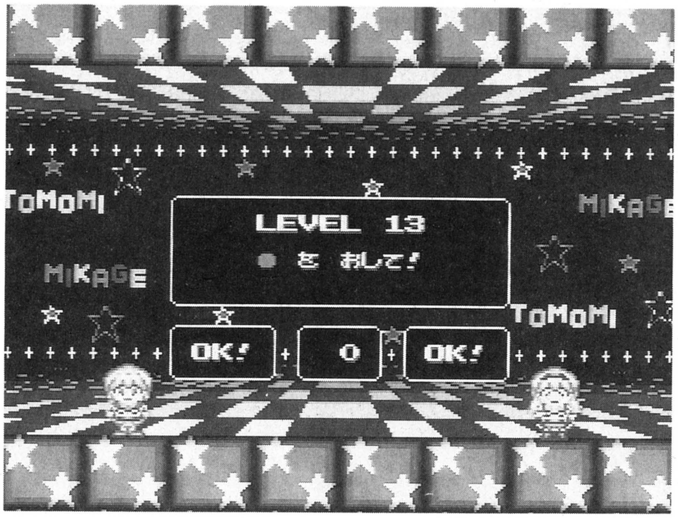




⬆➡ガンマンはこうでなきゃ。なあ、マカロニ、テキサス!!

ミラクルガールズ

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	タカラ　発売中　8800円	8メガ



ゲームの本篇とは関係のない、おまけゲームにハマってしまうことがよくある。だいたいはその理不尽なまでのゲームバランスに激昂しつつ、「なんでだっ!!」とか思いながら意地でプレーしてしまうものばかり。しかし、ごくたまに純粋に楽しめる、おまけゲームの名作に出会うことがある。『ミラクルガールズ』のおまけゲーム、『ジョイジョイパッド』がまさにそれ。

『ジョイジョイパッド』のルールはいたって簡単。画面の指示に従ってボタンを押したり離したりする。ただし、一度押したボタンは離せの指示があるまで押し続けてなきゃならない。ほら、「赤上げて、白下げて」っていう旗上げのゲームあるでしょ？　あれをスーパーファミコンのパッドでやるわけ。

あ、そうって感じだけど、これが難しい。対戦プレーなんかしようもんならもぉ、もぉ。ほほう、牛ですなってぐらいハマる。

考えてもみたまえ、キミ。スーパーファミコンのコントローラーにはいくつのボタンが付いていると思う？　A, B, X, Y, L, R, にスタートボタン、セレクトボタン、✚ボタンを含めると9個ですよ、9個。で、人間の指は10本でしょ。なんだ1本あまるじゃんと思ったら甘い!!　ファミ通編集部特別ルールとして（すぐこういうのができる）パッドを机などに置くべからずという制限ができた。つまり、ボタンを押す指のほかにパッドを支える指が必要となるわけ。

そうなるとあとは、どの指でどのボタンを押すかっていう押さえかたの問題になってくる。おまけに人と同じ押さえかたは何かこう、ヤだから、勢い独自の押さえかたを模索することになる。

いや〜出るわ出るわ、おおげさな名前の付いた新種の押さえかたが何ダースも。ギター派、ハーモニカ派、猿手派などなど……。

で、僕が生み出したのがパッドの重心の8割を左の掌にかけ、右手の親指とあごで残りの2割を支えつつ余った指でボタンを押すという、たて笛派。力の配分、安定感ともに申し分なく、美しいそのフォルムはまさに芸術品……。ところが完璧を自負した僕のたて笛派は、結果的に他の流派に惨敗を喫してしまったのだ。

問題はYボタンを押す右手の小指にある。Yボタンを押しっぱなしでいると、小指がツルッと滑ってしまうのである。なぜだっ!!　オレの小指には何か欠陥があるのか!?　赤い糸でもからまっているのか!?　そりゃ左手だ!!

てな感じで盛り上ったわけです。

で、この『ミラクルガールズ』、正直言って本篇は平凡なアクションゲームに過ぎません。ただ、変化というのは必ずしも劇的に起こるものじゃないと思うんです。蟻の穴からダムが崩壊するような些細な出来事から連鎖してこそ、変化は起こり得るのではないかと。だからこそ僕は、多少飛び道具的な、このおまけゲームのアイデアを評価したいと思うのです。

風のように永田（たて笛派総裁）

ギター派



ギター派を気取ろうとして、いちばん苦労するのは左手の小指でしょ。薬指と小指が、離れたボタンを押さなきゃならないからね。常人がマネすると、小指がツるのは必至。『禁じられた遊び』を弾けるようになってから試すと意外にラクチン。

解説・水ピン

ハーモニカ派



コードが手前にくるようにパッドを持ち親指を折りたたみ支えにする。ほんで、え〜と、右手のお母さん指を✚ボタンにお兄さん指をセレクトボタン……がぁ〜面倒臭い。とにかく写真を見て。アゴの支えが無意味なところに30男の悲愁が!!

解説・ジョルジョ中治

猿手派



俺の猿手派はハッキリ言って完璧だぞ。左手の人指し指と中指と薬指が、それぞれA、B、Yボタンを逃さずチェック!!　しか〜も右手の人指し指でXボタンを猛チャージ。右手の小指で✚ボタンはチョイとむむぅな感じだが、猿手派は宇宙一。

解説・レオナ海老原

たて笛派



そしてこれが我がたて笛派だ。詳細は本文中で述べたが、弱かったよ。しかし、それは自らの力量不足が原因。よって、現在右手小指を猛特訓中。いまでは右手小指1本でクルミを握り潰せるようになりました。ちなみに、横に持てば横笛派。

解説・風のように永田

天国 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：シャイニング・フォースII 古えの封印（その2）

水玉先生は夜型の人です

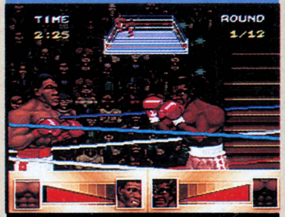


NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

11月22日〜11月28日

発売日	11月23日	11月26日	11月26日
作品	リディック・ボウ ボクシング	アクセルブリッド	テクモスーパーボウル
	スーパーファミコンバックアップカートリッジ マイクロネット 8400円	スーパーファミコンカートリッジ トミー 9800円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ テクモ 9800円
	対戦者を中心にして視点が動く、サイドビュー方式のボクシングゲーム。世界ヘビー級チャンピオンになるのが目的。試合に勝つたびに選手の能力があがるぞ。	サーキットで戦いをくり広げる3Dアクションゲーム。ラウンドギアというふたつの形態に変形するロボットを操って、6つのステージを制覇するのだ。	NFLの選手の実名を使用した、フットボールゲームの最新作。前作のファミコン版をベースに、新しくダイブとブロックの技が使えるようになった。







批評家



浜村通信

「冬はコタツでミカン」は、ありがちなフレイズだから禁止!! ということにしているのだが、禁止にしたらしたで、「ファミ通では〝冬はコタツでミカン〟は禁止になっているのだ」というリードが続出。まったく、困ったもんだ。ヘソ曲がりが多くって、苦労がたえません。

- リディック・ボウ ボクシング【5】: 操り人形を操っている感じ。ポイント稼ぎを競っている。それがはっきり見えてしまう。ボクシングのシミュレーターとしてなら、評価はできると思う。けど、アクションゲームとしては醍醐味に欠けるかも。あ、オープニングに登場する、怖い顔(おそらく、ボウ?)は圧倒的でした。
- アクセルブリッド【6】: スクロールのスムースさに、一瞬、オッ、と見いってしまった。狭いフィールドのなかで『スペースハリアー』をやってる感覚。バトルフィールドが狭いからか、敵の弾が当たる、当たる。テクニックに自信のある人なら、ストイックに武器をパワーアップして……けっこうはまるかもね。
- テクモスーパーボウル【8】: 本場アメリカでは、この冬、50万本の大ヒット間違いなしとか。マニアックなまでのデータ主義。シンプルすぎるほどの操作体系。その辺が人気の秘密か。操作法から選手を移動させる微妙なバランスまで、ファミコン版とクリソツ。もちろんデータは最新。前作のファンは絶対買いだね。



ローリング内沢

ひさびさに愛車に乗ろうと、キーをひねると、むむむ!! ウンともスンとも言わないっス。そりゃクルマはウンともスンとも言わんスが、なんとバッテリーが上がってたスよススス!! 泣きながら深夜3時に柴田ゴンスと雨のなか、バッテリーを充電。怪しい姿っスス。

- リディック・ボウ ボクシング【5】: リング内を自由に移動できるんスけど、移動しても相手がずっと引っ付いてくるので、まったく移動している意味がないス。また同レベルの相手と戦うとぜんぜん相手のスタミナが減りません。この調子で12ラウンドもずーっと戦ってると指が痛いですっスよ。バランスが悪いすね。
- アクセルブリッド【3】: 3Dシューティングゲーム。遠近感が分かりづらく、難易度が高いなあ。また自機が飛行機やクルマなどに変形するんだけど、あんまり変形したメリットっていうのがないス。また背景がキレイに描かれてるけど、当たり判定は一切ない。見た目だけなのね。全体的にメリハリ希薄ス。
- テクモスーパーボウル【8】: ファミコン版からの移植。すげー楽しいス。操作も簡単なのでアメフトが分からない人でも気軽に遊べます。いままでのアメフトゲームってプレーブックがごちゃごちゃしててヤだったんだけど、これはとても明確。自分の好きなチームを選び数人でシーズンゲームを楽しむのが吉。



渡辺美紀

映画『アラジン』を観た。すんげ〜楽しかった。『美女と野獣』を観たときは純粋に感動したけど、『アラジン』は純粋に大笑いして、そいでやっぱり後半は感激もしちゃった。ジーニーがメチャクチャイカス。すぐにサントラ買って毎日聴いて、感動を新たにしてるの。じぃ〜ん。

- リディック・ボウ ボクシング【5】: これといって特徴のないオーソドックスなボクシングゲーム。固定された視点も、有利でも不利でもないし……。相手に決定的なダメージを与える必殺技のようなものが存在しないため、ひと試合にかかる時間がけっこう長く、それだけでけっこう疲れてしまう。指先痛いゲーだな。
- アクセルブリッド【5】: 設定はややこしいが、要はロボなアクションゲームなのだ。ロボからの変型が大きなポイントで、これとボムをうまく使えるなら、先へすすめそうな予感。難しいんだよね。とにかく。敵がイヤな動きをしながらメチャクチャに弾を撃ってくる。慣れるまで、けっこうムカつくかも。
- テクモスーパーボウル【7】: ファミコン版のときも思ったんだけど、このゲームのスピードってスゴイよね。私、このゲームをやるたび、「アメフトっておもしろいかもしれん」と、いつも思う。ハードを変えチラつきもなくなって、新要素のダイブまで加わった。これはもう食わず嫌いせずにやるしかないでしょ。



ジョルジョ中治

最近どーもウツ気味で、な〜んもしたくない病にかかってしまった。ある日曜日の夜、テレビで放映している『男はつらいよ』を何の気なしに見ていてふと芽生えた気持ち。寅さんになりたい!! そうだ、旅支度をしよう。これからはフーテンだあ!! カレンダーに印も……。

- リディック・ボウ ボクシング【5】: フットワークと呼べるほどの動きではないが、リング内を移動できるのは、やはりうれしい。上下に打ち分けながら円の動きで相手をコーナーに追い詰めたときなど快感である。ただ、重量感のあるパンチのわりに与えるダメージが少なく、試合が長引く傾向にあるのが気にかかる。
- アクセルブリッド【3】: サイバーなデモやオープニングシーンに胸躍らせてプレーしたとたん、アゴが落ちました。3Dっぽいのは見せかけだけで、じつはのっぺりしたただのシューティングなんだよね。自機を上下左右に動かしながら敵の攻撃さえ避けておけば、背景は気にしなくてよかったりするのだ。
- テクモスーパーボウル【8】: システム的にはファミコン版となんら変わらない。チラつかないビジュアルとデータの刷新あたりに前作のファンはソソられるか? フットボールファンのおいらとしては、シーズンを通して記録を競い合えるってところに魅力を感じる。対戦はLBのデキしだいな感がブーブーっす。

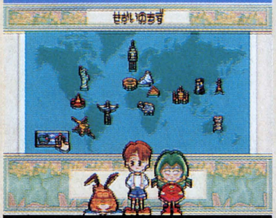
そのほかに発売されるゲーム

ゲームボーイ 11月27日 発売

カービィのピンボール 任天堂 2900円[込] カートリッジ

あのカービィがピンボールの玉となって大活躍するぞ。ワールドは3つあり、各ワールドはボーナスステージを合わせて5つのステージで構成されている。

11月26日
ヤダモン ワンダランドドリーム



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
徳間書店 8800円

画面をクリックすることでストーリーが展開する、マウス対応のアドベンチャーだ。ヤダモンを操作して魔法石を集めよう。ゲーム途中にサブゲームもある。

『マンホール』ライク。いろんなところを押すといちいちリアクションが返ってくる。このリアクションを、ボーッと眺めてるのが意外と楽しい。まだ家庭用ゲーム機では、このジャンルは珍しいから、とくに新鮮に感じるのかも。アドベンチャーを期待する人にはおすすめしません。

ゲーム内容は目的のある『マンホール』といったところ。それにしても選択肢というか、移動できる場所が少ないのが難。広がりがないというのかな。同じ場所をいったりきたり。30分も根詰めてプレーすればエンディングまでたどりつけちゃうつーのも……。低年齢層向けですな。

『マンホール』げなゲームとでも言いましょうか。マウス(コントローラーでも可)で好きなトコロをクリックすれば、たちまち不思議な世界に。ただし、この不思議な世界はあまりに簡単。なんと40分かからずにエンディングを見られちゃう。もっと楽しみたいのにこれじゃヤダモン。

『マンホール』チックなクリックゲーやね。いつもならこのテのゲームは諸手を上げて受け入れてしまうもんなんだけど、この作品はあまりにも低年齢向けすぎて、う~む。要所で行なわれる敵との戦闘は子供ダマシにすぎないし……。あまりにも呆気なさすぎるのが最大のヤダモン。

11月26日
アラジン



スーパーファミコンカートリッジ
カプコン 9000円

今年の夏休みに公開された映画を題材としたアクションゲームが登場。アラジンを操って敵を踏みつぶしたり、障害物をかわしたりしながら進んでいこう。

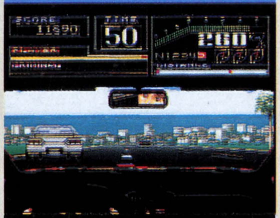
動きが、すっごくいいね。ゲーム中のトリック、障害物は、オーソドックスなものが多いけど。このキャラクターのアクション、それをおぎなってあまりあるだけの、仕上がりになっている。キャラクターの動きを見ているだけでも楽しい。コレって良質アクションゲームの基本だよな。

カプコンのアクションゲームだけあって、さすがよく出来ているス。が、先々週クロレビでプレーしたメガドラの『アラジン』を思いだしてしまうと、ちょいと、むむむ。比べなきゃいいんだけど、やはりインパクトは薄い。またこれなら同社の『ミッキー』系のゲームのほうがよいス。

ウレシイのはタイミング合わせてBボタンを押していれば、アラララっとなんとかなってくれること。楽しくてつい遊んじゃう。コレ、じつに映画に忠実な展開。映画を観た人が遊べば、ニヤニヤしどおし。私は＋1点しました。コンティニュー画面で変わるジーニーの表情がラブリー♡

先が見たいがために、ついつい再チャレンジしてしまうスルメテイストなゲームだ。メガドライブ版と比べれば、くねくね感が薄く関西風味なんだけど、アクションだけならかなりの水準に達していると思う。とくにブラ下がり系アクションの見せ場が多く、それがまた秀逸なのだ。

11月26日
スーパーH.Q. クリミナルチェイサー



スーパーファミコンカートリッジ
タイトー 8900円

業務用で人気だった3Dカーアクションゲーム。キミは逃走する犯人を時間内に捕まえるため、クルマをぶつけて相手を止めなければならないのだ。

敵のクルマを追っかけ、ぶつけ、逮捕する。初めて見たときは、この斬新なアイデアに驚喜。でも、いまとなってはそれほど。ビジュアル的にも『F-ZERO』以降、格段に進歩したカーゲームのなかに放りこむと、目だたない。ゲームのデキ自体はいいんだが、いまさら……なんて気も。

画面が運転席からの視点に変更されただけで、内容はまったくといっていいほど変わっていないス。また、クルマの操作方法もオートマとマニュアルがあるんだけど、マニュアル選んでもギヤチェンジする必要がほとんどない。何のためのギヤなんでしょうか。クルマの動きもヘン。

なんか違うなあ。『H.Q.』ってこんなゲームだったっけ。確かにクルマをぶつけて止めてるんだけど……。爽快感が違うような気がするんだよなあ。敵がカタイのはまあいいけど、もっともっと豪快に、ガツガツぶつけて壊したい!! って欲求にかられてしまうのは私だけなのかしら!?

バックミラーにドライバーの顔が映ってたり、バイクを引っかけるとライダーが後方回転しながらフロントグラスにぶつかってきたり。ゲーム的にはどーでもいいようなところに凝ってて、肝心の走行感がなってない。操作するクルマがフワフワと浮わついてたんでは、気合が抜ける。

11月26日
武田修宏の スーパーカップサッカー



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ジャレコ 9000円

ボールを中心にして視点がスライドする斜め見下ろし型のサッカーゲーム。審判が見ていないスキにラフプレーを行なう、なんてことができるのだ。

サッカーゲームって、ここ数ヵ月間で急速に進化したんだなぁ。回転、拡大を駆使した演出。3Dの視野。ちょっと前なら驚いたかもしれないけど、いまとなってはフツー。操作性はいいし、遊べるんだけど。武田選手の名前が入っているわりには、他の選手名は実名じゃない。ヘンね。

『スーパーフォーメーションサッカー』げな内容。高さの概念があり、選手どうしの激しい空中戦を楽しむことができるのがウリ。しかし、いかんせんスピード感が乏しく操作性も悪い。キーの反応のレスポンスが遅いスよ。パスのつなぎも悪く、いろんな意味で消化不良気味っス。

3Dな視点で楽しめるサッカーゲーム。せっかく武田選手が登場してんだからJリーグにすればよかったのに(大きなお世話)。仕方がないけど、こちら側に攻めるのは、ゴール前の攻防がネットの向こう側になり見にくいね。審判の目を盗んでの反則ってのはリアルね(私はできんが)。

ボールを持たない選手が不思議な行動をするおかげで、せっかくのフォーメーションが台なし。サッカーの醍醐味であるスピード感やリアルな動きに気をとられるあまり、滑らかな試合運びというものに目をつぶってしまった感あり。ひとつひとつのプレーが、どうもぎこちないのだ。

11月26日
実戦！ パチスロ必勝法



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
サミー 9500円

実在の機種の動きをそのまま移植した本格的なパチスロ攻略ソフト。実戦モードでは全国にあるパチスロに挑戦していき、どんどんメダルを稼いでいくのだ。

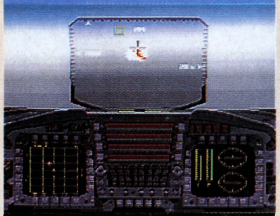
パチスロのシミュレーター。サウンド、グラフィックなど、半端じゃなくリアル。パチスロの中身を知り尽くしたサミーだからこそできる技かも。でも、シミュレーターとして完璧な分、テレビゲームとしては!? 『パチ夫』的なゲームアレンジがあれば……なんて、好みの問題かな。

実際にあるパチスロ台をモチーフにしたゲーム。音も同じというからファンにはたまらんかも。ドラムのスピードなどパチスロ台のいろいろな設定が可能で、またデータベースにもなります。これで練習してモノホンに挑め、ってなことなんだろうけど。まあヒマ潰しにはスゲー最高です。

実在のパチスロの機種を遊べるなんて！……とマニアはお喜びのよう。私はパチンコはするけどパチスロには興味がないため、実在とかマネっ子とかはあまり関係ないの(ごめんなさい)。でも、目押しの練習ができると考えれば、やっぱり実在機種のほうがいーかな。そーだよなあ。

パチンコと違って固定打ちができないぶん面倒なんだけど、台を前にするとなぜかコインを入れたくなる。それも実際のマシンとリール制御などがほぼ同じとなればなおさらだ。パチスロを嗜まない人には、たぶんどんな言葉を弄してもわかってもらえんでしょう。ゲーム性は皆無。

11月26日
F-15 スーパー ストライクイーグル



スーパーファミコンカートリッジ
アスミック　9600円

パソコンから移植のフライトシミュレーションゲーム。ドッグファイト時はコックピット内部から、爆撃時は機体上部からと視点が切り替わるのだ。

制作のマイクロプローズは、元パイロットのゲームデザイナーが作った会社。フライトシミュレーター関係には、フツーじゃない思い入れで作っているのだ。ゲームとしての楽しさを、この際、ドーコーゆーゲームじゃない。マニアックに凝りまくった飛行感覚を楽しみましょう。

ワケわからんというのが率直な感想。空中戦と地上戦があるんだけど、地上戦なんかは地上に近づけば近づくほど、拡大機能によってどんどん画面が粗くなるから何が何だかわかんない。また自機も思うように操作できないし、プレーしててすげーイライラきます。操作系もむむむ。

フライトシミュレーター感覚でプレーできるシューティングゲーム。でもなあ、なんで最初の指令は英語なんだろ？　いちいち取説見るのはやだなあ。コックピット、見下ろしなど3種類の視点でゲームを遊べるのは、目まぐるしくてわけわからん反面、得したような気分でもある。

空中戦と地上物破壊と移動中の3つの画面で構成されてるのだが、画面切り替えが強制的でイヤン。F-15イーグルなのにスピード感がまったくないし、ヘリのように小まわりが利くのもヘン。ミッションが進むに従い、尋常じゃない数の敵を相手に孤軍奮闘ちゅーのもなんだかなあ。

11月26日
鬼塚勝也 スーパーヴァーチャルボクシング 〜真拳闘王伝説〜



スーパーファミコンカートリッジ
ソフエル　8900円

プロボクサーの鬼塚勝也が監修しているボクシングゲーム。ストーリーモードでは、6人の相手と対戦して戦績をあげていき、世界チャンピオンをめざす。

操作感覚は悪くはないけどね。グラフィックがチープ。例えば敵が近づいたとき、妙にグラフィックが荒くなる。コレは遠近感を、敵を拡大、縮小することで、出しているからなんだな。敵がダウンするときも同じ処理。紙がはがれるように画面から消える。ん……、バーチャル!?

ボクサーの視点で遊べるボクシングゲーム。ボクシングゲームで一番気になるのは、どうしてもパンチの連打でただのボタン連射ゲーになってしまうこと。もう少し、間合いを取るとか駆引きをするとかいろいろ工夫してほしいス。このゲームもちょっとそんなフシが見られますス。

自分が手だけというのはマヌケだが、バーチャルな気がしないでもない。どっちかというとボタン連打の力押しゲームですな。ワンラウンドが終わるたびに新しい技を教えてくれるのは、「じゃ、使うか」ってなカンジでいい。対戦相手を選ぶと、相手がうれしそうな顔をするのが笑えるゾ。

顔および腹がない透明人間状態の自機(自分)を操作しなきゃならんので、どっちかっていうと攻撃重視型ボクシングが好きな人向けかな。スパーリングで技術を磨いていけば、それなりの型にはなるしね。気力と体力、ふたつのパラメーターがあるのは斬新だがグラフはわかり辛い。

11月26日
アレサ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
やのまん　9800円

主人公が女の子という、ちょっと変わったRPGが登場。舞台は前作と同じアレサ王国。敵が落とす5種類のソウルを合成して、武器や防具が作れるのだ。

相談コマンドを使えば、やるべき答えを教えてくれる。親切さがうれしいRPG。4方から敵に攻められても、つまりはオーソドックスな戦闘を4回繰り返すだけ。それほど戦略性は感じられなかった。武具作りには悪魔合体的楽しさはあるが……悪魔ほどの背教的快感はないよな。

敵の落とすソウルって宝石を集め、それを合成させてアイテムを作るという要素は、魔獣合体みたいで楽しいけど、なんせ肝心なストーリー自体がそんなに魅力的じゃないス。強引な話の内容だし、しかも一本道。一本道でもいいんだけど、もう少しおもしろいストーリーを希望す。

障害物をよけて歩く、相談など、『アレサ』ならではのシステムは今作品でも健在ですな。内容も前作を引きずっているため、初プレーの人は感情移入しにくいかも。いちばん気になったのは画面切り替えの遅さと戦闘終了後の巻物(？)。何度もくり返すことだからよけい気になるのだ。

テンポのよいストーリー展開と言ってよいものかどうか微妙なところ。物語にプレーヤーをグイグイ引き込んでいくってほどのイベントがあるわけでもなく、頭をカラッポにしててもそれなりに話は進むのだ。その反動ってわけでもないんだろうけど、全方向の戦闘がチトうざったい。

11月26日
ダイナミックスタジアム



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
サミー　8500円

選手名、団体名に実名を使用している本格的野球ゲーム。大きなキャラクターで迫力ある試合が展開される。多人数プレー用アダプターにも対応しているぞ。

球場の広さの割には、選手が大きい。フィールドが狭く感じる。ポテンヒットが続発。帳尻合わせに送球を遅くしているけど、これでダイナミックはキツイな。キャラのグラフィックはかっこいいけど。バランスの甘さも気になった。ランナー1、3塁だと、確実に2盗ができたりとか。

内野画面から外野画面の切り替わりのタイミングがちょっとヘンで、選手が操作しにくいっス。しかも操作が重いっスよ。あと、長打を打っても、ほとんど1塁までしかいけないし……。全体的にバランスが悪いです。球場が1種類しかないのはいいとしても、やはりバランスですな。

選手が大きいのが特徴ですかね。選手の実名、エラーのオンオフ、守備のオートなど、いまどきの基本は押さえてある。切り替えの関係でボールの飛んでいく方向が、イマイチ把握しづらいのが難ですかね。キャラの動きがダイナミックなのはいいが、あの走りかたはちょっとへんナリ。

画面切り替えが遅くて守備がしづらいのが難点。内野と外野の間が異様に狭い感じで、どっちを操作していいのかわからなくなってしまうのだ。メジャーっぽい、それこそダイナミックな雰囲気の野球は個人的に好きなだけに、まず、操作的なところをしっかりと作ってくれジアム。

11月26日
餓狼伝説2 〜新たなる闘い〜



スーパーファミコンカートリッジ
タカラ　9980円

ネオジオで超人気の格闘アクションゲームが登場。8人のキャラのなかからひとりを選んで戦うのだ。今回はきちんとライン移動も移植されているぞ。

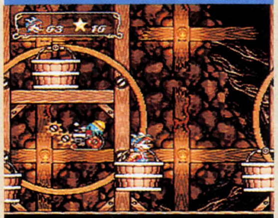
『ストⅡ』と双璧をなす格闘アクション、そう呼ばれても恥ずかしくない移植完成度。前作のスーパーファミコン版より、数段グラフィックのデキはよくなっているな。『ストⅡ』とくらべて、キャラの個性では負けているけど、戦略性では勝っている。技も比較的出しやすいみたい。

同社のスーパーファミコンソフト『餓狼伝説』よりも、かなりよく移植されています。奥行きもあるし、キャラクターの動きもなかなか。でも、なんか動きが軽いカンジがして、迫力が希薄。でも、ネオジオ版をプレーしたことない人なら、そんなに細かいことまで気にならないかもね。

ライン移動もカンペキに移植されたとあって、このへんが戦いのポイント。ラインってけっこう戦いに幅が出るカンジ。威力絶大攻撃(名前がスゴイ)が、ホントに威力絶大でけっこう使える。前作のときも書いたけど、必殺技の出やすいところがわりと好き。完成度は高いですよね。

ネオジオの『餓狼2』は、『ストⅡ』班の隊長としてかなり遊んだものだが……。移植の良し悪しを聞かれると「どーも違う」と言わざる得ないね。必殺技が出やすいってのはまだいいとしても、技の切れとかキャラクターの体型とか、さすがの106メガショックにはかなわないみたい。

11月26日 アルディライトフット



スーパーファミコンカートリッジ
アスキー　9800円

冒険好きのアルディライトフットが活躍する、アクションゲームが登場だ。全17面構成で、面と面のあいだにはストーリーを盛り上げる演出が入るぞ。

7 映画的演出を多用。いままでのアクションゲームにない、新しい見せかたを模索している。その心意気は大いに買える。ただ、見せかたに気を使いすぎ、実際のトリック部分の難易度がいたずらに上がっている。見るべきところはたくさんあるが……。過渡期のゲーム。次回作に期待。

4 動きが、ちとカクカクしてます。そのためか操作感覚がなんかヘン。しっくりこないっスよ。ゲームの内容もありがちな仕掛けばかりで、これといった特色もないし。見た目のグラフィック的な雰囲気とかはいいんですけどねえ。あとキャラクターとかもね。もう少し内容をひねって。

5 見た目はカンタンそうなのに、じつはシビアなアクションゲーム。主人公は2発死にで、そのはじめの一撃で攻撃できる仲間がいなくなる。これがキツイ。しっぽ攻撃なんてなかなか当たらないもん。トロッコでトンネル通過中に敵になってる演出には思わず笑っちゃったんだけど。

7 カービィのような攻撃オプションが使いにくく、というより敵の攻撃がいやらしくてやられることが多く、それが原因でストレスが溜る人は溜るだろうなあ。それさえ苦にしなければ、映画のようにカッコいいデモといい、緊迫感あふれる音楽といい、雰囲気は最高のゲームなんだけど。

11月26日 ソウル&ソード



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ザムス　9800円

一風変わったファンタジーRPGが登場。ヴァルカノン島を舞台に、仲間とともにさまざまな冒険をこなすのだ。冒険の選びかたでストーリーが変化するぞ。

8 戦闘はオーソドックス。むしろ、物語とイベントで魅せるゲーム。ショートクエストがぎゅうぎゅう詰め。いろんなテイストの物語を楽しめる。経験値稼ぎの必要なし。帰宅後、寝るまでの、ちょっとの合間をぬってプレー可能。肩肘張らずに遊べるところが、大人の私にはうれしいね。

6 一風変わった内容のRPG。いままでのRPGみたいに、敵倒して経験値上げてお姫様助けて、みたいな一本道ワビサビ水戸黄門的人情システムではなく、数十個あるシナリオのなかからプレーしたいシナリオを自由に選択できる。シナリオも某RPGのパロディーなどありおもろいスよ。

7 大多数をしめる一本道RPGとは、一線を画したゲームなのだ。つぎつぎと増えていく頼まれごとや気になる情報。どれを選んでどのように進むかは全部プレーヤーの自由。進みたい道を選び、やりたいことをやればいいのだ。日付の概念が、だらだらしがちなシステムを引き締めてるよね。

7 たとえるなら『ソード・ワールドSFC』のようなテーブルトークRPGを『ミスティッククエスト』調で進めていくゲーム。目的地に瞬間移動できるどこでもドア方式は一本道で単調になりがちだけど、日付の概念を取り入れることで、マルチシナリオ的なおもしろさが際立っているのだ。

11月26日 ABC's MONDAY NIGHT FOOTBALL



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
データイースト　9000円

アメリカで大人気のスポーツ番組をモデルにしたアメリカンフットボールゲーム。レギュラーシーズンモードでは、オリジナルチームを作ることが可能。

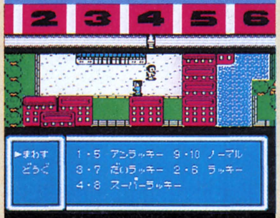
6 3Dの視野の見栄えはいい。グラフィックのデキも、確かにいいよ。でもね。その見栄えと引き換えに、処理速度がちょっと犠牲になっているみたい。選手が、やる気ナシプレーでちんたら走っているように見えちゃうんだよな。ビジュアルと臨場感。どっち取るかは好みだろうけど。

4 遠近感がちとヘンで選手の位置関係が分かりずらいスね。しかも動きがノロノロと遅いので、敵の動きとか見切れちゃう。パスなんかのときでも、余裕でクォーターバックを操作できるもの。「あっ、敵が来たコワイヨーすぐパスしなきゃ」なんていう緊迫感が全然ないス。むむむう。

5 足が遅～い!!　スピード感や爽快感といったものが皆無のアメフトゲーム。そりゃ確かに作戦の読み合いがアメフトの醍醐味だけど、その先だって大事でしょう。こんなに足が遅いんだから潰されるのは当然。ブーブー文句言われてもオイラは知らん。スーパープレーはイカスのにな。

3 選手を操っているとき、親指の血の気がなくなるような感覚にさせるゲームは困る。もちっとキビキビ動いてくれればのう。スピードがなく輪郭のはっきりしない（どこまで近づけば接触になるのか、が曖昧な）選手を操作させられたのでは、フッボーの楽しさは、半分も伝わらない。

11月26日 RPG人生ゲーム



ファミコンバックアップカートリッジ
タカラ　7800円

あのボードゲームの名盤、『人生ゲーム』が、なんとRPGになって登場する。ルーレットを回して発生したイベントでキャラクターの能力をあげていくのだ。

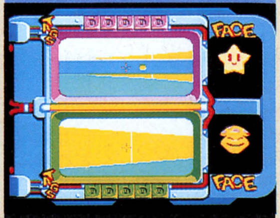
4 サイコロまかせのスゴロクRPGもどき。いろんな場所でとうとつにイベントが発生。サイの目でキャラのデータが変化するけど……そこには戦略性はほとんどない。クエストに関しても、情報は不足気味。しかもストーリーは稚拙。何度も遊べるのは、うれしいんだけど……辛いよ。

4 自分の将来の目的を果たすため、戦闘のかわりに、いろいろなイベントを消化してレベルを上げて進めていくRPG。こういう新しい試みは歓迎なんだけど、いかんせん、グラフィックはしょぼしょぼだし、操作性もイマイチ。そこいらへんを配慮してもらえればおもしろくなったかも。

4 目のつけどころはいいんだけど。どーもゲームになりきれてないって気がします。ルーレットを回すのもはじめは楽しいけど、そのうち飽きてくる。エンカウント率が高すぎ。駆け引きとかはいっさいなく、とにかくパラメーターを上げてさえおけば何の問題もない。これじゃあ……。

3 ゲームの約8割が、①質問に答えて、②ルーレットを回して、③自分のパラメーターを上げて、①に戻る――を繰り返すのだ。その質問に答えるのにえらく頭を使うとかであればまだ救いもあるのだが……。目指す職業ごとに人生の途中経過が若干違ってくるぐらいでは食指は動かん。

11月26日 フェイスボール



PCエンジンスーパーCD・ROM²
リバーヒルソフト　7200円

3Dの迷路のなかで相手と対戦するアクションゲーム。プレーヤーはフェイスを操り、相手に勝つため迷路を駆け回るのだ。4人まで同時プレーが可能。

6 画面上で行なうオニごっこ。モニター内の迷路を走り回って、銃の撃ち合いをするわけ。だから、対人間で遊べば、絶対的に楽しい。間違いなし。でも、その対戦相手がコンピューターになると、楽しさは半減。クリスマスのパーティー用に導入なんてパターンが正しい利用法かも。

4 3D空間でのオニゴッコっスね。ちょっと動きが遅いっスよ。もう少し速くてスムーズなら、もうちっとおもしろくなったのに。また、迷路にもいろいろ仕掛けを増やしたりしてほしかったス。ずっと遊んでいると単調でしょうがないんだもの。基本的にはこの手のゲーム好きなんだけど。

6 『マリオカート』のバトルモード。単純なアクションゲームなのに、なぜか白熱してしまうのだ。相手を捜すっていうのが燃えるのかなあ。でも、私はバトルよりもレースのほうがおもしろかったな。人のものまで奪えちゃうんだもん。奪われると頭くるけど奪えると爽快(当たり前か)ね。

4 真上から見たマップは、そりゃ味わい深いものがあるのかもしれん。かもしれんが、しかし!!いざ3Dのバトルフィールドで戦うとなると、そんな形状はどうでもよく、むしろ壁や通路が単色で殺風景に感じてしまうことをなんとかしてほしい。顔球の声は雰囲気があるんだけどね。

11月26日

ただいま勇者募集中



PCエンジンスーパーCD-ROM²
ヒューマン 7900円

4人まで遊べるRPG風ボードゲーム。ほかの勇者たちよりも多くの名声値を集めて、王様になるのが目的。うまく駆け引きをして王座をめざそう。

この手のボードゲーム型RPGって、新しいトレンドになるかも。スーパーファミコンでも『ドカポン』とかでるし。基本的に多人数プレーが楽しいゲーム。ひとりプレーのためにギャグが入ってるけどクセがある。〝僧侶が同性愛に目覚めて1回休み〟。ノリさえあえばけっこう楽しめそう。

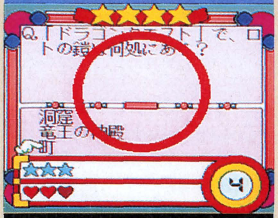
サイコロを投げて進むだけじゃなく町で買い物したり情報を得たりと、ひとりあたりのプレー時間が長い。ほかのプレーヤーは待っているだけ。ひとりが長考しちゃうとつらいものがありんす。あと、プレー年数はゲームの途中でも自由にいつでも変更できるようにしてほしかった。

とにかくひとりで遊ぶのが最大級につまらない。ただ、コンピのゲーム進行を見てコツをつかめる(全員同じことするからな)という利点もある。人間4人で遊べば楽しさ1.5倍。でも、他人が町へ入ったり戦闘したりしてるあいだのヒマさ加減には困ったものナリ。なんとかならんか。

多人数でプレーすると、自分の順番が回ってくるまでにタバコが2本ぐらい吸えてしまう。参加者全員が気持ちをモニターに集中し、盛り上がってこそのボードゲームなわけで。RPG ノリにしてアレコレ盛り込むのはいいが、そのためにテンポが悪くなるってのも考えものだよなぁ。

11月26日

クイズDE学園祭



PCエンジンスーパーCD-ROM²
ナグザット 8800円

聖クイーンズ女学園の学園祭を舞台にしたクイズアドベンチャーゲーム。キミは新任の体育教師となって、行方不明になった学園長の孫娘を捜し出すのだ。

かわいい&Hなギャルのグラフィックを見るために、クイズに挑戦。解ければ次のギャルのグラフィックを見ることができる。1時間ほどの間に、問題が3種類重複。それほど問題数は多くないみたいね。ジャンルもちょっと偏り気味だけど……ギャルがかわいいから、ま、いいか。

ひとり用のクイズゲーム。問題数は少ないし、クイズもずっと普通の3択クイズ。このゲームなにが楽しいのか？ と考えたところ、クイズに答えて女子高生のグラフィックを見る、というとこにあるんスね。だからこの絵に興味のないひとには全然つまらん。テンポはいいのだが。

発売されてる『麻雀クリニック』のクイズバージョン。とにかくなんでも「クイズで勝負だ!!」ってヤツ。クイズのレベルはそれなり。誰もわからんってな問題が連発されることはないみたい。部屋に入るたびある会話はめんどうだけど、それがメインなのかもしれんしなあ。ま、いーか。

30人からのナオン(古い！)絵が見られるんなら、たとえアドベンチャーのようでアドベンチャーでない(ベンベン)クイズゲームであったとしても、文句は言わん！ という人にお勧めします。有名人に激似の女のコたちを、早押しならぬ早(名前)当てでもしながら堪能してくだされ。

11月26日

アルシャーク



メガドライブCD-ROM
ポリドール 8800円

パソコンで大人気のSFRPGがメガ-CDに登場。主人公シオンはある出来事を境に大事件に巻き込まれていく。随所にビジュアルシーンが挿入されるぞ。

パソコンのヒット作の移植作ね。CD化にあたり、音声もしっかり入れちゃいましたってな感じ。グラフィックは、いわゆるアニメ絵。ストーリーは、ガンガン進む。最近のCD-ROMのRPGの典型。SFストーリーのノリに合うかどうかは好みの問題。グラフィックの完成度の低さが残念。

パソコン版からの移植。プレーしててツライというのが率直な感想。長いデモシーンは飛ばせないし、人にちょっとでも触ると会話モードになるし。人と人に挟まれてしまったらそれこそアクションゲームじゃないけど、人に当たらないように移動しなきゃならない。話もイマイチ。

実際にゲームする部分が、小さすぎてやだ。恐ろしいほどの高さのエンカウント率なのに、仲間がひとりでも死ぬとその場でゲームオーバー。なんで？ 宇宙での戦いがある点は新しげだが、戦闘自体がこのヘボさじゃ。古いパソゲーをそのまま移植するのはムリがあるんじゃない？

このゲームからぜんぜんおもしろさを感じ取れないのは、おいらが単にパソゲーRPG を嫌いっていう理由だけなんだろうか？ すれ違うたびに会話してしまうシステム、やたら面倒なだけのフラグ、無意味にわかりづらくしてあるフィールドやダンジョン。かなりの辛抱がいると思う。

11月26日

テクモスーパーボウル



メガドライブバックアップカートリッジ
テクモ 8900円

前作のファミコン版をパワーアップして登場のアメリカンフットボールゲーム。NFLの選手が実名で登場し、チームデータも最新のものが使用されている。

野球でいうなら、『ファミスタ』的簡易操作アクションと、『ベストプレー』的データ重視シミュレーションを合体させた感じ。基本操作はファミコン版と同じ。ついでにグラフィックまでファミコンに近い。ま、ゲームの本質には関係ないか。アメフトファンのメガドラユーザーは必見。

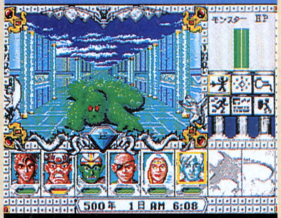
スーパーファミコン版と比べると、何かが違うんだよなあ。なんか遊びにくいっス。細かなタイミングとか動きとかなんだろうけど。バランスがちょっと悪いかも。スーパーファミコンとメガドラ、両方持っている人はスーパーファミコン版を買うことをおすすめ。これ絶対ススス。

NFL公認の最新選手データに、数豊富なフォーメーション、スピード感あふれる展開……。このゲームは基本がしっかり作られているから、ハードを何に変えてもちゃんとおもしろい。スーパーファミコン版よりは画質も落ちるし、大味なのが少々残念ね。よくできてるんだけどね。

システムや見た目、どこをどう見てもスーパーファミコン版と同じもの（グラフィックに多少の差はある）である。ただ、操作的にはどーも似て非なるモノ感が拭い切れない。たとえばタックル。かなり離れてても飛びついて倒したりとか。悪いとは言わんが、あの飛距離は異常かも。

11月26日

Might and Magic III Isles of Terra



メガドライブCD-ROM
CSK総合研究所 6800円

世界的に有名な3DRPGがメガ-CDに移植された。冒険の舞台はサブタイトルにもあるとおりテラの島々だ。専用に描き下ろされたオープニングは必見。

ショートクエストの連続も、クエストメモのおかげで悩まなかった。展開も速い。戦闘も単に怪物との遭遇ではなく、遠くにいる怪物も見えるようになり◎。『ダンマス』的スリル!! あぁ、あとコレで、マップの見にくさと、ボタン操作のタイムラグが改善されていたら。惜しいよな。

グラフィックが劣るのはしょうがないのですが移植度はなかなかです。日本の一本道系のRPGとは異なり、海外のRPGって、ホントに気合をいれてプレーしないと、クリアーできないスよね。これもまたしかり。最高8人まで操作でき、それぞれに指示を出すというのはちと面倒ス。

いろいろな建物に入るときや、そのなかでの作業中に発生する読み込み時間がとても気になる。あと、つぎからつぎへとわいて出る敵に対して8人のキャラへ指示を出して戦うのはつらい。でも、弱いからボタン連打だと必ず死ぬし。あまりの自由度の高さにもクラクラしちゃったわ。

フリーシナリオのRPG（しかも3D）なんて、『ドラクエ』以降のいまの時代には合わないような気がしないでもない。個人的には好きなんですけどね。ま、つまるところ、さまざまなおつかいをこなしながらキャラを成長させていくことに、どれだけ楽しみを見い出せるかなんだよな。

11月26日
THE IIIRD WORLD WAR



メガドライブCD-ROM
マイクロネット　7800円

国政や軍隊を操る戦略シミュレーションゲーム。現代から近未来にかけての世界が舞台となる。キミは主要国の最高指令官となり、世界制覇をめざすのだ。

6　国内情勢をまとめながらも、経済、軍事で他国を侵略!! 情報、コマンド関係は簡略化されてはいるけど、雰囲気は十分。お好きな人にはたまらない魅力かも。世界情勢に疎い人は、パスしたほうが身のため。戦闘シーンはちゃちい。『大戦略』的世界を期待する人にはオススメしません。

5　世界征服するのが目標というとんでもないゲーム。いきなり他国にICBMを落とすことも可能。しかし原爆を落としてもなにもレスポンスがないのは不服。ここまでやるんだったら数字がメインの情報よりも徹底的にグラフィックで見せたほうがインパクトはあると思いますがねえ。

5　簡易戦闘を用意しているあたり、戦闘がメインではなく思考中心のシミュレーションってところかな。でも、経済支配には莫大な金と時間が必要で、けっきょくは軍事支配に走るほうが簡単という結果になるのだ。さまざまな仕掛けに対する世界の反応が"遺憾の意"ばかりってのもね。

6　とっつきにくく難しそうに見えるが、じつはそーでもない。コマンドは少ないし、1ターンに行なえる行動は3回まで（シナリオによっては4回）。刻々と変化する情勢に臨機応変な対応ができれば、世界征服も夢ではない。が、その行為を楽しく感じられる人はそんなにおらんかも。

11月26日
MiG-29



メガドライブカートリッジ
テンゲン　7800円

視点がコックピットからのフライトシミュレーションゲーム。コックピット以外はすべてポリゴンで描かれている。戦闘機の操縦をリアルに体験できるぞ。

6　舶来ゲームにありがちな、偏質狂的フライトシミュレーター。車輪の上げ下げ、エアブレーキ、など、機内のあらゆる装置をいじくり回せるのはもちろん。機体からの眺めを全方位まで見ることができる。この操作を楽しいと感じるか、面倒くさいと感じるかで、評価は正反対になる。

5　ポリゴンげな画面がかっこいいんスけど、いまいち操作方法がリアルすぎて取っつきにくいス。フライトシミュレーターだからまあしょうがないんですけどね。戦闘シーンもなんか、誘導ミサイルでボーン、てなカンジで迫力ないしさ。この手のゲームって日本人には受けにくいかもね。

5　**操作系がシビア**。トレーニング**モードは言われたこと**をキチンとこなしてればいいわけだけど、実戦はムリよね。かなりトレーニングつまなきゃ自由自在に動かせる日は遠そう。コックピット視点だから、ラジコン感覚ってわけにもいかないし。慣れるまでがんばれるかどーかが勝負。

5　戦闘機を離陸させるところからシミュレートしている、かなりマニアックげなフライトシミュレーターもの。そのわりにドッグファイト関係にいまいち迫力が感じられないのは、「空がこんなに青～いか～ら～」なのか？ コックピットのパネルを見ただけで気絶しそうって人にはボツ。

11月26日
ダイナブラザーズ2



メガドライブカートリッジ
CSK総合研究所　8800円

コミカルな恐竜たちを操り、繁殖させていくシミュレーションゲーム。ゲームはリアルタイムで進行するぞ。再び侵略を始めた宇宙人を倒すのが目的だ。

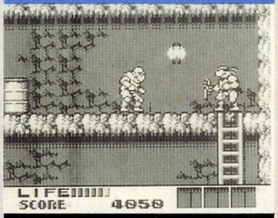
7　『ポピュラス』を煮込んで苦みを抜き、お子様でも楽しめるように、恐竜テイストで甘めに仕上げた。そんな感じ。わっかるかな。『2』だけど、初心者にも安心のトレーニングモードが親切。意外と知られてはいないけど、このソフト、じつは隠れファンは多い。いいよ、コレ。

6　『ポピュラス』みたいに味方の数を増やして、敵を全滅させるのが目的。内容もジュラシックげなカンジでけっこうおもろいス。前作に比べ操作系も数段に扱いやすくなったしね。もっと個性のある恐竜を増やしてもいいと思うんですけど。あと対戦プレーとかできるので熱いっスよ。

8　私このゲーム好きなんだ。『2』が発売されるの楽しみにしてたのよー。基本的には前作となんら変わりはないですな。今回もやっぱり恐竜ちゃんはおバカさんで、味方の恐竜もばくばく食っちゃうぞ。恐竜個々にはなんの感情移入もできないけど、種族別には愛着を感じるんだなー。

8　なんてことはない『ポピュラス』をもっとシンプルに、親しみやすくしたようなゲームなんだが、その単純さゆえについつい遊び込んでしまうってタイプやね。前作と比べても、面倒な操作をなくし大幅にシェイプアップしてあるし。"シム初心者向け"と言ったらかわいそ過ぎるかのぅ。

11月26日
T.M.N.T.3 ～タートルズ危機一発～



ゲームボーイカートリッジ
コナミ　3600円

あの『T.M.N.T.』が三度アクションゲームで登場だ。今回は謎の敵に捕まった仲間を助けるために、ヌンチャク使いのミケランジェロが大暴れするのだ。

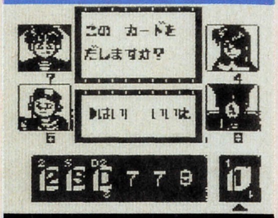
4　とってもオーソドックスな縦横スクロール型アクションゲーム。このお約束さ加減、じつは定番ソフトには必要な要素。慣れちゃった人には魅力なんだろうけど……。主人公の動きはそこそこいい。でも、ワンパターンなアクションの敵キャラはどうも。シリーズのファンなら。どうぞ。

4　難しい。迷路のようなステージを仲間を探しださなきゃいけないんだけど、難しいわコレ。一応マップはついているんだけどね。敵がバシバシ攻撃してくるんだわ。しかも一度倒した敵が復活するし。すぐやられてしまうスよ。しかもコンティニューはステージの最初からだしね。

5　あれ、カメたちってばずいぶんさま変わりしちゃったのね。なんかフツーのアクションだなあ。ハードのことを考えたら、これは正解なのかもしれないけど。そのぶん、カメたちのアクションが多彩。仲間が増えるとできることが増えていくって仕掛けもあり。マップが広すぎてイヤ。

5　迷路がまったりとした複雑な作りで、おまけにダラダラと長い。せっかくの亀ゲー(良い意味で)なんだから、もっと気持ちよくなるような爽快さのほうを追求してほしかったなあ。な～んて口で言うのは簡単だけど、実際ゲームボーイで作るとなると、かなりの制約があるんだろうか。

11月26日
UNO スモールワールド



ゲームボーイカートリッジ
トミー　3980円(込)

人気のカードゲーム『UNO』がゲームボーイでも楽しめるのだ。通常モードのほかに、国盗りモードとスモールUNOモードがあるぞ。4人まで対戦が可能。

6　グラフィックが、一見、お子様仕様にみえるが、なかなかどうして。しっかりUNOしてるのだ。カードの種類を濃淡で表わしているのは、ゲームボーイの悲しさ。カードの判別に苦労するけど、慣れればなんてことはない。ひとり遊び用の戦国モードも楽しい。冬休みの行楽のおともに。

4　普通のウノ。ゲームボーイだから当然、赤、青などの色が使えないので、色の濃さでカードを判別している。色による見にくさっていうのはないんだけど、表示されるカードが小さいのが難。メインのカードをもう少し大きく表示してほしいス。長時間プレーすると疲れるっスよ。

4　ゲームボーイでのUNOはけっこうキツイ。モノクロ画面で4色表示するんだもんなあ。スモールワールドってのはお子様向けUNOってところか。でも、個人的な感想を言わせてもらえば、かえって絵柄がわかりにくくなってるような気がするなあ。国盗りはそれなりに燃えるかもね。

5　スーパーファミコン版よりもいいんでない？ 手軽に遊べるうえに、安いうえに、各キャラクターの性格づけがしっかりしているとなれば……ちゅーても、そこはやはり相手が血の通わない機械であるからにして。ズルしとんちゃーうんか!! ってなときも、まま見受けられるっち。

11月27日

ガイア幻想紀



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
エニックス　9800円

斜め見下ろし視点のアクションRPG。主人公のテムは、行方不明の父を捜しに世界中の遺跡を冒険していくのだ。多彩なアクションが魅力だぞ。

シナリオ重視RPG。飽きる暇のない高速展開ストーリー。戦闘はアクション。『ゼルダ』を思わせるテイスト。成長システムからマップ上の移動など、ひと味違うモノを作ろうという意欲が感じられる。そういえばこのチームの前作『ソウルブレイダー』も、こーゆーノリだったっけ。

もうちょっと期待していたんだけど"普通だなあ"という印象しか受けなかった。全体的に簡単で、ザコキャラなんて堅いか堅くないかの差だけで似たような個性。またストーリーもずっと一本道。ゲームをしているというよりも、テレビを見ているみたいで、プレー感がすごく薄い。

物語は1本道だが、それを苦痛と感じさせないシナリオになっている。エリアの敵をすべて倒せばいろいろなポイントがアップするシステムが続けさせる魅力なのかも。主人公の服は風になびくが仲間のはそのままなど、作りの粗い部分が気にはなるけれど、個人的には好きなゲーム。

たぶんストーリー展開を楽しむゲームなんやろね。ジャンル的にはアクションRPGなんだろうけど、プレーしてると、なんか紙芝居を見ているみたいな気になってくるのだ。戦闘はおまけ。ペシペシやってりゃ～エリア内の敵を全滅させることなんか屁でもないし……。思考度も低い。

Best Picks of This Week

先々週話したこと覚えてくれてる？　ホラあれ。"11月末からたいへんなことになってる"っての。じつは今週がソレなんですよ。なんと30本だよ、30本。そんなにたくさんのゲームがなぜ11月の末に発売されるんでしょうかね。誰か教えてぇ。

まずは、『ソウル&ソード』。早解きに焦るんじゃなく、ゆっくりじっくり長い時間をかけて楽しんでほしいな。テンポの速いRPGをお好みなら、『ガイア』。アクションRPGだけど、大丈夫。腕に自身のない人でも解けるようになっているから。本物のアメフト通には、『テクモスーパーボール』。ファミ通1のアメフトマニア、編集のバカタール加藤も「操作は簡単だけど、興奮度満点!!」と申しております。アクションゲームファンには、『アラジン』。いい動きしてまっせ、ホンマ。以上。

絶対に買ってプレーしてもらいたいのがスーパーファミコン版の『テクモスーパーボウル』。アメフトを知らない人でも、簡単に遊べるのでぜひ一度やってみてください。アメフトはルールが難しいと思っている人、それは大きな勘違いス。じつはとても単純。フォーメーションが複雑なだけ。4回ある攻撃権のうち、とにかく10ヤード進めばいいだけ。10ヤード進めればもう1回攻撃権が与えられるス。攻撃はパスかランのどちらか。とにかくボールを落とさず前へ前へ進むスよ。

今週は本数が多いんでー、オススメのゲームもわりとあるわけでー。まずは『アラジン』。スーパーファミコン版にはスーパーファミコン版のよさがあります。腕に自信がないキミでも無限コンティニューの恩恵に預かりクリアーすべきナリ。もちろんオイラもやるつもりりん。メガドラ版もやるけどな。『ソウル&ソード』もイカス。借金は期日までに返せとか、頼まれごとされたままで遊び呆けてたりとか。楽しいッスよ。あとは『ガイア』、『ダイナブラ2』、『テクモ』あたりですかね。

3本ほどピックアップしておく。お好みに合わせてセレクトしてくれイジーキャッツ。『アラジン』、『ダイナブラザーズ2』、『テクモスーパーボウル』(←コレはもちろんSF版)。あとは展開しだい。でも運下まで。パチスロ専(←デブが好きな人を"デブ専"と呼ぶようなもの)には『パチスロ必勝法』。テーブルトークRPG専には『ソウル&ソード』ぐらい。スペースが余ったので今後のG I でも……マイルCSはニシノフラワー、JCはウイニング、有馬記念はツインターボで行きますです。

読者クロスレビュー

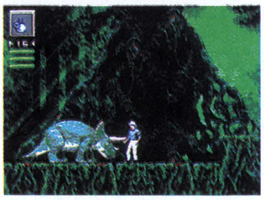
シャイニング・フォースII古えの封印
セガ　8800円



ゲームシステムは文句なし。しかし主人公に魅力が感じられないし、ちょっと親切過剰に感じるところがあった。でも、調べるといった要素が増えたし絵もよい。シリーズファンは買い。

大阪府　古沢真和

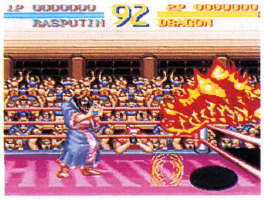
ジュラシック・パーク
セガ　6800円



プレーしはじめは期待はずれだったが、ステージが進むにつれて恐竜の怖さが増し、キャラの動きも多彩で、スリルあふれる展開となるのだ。グラフィックとゲーム性の相性も◎。

愛知県　梶谷浩一

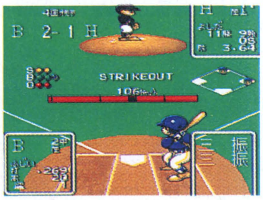
ワールドヒーローズ
サンソフト　9800円



グラフィック、サウンド、モードなど、ネオジオ版をかなりうまく移植している。でも、音が途切れたり、キャラがチラつくのが気になった。烈風斬の声がかっこよくなったのがいい。

福島県　影山　浩

東尾監修スーパープロ野球スタジアム
徳間インターメディア　8900円



打つときの、ゴルフゲームのスイング時のようなメーターには、とまどった。でも、選手合体ができたりなど、マジか冗談かわからないシステムはなかなか楽しい。万人向けではないけどね。

愛知県　ムッキー

くにおくんのドッジボールだよ全員集合！
テクノスジャパン　9600円



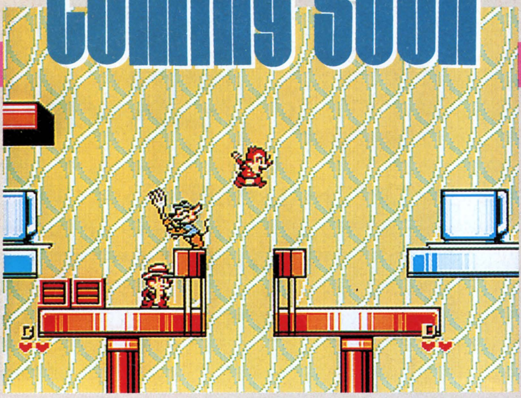
今回もまたハチャメチャ路線。設定が細かいのはいいけど、それがかえってゲームを複雑にしているような気がする。各ステージにあるさまざまな仕掛けがあるのも楽しい。ファンなら。

長野県　水谷孝洋

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバス進呈!!

あて先　**読者クロスレビュー係まで**

※価格の後に〔込〕マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



リスだっけ?

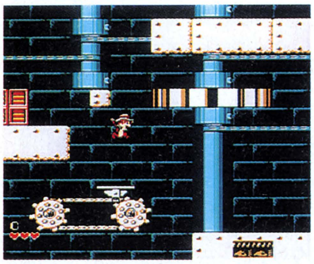
チップとデールの大作戦2

世界中の人々に愛されている、ディズニーのキャラクター。このゲームのチップとデールもそうなんだよ。知らないという人はプレーしてみては?

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　12月10日発売　5800円	2メガ

あのメンバーが帰ってきた

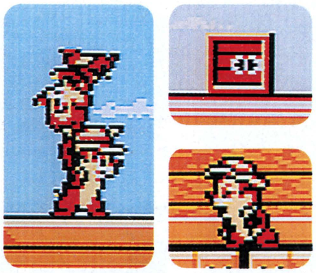
かわいいアクションが好評だった『チップとデールの大作戦』に続編が登場だ。今回も、レスキューレンジャーの5人が大活躍。前作同様ふたりプレーも可能で、協力すれば楽しさ倍増なのだ。



⬆横ばかりでなく、ステージによっては上にもスクロールする。落ちたら終わり。

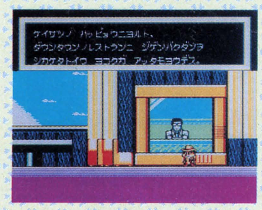
プレーヤーはチップとデールを操作してステージを進んでいく。しかし、途中には悪の手下がわんさと待ちかまえているので、そんなときは落ちている箱やナットをぶつけてノックダウンさせよう。

とってもプリティー♡



進め! レスキューレンジャー

街の平和を保つために活動するレスキューレンジャー。5人のメンバーで構成され、主人公以外の3人はステージ中に登場するぞ。ガジェットは隠し部屋を用意、モンタリーはライフ回復、ジッパーは一定時間無敵、というように、プレーヤーを手助けしてくれるのだ。



⬅平和な街に事件が発生。さあ、緊急出動だ。



チップ
⬅冷静さと大胆さを兼ね備えた性格。チームのリーダー格として、仲間をひっぱっている。



デール
➡チップとは逆に、いつも陽気で元気。ムードメーカーとして、チームに欠かせない存在だ。

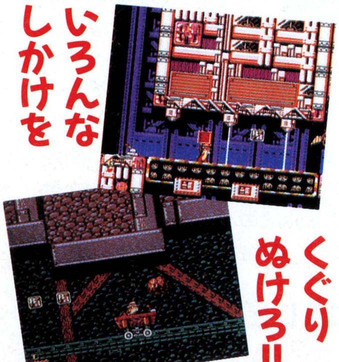
ガジェット　モンタリー　ジッパー



小さなふたりの大冒険

前作でふたりにとっちめられ、刑務所送りになった悪玉ファットキャット。しかし彼は脱獄し、懲りずにまた悪事を働きはじめた。困難が待ち受ける6つのステージを突破し、再び逮捕に走れ!!

いろんなしかけを

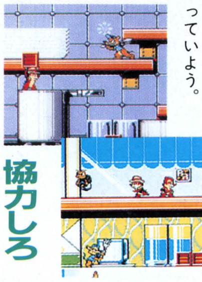


くぐりぬけろ!!

STAGE 1

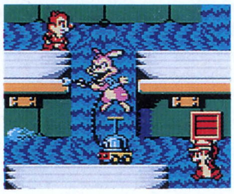
レストランの爆破予告があった、というニュースを見たレスキューレンジャーたちは、ただちに出動する。これがレスキューレンジャーを引き付けておくために、ファットキャットが仕掛けたワナだとは知らずに……。

協力しろ



⬅箱はつねに持っていよう。

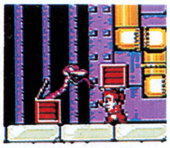
いじめないでっ



⬆水鉄砲を撃ってくるので、足場を利用してうまくよけろ。

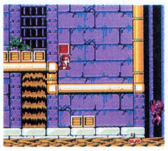
STAGE 2

ファットキャットの本当の狙いは、貨物船で届く秘宝の壺を盗み出すことだった。そのことを知ったレスキューレンジャーは、阻止すべく港へと向かった。

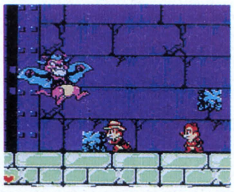


⬅クラーい雰囲気のステージだ。

外に出たいっ



とぶなよ〜っ



⬆鳥でもないのに空を飛ぶ。飛んでくる岩に要注意だ。

アイテムを使いこなすべし



箱は持ち上げて投げたり、なかに隠れたりできるぞ。



ナットは箱と同じく投げるほかに、足場にもなる。



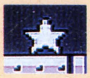
投げると転がるテニスボール。上に乗れるのだ。



レンジャーパネル。集めればライフの上限がアップする。



ライフポイントがひとつ回復するどんぐり。貴重品だ。



このスターを取ると1UPするぞ。ぜったい取れ。



土曜日9R2360円的中!!

競馬エイトSpecial
～マル秘馬券購入術～

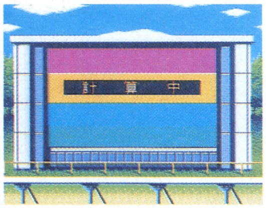
いきなりクイ～ズ、改めラ・クイズ第３弾!!　ズバリ今年の有馬記念の勝ち馬は？　わかんなーいという人はこの『競馬エイト』で予想するとよろしいかも。

スーパーファミコン SF	競馬予想ソフト	バックアップカートリッジ
	ミサワエンターテインメント　12月10日発売　9800円	8メガ

こいつがあれば百発百中!!

本誌の見解

競馬予想ソフト『競馬エイト』の発売を記念して行なわれることになったこのレース。好メンバーが揃い、白熱したレースになりそうだ。本命はコマカイデータ。競馬予想に欠かせない、さまざまなデータを入力できるのがよし。期待に応えてくれるだろう。逆転の最右翼はパーティーモード。大勢集まったときはこれだ。ジシンノイットウも見逃せない。自分の予想が反映できるのはうれしい限り。上がり馬のセーブハミッツも要注意。各有力馬の詳細は下で。



➡因数分解や二次関数より難しい計算なんでしょうね。



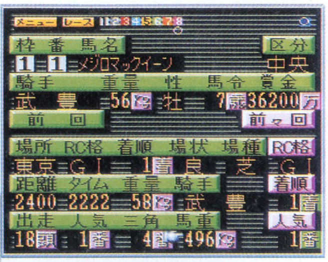
➡予想の結果はこんな感じで表示される。やった。

10 エイト記念 GI 12月10日発走	予想	短評
1 コマカイデータ	◎◎◎◎	調子万全
2 ヤマニンゼファー	●●●●	実績十分
3 パーティーモード	○○○○	決手上位
4 ライスシャワー	●●●●	前走不利
5 ジシンノイットウ	▲▲▲▲	力つけた
6 ウイニングチケット	●●●●	素質あり
7 セーブハミッツ	××××	上昇一途
8 シンコウラブリイ	●●●●	距離長い

1 コマカイデータ

霊感、ヤマ感、第六感の予想もいいが、さまざまなデータを分析して導いた予想で的中させたときの感動は計り知れないものがある。でも、あれこれ考えるのかったりー、という人にとってありがたいのがこのコマカイデータだ。競馬新聞などを参考にしてデータを入力するだけで予想をしてくれるからね。ウヒヒ。

根気よく打ち込め!!



➡まずは馬の名前を入力して雰囲気を出す。そして年齢、性別、前走の成績などを入力し一気に気分を盛り上げろ。ウォー。

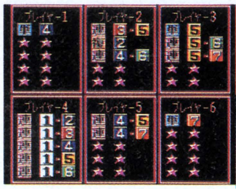


それが勝利への道

⬅気分を盛り上げながらも冷静に距離別の成績を入力せよ。まちがったデータを入力するなんて愚の骨頂。データは正しく。

3 パーティーモード

パーティーモードは、いくつか用意されている架空のレースの予想をして、馬券の収支を競うモードだ。各馬の調教具合、パドックの様子を見ることができたりと、なかなか凝ったものとなっているぞ。実際の練習になるかも!?



⬆6人まで参加可能。こりゃあ、盛り上がりますな。



⬇レースシーンも本物みたい。スゲー迫力ですね。ワッハッハ。

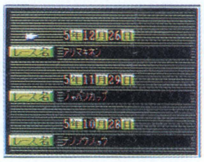
5 ジシンノイットウ

予想を機械まかせにしてられっかー、という人は自分の予想もデータとして入力してくれ。下の写真の○が目印。この印がついた馬が自信の１頭なわけね。



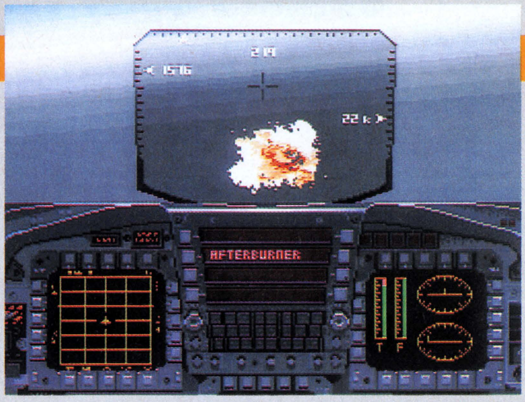
7 セーブハミッツ

入力したデータは３つまでセーブできる。競馬は全レースに手を出しては勝つことはできない。３つぐらいが適当なのよ。



⬅3レースのうち、ふたつ当てればなんとかプラスにはなるだろう。がんばって。

覆面TM極秘情報「有馬記念を勝つ馬はこれだっ!!」



わしだ！ おまえはわしになるのだ!!

F-15 スーパーストライクイーグル

アメリカで大好評のフライトシミュレーターが、ついにスーパーファミコンに移植されたのだ。なんといってもF-15ですからねえ。カッコイイですわ。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	カートリッジ
	アスミック 11月26日発売 9600円	8メガ

そう、アナタはF-15のパイロットなのだ

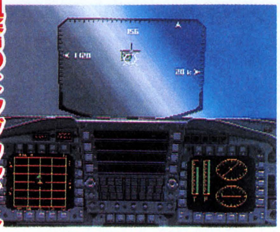
アメリカ空軍戦闘機、F-15ストライクイーグルに乗って、ド迫力でリアルな戦闘が楽しめるゲーム。その戦闘のシステムっていうのが非常に斬新。サテライトマップという移動専用画面で、敵戦闘機や地上にある敵国基地などの攻撃目標物に接近もしくは遭遇すると、画面が切り替わるシステムなのだ。戦闘は2種類のモードがある。ひとつはパイロットの視点でドッグファイトを楽しめる対空中戦モード。もうひとつは自機を真上から見下ろした視点での対地上戦モード。どちらもド迫力の戦闘シーンの連続で失禁しちゃうかも。

サテライトマップ



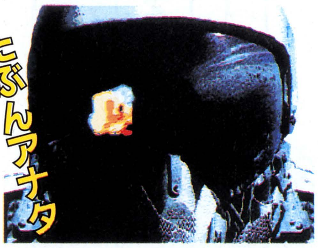
➡ この画面で画面上の敵に接近すると、戦闘モードに突入するのだ。

興奮のドッグファイト



➡ 戦闘機が相手なんで対空中戦モード。あたりまえですな。戦って勝つんだ。

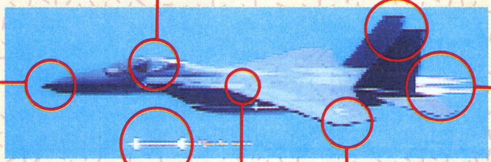
たぶんアナタ



➡ この、ヘルメットを被ったナイスガイがパイロットであるアナタ。ちょうど敵機を撃破したところでやんしょかね。

図解 これがF-15ストライクイーグルだ!!!!

最大速度マッハ2.5で空を飛べる、アメリカ空軍の主力戦闘機F-15。そんなF-15をベースに爆弾類を11トンも搭載できるよう改良されたのがストライクイーグルだ。制空戦闘機としてだけでなく、対地攻撃力もなかなか高い戦闘機なのだ。

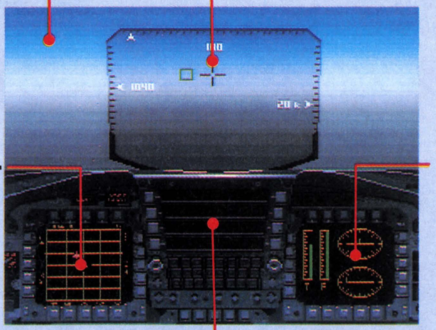


命がけの対空中戦

サテライトマップで敵戦闘機と接近すると対空中戦モードに突入するぞ。パイロットがコックピットから見た視点で戦闘がくり広げられるもんだから迫力満点なのだ。画面にはいろいろなメーターが表示されていて、これらを見て瞬時に判断しなくてはならないぞ。また、敵機へは追尾式ミサイルか機銃のどちらかで攻撃だ。

大空 なかったら空を飛ぶことはできないと言われている。

ヘッドアップディスプレー 方位、速度、高度、バルカン照準、敵機などの情報を表示。



レーダー 中央が自機。敵機の位置や高度が、これを見れば簡単に理解できるようになっている。

メーター類 自機がいま、どのように傾いているか、燃料計や出力計をここに表示。

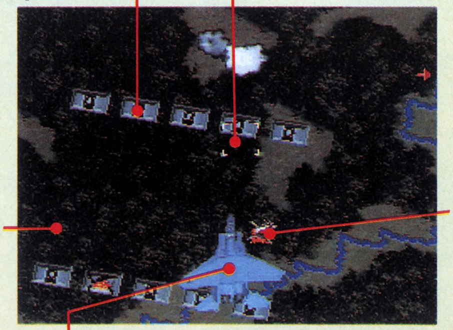
メッセージボックス ピンチを知らせてくれたりする情報広場。

命がけの対地上戦

サテライトマップで地上の基地などに重なると突入するのが、この対地上戦モードだ。こちらは対空中戦とは視点がガラリと変わり、自機の真上から見たアングルになっている。地上への攻撃は、スレスレまで接近してからミサイルを発射しないと命中しないのだ。かといって接近しすぎても墜落してしまうんだけど。難しいっす。

ターゲット 高射砲や戦車など邪魔なだけのものから、軍事基地などの重要施設までいろいろある。

照準 こいつでターゲットをロックオンしてミサイルを発射すればよし。



大地 これがなかったら地対空といった戦いがなくなり平和に。

敵弾 避けねば当たる危険物。ホーミング弾だったりもするので侮れない。

自機 言わずと知れたF-15ストライクイーグル。つまり我が愛機。死ぬときはいっしょよ。

アナタは軍人、お国のための飛行機乗り

ただ空を飛んでいればいいのか、というとそんなことはない。アナタはただの飛行機乗りでなく、お国のため、戦うため、愛する人を守るために空を飛ぶ愛国精神パイロットなのだ。つまり軍の人ね。

ゲームをスタートするとすぐに、上層部のほうからアナタに指令が下だされるぞ。その任務を見事遂行するのが軍人であるアナタの役目。任務はそのミッションごとにそれぞれ異なり、ミッションが先へ進むにつれて任務は困難なものになっていくぞ。また、たとえ任務を完了しても、帰還するまでに撃墜されればもちろんゲームオーバーだ。空母への着陸ミスでゲームオーバー、なんてこともあり得るので気が抜けません。

ミッションクリアーしてもまたつぎのミッションが……。嗚呼、軍人さんってツライっすね。

ミグはイカすけど死なせ!!

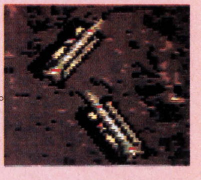
イーグルを主力とすることと、メッセージが英語であることから、アナタのお務めする国ってのはアメリカとかそのへんなのでは。というわけで、敵国の主力戦闘機はミグなのだ。敵国の兵器関係がカッコイイっす。



MIG-29

⬅敵国の最新鋭主力戦闘機。最大速度マッハ2.5。ロシアやインドなどの大空でよく見かけられるハラショー戦闘機。

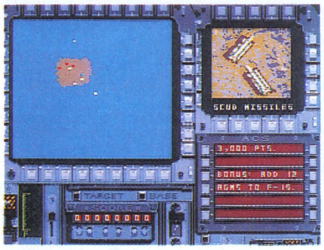
スカッドとか

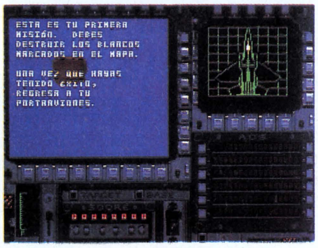


➡湾岸戦争で一躍有名になったスカッドミサイル。このほかにもナイス兵器はいっぱい登場するので要チェックかも。

アナタは指令どおりに働け！

まず最初の指令だ。私、学がないもんでよくわかんないんですが、破壊すべきところを破壊してこい、と言っているようです。ってことは画面上の敵を全滅させてくればアタリですね。がんばりまっしゅ。





⬆わかりませーん。森高先生が歌っておられるように、勉強はしないよりしておいたほうがよろしいようですわ。

英語は必須科目

そしてアナタは飛び立つ

F-15ストライクイーグルの飛び立つ瞬間を拝めるのは、ゲーム中では戦場に向かって飛び立つときのみ。なかなかイカすシーンでございますね。エンジンの出力をじょじょに上げて飛び立とう。あまりにも出力が弱いと海に墜落するので注意。いったん戦地に飛び立ったあとでも、自機を修復するために帰還すれば再びお目にかかれるのだ。必見シーン。

発進ゴー



F-15は艦上機だったっけか？

⬆キャー、イカすー。発進して(さっと巣立てば)海上を行くF-15(荒海越えて)。行き先はもちろん敵の本拠地(行くぞ敵陣)。発進ゴーだ(なぐり込み)。みたいな。

アナタは対地対空両刀使いのスペシャリスト

先にも述べた対地上戦と対空中戦。たとえどちらかがベリ上手だとしても、そんなんじゃ戦場では生き残れません。対地、対空どちらもこなせないようでは任務を遂行するなんてことは不可能だぞ。基本的に何機もの敵を相手にさえしなければなんとかなる。あと、気をつけなければいけないのがむやみな回転。楽しいんだけど戦場では不用。がんばって。



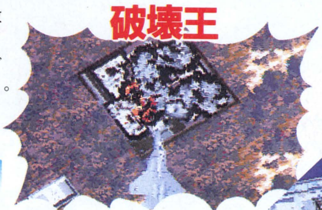
⬅敵機発見！ 敵機発見！ 撃ってしまってもいいですか？ どーじょ。らじゃあ。

撃ちまくり人生

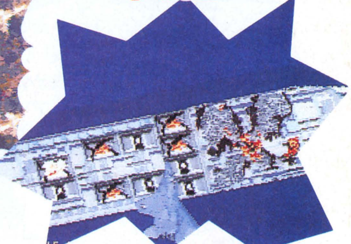


➡すまぬ、MIG—29に乗っていたオッサンよ。と、こんな調子で撃墜しまくるのだ。

破壊王



撃沈王



⬆➡敵空母などは言われなくても破壊するが吉。言われたように基地を破壊するのはベリ吉。



グルグル回転しまーっす

機内の人のようす

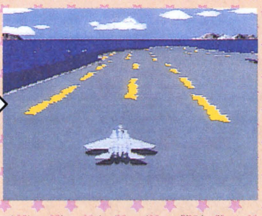


ホシェー

帰艦が最重要なの



⬆母艦が見えたとしてもまだまだ安心してはイカン。ここで決めねば待つのはゲームオーバー画面。



任務完了（ブジカエル）

⬆やった。決まった。着陸成功です。エンジン出力を落としながらだと着陸は成功しやすいぞ。



こいつの続編はあるのか？

ロックマン6～史上最大の戦い!!～

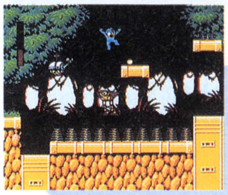
アクションゲームの草分け的存在『ロックマン』シリーズの最新作がついに登場だ。史上最大の戦いというサブタイトルは伊達じゃありませんぜ。

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　発売中　7800円	4メガ

初めてなの　ロックマンはナイスアクションゲームなのだ

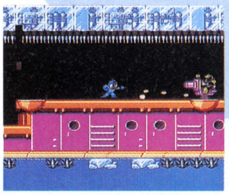
『ロックマン』は基本のアクションがジャンプとショット攻撃のみという簡単操作のアクションゲーム。それらのアクションを駆使してステージを進んで行き、ステージの最後に待ち受けるボスを倒すというのが一連の流れなのだ。ステージは全部で8つあり、どのステージからでも好きな順に進めていくことができるぞ。また、ロックマンはステージのボスを倒すと、そのボスが使っていた特殊武器を手に入れることができるのだ。このゲームの最大の特徴ってヤツ。

ジャンプアクション



⬅敵を避けたり移動したりするためジャンプ。

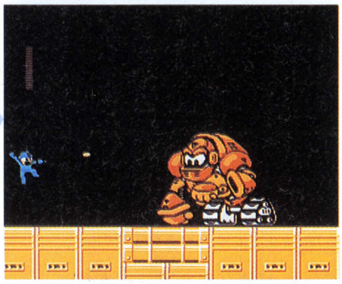
シューティング



⬅敵を倒すために撃つ。それなんとなく撃つ。

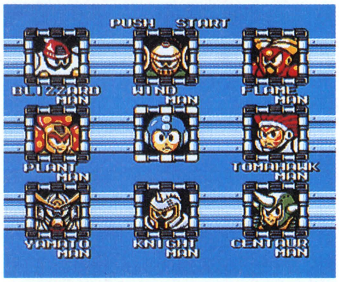
ひとつになった

シューティングげなジャンプアクション



⬆敵キャラの弱点が頭部にある場合、高い場所に位置する敵を倒す場合などはジャンプ＆ショットで攻撃。撃ってから飛んではイカン。

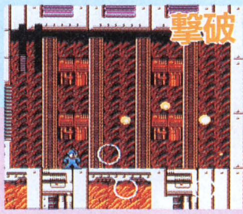
クリアの手順は5760通り



⬆どのステージから始めるか、つぎにどのステージへ進むかなど、戦略的要素も多少微量ながら含まれる。が、さほど影響はないです。

パワーアップだロックマン

ロックマンはボスキャラを倒すと、そいつが持っていた能力を奪い、自分のものにしてしまうことができるのだ。どんどん倒してどんどんパワーアップしよう。



⬅最初はふつうのロックバスターだから、そいつでなんとかして倒せ。倒した。



⬅倒した相手のものを頂戴する。いんやー、弱肉強食の世界ですなあ、みたいな。

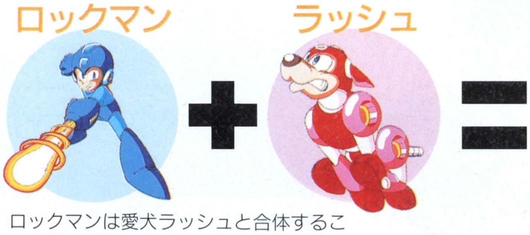


⬅せっかく手に入れた武器は有効に使いましょ。だからいろいろ試せ。試した。

知ってるよ　ロックマン6はここが変わった!!!!

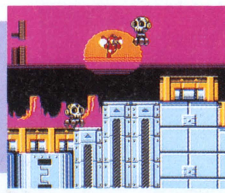
今度のロックマンは、空を飛ぶことができるジェットロックマン、岩をも砕く拳を持ったパワーロックマンへと変身することが可能になった。もちろんジェットとパワーへの変身は選択可能だ。だが、簡単になれるわけではない。8体のボスのうち、どれか(どのボスかは決まっている)が、変身用アイテムを持っているので、そいつを倒せばいいのだ。意外と簡単かも。

図解



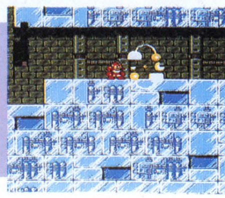
ロックマンは愛犬ラッシュと合体することによって、無限の可能性を秘めたロックマンへと変身することができるのだ!!





⬅ふつうにジャンプしたんでは届かない所へもジェットならこうだ。





⬅行く手を阻む岩もパワーロックマンならこうだ。カッコイイー。

能書はいい ステキボスキャラ8体だあ

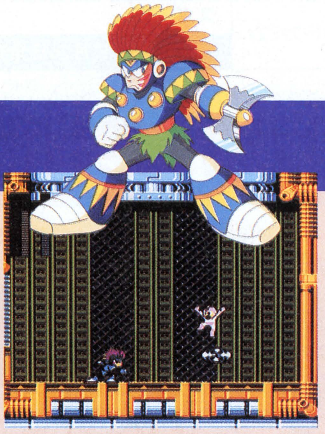
今回のボスキャラも、一般から公募したなかから選ばれた優秀作品が採用されているのだ。さすがにどいつもこいつもナイスでステキでユニークな愛のあるヤツばかり。そんなボスたちの攻撃方法や、倒したときに手に入る特殊武器をまとめてババーンと紹介するぞ。また、各ボスと特殊武器のあいだにはそれぞれ相性がある。それらの相性を考えて、ボスに対して有効な武器で勝負するとよいですぞ。

ブリザードマン



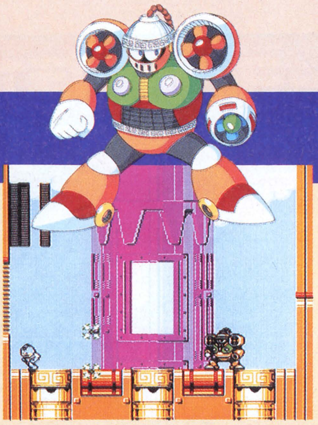
もともとは南極観測用に開発されたロボット。人工スノー発生装置で空気中に雪の結晶を発生させるブリザードアタックがおもな攻撃方法だ。

トマホークマン



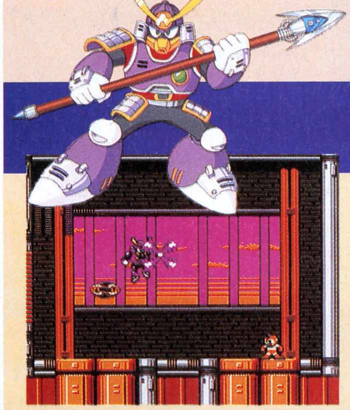
戦士用として設計・製作されたロボット。全特殊武器中、最強の攻撃力を誇るシルバートマホークと、頭の羽飾りで攻撃してくるぞ。

ウインドマン



風を操るロボット。ロックマンを吸い込もうとしたりプロペラを発射して攻撃してくるぞ。倒すとウインドストームが手に入るのだ。

ヤマトマン



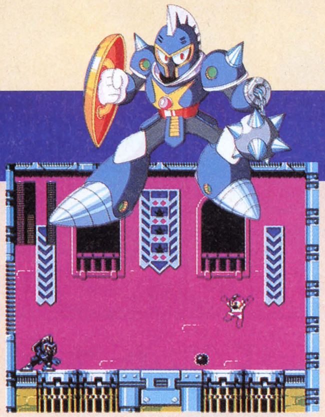
手に持った槍で攻撃してくる。ジャンプしながら槍を投げてくることもある。倒して手に入る特殊武器はヤマトスピア。連射が可能な武器だ。

フレイムマン



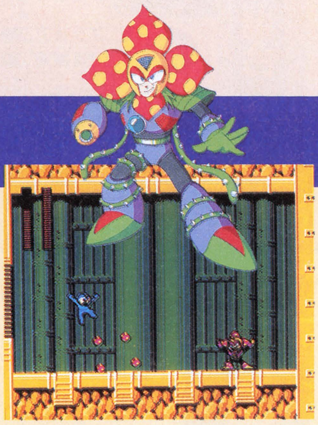
背中に火力発電機を背負っているロボット。特殊武器のフレイムブラストと、火力発電機から発射する火炎弾で攻撃してくるのだ。

ナイトマン



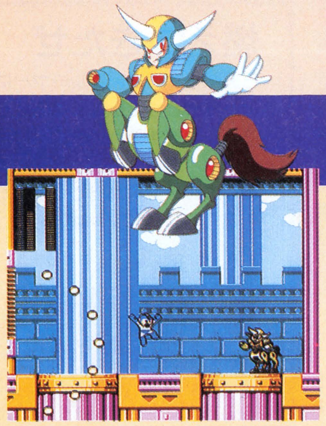
腕に取り付けられている鉄球をブン投げて攻撃してくる。攻撃力、防御力は高いが、機動力がやや低めだ。ナイトクラッシャーが手に入るぞ。

プラントマン



植物園のマスコットだったロボット。特殊武器のプラントバリアは、敵からの攻撃を防いでくれるだけでなくダメージを与えることもできるぞ。

ケンタウロスマン



古代博物館の人気者という過去を持つ。こいつの特殊武器のケンタウロスフラッシュは、使うと画面上の敵すべてにダメージを与える技だ。

クリアーできるかな?

超ウマイよ こっから本番



8体のボスをすべて倒したからといって、すべてが終わったわけではないのだ。そうです、黒幕である Mr.エックスがいましたね。さあ、ここからが本番。未知のエックスステージがロックマンを待っているぞ。

痛みは感じないよ

鬼塚勝也 スーパーヴァーチャルボクシング
～真拳闘王伝説～



やっぱり時代はヴァ～チャル、というワケでヴァーチャルなボクシングゲームの登場。監修は、WBA世界ジュニアバンタム級チャンピオンの鬼塚勝也だ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ソフエル　11月26日発売　8900円	8メガ

ヴァーチャルなボクシングだよ～ん

このゲームには王者を目指すチャンピオンシップモードと、友だちとの対戦が可能なスパーリングモードがある。どちらも、プレーヤーが操るボクサーはグローブのみで表示され、自分の手のようにガードをしたり、さまざまなパンチをくり出すことができるのだ。また、殴られる瞬間は相手のパンチがアップになり、実際のボクサーの視点で楽しむことができるぞ。



⬆画面の右下と左下にあるゲージは、相手や自分の体力と気力を表わしている。

勝った場合

炎のパンチだ

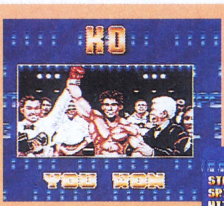


⬆必殺技の炎のストレートだ。✚ボタンの下、上と右パンチボタンで出るぞ。

⬇相手をダウンさせたぞ。頼むから、立たないでくれ。立ったら泣くぞ!!



敵をノックダウン



⬇その試合のさまざまな成績が出てくるのだ。



⬆接戦の末、やっとのこと勝ったのだ。負けたのはキミが弱いからじゃない。俺が強すぎるんだよ。なんちゃってネ。

負けた場合

すっごく痛いぞ



⬆相手のアッパーをモロにくらってしまったのだ。注射より痛いかも……。

⬇ガードをマスターすれば、戦闘にも幅が広がることまちがいナシ。あとは、容赦しないで攻めるだけだぞ。



ここは天国!?



⬆自分がダウンしちゃったトコロ。レフェリーの鼻毛が見えますよ。

目指すはもちろんチャンピオン

プレーヤーの対戦相手は6人。それぞれ独特なボクシングスタイルを持っていて、苦戦を強いられることは必至だぞ。6人全員を倒せば、世界王者をかけたタイトルマッチがあるぞ。ガンバレ!!



⬅6人の対戦相手なのだ。みんな強そうで困っちゃう。

6人のライバルたち



石崎
強烈なストレートと、したたかな闘志を持つ努力家。あなどるべからず。



アッカド
拳をまわしてパンチを打ってくる異色ボクサー。右ストレートに注意しろ。



ジュデス
スピードのあるパンチと変則攻撃が得意。反則プレーもあるので注意だ。



イグアズ
野生の闘志を持ったボクサー。頭上から振りおろしてくるパンチに注意だ。



ジョンソン
6試合連続で対戦相手を1ラウンドケーオー。強力なアッパーの持ち主。



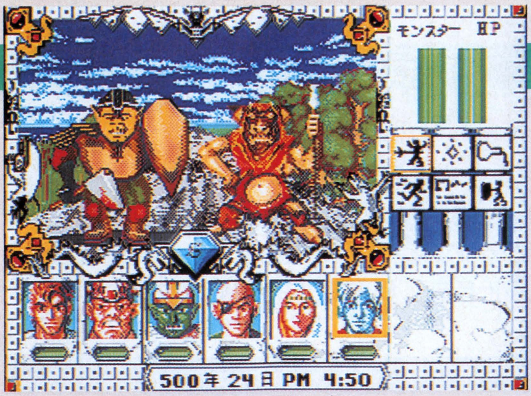
ムリーチョ
強力なパンチをくり出してくる巨体ボクサー。お腹が弱点なので攻めろ。

燃えつきたぜ

6連敗をすると、プレーヤーは引退しなければならなくなる。そして、引退をするときには、いままでの試合成績や、試合が終わったときのコメントが出てくるのだ。引退寸前のコメントは涙ものだぞ。



⬅引退することによって、長い戦いから解放されたのだ。



コーラックって…あれか？

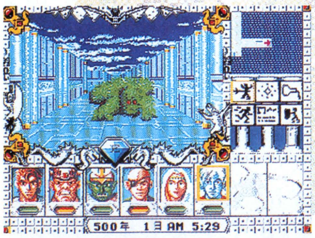
Might and MagicⅢ Isles of Terra

まるで、パソコンゲームのようなグラフィックに超感激しちゃう『Might and MagicⅢ』。なんて思ってたら、やっぱりもとはパソゲーだったのネ。

MD メガドライブ	RPG	CD-ROM
	CSK総合研究所　11月26日発売　6800円	

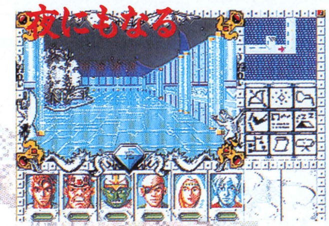
時間や距離が関係する！

このゲームでは、時間の流れや距離などの概念がストーリーを進めていくうえで密接にかかわってくる。たとえば、時間によっては開いていないお店などがあったりする。また、目の前の敵をやっつけても、その後ろの新たな敵が順番を待っていて、つぎつぎとキミに襲いかかってきたりするのだ。



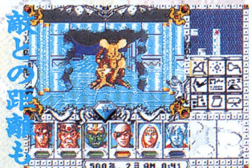
⬆3Dタイプの視点がイカス。遠くに敵の影が見えた。弓矢で攻撃だ！

夜にもなる

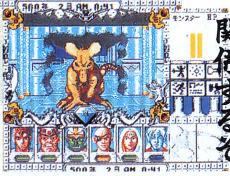


⬆ちゃんと時間も流れているのだ。なかには、夜にならないと開かない店もある。

敵との距離も関係するぞ



⬅遠くにいる敵には弓矢か魔法でしか攻撃できない。



➡近くにいる敵には通常の打撃攻撃をすることが可能。

キャラクターを選ぼう！

このゲームでキミが操作するキャラクターは、顔や能力値が最初から決められている。しかし、そのキャラクターが気にいらなければ、変更することもできるぞ。



レシュレクトラ

ノームの僧侶。回復系の魔法が使えるのだ。



カストロ

エルフの魔法使い。攻撃魔法を多用させよう。



カニンガム

人間の戦士。魔法も使えるオールマイティーなヤツだ。



クラッグハック

ドワーフの野蛮人。戦闘では力で押すタイプだ。



マキシマス

半オークの騎士。いわゆる人間とオークのハーフね。



ダークシェード

ノームの盗賊。コイツだけが宝箱を開けられるのだ。

ほかにも、いろいろ。



➡キャラクターの顔や能力の変更は、町にある宿屋で行なうことができるのだ。キャラクターは20種類のなかから、能力値はダイスをまわしてそれぞれ決定できるぞ。

コーラックの足跡をたどって…

いっしょに冒険する仲間を決めたら、いよいよ物語の舞台、テラ諸島へ旅立とう！　でも、何をしていいかわからないよね。そんなキミは、このコーラックの記録をよく見よう。これからすべきことは、全部ここに記されているぞ。

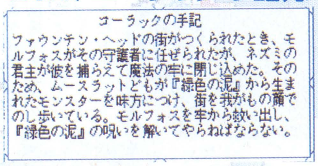
このファウンテンヘッドからキミの冒険は始まる



⬅はたから見ると、ちっちゃい町だね。

「コーラックっていったい誰？」ってなキミにちょっとだけ教えちゃおう。コーラックとはキミたちよりまえにテラ諸島を旅していた冒険者で、旅のところどころでキミに対するアドバイスをいろいろな形でくれたりする人なのだ。

これがコーラックの記録


コーラックの手記

ファウンテン・ヘッドの街がつくられたとき、モルフォスがその守護者に任ぜられたが、ネズミの君主が彼を捕らえて魔法の牢に閉じ込めた。そのため、ムースラットどもが『緑色の泥』から生まれたモンスターを味方につけ、街を我がもの顔でのし歩いている。モルフォスを牢から救い出し、『緑色の泥』の呪いを解いてやらねばならない。

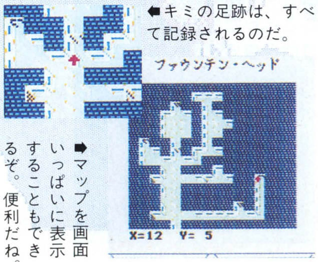
⬆これがいちばん最初の町、ファウンテンヘッドで登場するコーラックの記録。キミはこの謎を解くのだ。

メッセージもある



⬅町のなかの壁などには、メッセージが記されていたりするのでーす。

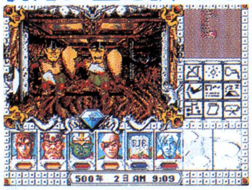
マッピング機能だ！



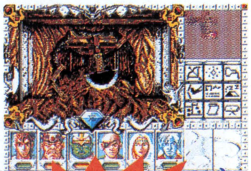
⬅キミの足跡は、すべて記録されるのだ。

➡マップを画面いっぱいに表示することもできるぞ。便利だね。

戦え！ 生き抜くために

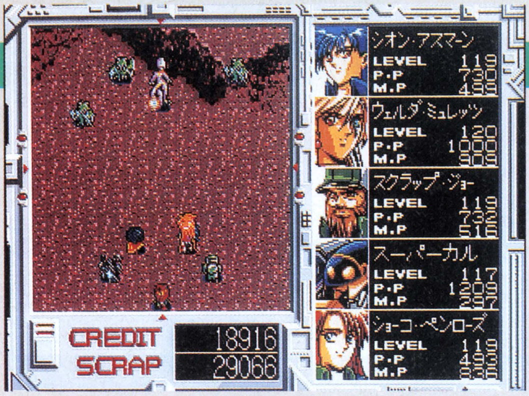


⬅敵はつぎつぎと出現する。撃破しまくって、ひたすら前進あるのみだ。



➡こんなトラップも出現するぞ。それでもメゲずにゴーだ。ゴー。

さまざまな敵やトラップがキミを待ち受けているぞ!!



便利っていいやね

アルシャーク

『アルシャーク』は、広大な宇宙を舞台にしたRPG。シューティングの戦闘シーンがあったり、仲間と会話ができたりと目新しい要素がいっぱいのゲームだ。

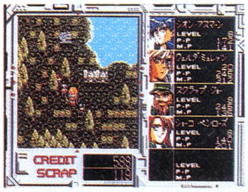
メガドライブ	RPG	CD-ROM
	ポリドール ◦11月26日発売 8800円	

戦闘方法もいろいろあるぞ!!

RPGでは戦闘が重要だよね。この『アルシャーク』の戦闘シーンはちょっと変わっているぞ。フィールド上での戦闘は、右の写真のようなコマンド選択型なんだけど、宇宙船に乗っているときだと、右下のように✚ボタンで自機を操るシューティングの戦闘になるのだ。

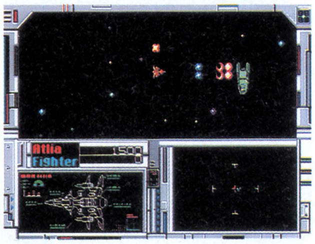


⬆⬇敵との戦闘シーンは、戦う場所によってこんなにも違うぞ。すげぇぜ。



⬅主人公を含め、最大5人のパーティーで、広大な宇宙を冒険するのだ。

シューティングの戦闘!!



主な登場人物



シオン

⬆植民惑星ホムに住む、主人公の少年。開拓家の父と同じく好奇心旺盛な性格。



ショーコ

⬆シオンの幼なじみの少女。物理博士を父に持つ秀才。おてんばで気が強い。



ジョー

➡スクラップから武器を作ることができるメカニック。



シド

⬅シオンの父。隕石の調査中に事件に巻き込まれる。



マモン

➡ショーコの父。ジョー、シドとは昔からの親友。

新しい要素がいっぱい

このゲームには、スムースに物語を進められるような工夫が施されているぞ。たとえば、使用頻度の高い〝調べる〟のコマンドは、ウインドーを出して選択しなくても、その場所に行くだけで調べることができるのだ(下の欄参照)。ここでは、このように便利になったコマンドをいくつか紹介するぞ。

仲間と話す

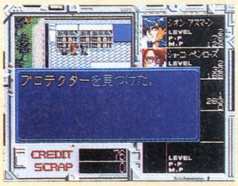
何をするか迷ったときはパーティーの仲間に話しかけてみよう。思いがけない情報を得られることも。



⬅フ〜ム、なるほど、そうだったのか!!

話す、調べる

いちいちコマンドを選択しなくても、話したい人や調べたい場所の近くに行くだけで情報入手。便利。



⬅歩いてるだけでアイテムを発見できる。

兵器を開発する

ジョーが仲間になると、武器を作ることができるのだ。シナリオが進むと扱う武器も強力なものに!!



⬅スクラップ10個で銃が作れる、やりぃ。

さあ冒険に出発だ!!

物語は、主人公のシオンたちが住む植民惑星ホムに隕石が落ちたことから始まる。隕石の調査に向かったシオンの父シドは、そこで謎の死を遂げる。思わぬ運命に巻き込まれたシオンは、その謎を追及するべく冒険に旅立つのだ。

それでは、シオンが宇宙へ旅立つまでのイベントを紹介しよう。



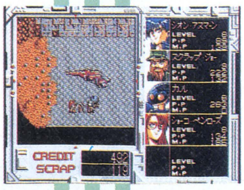
⬅父の忠告を無視して、隕石落下現場であるザクセンキャニオンへ行くシオンとショーコ。そこでふたりが見たものは……。



➡シオンの父が殺されてしまうぞ。



⬅父の遺言のとおりに、ハマックの南に住むジョーのところへ行く。

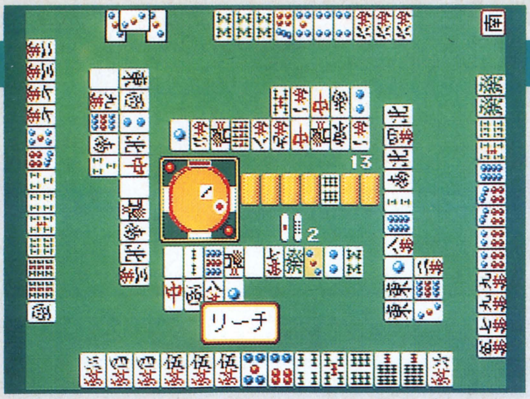


➡ジョーが作りあげた宇宙船を発見したぞ。さあ、宇宙へゴーだ。

そして舞台は宇宙へ…



⬅これからは、広大な宇宙が舞台だ。ワクワクするね。



エッチなおねーちゃんは出てきません

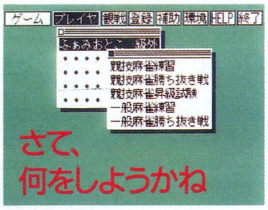
雀皇登龍門

悪人と対決とか、セクシーな女のコと勝負とか、遊びの要素をいっさい排除した麻雀ゲームが、これ。麻雀の求道者が喜ぶシビアな作りになっているのだ。

MD メガドライブ	テーブルゲーム	バックアップ カートリッジ
	セガ　発売中　6800円	8メガ

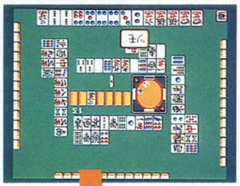
競技麻雀でプロと闘牌だ!!

この『雀皇登龍門』で遊べるモードは、一般麻雀と競技麻雀の２種類に大別される。ツキに左右され、バクチの要素が入った派手な前者に対し、実力本位の闘牌を堪能できるのが後者。とにかく、どちらもプロとの勝負だけにシビアだぞ。

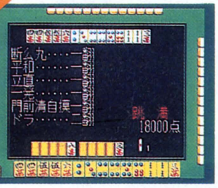


➡ゲームのモードは豊富。遊びたいものを選ぶのだ。

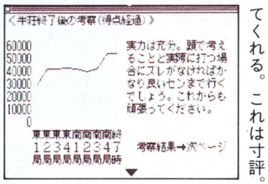
昇級試験を勝ちまくり、最高位を目指せ!!



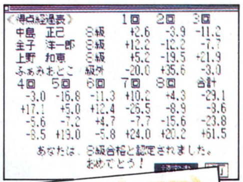
⬅半荘8回を戦って、4回以上トップをとれば、級はあがるのだ。



➡どでかい手をものにしたぞ。この半荘もトップで切り抜けたのだ。



⬅半荘が終るたび、個人成績データを表示してくれる。これは寸評。



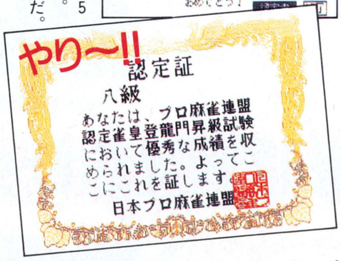
《得点経過表》

		1回	2回	3回
中島　正己	8級	+2.6	-3.9	-11.2
金子　洋一郎	8級	+12.2	-12.2	-7.7
上野　和恵	8級	+5.2	-19.5	+21.9
ふぁみおとこ	級外	-20.0	+35.6	-3.0

4回	5回	6回	7回	8回	合計
-3.0	-16.8	-11.3	+10.2	+4.3	-29.1
+17.1	+5.0	+12.4	-26.5	-8.9	-8.6
-5.6	-7.2	+4.7	-7.7	-15.6	-23.8
-8.5	+19.0	-5.8	+24.0	+20.2	+61.5

あなたは、8級合格と認定されました。
おめでとう!

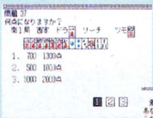
➡半荘8回のうち、5回トップをとったぞ。これで8級合格なのだ。



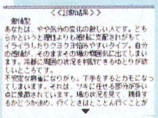
⬆これが8級の認定状。以下、1級、プロに挑戦、と昇級試験は果てしなく続く。

雀力診断ってヤツ

ルールや常識、実戦問題など、42項目にわたる質問に答えるだけで、プレーヤーの総合的な雀力とともに、雀士としてのタイプがわかる。ていねいな解説をしてくれるので、今後の打ちかたの参考にするといいぞ。



⬅得点の計算だ。ほかにも切り牌の問題があるぞ。



➡雀力判定が出た。雀士のタイプは激情型だな。

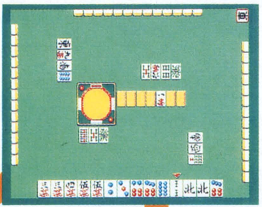


なプロたちが指導!!

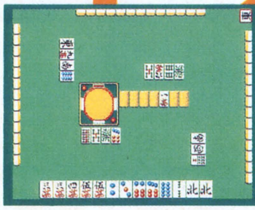
プロの打ち筋が学べる観戦モードは捨て牌や鳴き、アガリの選択のたびにチェックが入る。正しければそのまま勝負は進行し、まちがっていればプロの解説とともに、正しい打ち筋が披露されるのだ。



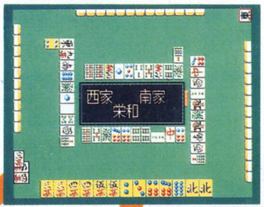
➡9人のプロから好きな人物を選べる。で、小島武夫。



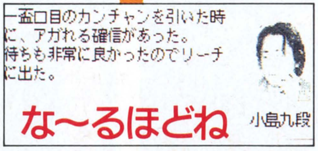
⬅助言に従いタンピン狙い。自信満々で牌を切ると……。



➡小島武夫に別な牌を、強制的に切られてしまった。



⬅小島武夫の読みは正しく、切った牌は必要なかった。



⬆1局ごとにプロたちは戦術を教えてくれる。自分の打った手がテキストになる。

こんな役が重宝する!

麻雀の基本はタンヤオとピンフだ。それにほかの役を複合させて、重い手を作るのがベストの打法といえる。複合可能な役をいくつか紹介しよう。

平和(ピンフ)



両面のテンパイになるためスジという弱点を持つものの、柔軟な手作りができる。

断么九(タンヤオ)



ピンフに比べてテンパイに制約を受けない。アンコ、ドラしだいで強力な手に。

一盃口(イーペーコー)



おなじ牌のメンツをふたつ持つことが条件。それが2種類あると二盃口となる。

三色同順(サンショク)



おなじ2飜のイッツウ、チャンタに比べて捨て牌に気配が出ない。攻撃に最適。

一気通貫(イッツウ)



捨て牌に細工をしてホンイツ、チンイツと組み合わせれば、絶大な破壊力を生む。

七対子(チートイツ)



スジという概念を逆手にとったり、ラス牌で打ち取ったりとハメ技が可能な奇手。

純全帯么(ジュンチャン)



三色、ピンフと複合させれば、ダマでもハネ満に届く。字牌が入ればチャンタ。

清一色(チンイツ)



見ための派手さは点数の高さとともに迫力十分。字牌が入れば、ホンイツになる。



偉大な人物ほど、その悪もまた大きいのだ

THE ⅢRD WORLD WAR

世界を支配したい、全人類の上に君臨したいという思いは、誰しも願うところだが(本当か?)、その夢をかなえてくれるのがこのゲームなのだ。

メガドライブ	シミュレーション	CD-ROM
	マイクロネット　11月26日発売　7800円	

支配することは簡単だ、だが統治することは難しい



いままでの、ウォーシミュレーションゲームには、戦争をテーマにしたものや、各国の戦国時代を舞台にしたものが多かったよね。

この『THE ⅢRD WORLD WAR』は、現代の世界情勢をテーマにした壮大なシミュレーションゲームなのだ。プレーヤーの目的は1国の元首となり、世界の支配者になること。そのためには戦争で敵国を倒す軍事的な要素のほかに、国内政治や外国との駆け引きなど、政治的な能力も必要になってくる。兵器マニアにも、国際政治に興味のある人にも楽しめるゲームだぞ。



⬅プレーヤーが1ターンに実行できるコマンド数は国によって多少違うぞ。



➡世界で起きた大きな出来事は、ニュースとして画面下に表示される。



⬅国内で起きた重要な出来事は彼女が教えてくれる。



リアルタイムバトルだ!!

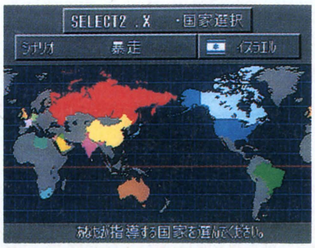
⬅戦闘シーンはリアルタイムだ。ユニットに命令を与えれば自動的に行動するぞ。



人類は滅びるのか

私は考えなかった、ただ探究したのだ

プレーヤーが選べる国は16ヵ国、ゲーム中のシナリオは80年代の冷戦時代や、21世紀までの未来を舞台にしたものなどぜんぶで5本だ。冷戦中のアメリカの大統領となり、ソ連と雌雄を決するか、現在の日本の首相になって、経済力で世界を支配するか……。どんな状況を選ぶかはキミ次第だぞ。



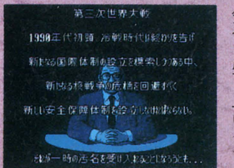
⬆まわりが敵ばかりのイスラエルなんかを選ぶのも楽しいかも知れないね。

シナリオ1 第三次世界大戦

1990年代初頭にソ連は崩壊、冷戦時代は終わりを告げる。しかし、東側諸国では政治的混乱が広がっていた。核戦争を回避するために、新しい安全保証体制を確立しなければならない。1990年代後半の世界が舞台のシナリオだ。

シナリオ2 ノスタルジア

アメリカとソ連が世界を東西に分けて支配していた1980年代の冷戦時代を舞台にしたシナリオ。アメリカとソ連が大半の国を経済的、軍事的に支配しているぞ。ふたつの超大国が雌雄を決して衝突するシナリオだ。



⬅シナリオのはじめにデモシーンが流れ、気分を盛り上げるぞ。

シナリオ3 第二次太平洋戦争

アメリカ、日本、イギリス、ドイツといった大国が軍事的、経済的に世界を支配しはじめている2000年が舞台のシナリオ。とくにアメリカと日本は太平洋をはさんで衝突寸前だ。はたして第二次太平洋戦争は始まるのか?

シナリオ4 暴走

アメリカ、日本などの先進国は軍縮、しかし、インド、南アフリカ、サウジアラビアといった発展途上国は軍拡を行ない、次第に支配地域を広げている2010年が舞台のシナリオ。発展途上国の進出に歯止めをかけられるか?

シナリオ5 経済大戦

戦争は政治の延長である。しかし、時代はつぎなるものを求めていた。新たなる戦い、経済の経済による経済のための政治が始まったのだ。キミは経済による世界支配戦争、経済戦争に勝利することができるだろうか……。

成功は結果であって、目的ではない

このゲームには、プレーヤーが選べるアメリカなど16ヵ国の大国のほかに、韓国やカザフスタンなど45ヵ国の小国が登場する。大国は2、3のエリアに分割されていて、世界は85のエリアに分かれているのだ。軍事、経済など5つのコマンドを駆使して全85エリア中51エリアを軍事支配すれば軍事的勝利、60エリアを経済支配すれば経済的勝利を得たことになり、世界の支配者になれるのだ。しかし、プレーヤーの行く手にはさまざまな障害があり、行動次第によっては第三次世界大戦が勃発、世界が核戦争で滅ぶなんてこともあるぞ。



⬆各国と力の駆け引きをしながら世界支配を目指すのだ。キミの手腕が問われるゲームだぞ。

⬇ゲームのエンディングはプレーのしかたによって変わる。これは核戦争が起きてしまった場合だ。





内政 ★社会は波である。波は動くが水は動かない。

軍事的にも経済的にも他国を支配するためにはお金が必要だ。そのためには国内産業を育成して、税金を多く徴収しなければならない。また、脱税審査やマスコミ操作をして、国民の機嫌を取る必要もあるぞ。



⬅国民をいかにうまく操るか、が勝負だ。



⬅どうやら反政府運動が起きているようだが……。

➡こういうときは、マスコミ操作をして、国民の支持をあげてしまえ。ちょっと汚いけどね。



外交 ★静かに話せ。だが相手を叩く棒を持つのだ。

プレーヤーの外交能力が問われるのがこのコマンドだ。近くに超大国がある場合には、不可侵条約や安全保障条約を結んでおいたほうが安全だ。また、他国を支配するときには、経済破壊工作や基地破壊工作で目標国のGNPや基地レベルを低下させておくのが有効だぞ。キミの外交手腕によって世界情勢は変わってくるぜ。



⬆いくら世界支配をしようといっても、世界すべてを敵にまわしていては生き残れない。うまく条約を利用して行動だ。

➡ときには卑怯な手も活用しよう。



経済 ★金こそは、取るに足りない人物をも第一級の地位に導いてくれる唯一の手段である。

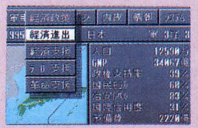
他国を経済支配するために必要になってくるコマンドがこれだ。目標国に経済進出して、金融業、不動産、製造業、サービス業の4つの部門を支配すれば、その国を経済支配したことになるぞ。テロ支援や革命支援をして、目標国の経済力を下げれば、経済支配もやりやすくなる。経済進出もテロ支援も投入金額が高いほど成功率が高いぞ。お金で世界支配をしたいという人におすすめのコマンドだ。



⬅何ごとにも先立つもの、お金が必要なのだ。



➡経済力が高い国ほど支配するには高い金が必要。



⬆世界を経済支配するのが目的の人は、このコマンドを活用しろ。



⬆ときには他国から抗議の声明がとどくが……まあ、気にしない気にしない。

情報 ★真実を知れ。真実はあなたを自由にする。

“敵を知り己れを知れば、百戦危うからず”とは有名な言葉だが、この言葉はこのゲームにもあてはまる。このコマンドで他国の軍事力や条約の締結状況などを見られるのだ。世界情勢を見ながらつぎの行動を考えよう。



⬅各国の軍事支配国、経済支配国を世界マップ上で見ることができる。



➡各国の同盟関係を一覧表にして見ることもできるのだ。活用しよう。

軍事 ★戦争は小銃の偶発から始めることができる。しかし、戦争を終結させることは、経験豊かな国家指導者でさえ容易にできることではないのだ。流血をとどめられるのは、ただ理性だけだ。

軍事力を行使して世界を支配したいという人に必要なのがこのコマンドだ。目標国に海外出兵して戦闘に勝つと、その国を軍事支配することができるぞ。また、ミサイルで都市攻撃をして、相手国の経済力を低下させることもできる。しかし、使いかたを誤ると全面核戦争になる可能性もある。注意しよう。



⬅軍事力は、このゲームで絶対必要な要素なのだ。



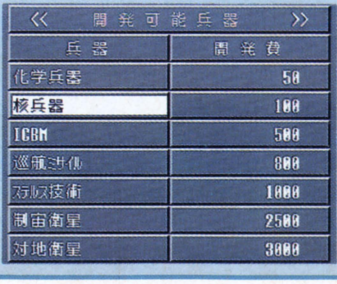
⬅核攻撃の威力は絶大なのだが……。



➡使いかたを誤ると……。



⬅核戦争で、すべてが無に帰すことになる。



➡兵器開発の画面。時代が進むと、衛星兵器なんかも登場するぞ。



⬆空軍や海軍から、援助攻撃をしてもらうこともできるのだ。



こんごともヨロシク…したい！

女神転生外伝 ラストバイブルII

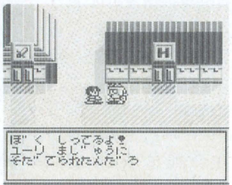
いまやその人気を不動のものにしたRPG、『女神転生』シリーズの外伝第2弾が登場だ。前作の2000年後、はたして人と魔獣の関係はどうなっているのだろう。

GB ゲームボーイ	RPG	バックアップカートリッジ
	アトラス　発売中　5300円	2メガ

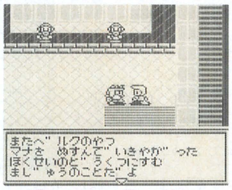
悲劇の幕は再び

前作の2000年後、平和な世界に予言者メドクが、魔獣王グライアス転生の予言をもたらす。グライアスの復活を防ぐため、マゴク国王は非情な決断をくだした。

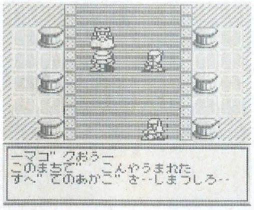
それから15年後。魔獣に拾われて育ったユーリ（名前は変更可能）は、ふつうの少年として暮らしていた。だが、好奇心からちょっとした冒険に出かけた日、彼の運命は過酷な方向へと動き出すのだ。



➡主人公は狼ならぬ魔獣に育てられた。こんな優しい魔獣もいるんだね。



⬅かと思うと、盗みを働くような魔獣もいる。それは人間と変わらない。



⬅今夜生まれた子のなかに魔獣王の転生がいるらしい。

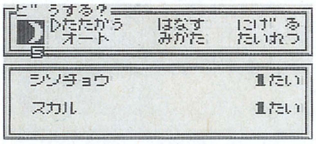
ほのぼの



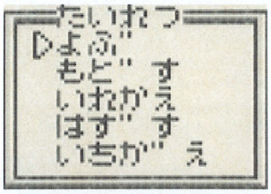
➡幼なじみとの楽しい日々。この平和が続くと信じてたのに。

戦うだけが能じゃない

『外伝』は見下ろし型のRPGだが、『女神転生』シリーズ特有の〝仲魔〟と〝合体〟のシステムは、しっかり取り入れてあるのだ。戦闘中に〝はなす〟で魔獣を〝仲魔〟にし、合体させてより強力な魔獣が作れるぞ！



⬆〝はなす〟コマンドで魔獣を仲魔にする。



⬅そして、仲魔を〝よぶ〟でパーティに加えるのだ。

キミも今日から友ダチだ!!



ユーリの場合

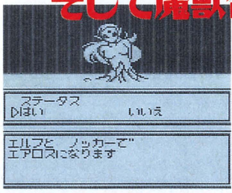
⬅ユーリが話しかけると、魔獣はいろいろ聞いてくる。うまく答えないとダメ。



ラルサの場合

➡魔獣が話しかけることもできる。同系統の魔獣だとパーティーに加わりやすい？

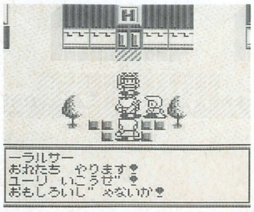
そして魔獣合体



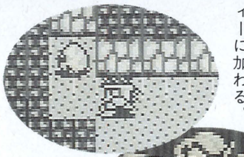
⬅前作と違って、魔獣を合体させてくれる場所があるぞ。

さらば、平和な日々よ

ユーリがアインの町に行くと、乱暴者の魔獣ベルクを退治しようという話が持ち上がっていた。ワンパクな親友ラルサに誘われて、ユーリたちもベルク退治に出かけることになる。北西の洞窟に住むベルクはかなり強いから、洞窟に入るまえに最低でもレベル5ぐらいにあげておいたほうがいいぞ。



⬅気軽に魔獣退治を引き受けるなよ、ラルサ！



⬅洞窟の奥に卵発見！ 近寄ると勝手にパーティーに加わる。

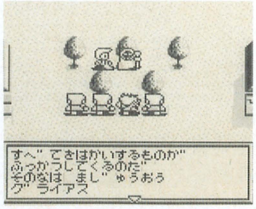


➡洞窟のなかには外とは違った魔獣も出現する。やや強いかな。

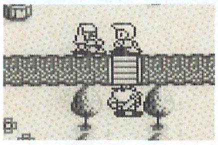


⬆この島一と名乗る自信家。でも、負けると逃げ出すのがチト情けないぞ。

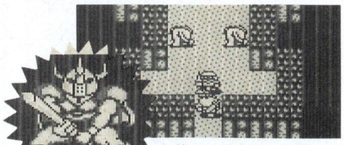
ベルクを懲らしめて町に戻ると、マゴクからの使者がグライアスの復活を阻止するために腕のたつ者を集めている。しかし、ユーリはどうも気が乗らない。いったん、故郷の森に帰ってみると、森はマゴク兵に荒らされ、育ての母は連れ去られていた。母を捜してユーリの旅が始まるのだ。



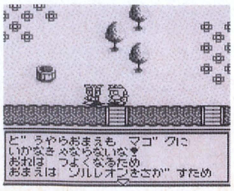
➡例の予言者メドクがアインの町に来ている。



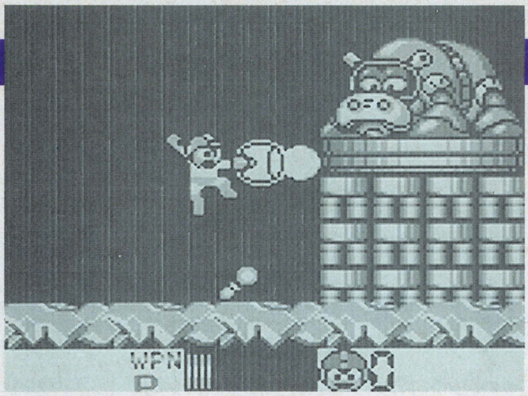
⬅ユーリの養母ソルレオンを捕えるのが、マゴク兵の目的だったらしい。



⬆弟たちも戦士に襲われている。いま助けるぞ！



➡ラルサとはここで別れるが、町へ戻ると新しい仲間が待っているのだ。



跳ねるぜ滑るぜ溜めるぜ撃つぜ

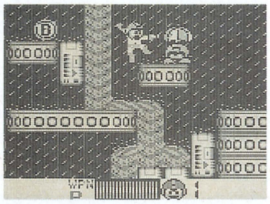
ロックマンワールド4

難しいゲームに夢中になってる人を横で見てるとおもしろいよね。叫び声あげたり、ゲームに文句つけたり。これも、思わず声が出てしまうゲームなのだ。

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	カプコン　発売中　3900円	4メガ

早いもんで、4度目の出撃だぜ！

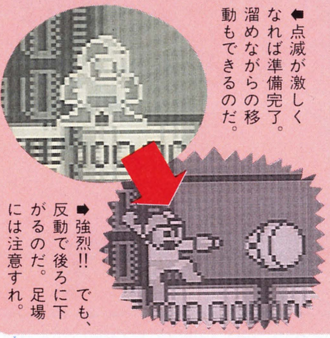
ハードな難易度で知られるこの人気シリーズ。今回も、画面いっぱいに動き回って撃ちまくる、横スクロールアクションの基本スタイルは同じだ。各ステージのボスを倒すと手に入る特殊武器システムも、前作に続いて採用されているぞ。ここでは、今回から新たに採用されたシステムを解説しよう。



➡多彩なアクションも、このシリーズの魅力のひとつ。

パワーUPしたぜ！

Bボタンを押しっぱなしにすると、"スーパーロックバスター"を発射できる。威力は通常弾の数倍、中ボスも数発当てればあの世行きなのだ。



⬅点滅が激しくなれば準備完了。溜めながらの移動もできるのだ。

➡強烈!! でも、反動で後ろに下がるのだ。足場には注意すれ。

お助けメカだぜ！

おなじみのラッシュに加え、攻撃支援用の鳥型ロボ"ビート"が新登場。心強い味方だが、使うたびにエネルギーが減る。頼るのもほどほどにな。

⬇ちとかわいそうだが、踏んづけるのだ。





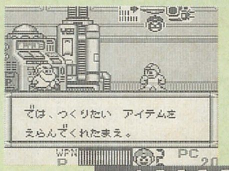
⬆のってけのってけ。ファーッと飛んでけ。



➡自分から敵に体当たりしてくれる。けなげ。

親切設計だぜ！

ステージ中にある"Pチップ"を集めてアイテムと交換する、超便利なシステムを新採用。パスワード式コンティニューもあり、気配りも完璧。



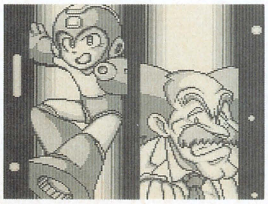
⬅どれも便利なものばかりだ。目移りしちまうぜっ。



➡かなり細かい情報まで、覚えていてくれるのだ。

ワイリーの野望を打ち砕け！

ロックの今回の使命は、世界ロボット博覧会に参加中のロボットたちを操り、4度目の世界征服を狙うDr.ワイリーの野望を阻止すること。プレーヤーはロックを操り、迫りくる敵を撃ち、トラップをクリアーし、ステージの最後で待ち受けるボスを倒すのだ。ゲームは、前後半それぞれ4ステージで構成されている。では、前半から2つのステージを紹介するぜ！

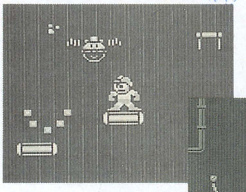


⬅主人公の熱血ロボットと、あきらめの悪いあの人の図。

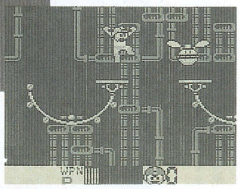
ブライトマンステージ



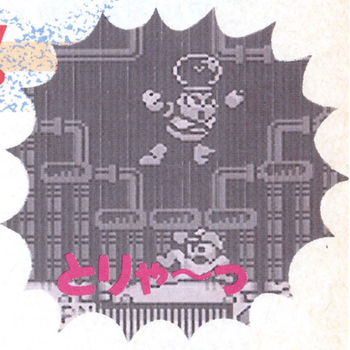
⬆タイミングがすべてを決するステージ。指先は熱くなっても、判断は冷静にな。



⬅暗いぞー！　何も見えーん！　でも、右側のスイッチに触れれば、画面は明かるくなるの。



➡弧を描いて移動する床。タイミングよく跳び移れ。敵の動きにも注意するべし。約束だ。



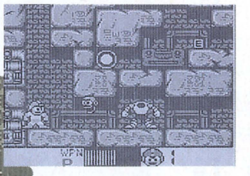
⬆ボスのまたくぐり。スライディングは重要テクのひとつなのだ。

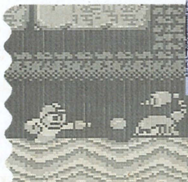
ファラオマンステージ

⬇ピラミッド内部が舞台。美しい背景がイカすけど、見とれてやられないように。



➡どけ。ジャマ。こういうのに限ってカタいから困るんだよなあ。





⬅じっとしていると流砂にのみこまれてしまう。さらに前方からは敵が。も一、勘弁してくださいよー！

⬇ボスの動きが速いうえに、中央のコブが邪魔になる。苦戦かも。



特報





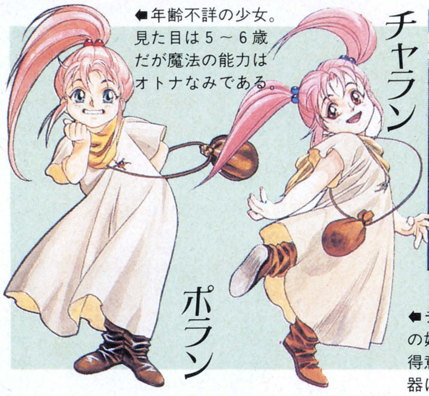
34本ものシナリオがギッチギッチに詰まっているRPG、『ソウル アンド ソード』の特報だぞ。数ある町や村でどんなイベントがキミを待つのか。2週連続で紹介だ。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ザムス・バンプレスト　11月26日発売	9800円 12メガ

冒険の島ヴァルカノン島へようこそ!!

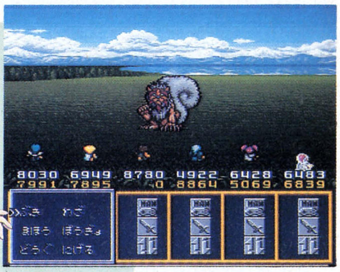
このゲームはいわゆるマルチシナリオタイプのRPG。それだけに情報収集作業が非常に重要になっている。町や村をこまめに訪れ、人々の会話によく耳を傾けてないと、どんなイベントが起きるのかがわからなくなる。まだ10本しかシナリオクリアーしていないのだが……、などとつぶやきながらヴァルカノン島中を放浪する羽目にもなりかねない。右隣のふたりの少女・チャランとポランも、ある町のある家に行かないとけして冒険を共にしてくれない。彼女らを見つけ出せずに物語を終えなくてはならない可能性もあるのだ。

そこでこの2週連続の特報ではそれぞれの町や村でなにが起きるのかを解説するつもり。下の全体マップと合わせ、冒険の手引きとして活用してくれ。



⬅年齢不詳の少女。見た目は5～6歳だが魔法の能力はオトナなみである。

⬅チャランの双子の妹。直接攻撃が得意。使用可能武器はクロー系など。



⬆背景の美しさに要注目。自然の豊かな島、という雰囲気をよく出している。

ヴァルカノン島マップ

ホルフト	1
サルタン	2
マードック	3
バノーク	4
キンスロー	5
ノーヴァ	6
ケ・セル	7
メルラス	8
ルパス	9
グメイヤ	10
ピナス	11
フェルム	12
ダマン	13
ゴルツ	14
ジャクイン	15
フルスンコル	16
新チャブラ	17
イストラ	18
アムルタイ	19
ラクアルド王国	20

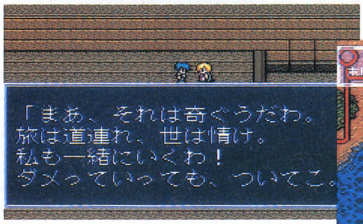
※数字はマップに対応



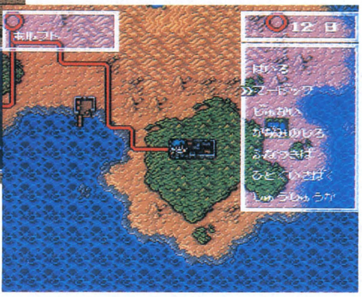
町で村でキミは冒険に遭遇する

ホルフト
旅はこの町から始まる

まずは学校で幽霊退治を請け負おう。退治できればルンナという少女が仲間になるぞ。そしてつぎは酒場で荒くれ者のバルモアを懲らしめよう。彼の家で父親と話をし、酒場のマスターと会話すればバルモアと戦えるのだ。バルモアとの戦闘では彼の手下も相手にしなくてはならない。あらかじめ各種の攻撃補助アイテムを購入しておくとラクだ。懲らしめたあとまた彼の家に寄れば、バルモアがパーティーに参加するぞ。また、このイベントをクリアーしたあとの酒場では、種々の情報を入手可能。ホルフト近郊に住む収集家の話は心に留めておいたほうがいい。



⬆ルンナが仲間になって嬉しい感じ。ちょっと強引な性格ではあるけどな。



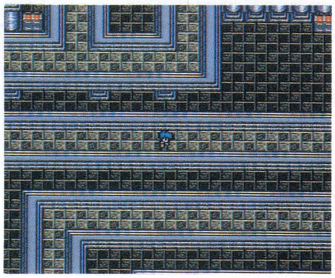
➡ルンナとバルモアが仲間になって、ついにほかの町への旅立ちである。

サルタン
年に一度のお祭りを楽しめ

ホルフトの町で仕入れた情報をもとにマードックへ向かうと、その途中に姿をあらわすのがこのサルタンの町だ。ここでは年に一度、11月11日から20日のあいだに限って〝サルタン祭〟が開かれる。この期間内に町のイベント広場を訪れると、その一角でプレート捜しが楽しめるぞ。会場となっている建物に隠されているプレートは鉄が6枚、銀が3枚、金が1枚の計10枚。1回100ゴールドだが鉄は50ゴールド、銀は200ゴールド、金ならなんと3000ゴールドで換金してもらえるので、一獲千金を信条としている人は挑戦すべし。



⬆このプレート捜しのほかに、祭のあいだしか開いていないショップなどもある。



⬆プレート捜しの会場はちょっとした迷路になっている。モンスターも出没する。

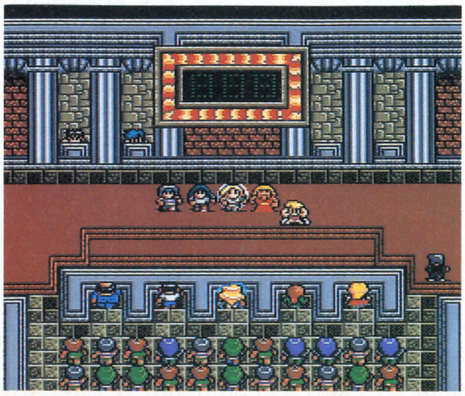
SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD

マードック
ミス・マードックは誰だ

この町では3つのイベントがある。まず毎年5月10日の〝ミス・マードック・コンテスト〟。4月10日から5月9日までにコンテスト会場に行けば出場可能だ。優勝者は3000ゴールドとドレスがもらえる。

また、町に住むイワンの家では、地下室に発生した超常現象の原因究明を依頼される。地下室に降りようとすると底なしの無限階段が待っているが、バルモアが3度暴れるまで降りればオーケー。無魔という怪物が登場するから、こいつを倒せば解決だ。お礼としてアイテムがもらえるぞ。

そして、チャランとポランとの出会いもじつはこの町で。ある家で一行は双子の姉妹をピナスの町まで連れていってくれないかと頼まれるが……。

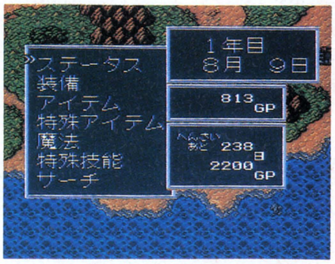


⬅コンテストはルンナのほか4人の出場者で争われる。優勝するまで挑戦できるぞ。

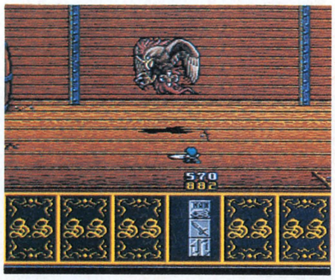
バノーク
武闘大会で名をあげろ

8月1日から31日までのあいだにバノークへ行くと、9月1日に開催される武闘大会に出場できる。もちろん対戦相手は強敵ばかりで、なまはんかなレベルではまず勝てない。本戦最初の対戦相手、〝暴れ馬〟ゴモラさえHPは2550。1回攻撃されただけでもなんと500近いダメージだ。試合中、回復系のアイテムは使用できないし、本当に辛い戦いなのだ。

もっとも、優勝報酬は苦労に見合ったもの。ラクアルド王国に入れるようになるし、イストラのバファロという男から息子の教育を頼まれもする。もう無名の剣士ではなくなるのだ！



⬆8月中に参加登録を済ませればよしだ。



⬆予選で対戦するエレグネーとて強敵。

次週にもつづくのだ！

HUMAN CREATIVE SCHOOL



次世代遊戯の扉を開く。

コンピュータゲームクリエイターへの道

学校案内無料送付

空想と創造の夢の扉を開く、HCS……

どんな事が好きなのか、どんな事をしたいのか、問い掛けてみてください。あなたの心に。…… その答えにクリエイティブな情熱が溢れていたら、夢への扉がここにあります。コンピュータゲーム制作には欠かせない、アセンブリ言語、C言語、CG、コンピュータサウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れる機材やキーボード。戸惑いすら感じるそんな未知の技術や知識も、やがてあなたの夢をカタチにする力に変わる。HCSはあなたが抱いた情熱に創造力を与えるコンピュータ総合芸術学校です。



'94年度生徒募集中

ヒューマンクリエイティブスクール（HCS）
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-23-1111

学校説明会

- **開催日・11月28日(日)／1月23日(日)**
- **時　間・受付正午**
- **場　所・本校にて**

※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

■募集定員　200名

■カリキュラム

●初年度
6502アセンブリ・プログラミング、C言語プログラミング、ゲーム・グラフィクス、ゲーム・プランニング、コンピュータ・サウンド、ゲーム・プログラミング、映像制作工程論、ソフトウェア概論、OS ゲーム数字、システム工学概論、ハードウェア概論

●2年度
コンピュータ英語（必修）、ゲーム制作実習（必修）

★デザイン課程（選択）　ー映像制作ー
CG実技（2D、3Dのモデリング、レンダリング他）映像美術（動画技術、原画技術、背景美術）、映像情報基礎論、映像芸術概論（シナリオ、演出、演技）CG映像制作実習

★サウンド課程（選択）　ー音楽制作ー
サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎理論、音響効果実習、フィルム・ミュージック概論、音楽制作実習

★プログラム課程（選択）　ー情報処理ー
68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスト・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用



■毒沼よ、俺を出し抜くなんて100年早いぜ!!

●前回まで●アマゾン・プロダクツに現われた筆川は、グラフィックツールを使って桃子を描きたいと言い出す。桃子は先輩にムリを言ってツールの使いかたを指導してもらった。一方、鮫島の行動を監視している毒沼は、会長が入院している病院に訪問した彼に不信感を抱き尾行していく。しかし、鮫島はすべてお見通しで、ノコノコやってきた毒沼を捕まえた。





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ⁉

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

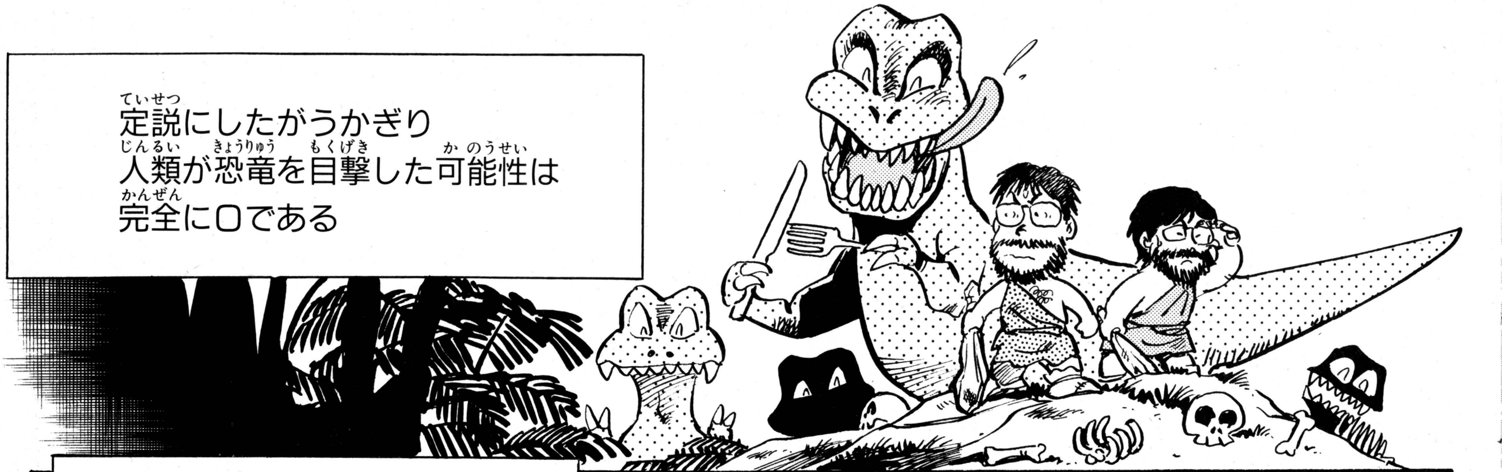
●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。




ヒマをみていろいろ読んでみたのですが……
龍がどう生まれてどう育つかという記述はほとんどないですね
えーっ そうなのかぁ…
いまでこそ私たちはドラゴンと恐竜とをつい比較して考えてしまいますが…
龍の伝説が生まれたころの人類ははるか大むかしに恐竜がいたなんてまるで知らなかったわけですから…
龍そのものに対する感覚がまるで違うんですよ
育つなどという現実的な生物ではなく精霊とか神に近い
う〜ん
余談になるが…恐竜が地上から絶滅したのはいまから約6千万年まえ人類の祖先が誕生したのが約4百万年まえだといわれている

定説にしたがうかぎり
人類が恐竜を目撃した可能性は
完全に0である



“恐竜”という概念自体も
19世紀初頭に
イギリスのふたりの学者が
イグアノドンを“発見”するまでは
この世に存在しなかった



つまり18世紀以前に
生きていた人々は
誰ひとりとして
この世にかつて巨大な爬虫類が
存在していたという
“科学的事実”を
知らなかったのである

にもかかわらず
竜伝説は世界中に存在し
人々はそれを伝えてきた

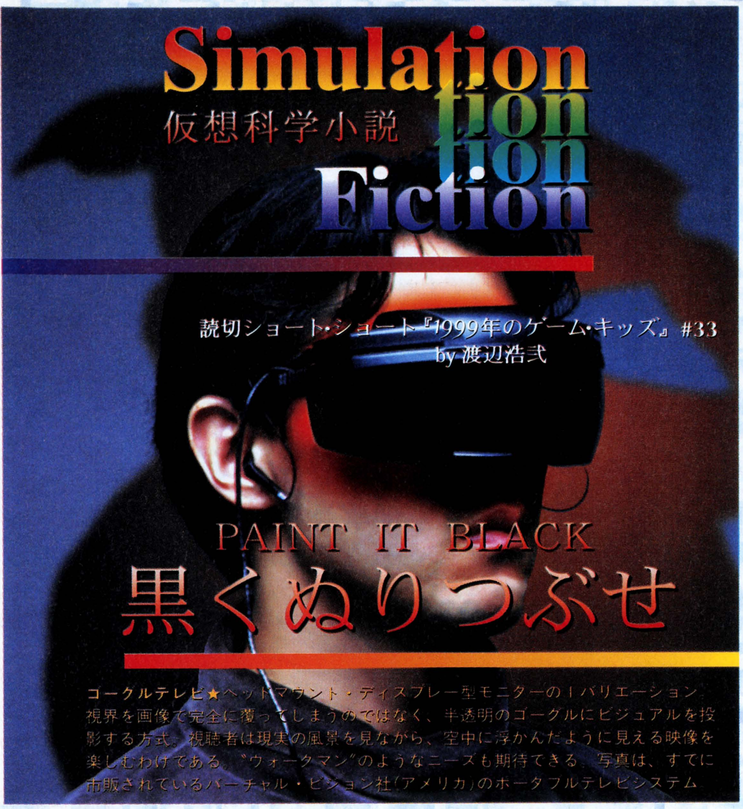
そのこと自体も不思議だが
“恐竜”のイメージがなかった
時代の人々が
ドラゴンをどんなイメージで
思い描いていたのか
非常に興味深いものがある


もし"恐竜"という概念が発見されていなかったらゲームのなかに登場するドラゴンもまるでちがったデザインになっていたかもしれないのである
ガ——‥
それでスゴスゴとしっぽ巻いてあたしのところへ来たってわけ
情けない男ね
しょうがねえだろもともと面が割れちまってるんだしよ
この際誰か他の人間を使ったほうがいいんじゃねえかな！
少なくとも俺よりは——
——あなた以外の人間なら礼二にカンずかれずにマークできるというの？

■『あそびじゃないの』第2巻の発売日まであと3日だ!! 買いましょう!!



次号(11月26日発売)につづく



コークルテレビ★ヘッドマウント・ディスプレー型モニターの1バリエーション。視界を画像で完全に覆ってしまうのではなく、半透明のゴーグルにビジュアルを投影する方式。視聴者は現実の風景を見ながら、空中に浮かんだように見える映像を楽しむわけである。"ウォークマン"のようなニーズも期待できる。写真は、すでに市販されているバーチャル・ビジョン社(アメリカ)のポータブルテレビシステム

「あら、あんた、いつの間に帰ってたのよ」

「こんな時間までどこをほっつき歩いてたんだ」

「どこだって勝手でしょ」

「メシは？」

「御飯なんか作って待ってるわけないでしょ。あんたこそ、いつもいつも午前様のくせに」

「……」

「たまに早く帰ってきて、ワガママいわないでちょうだい……あら、趣味の悪い眼鏡なんかして、どうしたのよ」

「これか。メガネじゃない。グラスバイザーってんだ」

「安月給のくせに、また変なもの買って無駄遣いしたのね！」

「いや、これは特別なものなんだ。お前にとっても大事なことだから、教えといてやろう」

「なによ偉そうに。私、疲れてるからもう寝るわよ」

「まあ、聞け。これは一見、ふつうのメガネと変わらない。しかしレンズの部分が透明な液晶モニターになっている。スイッチをオンにするとそこにカラーの映像が映し出される。つまり、それを通して風景を見ると、空中に、巨大な映像が浮かび上がっているように見えるわけだ」

「なあんだ、それなら知ってるわよ。歩きながらテレビを見たり映画を見たりできる、ウォークマンの映像版みたいなものでしょ」

「いや、これはただの映像装置じゃない。最近は、このグラスバイザーに環境映像を流しっぱなしにして生活する人が増えてるんだ。たとえば、自分の周囲の空中にたえずカラフルな熱帯魚を泳がせたら、まるで水中にいるような気分で暮らせる。ボクの同僚には、仕事中、自分のデスクの上で裸の女を踊らせ続けている奴がいる……これを使って退屈な現実の風景を飾り立てる人が増えているんだ」

「アハハハ……。あんたもウダツの上がらない、退屈な人生をこれからはそれでせいぜい飾り立てて生きていくってわけね。お似合いだわ」

「……。そしてこれは、高性能のコンピューター・チップを使って、とくにその環境映像の機能を充実させた、新式のグラスバイザーなんだ。現実の風景に存在するモノのデータをプリセットしておくと、ユーザーの眼球との位置関係を計算して、見えているモノに好きな映像を重ねてくれる」

「難しい話はごめんよ。もう寝るわよ」

「まあちょっと待てよ。簡単にいうとだな、これで現実を好き勝手に改ざんすることができるわけだ。たとえば、部屋の壁の色が気に食わなかったらわざわざ塗り直す必要はない。壁を見たときにその位置に好きな色が映るように、このグラスバイザーをセットしておけばいいんだ。いや、それどころではない。ボロい家でも、お城のように見えるようにセットすることもできる」

「ふうん」

「質素な食事を豪華なディナーに変えることもできる。まあもちろん見た目が変わるだけで味は変わらんが。しかし、食い物なんて口にはいっちまえばぐちゃぐちゃになるだけだ。家だってどんな豪華なウチに住んでたって座って半畳寝て1畳。要するに見た目だけ変えれば人生はずいぶん楽しくなるというわけだな」

「なるほど。貧乏人のための魔法のメガネってわけね」

「……。そして、これで出会う人間の顔を変えることもできる。たとえば、苦手な上司の顔をミッキー・マウスに変えてから、ずいぶん仕事がスムースにいくようになった、という人もいる。周囲の女性を全部、アイドルの顔に変えてルンルンしながら生活してる奴もいる」

「あ」

「どうした？」

「わかったわ。あんた、私の顔をそれで別人に、女優かなんかに変えて見てるんでしょう」

「そのとおりだ。女優なんかじゃないけどな」

「アハハハハハ！　バカ！　甲斐性なし！　私が気に食わないなら、慰謝料払ってちゃんと別れればいいじゃないの。そんな度胸もないくせに。あんたはせいぜいそんな情けないおもちゃに頼って、こそこそ生きていくしか能がないのね」

◆

それは違う。ボクがそういいかけたとき、すでに"豚"は立ち上がり、きびすを返してノタノタと寝室のほうに歩き始めていた。

「それは違う。いまのお前は、アイドルでも、女優でもない。ただのけだものだ」

ボクはそうつぶやきながら、懐からピストルを出した。

"豚"に向けて発砲した。

ギャアというひと声を上げて、"豚"はのけぞって、硬直した。

2発。3発。消音機がついているから発砲音は響かない。けだものはグフグフともう声にならない声を上げながら、床の上をのたうちまわっていた。

そして、ボクのグラスバイザーのなかの、"豚"は死んだ。

「確かにお前が言うように、ボクは甲斐性なしの、度胸なしだ。だからずっと、これができなかったんだ。でもそれは、お前が人間だったからだ……。ただのけだものだと思い込むだけで、こんなに簡単に殺せちまうなんて……」

ボクは胸のなかに込み上げてくる喜びをかみしめながら、今度はバスルームに歩いていった。大きな鏡の前に立つ。

そこにも、醜い"豚"がいた。

ただのけだものだ。

鏡のなかの"豚"は、無器用なしぐさでピストルを持ち上げ、自分のこみかめに当て、ゆっくりと引き金を、引いた。

■そろそろこのマンガのタイトルも決めないとねぇ





吾輩だって
そりゃあ
つらいんだ…
連載だってもう
20回目なのに
タイトルひとつ
ちゃんと決まって
ないんだからな!!
顔以外
全身がハワイに
なってるじゃ
ねーかス!!
ザパー
吾輩の目を見ろ！
これがなにも
考えてない者の
目に見えるか？
確かに
いい目を
してまスけど
核弾頭搭載
労働1号キーック!!
スペシャル
サボタージュ
シールド!!
竹熊さん…
いいかげんこんなこと
やめませんスか？
うん。
そうね…
ポタポタ
で…読者から
なんかいいアイデア
来てる？
たいしたものは
あんまり…
大分県のスレンチ喪黒さん
から、こんなハガキが
来てますわよ!!
竹熊さん 純子さん
こんな作品のタイトルを考えてみました。
その①『Come on My Heart！』
(日本語で「俺の胸に飛び込んでこい!」という意味)
その②『兄貴、もう、だめだ!!』
その③『顔面土砂くずれ』
どう？ 気に入って
もらえましたか？
フレンチ喪黒さん（想像図）


ズシャーッ
ザザザ
わ～!!
③『顔面土砂くずれ』
イイねえ!!
これで決めよう!!
パラッ
ひ～
主人公の顔面が常に
土砂崩れしてるなんて
画期的なマンガだ!!
ドドドド
ヲォ～～～ッ
ホッホッホッ
まー冗談は
さておき
どうしましょう
冗談でも
こんなの
イヤッス!!
つまり…まー
なんだな…
いいかげんに
タイトル決めると
こういうことに
なっちゃうのね…
だから
いいかげんに
決めるなって!!
ズズズ…
お茶どうぞ
決められないなら
こっちで決めまス!!
いいですね？
はやまり
なさんな
実はもう
決めてあるんだ
よ～ん!!
ホントっ
スか？
ゴン
鏡の前でお白粉
たたいて、なに
やってんスか!?
準備
してるの！
マンガにとって
タイトルは大事だよ
タイトルでヒット
するかどうかも
決まってしまうんだ!!



■もう、パンチを出す気力もない……

このマンガのタイトル案をファミ通のアレ係まで

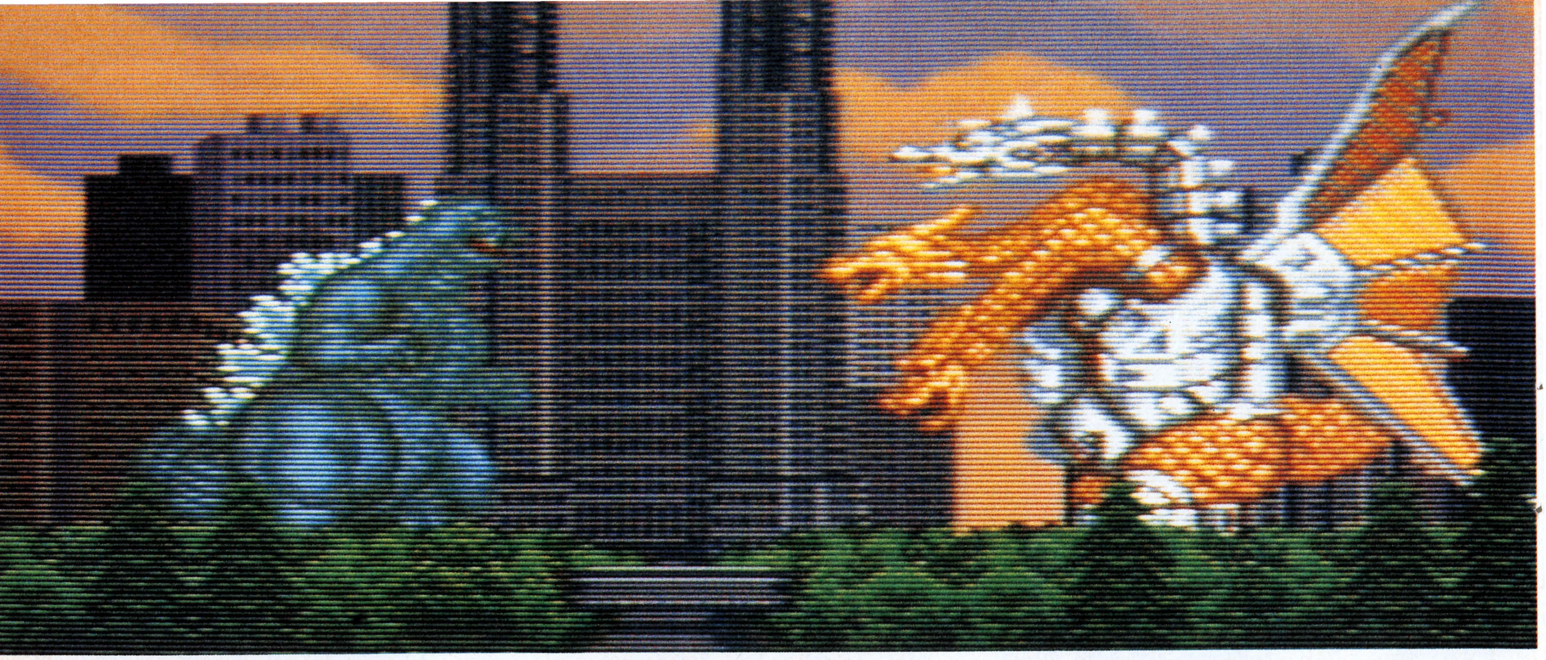
■ちょっと不思議なダンジョンで20回!!



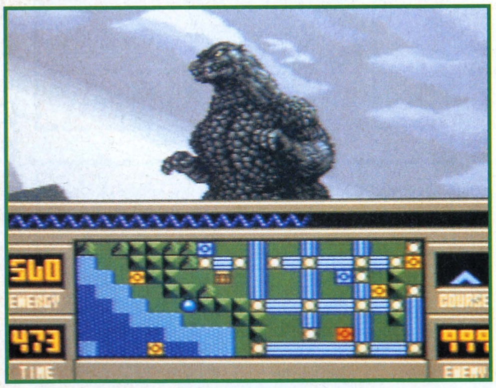


■そりゃちとマヌーっスよ。あべかよこ先生!……にお手紙を!

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係



ゴジラ出撃準備完了。スーパーXⅡに搭乗して、大阪上陸作戦を開始して下さい。



あとは、ゴジラのコントローラーを手にしたあなたに、すべてがかかっています。ゴジラのパワーは、やはり強大でした。しかし、敵も怪獣や兵器などゴジラに匹敵する攻撃力を持っています。対抗手段としてわれわれも、戦闘時に予想されるさまざまな局面に対応できるようエネルギー物質を、数種類用意しました。状況は、自分がスーパーXⅡに同乗して報告します。その情報をもとに戦闘計画を組み立てて、怪獣出現地点への進撃ルートを決めて下さい。





矢野隊員：「がんばって。」

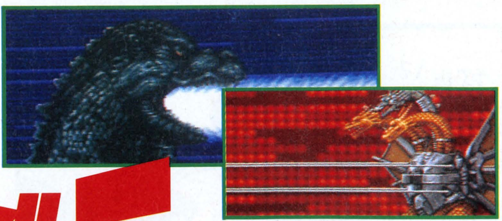


谷口隊員プロフィール
スーパーXⅡのパイロット。ゴジラ進撃に必要な情報を操縦者に伝える特別任務に就く。26才。

「いま、始まろうとしているのは、指揮官であるあなたの意志とゴジラの本能との闘いなのです。」

ゴジラのコントロールが成功したあとも、闘争本能だけは制御不能のまま残りました。

敵を前にしたとき、闘争本能が、再びゴジラを支配します。ただ、ゴジラは敵に近づけば近づくほど闘争本能が刺激され、闘争心が急速に高まる傾向を持っています。この特徴をうまく使って戦いを進めるのです。絶えず変動する闘争心のレベルは、常に自分が測定してコントロール画面に表示します。この戦いでは、敵とゴジラの闘争心の強弱バランスを計りながら、攻撃のタイミングをとらえる戦闘技術が必要になります。残念ですが、この段階で人類の科学力は、戦闘を有利に展開するための条件にはなりません。コントロール・ボックスを埋め込まれたあとも、なお敵怪獣に対して活発に反応するゴジラの闘争本能と、人類の存亡をかけた戦いにおいてのあなたの判断力がすべてを決めるのです。



超ゴジラ
SUPER GODZILLA

バトルシミュレーション／12M／希望小売価格9,800円(税別) 12月22日発売

★4回連続シリーズ★
11/19号：尾形博士編
11/26号：谷口隊員編
12/3号：宇宙人編
12/10号：超ゴジラ編


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ゲーセンで大人気のコットンが新しくなって登場!!
コットン100%
移植希望NO.1
これまでのコットンをグレード・アップ!!
●新シナリオ&ステージでこれまでのコットンをグレード・アップ!!
●ゲーム・システムを一新! 遊びやすくなった!!
●ビジュアル・シーンは田村英樹描き下ろし!!
●ゲーセンそのままの歌とおしゃべり!!(声優:由口貴恵)
●ミニCD付(2曲入り)!!
スーパーファミコン用12メガ
'94年2月発売予定!!
¥8,900(税別)
©1994 DATAM POLYSTAR/SUCCESS
MÄRCHEN ADVENTURE
COTTON
100%
ルールは簡単! ハマリ度は最高!!
5×5のマスに次々と出現する石板を押したり、引っぱったりして、同じ色、または同じ絵柄どうしでタテかヨコに3個以上ならべて消す、誰もが楽しめるパズルゲーム登場!!
2P対戦(協力)モード付!!
●押す、引く、ジャンプを駆使して手際よく石板を消す、時間との競争!! フィールド上が石板でいっぱいになったらゲームオーバー。
●対戦モード:どちらが先に決められた数の石板を消すか競うバトルモード!! 協力モード:2人で協力し合い、石板を消していくタッグモード!!
パズルモード付!!
キャラ選択モード付!!
●あらかじめ画面上に置かれた石板を全部消すと一面クリア!! 消す順番を間違えるとクリアできない、じっくり考えるモード。
●データムの人気キャラクター*"魔剣道"や*"マリリン"でプレイ!!
*SFC「負けるな! 魔剣道」の主人公と敵キャラ。
「ログイン」ソフトウェアコンテスト
グランプリ受賞作品
アクション・パズルゲーム
KEEPER
キーパー
©1994 DATAM POLYSTAR/SUCCESS
©1992 ASCII
'94年3月発売予定!! ¥7,200(税別)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
DATAM POLYSTAR
株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1松本ビル2F
TEL.03(5721)3233
全員に当たる!「コットン/キーパー」ビッグ・プレゼント!!
応募の方全員に「コットン100%」「キーパー」のキャラクター・カード2枚1組セット、さらに抽選で100名様に「コットン100%」特製テレカをプレゼント!! [応募方法]62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、封書にてご応募ください。[宛先]〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1松本ビル2F 株式会社データム・ポリスター「コットン/キーパー」キャラクター・カードFT係 [締切り]'94年2月末日当日消印有効


ATLUS
KABUKI ROCKS
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
カブキロックス
上等だあ！役者なら勝負は舞台でつけようぜ!!
ロック(花川戸助六)の父"花川戸スケノブ"は、将軍の"影武者"として世を平和に治めていた。しかし、新将軍"葵天斎"への突然の代替りによって、世の中が乱れてしまう。そして、"スケノブ"が行方不明に…。
爆笑ギャグが脳天を直撃！
感動が骨髄を突き抜ける！ハイパー歌舞伎RPG!!
粋な立ち回りにゃおひねりが飛ぶ！
おいらの歌武器が火を吹くぜ!!
モンスターに出会うと何と！そこは舞台の上！というわけで当然、観客がいるんだな、これが。そして闘いのカッコ良さに応じて、お客さんから"おひねり(お金)"が飛んでくるってわけ。バトルは「歌武器」で派手に決めよう!!
「歌武器」とは魔法に代わる歌の武器なんだ。メロディには心を動かす力があって、敵を攻撃したり、仲間を回復させたり、いろいろな効果があるんだ!!
●憑衣システムでモンスター・パワーを身につけちゃおう！
●召喚歌武器を歌えば強い助っ人も呼べちゃうゾ！
●作曲システムでアーティスト気分を味わおう！
♪冬の稲妻♪を唱えた！
H 1349 H 1190 H 1804
出演者求む
カラオケ
氏神「ほほ～っ。おまえら法界のとっつあんの とこのもんか？フーム…… なるほど 少しは できそうだな。
230両のおひねりがとんできた。
H 1280 H 1102 H 1628
＊画面は開発中のものです。
スーパーファミコン®用ROMカセット
1994年1月発売予定 予価¥9,800(税別)
「カブキロックス」ゲームミュージックCD発売決定!!
増子司・カブキロックスによるオリジナル必聴アイテム
'93・11・24発売！ 価格：¥3,000(税込)
発売・販売：東芝EMI㈱ 制作：㈱ユーメックス
©1993 ATLUS/RED イラスト/水谷謙之介(RED) 講談社コミックボンボン掲載 スーパーファミコンは任天堂の商標です。
開発スタッフ募集中!! [職種] 1.ゲームデザイナー(企画) 2.プログラマー 3.キャラクターデザイナー 4.サウンドクリエーター
※経験2年以上の方。詳しくは、お気軽にお電話でお問い合わせください。採用担当／小松・牧野 ☎03(3235)7802



Nintendo GAME BOY
グライアスが復活する!
メドクの予言から十五年が過ぎようとしていた。
対戦型 1人でも遊べます
女神転生外伝
Last Bible II
ラストバイブルII
TM
1. ますますスケールアップした「新・魔獣合成」登場!!
2. まるでチャ・リブレ!白熱の対戦システム搭載
3. 魔獣と話せ!ハラハラするぜ リアルタイムトーク
4. 初お目見え「魔獣調教師」っていったい何者?
ロールプレイングゲーム
ゲームボーイ® 専用カートリッジ
本日発売!!
価格5,300円(税別)
ミューテーションが おこった!
ノームが あらわれた!
どんな まじゅうも
おれにあずければ
つよくなること まちがいなし!
どうだい あずけてみるかい?
ユーリ
はい
いいえ
03
テンジ ヤキ
やけに こたえるのが
はやいじゃないか----
©西谷 史/シップス/ATLUS
※画面写真はすべて開発中のものです。
ゲームボーイは任天堂の商標です。
アトラス・テレホンサービス 03(5261)9191·9192 新作情報を中心にアトラスNEWSをキャッチできます。ただしゲームに関するお問い合せは毎週水曜日の午後4時から6時までの間に限らせていただきます。
株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12



Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
BANPRESTOの贈る超人気"ONI"シリーズ
1990
鬼忍降魔録 ONI
1992
隠忍伝説 ONI II
1993
ONI III 黒の破壊神
そして、
1994年…
秘女乃
IIにも登場の巫女。
天地丸
I・IIのシリーズを通し、宿命を背負う穏忍。
佳夜
謎の魔少女…。
ONI IV 鬼神の血族
1994年、新たなる"戦いの血"が湧き上がろうとしていた。
闇の底から響くもう一人の自分の声に、
音鬼丸の中で眠っていた"鬼神の血"が、
今、静かに目覚める…。
ゲームボーイの本格ロールプレイングゲーム
"ONI"の最新作がいよいよ登場!
岩角
IIから登場の頼もしい味方。
近日発売予定
予価 4,980円(税込)
高野丸
宿命の血によってIIの主人公となった退魔師。
音鬼丸
宿命の血と立ち向かう"ONI IV"の主人公。
ゲームボーイ専用カートリッジ
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求め下さい。
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)
©バンドラボックス
©BANPRESTO 1994
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
BANPRESTO


SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
強烈アクション!!
祭ばやしがオレたちを呼んでるぜっ!!
コンパチヒーローシリーズ
ザ・グレイトバトル外伝2
祭だワッショイ
平成6年2月発売予定
今度の敵はちょっと違う!!人呼んで"まつりのあらし"フェスティバル大帝だ!!むかえ撃つのはウルトラマングレート、仮面ライダーRX、GP03ステイメン、ロアの4人お祭男たち。もう、いてもたってもいられない!よってらっしゃい見てらっしゃい、天下の大勝負のはじまりだあ!春夏秋冬、祭を舞台にタコ焼き、わたがし、とうもろこし、ヨーヨー…おなじみの縁日アイテムを使って、大暴れ!縁日ゲームの数々で腕を競うぞ!
マルチスクロールアクションゲーム 10M パスワード ¥9,500(予)[税別]

イースⅣ
MASK OF THE SUN
発売記念キャンペーン
第1弾

イースⅣオリジナルグッズ大プレゼント

■応募方法
商品の中のアンケートカードに答えて、トンキンハウスまで送ってください。抽選で四三〇〇名様にイースⅣオリジナルグッズ(非売品)をプレゼントいたします。
■応募期間
平成5年11月19日㊎～12月31日㊎迄
(当日消印迄有効)
*当選の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。



アドル賞
オリジナルTシャツ
100名様



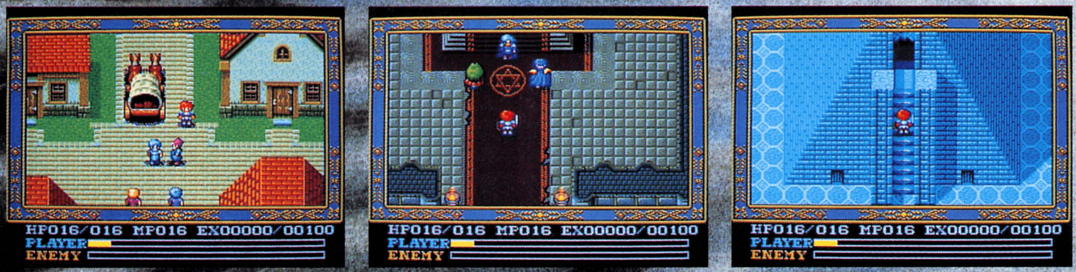
リリア賞
オリジナルテレカ
200名様

エルディール賞
オリジナルシャープペン
2000名様

リーザ賞
オリジナルボールペン
2000名様



永遠の名作イース・シリーズ待望スーパーファミコンで堂々の登場



エステリアでの冒険から半年。アドル・クリスティンは，勇者の救いを求める「びんづめの手紙」を見つけたことをきっかけに，樹海におおわれたセルセタ地方に足を踏み入れた。謎の遺跡，赤く染まる湖，古代の英雄伝説，樹海にうごめく邪悪な影。そして古代超文明の力のカギをにぎる有翼人とは？
アドル，四回目の冒険が今，その幕を開ける……

イースⅣ

スーパーファミコン用カセット(バッテリーバックアップ)／アクションRPG
©日本ファルコム/©TONKINHOUSE

希望小売価格 9800円(税別)　11月19日㊎発売予定

トンキンハウス
TOKYO SHOSEKI CO.,LTD.
〒114 東京都北区堀船2-17-1

Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。


の第4弾
!
Ys
MASK OF THE SUN
マスク オブ ザ サン


epic
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
グレンダールを待ち受ける迷宮(ラビリンス)!!
罠を突破し謎を解け!!
Solstice II
ソルスティスII
好評発売中!
3Dの新たな視点がアクションRPGを進化させた!
バッテリーバックアップ 価格9,500円[税別]
©1993 SONY MUSIC ENNTERTAINMENT(JAPAN)INC.
地上を徘徊するトロルや巨大コウモリ。8つの島の地下には、広大な迷宮(ラビリンス)が広がる……。
500以上の迷宮に潜むワナ、襲いかかる凶悪なモンスター。
剣と魔法とキミの頭脳が生死を左右する。
新感覚パズル&アクションRPGついに登場!
Good Games
©LIGHT&SHADOWS, INC
SUSUMU MATUSITA
公式ガイドブック
「ソルスティスII
基礎分析と解法」
小学館より同時発売
価格1,300円
銀河の果てに理想郷を創り出せ!!
都市創造SLG決定版!!
UTOPIA
ユートピア
TM
バッテリーバックアップ 価格9,500円〔税別〕
©1993 GREMLIN GRAPHICS
都市創造の楽しさ!
好評発売中!
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
エピック・ソニーレコード 〒107東京都港区南青山1-1-1新青山ビル西館8F TEL.03-3475-7320
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

©1993 YANOMAN
©1993 JVM

超スゴイシステムがすごい!!

新システムは本当に超スゴイ!スゴイ4システムをアピールするぞ。
[ミクストフォーム]ほど充実した武器合体システムは他にはないぜ!
モンスターは横だろうが後だろうが出るものは出る。
[全方向戦闘]で目を回さないように!
昆虫採集の要領でモンスター採集だ![モンスター図鑑]の出来あがり。
苦しいときの[相談モード]だのみ。困ったときはこれにかぎる。

まっ とにかく
買ってみて・やってみれば
わかる!!

ARETHA
ARETHA the SUPER FAMICOM



11月26日
いよいよ
発売!!

ドラマとヴォーカルの
オリジナルCD
コロムビア・レコード ¥2,800



絶賛発売中

ミクストフォーム



全方向戦闘



モンスター図鑑



相談モード



スーパーファミコンは任天堂の商標です。

希望小売価格
9,800円(税抜)

YANOMAN ゲーム・エンタテイメント革命宣言
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

バトル・マスター BATTLE MASTER 究極の戦士たち

今、宇宙最強の挑戦状が叩きつけられた!!



投げ・受身

あきらめるな! 飛ばされてからが勝負だ!

今までの格闘ゲームでは、「投げ」が技の中でも大きなウェートを占めていました。確かに敵の攻撃をかわして相手を投げるという攻撃は必殺技に等しい効果があるかもしれません。しかし「投げ」の効果を重視するあまり、いわゆる「投げはめ」という投げる側が一方的にダメージを与えてしまう技があります。これは格闘ソフトが本来持っている爽快感をなくしてしまいます。しかし「バトル・マスター～究極の戦士たち～」ではコマンド入力により投げられても全くダメージを受けずに戦いを続行できます!

返し突き・返し投げ

カウンター攻撃は反撃の狼煙(のろし)!

「バトル・マスター～究極の戦士たち～」が持っている必殺技はどれも強力なものばかりです。中でもキックやパンチを連続して叩き込む回転・連射系の技は強烈で、一発で相手を気絶させることもできます。しかしその技を連続して出されると、やられている方は何もできないまま勝負がついてしまうこともあります。そこで「バトル・マスター～究極の戦士たち～」ではコマンド入力することで技をかけられてもパンチや投げをカウンターで叩きこむことができます!

上昇技・2段入れ

飛べ、そして舞え!

相手がジャンプして飛びこんできたところへすかさず大地をけって上昇必殺技で撃墜する。格闘ソフトの最高の爽快さを感じる一瞬です。さらに「バトル・マスター～究極の戦士たち～」では、上昇必殺技は全て二段入れることが可能です。地上、空中と戦いの場を画面いっぱいに使ってより過激な戦いを展開して下さい。

ドラマ
CAST:
椎名へきる
神谷 明
他

+

ゲーム・ミュージック
椎名へきるの歌うイメージソング他

蘭丸が飛ぶ
ショウが駆ける!



ゲーム・ミュージックCD

CD:TOCT-8252 ¥2,800(税込)

11.24 ON SALE!!

格闘アクション
本日発売!!
スーパーファミコン16メガROM
予定価格¥9,800(税別)

音楽
ゲームコン

INVICTUS TOSHIBA EMI

東芝EMI株式会社 マルチメディア事業部

〒140 東京都品川区東品川2-2-43 T-33 4F ユーザーテレホン番号03-5461-1810


華麗なる
連続空中戦!
戦慄の
カウンター攻撃!
超過激な
連続技の数々!
君は何回躍動できるか?
封印された必殺技!
担当は新鋭
ポーザーJSP!


臨場感たっぷりの
ムービーアクション!
魔剣の威力!
ぶった斬る爽快感!
白熱の対戦プレー!
個性あふれる
敵キャラクター!
2047年ニューヨーク魔物語
宿敵ジークダインにさらわれた恋人シンシア。刑事ギアは伝説の剣を手に一人立ち向かう。
ソード・マニアック
横スクロールアクション +2P対戦モード
'94年1月28日発売予定
スーパーファミコン8メガROM
予定価格¥8,600(税別)
ゲーム・ミュージックCD
11.24 ON SALE!!
Sword MANIAC
ソード・マニアック
音楽担当はあの、松尾早人・崎元仁!



Vol.1

グリーンオン
コンテスト
がっちりのせまショー!!

8月末より9月末までの1ヵ月間に渡り、東京・大阪にて開催しました。

ロングツアー コンテスト

ナイスDEショーブ

最終上位ランキング決定!!

グリーンオン 5回



井崎　淳（16才）　諏訪部貴志（16才）　辻　英和（15才）　内山　哲雄（14才）　今井　史典（13才）　永坂　成樹（13才）　黒川たかゆき（9才）

グリーンオン 4回

山口なおや（7才）	斎藤慎之介（14才）	平沢竜太郎（17才）
岡谷　善典（11才）	高島誠太郎（15才）	山根　陽子（17才）
寺師　良平（13才）	門脇慎一郎（15才）	
志村　直幸（14才）	栗山　孝政（15才）	
小平　健（14才）	橋本　誠（16才）	
中野　博文（14才）	高田　健司（16才）	

ホールインワン
ヤッセルラハマン（11才）

グリーンオン5回の方には、3月発売予定のスーパーファミコンソフト『ナイスDEショット』をプレゼント。

※ソフト本体の発送は'94年3月末日です。
おしくもグリーンオン4回とホールインワン達成者の方にはスク講談社オリジナルグッズをプレゼント。


凄いコースが現れた！
世界各地にデザインされた
巧妙で油断のならない、
ワールドコース18ホールと
メジャーなクラシックコース9ホール！
キャラクターを選択し、
最大4人までプレイが可能。
地球サイズの、
ぶっとびゴルフ・ゲーム新登場。
ROUGH
GREEN
WATER HAZARD
CORAL
BARE GROUND
FAIR WAY
WATER
BARE GROUND
WORLD COURSE No.4
ハワイ
409Yards Par4
ここは珊瑚礁のコバルトブルーの海面に点在する小島を結ぶトリッキーなコース。フェアウェイをキープするには正確な距離感とコントロールショットが要求される。しかし、島特有の風を味方につければイーグルも夢じゃない…。
'94年4月
発売予定
予価9,800円
（税別）
12M(メガ)・バッテリーバックアップ ©1994 ASK KODANSHA/魔法
NICE DE SHOT
WORLD COUSE SELECTIONS
ナイスDEショット
3D ゴルフシミュレーション
ASK KODANSHA
Vol.2
舞台は東京サマーランドへ
11月3日㊗文化の日、東京サマーランド屋内特設ステージにて開催。予想をはるかに上回る参加者に、スタッフ全員、オオアワテだった。
その模様と結果は、12月24日発売の「ファミコン通信」誌上にて発表するぞ！ 楽しみにね。
詳しくは…サービステレフォン
03-3268-6070まで
Vol.3
発売記念キャンペーン
世界をまたにかける君のテクに、
当たる！当たる！ どーんと当っちゃう!!
詳しくは3月掲出店頭ポスターまたは、「ファミコン通信」誌上にて。乞うご期待!!
アスク講談社
〒152 東京都新宿区下宮比町2-1
TEL03-3267-7341(代) FAX03-3267-4471

時速300kmのドラマ再び!
ワールドチャンピオンは俺だ!!

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

F1CA公式ゲーム

F1専門誌「F1速報」推薦!

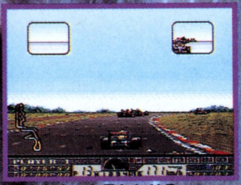
FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

12月発売予定
定価9,500円(税別)

◆初心者にもやさしいハンドル操作!
自分の好みのステアリングから4種類を選択できる。

◆さまざまなゲーム設定ができる!
コンフィグモードで敵車のあたり判定やマシンの強さを設定できる。加えてワールドグランプリの周回数も現実のラップ数に設定できる。

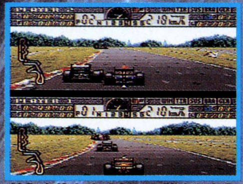
◆エディットモードの追加!
エディットモードでは、オリジナルドライバーの作成や、ゲストドライバーの登録(中島('91Tyr在籍)マンセル('92Wil在籍))ができる。あのホンダV12エンジン('92Mcl使用)もあるぞ! 前作を持っている人でも十分に楽しめる。これはもう最強のF1レースゲームだ!!



前方を広々と見わたせる、見やすい迫力の大画面(1P時)



エディットモードでは、オリジナルドライバーの作成や、ゲストドライバーの登録ができる。



前作よりも広くなって独立した2プレイ対戦画面、コースの全景レイアウトも表示されるぞ。

Licensed by FOCA to Fuji Television
© HUMAN 1993

◆ヒューマンクラブ会員大募集!!◆
会員になるとゲームの最新情報など特典もりだくさん!!あて先は右記のヒューマン本社の住所に、「ヒューマンくらぶ入会希望」と書いて72円切手を同封の上、封書でお送り下さい。

● JOQR 文化放送 毎週日曜日 21:00~22:00 U2 ROOKET の「ウイークエンドKISS」 ヒューマン提供 好評放送中

TSUTAYA

●文化放送とCCCのタイアップキャンペーン実施中!!
ヒューマングランプリ2とスーパーファイヤープロレスリング3を特別価格にて予約販売!!もちろん予約者のみの特典あり!!(オリジナルテレカ)お問い合わせは、TEL0422-70-7000まで ※(注)CCC店舗内での問い合わせおよび申し込み受付は、いたしておりません。

君も本物の'94日本GPへ行こう!!

HUMAN GRAND PRIX II

ヒューマングランプリ2

F１専門誌「F１速報」とタイアップして、来年春からのシーズン中、ゲーム中の鈴鹿及び各コースの、タイムアタック大会を開催!!

上位入賞者賞品

来年の日本GP指定席券付観戦チケット、「F1速報」誌1年分などなど・・・
豪華賞品目白押しだ!

＜応募方法＞

ファステストラップを証明できるビデオテープ又は写真を送って下さい。詳細は製品内の告知や、「F1速報」誌の(1993総集編)及び来年2月下旬発売の「開幕直前号」の情報ページや広告記事を見てね。

'94/3月下旬ヒューマン恒例第３回春休み「東西チャンプ決定戦」開催!!

来年春休みに東西それぞれのトップゲーマーを決める決戦大会を「ヒューマングランプリ2」と「スーパーファイヤープロレスリング3ファイナルバウト」を使って行なうぞ! 東京は池袋サンシャインシティワールドインポートマート(予定)、大阪はIMPホール(予定)にて開催予定。大会の詳細は雑誌広告や会報「ヒューマンくらぶ」で発表していくから楽しみに待っててね!

SUPER FIRE PROWRESTLING III FINAL BOUT

スーパーファイヤープロレスリング3
ファイナルバウト
12月発売予定
定価 9,700円（税別）

■ヒューマンテレホン通信
東京0422-70-7796　大阪06-886-3465
（毎月1日／15日に内容が変わります）

■ゲームに関するお問い合わせ
0422-70-7798
（月～金曜の午後2時～6時）

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社

〒180東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
TEL.0422-70-7000　FAX.0422-70-7790
大阪支店
〒532大阪市淀川区西中島4-13-24花原第三ビル8F
TEL.06-886-0400　FAX.06-886-4776



何買っていいか悩みすぎないための毎年恒例マニュアル

'93〜'94 年末年始 GAME LIFE

例によって、年末年始大量に発売されるゲームソフトのなかから、良質のブツを手に入れるためにどうすりゃいいのかを今年もまた指南してみた。



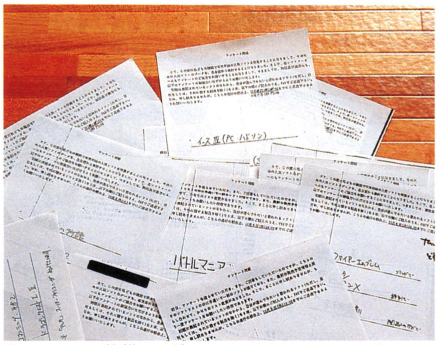
モデル／島田沙羅　撮影／中村誠作　スタイリスト／片爪千香子　ヘア&メイク／八谷まり子

年末年始ゲーム期待ランキング

このページでは、この年末年始に発売されるソフトの人気ランキングをドドドーンと掲載するぞ。業界人やユーザーのみんなが期待しているソフトがひと目でわかるので、これらのランキングをよーく見て年末年始のソフトを選べばいい買い物ができると思うよん。マジで。

メーカーが期待する ゲームソフト BEST20

ゲームメーカー85社の広報のかたがたに、年末年始に発売される自社製品以外のソフトのなかで遊んでみたいものを3本選んでもらった。その結果を集計したものが右のランキング。で、トップに輝いたソフトはメガ-CDのアドベンチャー、『夢見館の物語』なのだ。やっぱり業界の人っていうのは新しい要素を取り入れたゲームに目がいっちゃうんですね。8位にランクインしている『へべれけのぽぷーん』も通好みのゲームって感じだしさ。



⬆メーカーの皆様、ご協力ありがとうございました。

順位	機種	タイトル	メーカー	票数
1	MD	夢見館の物語	セガ	51
2	SF	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス	48
3	SF	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア	42
4	SF	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	ヒューマン	35
5	SF	ファイアーエムブレム 紋章の謎	任天堂	32
6	SF	す～ぱ～ぷよぷよ	バンプレスト	29
7	SF	モータルコンバット 神拳降臨伝説	アクレイムジャパン	27
8	SF	へべれけのぽぷーん	サンソフト	26
9	SF	新桃太郎伝説	ハドソン	24
9	PC	イースⅣ	ハドソン	24
11	MD	ソニック・スピンボール	セガ	21
12	SF	R-TYPEⅢ	アイレム	19
13	PC	ボンバーマン'94	ハドソン	15
14	SF	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス	コナミ	14
15	SF	ドラッキーの草やきう	イマジニアズーム	11
16	SF	フラッシュバック	サンソフト	10
17	SF	全日本プロレスダッシュ～世界最強タッグ～	メサイヤ	9
17	SF	テトリス武闘外伝	ビー・ピー・エス	9
17	SF	信長の野望・覇王伝	光栄	9
20	SF	ロックマンX	カプコン	8
20	MD	ファンタシースター～千年紀の終わりに～	セガ	8
20	PC	吉本新喜劇	ハドソン	8

ファミ通編集者が期待する ゲームソフト BEST20

ついでにファミ通編集部の面々にも年末年始の期待ソフトを聞いてみたぞ。フームなるほど、『ファイアーエムブレム』がトップですか。編集部には隠れFE教信者が多いからね。ナットク。あ、編集部でひそかなブームを巻き起こしている『フラッシュバック』や『決戦! ドカポン王国Ⅳ』もやっぱりランクインしてますな。みんなサルのようにプレーしまくってたからなあ。これまたナットク。



⬅『ファイアーエムブレム』がトップだということを知って感激するFF教教祖様。



➡おもしろそうなゲームにワラワラ群がる編集者たち。

順位	機種	タイトル	メーカー	票数
1	SF	ファイアーエムブレム 紋章の謎	任天堂	35
2	SF	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア	32
3	SF	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス	31
4	MD	夢見館の物語	セガ	26
5	SF	フラッシュバック	サンソフト	25
6	SF	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	ヒューマン	22
7	SF	R-TYPEⅢ	アイレム	19
8	PC	イースⅣ	ハドソン	16
9	SF	新桃太郎伝説	ハドソン	13
10	SF	ロックマンX	カプコン	12
11	SF	アルカエスト	スクウェア	11
12	SF	エースをねらえ!	日本テレネット	10
13	MD	リーサルエンフォーサーズ	コナミ	9
13	SF	決戦! ドカポン王国Ⅳ～伝説の勇者たち～	アスミック	9
15	MD	ファンタシースター～千年紀の終わりに～	セガ	8
15	MD	ソニック・スピンボール	セガ	8
15	FC	ファミスタ'94	ナムコ	8
18	SF	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス	コナミ	7
19	SF	ドラッキーの草やきう	イマジニアズーム	6
19	SF	テトリス武闘外伝	ビー・ピー・エス	6

週刊ファミ通期待の新作 累計ランキング BEST20

右の表は本誌の期待の新作TOP20の8月6日号から11月12・19日合併号までの累計ランキングから、すでに発売されているソフトを除外したものだ。このなかで年末年始に発売されるソフトは、トップの『ロマンシング サ・ガ2』をはじめ全部で12本。そのなかでもPCエンジン版の『餓狼伝説2』や『美少女戦士セーラームーンR』など、格闘ものが人気爆発って感じ。『ファイアーエムブレム』、『魔神転生』といったシミュレーションRPGもがんばっております。

順位	機種	タイトル	メーカー	得点
1	SF	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア	14629
2	SF	ドラゴンクエストⅥ	エニックス	9672
3	SF	ファイアーエムブレム　紋章の謎	任天堂	7500
4	SF	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス	7262
5	SF	MOTHER2 ギーグの逆襲	任天堂	5392
6	PC	イースⅣ	ハドソン	4318
7	SF	真・女神転生Ⅱ	アトラス	3851
8	MD	V.R.(バーチャレーシング)	セガ	3455
9	SF	餓狼伝説2	タカラ	2907
10	SF	信長の野望・覇王伝	光栄	2247
11	SF	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	ヒューマン	2116
12	SF	ダービースタリオンⅡ	アスキー	1862
13	SF	かまいたちの夜	チュンソフト	1646
14	SF	スーパーリアル麻雀PⅣ	セタ	1326
15	PC	餓狼伝説2	ハドソン	1137
16	SF	す～ぱ～ぷよぷよ	バンプレスト	1044
17	SF	美少女戦士セーラームーンR	バンダイ	759
18	SF	新桃太郎伝説	ハドソン	618
19	SF	魔神転生	アトラス	552
20	SF	モータルコンバット　神拳降臨伝説	アクレイムジャパン	357

第13回CSG新作発表会 ユーザーアンケート集計結果

9月に全国各地で行なわれたCSG(コンシューマーソフトグループ)新作発表会。このイベントに出展されたソフトの人気ランキングがこれ。東京、大阪、総合の3つのランキングを載せておいたので見比べてみてちょ。どのランキングも『イースⅣ』や『餓狼伝説2』など、PCエンジンソフトの活躍が目立ってるでしょ？　そんなわけで、年末年始はPCエンジンソフトが豊作だと言えますな。

総合

順位	機種	タイトル	メーカー	票数
1	PC	イースⅣ	ハドソン	373
2	PC	餓狼伝説2	ハドソン	249
3	PC	ボンバーマン'94	ハドソン	227
4	SF	幽☆遊☆白書	ナムコ	217
5	MD	シャイニング・フォースⅡ　古えの封印	セガ	213
6	PC	モンスターメーカー　闇の竜騎士	NECアベニュー	202
7	SF	す～ぱ～ぷよぷよ	バンプレスト	202
8	SF	真・女神転生Ⅱ	アトラス	185
9	SF	餓狼伝説2	タカラ	177
10	MD	ストリートファイターⅡダッシュプラス	カプコン	165
11	SF	新桃太郎伝説	ハドソン	164
12	SF	ロックマンX	カプコン	147
13	PC	悪魔城ドラキュラX　血の輪廻	コナミ	129
14	SF	スーパーファイヤープロレスリング3　ファイナルバウト	ヒューマン	119
15	SF	がんばれゴエモン2　奇天烈将軍マッギネス	コナミ	109
16	SF	スーパーリアル麻雀PⅣ	セタ	103
17	SF	R-TYPEⅢ	アイレム	97
18	MD	ファンタシースター～千年紀の終わりに～	セガ	88
19	SF	魔神転生	アトラス	81
20	MD	夢見館の物語	セガ	80

東京

順位	機種	タイトル	メーカー	票数
1	PC	イースⅣ	ハドソン	194
2	SF	幽☆遊☆白書	ナムコ	137
3	PC	餓狼伝説2	ハドソン	129
4	PC	モンスターメーカー　闇の竜騎士	NECアベニュー	126
5	PC	ボンバーマン'94	ハドソン	111
6	MD	シャイニング・フォースⅡ　古えの封印	セガ	108
7	SF	す～ぱ～ぷよぷよ	バンプレスト	99
8	MD	ストリートファイターⅡダッシュプラス	カプコン	92
9	SF	餓狼伝説2	タカラ	91
10	SF	真・女神転生Ⅱ	アトラス	90
11	SF	新桃太郎伝説	ハドソン	77
12	SF	ロックマンX	カプコン	72
13	PC	悪魔城ドラキュラX　血の輪廻	コナミ	65
14	SF	スーパーファイヤープロレスリング3　ファイナルバウト	ヒューマン	64
15	SF	スーパーリアル麻雀PⅣ	セタ	56
16	SF	すごいへべれけ	サンソフト	54
17	SF	がんばれゴエモン2　奇天烈将軍マッギネス	コナミ	50
18	SF	R-TYPEⅢ	アイレム	47
19	MD	夢見館の物語	セガ	45
20	MD	ファンタシースター～千年紀の終わりに～	セガ	44

大阪

順位	機種	タイトル	メーカー	票数
1	PC	イースⅣ	ハドソン	179
2	PC	餓狼伝説2	ハドソン	120
3	PC	ボンバーマン'94	ハドソン	116
4	MD	シャイニング・フォースⅡ　古えの封印	セガ	105
5	SF	す～ぱ～ぷよぷよ	バンプレスト	104
6	SF	真・女神転生Ⅱ	アトラス	95
7	SF	新桃太郎伝説	ハドソン	87
8	SF	餓狼伝説2	タカラ	86
9	SF	幽☆遊☆白書	ナムコ	80
10	PC	モンスターメーカー　闇の竜騎士	NECアベニュー	76
11	SF	ロックマンX	カプコン	75
12	MD	ストリートファイターⅡダッシュプラス	カプコン	73
13	PC	悪魔城ドラキュラX　血の輪廻	コナミ	64
14	SF	スーパーファイヤープロレスリング3　ファイナルバウト	ヒューマン	55
15	SF	がんばれゴエモン2　奇天烈将軍マッギネス	コナミ	55
16	SF	R-TYPEⅢ	アイレム	50
17	SF	スーパーリアル麻雀PⅣ	セタ	47
18	MD	ファンタシースター～千年紀の終わりに～	セガ	44
19	SF	魔神転生	アトラス	39
20	SF	超時空要塞マクロス　スクランブルバルキリー	ザムス	36

ファミコンスペースワールド'93 人気ゲームソフト一覧表

えー、ここで紹介するランキングは、ファミコンスペースワールド'93に出展されたソフトの機種別人気ベスト10なのだ。スーパーファミコンの陰にすっかり隠れてしまった(!?)ファミコンやゲームボーイの人気ソフトがひと目でわかる貴重なランキングだよ。ファミコンやゲームボーイのソフトを買おうとしているキミは、これを参考にしてくれたまえ。

スーパーファミコン

順位	タイトル	メーカー
1	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア
2	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～	チュンソフト
3	ドラゴンボールZ 超武闘伝2	バンダイ
4	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス
5	餓狼伝説2	タカラ
6	ファイアーエムブレム 紋章の謎	任天堂
7	美少女戦士セーラームーン	エンジェル
8	幽☆遊☆白書	ナムコ
9	真・女神転生Ⅱ	アトラス
10	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス	コナミ

ファミコン

順位	タイトル	メーカー
1	ロックマン6～史上最大の戦い!!～	カプコン
2	テトリスフラッシュ	任天堂
3	幽☆遊☆白書　爆闘暗黒舞踏会	バンダイ
4	桃太郎伝説外伝	ハドソン
5	RPG人生ゲーム	タカラ
6	熱血！すとりーとバスケット～がんばれDUNK HEROES～	テクノスジャパン
7	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム！	キャラクターソフト
8	大工の源さん2―赤毛のダンの逆襲―	アイレム
9	チップとデールの大作戦2	カプコン
10	インディ・ジョーンズ	ココナッツジャパン

ゲームボーイ

順位	タイトル	メーカー
1	クレヨンしんちゃん オラとわんぱくごっこだぞ	バンダイ
2	スーパーマリオランド3（仮題）	任天堂
3	幽☆遊☆白書Ⅱ　暗黒武術会編	トミー
4	女神転生外伝　ラストバイブルⅡ	アトラス
5	ウィザードリィ・外伝Ⅲ　闇の聖典	アスキー
6	ロックマンワールド4	カプコン
7	カービィのピンボール	任天堂
8	天地を喰らう	カプコン
9	アメリカ横断ウルトラクイズPART4	トミー
10	ファミスタ3	ナムコ

※赤いタイトルのソフトが'93年12月から'94年1月にかけて発売されるものです

各ゲーム雑誌のランキングもチェックするによ

勢いにのってきたところで(!?)、各ゲーム雑誌の期待の新作ランキングも一挙に紹介してしまおう。これらのランキングは、各雑誌に掲載されている期待の新作ランキングをもとにファミ通編集部で作成したものだ。各ランキングの1位から順に10点、9点、8点というように順位点をつけ、7月発売号から10月上旬発売号までの約4ヵ月分を集計し、上位10位(5位)を並べてある。すでに発売されているソフトもけっこうあるが、まあそれはそれ。ここでは、年末年始発売のソフトがどのあたりに位置しているかを見てほしいのよ。

勝スーパーファミコン

オーソドックスな作りの専門誌。ランキングはファミコンもフォローしている。

スーパーファミコン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	トルネコの大冒険〜不思議のダンジョン〜	チュンソフト	37
2	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス	31
2	餓狼伝説2	タカラ	31
4	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	スクウェア	30
5	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア	19
6	ドラゴンクエストⅥ	エニックス	11
7	聖剣伝説2	スクウェア	10
8	カブキロックス	アトラス	8
8	MOTHER2 ギーグの逆襲	任天堂	8
10	ワールドヒーローズ	サンソフト	5

ファミコン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ロックマン6〜史上最大の戦い!!〜	カプコン	38
2	なかよしといっしょ	ユタカ・バンダイ	19
3	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	バンダイ	18
4	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会	バンダイ	17
4	テトリスフラッシュ	任天堂	17

ファミリーコンピュータマガジン

ファミコン情報誌の元祖的存在であるファミリーコンピュータマガジンのランキングは、ほかの専門誌のランキングと比べて、『ドラゴンボールZ』や『幽☆遊☆白書』といったキャラクターものの活躍が目立つ。これは読者が低年齢層に集中しているためだと思われる。

スーパーファミコン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ドラゴンクエストⅥ	エニックス	48
2	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア	45
3	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス	42
4	トルネコの大冒険〜不思議のダンジョン〜	チュンソフト	39
5	餓狼伝説2	タカラ	37
6	聖剣伝説2	スクウェア	28
7	ドラゴンボールZ 超武闘伝2	バンダイ	21
8	ファイアーエムブレム 紋章の謎	任天堂	13
9	Jリーグサッカー プライムゴール	ナムコ	10
10	ストリートファイターⅡターボ	カプコン	9
10	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス	コナミ	9

ファミコン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	熱血!すとりーとバスケット〜がんばれDUNK HEROES〜	テクノスジャパン	54
1	ロックマン6〜史上最大の戦い!!〜	カプコン	54
3	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	バンダイ	49
4	ろくでなしブルース	バンダイ	22
4	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会	バンダイ	22
6	ゼルダの伝説	任天堂	21
7	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	バンダイ	17
7	FC原人	ハドソン	17
7	RPG人生ゲーム	タカラ	17
10	ぷよぷよ	徳間インターメディア	14

ゲームボーイ

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ全員集合	テクノスジャパン	54
2	ウィザードリィ・外伝Ⅲ	アスキー	47
3	女神転生外伝 ラストバイブルⅡ	アトラス	37
4	天地を喰らう	カプコン	31
5	ロックマンワールド4	カプコン	27
6	クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ	バナレックス・バンダイ	20
6	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編	トミー	20
8	剣勇伝説YAIBA	バンプレスト	19
8	スーパーマリオランド3(仮題)	任天堂	19
10	ゴッドメディスン	コナミ	12

HIPPON SUPER

マニアックな誌面で固定ファンをつかんでいるHIPPON SUPER。ランキングも機種ごとにわかれており、下位には通好みのソフトもけっこう顔を出してきている。ちなみにこの雑誌のランキング"ほしいソフトTOP10"は、すでに発売しているソフトも対象になっているので、けっこう昔のソフトもランクインしていたりする。ここらへんもマニアックな感じ。

スーパーファミコン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	聖剣伝説2	スクウェア	30
2	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス	29
3	ストリートファイターⅡターボ	カプコン	25
4	MOTHER2 ギーグの逆襲	任天堂	21
5	スーパーマリオコレクション	任天堂	20
6	餓狼伝説2	タカラ	19
7	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	スクウェア	13
8	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア	12
9	魔神転生	アトラス	10
10	真・女神転生Ⅱ	アトラス	9
10	ドラゴンクエストⅥ	エニックス	9

ファミコン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ぷよぷよ	徳間インターメディア	38
2	ロックマン6〜史上最大の戦い!!〜	カプコン	36
3	ジョイメカファイト	任天堂	27
4	星のカービィ 夢の泉の物語	任天堂	23
5	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	バンダイ	22
6	うしおととら	ユタカ・バンダイ	16
7	マイティファイナルファイト	カプコン	10
8	テトリスフラッシュ	任天堂	9
8	FC原人	ハドソン	9
10	桃太郎伝説外伝	ハドソン	8

ゲームボーイ

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ウィザードリィ・外伝Ⅲ	アスキー	37
2	ゼルダの伝説 夢をみる島	任天堂	35
2	女神転生外伝 ラストバイブルⅡ	アトラス	35
4	天地を喰らう	カプコン	28
5	ゴッドメディスン	コナミ	18
6	らんま½ 格劇問答!!	バンプレスト	11
6	UNO	トミー	11
8	ソルダム	ジャレコ	9
9	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編	トミー	8
10	ダブル役満Ⅱ	バップ	7
10	スーパーマリオランド3(仮題)	任天堂	7

PCエンジン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	イースⅣ	ハドソン	37
2	天外魔境 風雲カブキ伝	ハドソン	29
3	卒業—グラデュエーション—	NECアベニュー	28
4	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	コナミ	23
5	モンスターメーカー 闇の竜騎士	NECアベニュー	21
6	餓狼伝説2	ハドソン	17
7	真・女神転生	アトラス	16
7	ストリートファイターⅡダッシュ	NECホームエレクトロニクス	16
9	ワールドヒーローズ2	ハドソン	12
10	ウィザードリィⅠ・Ⅱ	ナグザット	8

メガドライブ

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ストリートファイターⅡダッシュプラス	カプコン	39
2	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	セガ	36
3	シルフィード	ゲームアーツ	25
4	ぷよぷよ	セガ	23
4	聖魔伝説3×3EYES	セガ	23
6	ファンタシースター〜千年紀の終わりに〜	セガ	22
7	コラムスⅢ	セガ	11
8	ガンスターヒーローズ	セガ	11
9	幽☆遊☆白書外伝	セガ	10
10	真・女神転生	シムス	6
10	V.R.(バーチャレーシング)	セガ	6

※赤いタイトルのソフトが'93年12月から'94年1月までに発売されるものです。

ザ・スーパーファミコン

業界初のスーパーファミコン専門誌ザ・スーパーファミコンは、とにかくゲームを徹底的に紹介、攻略するというゲーム好きにはたまらない内容。そのためか、ランキングも攻略しがいのあるソフトが上位にくる傾向がある。

スーパーファミコン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス	46
2	餓狼伝説2	タカラ	44
3	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～	チュンソフト	29
4	ファイアーエムブレム 紋章の謎	任天堂	21
5	MOTHER2 ギーグの逆襲	任天堂	19
6	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア	17
7	幽☆遊☆白書	ナムコ	13
8	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	スクウェア	11
9	聖剣伝説2	スクウェア	10
10	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	バリエ	8

電撃スーパーファミコン

電撃スーパーファミコンは、ほかの専門誌と比べて連載マンガやアニメ系のイラストが多い。そんなわけで(!?)、『MADARA2』や『美少女戦士セーラームーン』など、マンガやアニメが原作のソフトがランクインしている。

スーパーファミコン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	エニックス	34
2	聖剣伝説2	スクウェア	29
3	MOTHER2 ギーグの逆襲	任天堂	24
4	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～	チュンソフト	22
5	ソード・ワールドSFC	ティーアンドイーソフト	21
6	MADARA2	コナミ	14
7	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	スクウェア	12
8	餓狼伝説2	タカラ	11
8	美少女戦士セーラームーン	エンジェル	11
10	ストリートファイターⅡターボ	カプコン	10

月刊PCエンジン

小学館発行の唯一のゲーム誌、月刊PCエンジンは、しっかりした作りで安心して読めるPCエンジン専門誌。ランキングで『モンスターメーカー』がトップなのは、開発初期からフォローし続けてきたからだろう。

PCエンジン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	モンスターメーカー 闇の竜騎士	NECアベニュー	32
2	イースⅣ	ハドソン	29
3	餓狼伝説2	ハドソン	24
4	エメラルドドラゴン	NECホームエレクトロニクス	23
5	天外魔境 風雲カブキ伝	ハドソン	19
6	卒業―グラデュエーション―	NECアベニュー	16
6	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	コナミ	16
8	風の伝説 ザナドゥ	日本ファルコム	11
9	ストリートファイターⅡダッシュ	NECホームエレクトロニクス	10
9	ラングリッサー光輝の末裔	メサイヤ	10
9	ワールドヒーローズ2	ハドソン	10

電撃PCエンジン

読者参加ゲームが好評のPCエンジン専門誌。ランキングでは『イースⅣ』をおさえて『エメラルドドラゴン』がトップに。キャラクターの個性が強いゲームの人気が高いのが特徴。

PCエンジン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	エメラルドドラゴン	NECホームエレクトロニクス	37
2	イースⅣ	ハドソン	35
3	モンスターメーカー 闇の竜騎士	NECアベニュー	25
3	女神天国	NECホームエレクトロニクス	25
5	餓狼伝説2	ハドソン	20
6	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	コナミ	15
7	風の伝説 ザナドゥ	日本ファルコム	13
8	ラングリッサー 光輝の末裔	メサイヤ	12
9	天外魔境 風雲カブキ伝	ハドソン	10
10	卒業―グラデュエーション―	NECアベニュー	9

㊕PCエンジン

エンジンの専門誌のなかでは、いちばんスタンダードなノリ。強烈な個性はないが、各ゲームをしっかり紹介、攻略している。当然ランキングのほうも標準的な結果になっている。

PCエンジン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	イースⅣ	ハドソン	36
2	モンスターメーカー 闇の竜騎士	NECアベニュー	29
3	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	コナミ	28
4	餓狼伝説2	ハドソン	24
5	風の伝説 ザナドゥ	日本ファルコム	20
6	卒業―グラデュエーション―	NECアベニュー	19
7	エメラルドドラゴン	NECホームエレクトロニクス	16
8	天外魔境 風雲カブキ伝	ハドソン	10
9	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～	日本テレネット	9
9	天外魔境Ⅲ	ハドソン	9

PCエンジンFAN

ほとんどのゲームソフトをフォローしているPCエンジンの専門誌。読者のゲーム評論コーナーをはじめ、読ませるページも充実している。人気ソフトのランキングのほうは、他誌とほぼ同様の結果だった。

PCエンジン

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	イースⅣ	ハドソン	39
2	モンスターメーカー 闇の竜騎士	NECアベニュー	32
3	風の伝説 ザナドゥ	日本ファルコム	30
4	餓狼伝説2	ハドソン	21
5	ワールドヒーローズ2	ハドソン	16
6	ロードス島戦記Ⅱ	ハドソン	12
7	真・女神転生	アトラス	10
7	天外魔境 風雲カブキ伝	ハドソン	10
9	ラングリッサー 光輝の末裔	メサイヤ	9
10	エメラルドドラゴン	NECホームエレクトロニクス	8
10	ボンバーマン'94	ハドソン	8
10	悪魔城ドラキュラX	コナミ	8

Beepメガドライブ

とくにマニアックなユーザーが多いといわれる、メガドライブならではって感じの専門誌。ゲーム紹介の記事なかで、マニアが喜びそうな細かいシステムや機能についてふれている。

メガドライブ

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	V.R.(バーチャレーシング)	セガ	30
2	ファンタシースター～千年紀の終わりに～	セガ	29
2	ストリートファイターⅡダッシュプラス	カプコン	29
4	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	セガ	28
5	ガンスターヒーローズ	セガ	16
6	サージングオーラ	セガ	15
7	夢見館の物語	セガ	11
7	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	セガ	11
9	ぽっぷるメイル	セガ	9
9	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	セガ	9

メガドライブFAN

構成、内容とも兄弟誌であるPCエンジンファンに似ていて、洩れなく広く浅く路線。そのせいか、ランキングのなかに他誌では入っていないようなタイトルが含まれている。

メガドライブ

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ストリートファイターⅡダッシュプラス	カプコン	30
2	ファンタシースター～千年紀の終わりに～	セガ	28
2	V.R.(バーチャレーシング)	セガ	28
4	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	セガ	27
5	幽☆遊☆白書外伝	セガ	16
6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	セガ	15
7	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	セガ	13
8	ガンスターヒーローズ	セガ	11
9	夢見館の物語	セガ	8
10	シルフィード	ゲームアーツ	8

㊕メガドライブ

ゲーム専門誌のなかでは珍しい隔月刊誌。発売までのスパンが長いので、当然、各コーナーの密度も濃く、読みごたえがある。ランキングの順位のほうは、誰もが期待するような手堅いタイトルが並んでいる。

メガドライブ

順位	ゲームタイトル	メーカー	得点
1	ロードス島戦記	セガ	21
2	ストリートファイターⅡダッシュプラス	カプコン	19
3	ファンタシースター～千年紀の終わりに～	セガ	17
4	V.R.(バーチャレーシング)	セガ	16
4	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	セガ	15

以上のデータをもとに編集部が選んだ年末年始発売のソフトをつぎのページから紹介!!

モータルコンバット 神拳降臨伝説

SF スーパーファミコン ｜ アクション ｜ カートリッジ
アクレイムジャパン　12月17日発売　9800円　16メガ

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
20位	――	7位

撮り込み画像を使用した新感覚の格闘ゲームだ

海外でアーケード版が大ヒットした格闘アクションゲーム。7人のキャラクターのなかからひとりを選んでバトルトーナメントに出場し、不死の皇帝シャン・ツンを倒すのだ。キャラクターはすべて実在のモデルを撮り込んだものなので、動きなどがとてもリアルだぞ。



➡このゲームでは、キャラクターだけでなく背景だって撮り込んであるのだ。寺院や城など、舞台は東洋が多くてエキゾチックだ。



⬅ボーナスステージは木や石などを割るというもの。ここではボタンを連打するのだ。



⬆拳法の達人、劉鋼だ。彼は比較的使いやすいキャラクターなので、初心者にオススメ。

おすすめポイント

- 撮り込み画像で臨場感がタップリ
- 実写でありながら必殺技が使える
- 変わった職業のキャラクターが登場

メーカーからひと言

これからの未来を予感させるゲームだと思います。実写撮り込みのキャラが、恐ろしいほどスムースに動き回り、まさに自分が戦士になった気分を味わえること請け合い。キミは究極神拳を出せるか！

ソニック・スピンボール

MD メガドライブ ｜ その他 ｜ カートリッジ
セガ　12月10日発売　6800円　8メガ

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
――	15位	11位

ソニックをうまく弾け!!

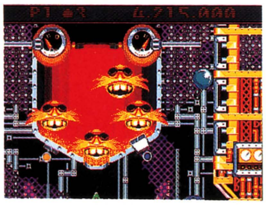
あのソニックが今度はピンボールゲームの玉になった。最上部にはボスがいるので、ソニックをそこまで持っていこう。ワープゾーンがあったり、敵がうろついていたりと、実在のピンボールでは味わえないフィーチャーがいっぱいで楽しめるぞ。



⬅これまでのソニックと違い、背景が不気味な感じになっているぞ。



➡ソニックがピンボールの玉になっている。状況によってはポーズだってとっちゃうぞ。



➡各ステージの最後にはボスが登場する。うまくソニックをぶつけて倒せ。

おすすめポイント

- とても簡単な操作で誰にでも楽しめる
- ソニックのしぐさがかわいらしい
- 現実のピンボールにはない演出

メーカーからひと言

米国でのソニック人気は、とってもスゴイ。米国ではピンボールがとってもメジャー。そんなわけで、米国のスタッフはソニックを主人公とした、楽しいアクション・ピンボールゲームを作ったのだ!!

ボンバーマン'94

PC PCエンジン ｜ アクション ｜ Huカード
ハドソン　12月10日発売　6800円　8メガ

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
――	――	13位

白熱の対戦プレーで燃えろ

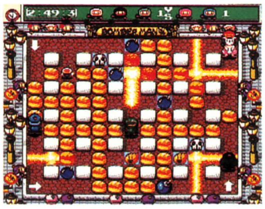
ハドソンの人気シリーズ最新作がＰＣエンジンで登場だ。今回は、ボンバーマンを助けてくれる乗り物、ルーイが加わった。ルーイに乗れば、高速移動ができたり、ブロックが蹴飛ばせたりできるようになるのだ。ボンバーマン自体も９種類に増えたぞ。



⬅新キャラクターのルーイをうまく使って、敵をどんどんなぎ倒そう。



➡バクダンを置いて爆発させる、という基本は相変わらずなので安心して楽しめるね。



➡対戦モードだ。５人まで参加が可能だぞ。タッグを組むこともできる。

おすすめポイント

- 単純でわかりやすいルール
- シリーズ初の乗り物、ルーイが登場
- 新しいキャラやトラップが増加

メーカーからひと言

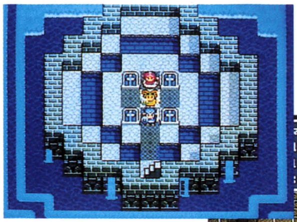
『ボンバーマン』が、今年もパワーアップして登場。今回『ボンバーマン』初の乗り物ルーイがボンバーマンといっしょに白熱したバトルを展開。これでもキミもボンバーマンマニアの仲間入りだ！

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ	週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
	エニックス　12月18日発売　9600円	12メガ	4位	3位	2位

ロト3部作のうち2作分をいっぺんに楽しめるぞ

ファミコン版でブームを巻き起こしたRPG『ドラゴンクエスト』の『Ⅰ』と『Ⅱ』がリメイクされて登場。リメイクにあたって新しいイベントが加わったり、セリフに漢字を取り入れるなどの改良が加わっている。グラフィックも美しくなって、街並などがとてもわかりやすくなったぞ。もちろんセーブは、バックアップでいっぱつだ。



⬅塔の地形など、基本的にファミコン版と違いはないが、グラフィックが美しくなって、まるでべつの建物のようだ。



➡戦闘シーンには地形に合わせた背景が加わり臨場感が増したぞ。もちろん魔法を使えば、実際にアニメーションするのだ。

おすすめポイント

- ひとつで2本分楽しめる
- 美しく派手になった数々の演出
- うれしい復活の呪文いらず

メーカーからひと言

あの『ドラクエ』シリーズの原点とも言える『ドラゴンクエストⅠ』、『Ⅱ』が、スーパーファミコンならではの美しい数々のグラフィックと鮮やかなサウンド、そしてバックアップ機能の搭載でいま蘇ります。

餓狼伝説2

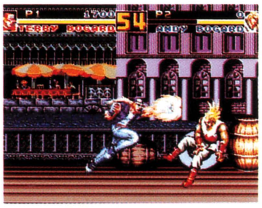
PCエンジン PC	アクション	スーパーCD・ROM²(アーケードカード対応)	週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
	ハドソン　12月発売予定　6000円		15位	——	——

アニメにもなった超人気格闘ゲームがPCエンジンに登場

ネオジオで大人気の格闘ゲームが移植された。キミは8人いるキャラクターたちのなかからひとりを選んで、ほかのキャラクターたちと戦うのだ。CD-ROMの特長を活かして、音楽はもちろん、キャラクターの動きや必殺技などが、ほぼ完ぺきに移植されているぞ。



⬆主人公のひとり、アンディー・ボガードだ。骨法の使い手で、セリフは日本語を使うぞ。



➡キャラクターが大きく、動きもとてもなめらかで、アーケード版と比べても遜色はないぞ。操作性がバツグンに良いんだよね。



⬅8人のキャラクターのなかから選べるので、自分の好みに合わせて自由に選択すべし。

おすすめポイント

- ネオジオ版を忠実に移植
- 動きのパターンが豊富
- 6000円とかなりお手ごろな値段

メーカーからひと言

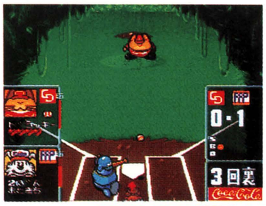
『餓狼伝説2』がついに登場だ！　8人の戦士たちがくり広げる必殺技、超必殺技、そしてライン攻撃がキミたちを魅了する。宿敵、ヴォルフガング・クラウザーを倒すその日まで、戦いの日々は続く!!

ドラッキーの草やきう

スーパーファミコン SF	スポーツ	カートリッジ	週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
	イマジニアズーム　12月17日発売　9800円	16メガ	——	19位	15位

選手がすべて動物という、ちょっと変わった野球ゲーム。熱血ドラマのノリでストーリーが展開する草やきうモードは、選手が相手の選手を挑発したり、投手と打者の炎を背負った対決があるなど、これまでのゲームにはない趣向が凝らされているぞ。

血と汗と涙がモットーなのだ!?



⬅球場(?)もさまざまだ。いくらなんでも、密林で試合ができるのかな？



➡特訓モードのバッティング編だ。球を投げるのがキツネとタヌキなのが笑えるよね。



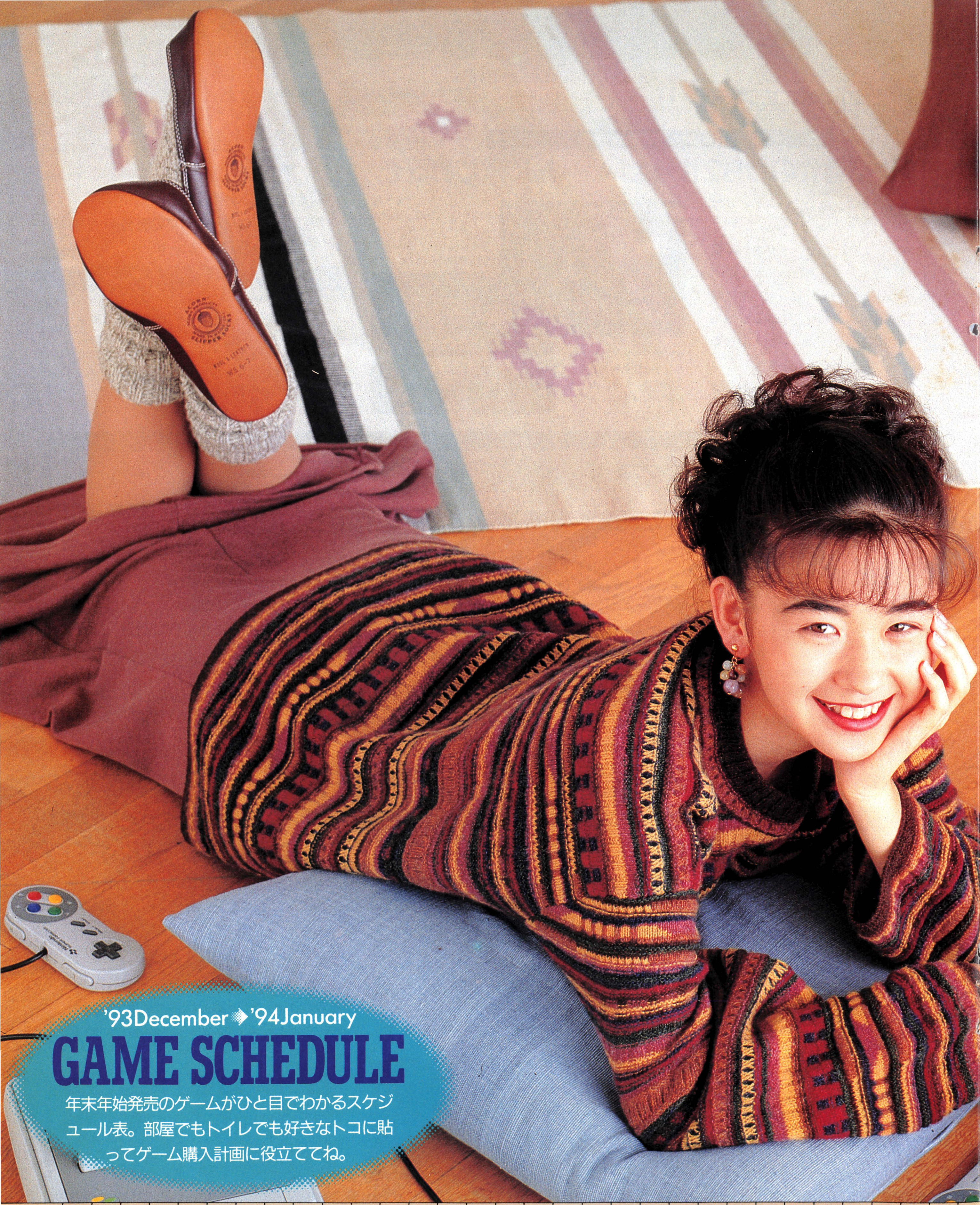
➡画面の右下をよく見てみると、見慣れたマークが付いているぞ。

おすすめポイント

- スポ根ノリの燃えるストーリー
- 派手で見ていて楽しい演出
- 野球のルールは細かいところまで再現

メーカーからひと言

魔球と打法を駆使して、対戦相手を倒せ！　ただのキャラクターゲームだと思ったら大まちがいだぞ。ゲームとしての操作感もばつぐんによく、野球ゲームとして絶対にオススメできる1本だ。



’93December ➡ ’94January

GAME SCHEDULE

年末年始発売のゲームがひと目でわかるスケジュール表。部屋でもトイレでも好きなトコに貼ってゲーム購入計画に役立ててね。

	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI
’93 12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31



●ACTION GAMES

SF 12/3 T.M.N.T.～ミュータントウォリアーズ～〈コナミ〉
SF 12/10 クールスポット〈ヴァージンゲーム〉
SF 12/10 ブロック〈アクティビジョン〉
SF 12/17 アルカエスト〈スクウェア〉
SF 12/17 スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲〈ビクターエンタテインメント〉
SF 12/17 ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～〈エポック社〉
SF 12/17 ホーリーストライカー〈ヘクト〉
SF 12/17 モータルコンバット〈アクレイムジャパン〉
SF 12/17 ラッシングビート修羅〈ジャレコ〉
SF 12/17 ロックマンX〈カプコン〉
SF 12/17 ドラゴンボールZ 超武闘伝2〈バンダイ〉
SF 12/22 がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス〈コナミ〉
SF 12/22 キング・オブ・ザ・モンスターズ2〈タカラ〉
SF 12/22 スペース・ファンキーB.O.B.〈EAビクター〉
SF 12/22 がんばれ大工の源さん〈アイレム〉
SF 12/24 北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道〈東映動画〉
SF 12/28 サッカーキッド〈やのまん〉
SF 12/22 フラッシュバック〈サンソフト〉
SF 12月下旬 美少女戦士セーラームーンR〈バンダイ〉
SF 12月 美神伝説 Zoku〈マジファクト〉
SF '94年1/7 ツインビー～レインボーアドベンチャー～〈コナミ〉
SF '94年1/28 ザ・忍者ウォリアーズ～アゲイン～〈タイトー〉
SF '94年1/28 ソード・マニアック〈東芝EMI〉
SF '94年1月上旬 バトルトード〈メサイヤ〉
SF '94年1月中旬 サイボーグ009〈ベック〉
SF '94年1月 バスタード～暗黒の破壊神～〈コブラチーム・バンダイ〉
SF '94年1月 鉄腕アトム〈ザムス〉
FC 12/1 けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!〈キャラクターソフト〉
FC 12/10 チップとデールの大作戦〈カプコン〉
PC 12/10 ボンバーマン'94〈ハドソン〉
PC 12/17 マーシャルチャンピオン〈コナミ〉
PC 12/10 伊賀忍伝 凱王〈日本物産〉
PC 12/24 ダウンタウン熱血物語〈ナグザット〉
PC 12月 フラッシュハイダース〈ライトスタッフ〉
PC 12月 餓狼伝説2〈ハドソン〉
PC '94年1/3 吉本新喜劇〈ハドソン〉
PC '94年1月 PCココロン〈シュールド・ウェーブ〉
PC '94年1/28 格闘覇王伝説アルガノス〈インテック〉
MD 12/3 T.M.N.T.トーナメントファイターズ〈コナミ〉
MD 12/17 オーサムポッサム〈テンゲン〉
MD 12/17 戦国伝承〈サミー〉
MD 12月 Pop'n Land〈シュールド・ウェーブ〉
MD 12/22 フラッシュバック〈サンソフト〉
MD 12月 メタルファング〈ビクター エンタテインメント〉
MD '94年1/14 大混戦〈EAビクター〉
MD '94年1月下旬 クールスポット〈ヴァージンゲーム〉
MD '94年1月 龍虎の拳〈セガ〉
GB 12/3 ダックテイルズ2〈カプコン〉
GB 12/10 幽☆遊☆白書 暗黒武術会編〈トミー〉
GB 12/11 ピングー～世界で1番元気なペンギン〈ビーアイ〉
GB 12/17 モータルコンバット〈アクレイムジャパン〉
GB 12/17 最後の忍道〈アイレム〉
GB 12/22 タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2〈コナミ〉
GB 12/22 ミッキーマウスV 魔法のステッキ〈ケムコ〉
GB 12/22 ダウンタウンスペシャル 〈におくんの時代劇だよ!全員集合〈テクノスジャパン
GB 12月 トムとジェリー2〈アルトロン〉
GB 12月中旬 怪獣王 ゴジラ〈バンダイ〉
GB '94年1月上旬 バトルトード〈メサイヤ〉
GB '94年1月 スーパーマリオランド3〈任天堂〉
GG 12/17 ドナルドダックの4つの秘宝〈セガ〉
GG 12/17 フェイスボール2000〈リバーヒルソフト〉
GG 12/17 モータルコンバット〈アクレイムジャパン〉
GG '94年1月 バトルトード〈セガ〉

●SHOOTING GAMES

SF 12/17 R-TYPEⅢ〈アイレム〉
PC 12/23 スーパーダライアスⅡ〈NECアベニュー〉
MD 12/10 リーサルエンフォーサーズ〈コナミ〉
MD 12/17 ジャングル・ストライク〈EAビクター〉
MD 12/24 バトルマニア 大吟醸〈ビック東海〉
MD '94年1月 マイクロコズム〈ビクター エンタテインメント〉
GB '94年1月下旬 T2 ザ・アーケードゲーム〈アクレイムジャパン〉
GG '94年1月下旬 T2 ザ・アーケードゲーム〈アクレイムジャパン〉

●ROLE PLAYING GAMES

SF 12/10 ロマンシング ザ・ガ2〈スクウェア〉
SF 12/17 夢幻のごとく〈インテック〉
SF 12/18 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ〈エニックス〉
SF 12/24 モンスターメーカー3～光の魔術師〈ソフエル〉
SF 12/24 新桃太郎伝説〈ハドソン〉
SF '94年1月 ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦〈バンプレスト〉
SF 12/17 ワンダラスマジック〈アスキー〉
SF '94年1/28 緋王伝～魔物達との誓い～〈ウルフ・チーム〉
SF '94年1/29 ブレインロード〈エニックス〉
SF '94年1月下旬 イデアの日〈ショウエイシステム〉
SF '94年1月中旬 カブキロックス〈アトラス〉
FC 12/17 桃太郎伝説外伝〈ハドソン〉
FC 12月 けろけろけろっぴの魔法の国伝説〈キャラクターソフト〉
FC '94年1月下旬 ラブクエスト〈徳間インターメディア〉
PC 12/3 機装ルーガ〈工画堂スタジオ〉
PC 12/10 オーロラクエスト おたくの星座〈パック・イン・ビデオ〉
PC 12/22 イースⅣ〈ハドソン〉
PC '94年1月 ソル・モナージュ〈アイレム〉
PC '94年1月 エメラルドドラゴン〈NECホームエレクトロニクス〉
MD 12月下旬 魔天の創滅〈講談社総研〉
MD 12/17 ファンタシースター～千年紀の終わりに～〈セガ〉
MD 12月 真・女神転生〈シムス〉
GG 12/3 魔導物語Ⅰ～3つの魔導球〈セガ〉

●SIMULATION GAMES

SF 12/9 信長の野望・覇王伝〈光栄〉
SF 12/10 競馬エイトSpecial〈ミサワエンターテインメント〉
SF '94年1月21日 ファイアーエムブレム 紋章の謎〈任天堂〉
SF 12/22 超ゴジラ〈東宝〉
SF '94年1/29 トップマネジマントⅡ〈光栄〉
SF '94年1月 スーパー本命 GⅠ制覇〈日本物産〉
SF '94年1月 鋼鉄の騎士2〈アスミック〉
SF '94年1月 魔神転生〈アトラス〉
PC 12/11 信長の野望・全国版〈光栄〉
PC '94年1月 インペリアルフォース〈シュールド・ウェーブ〉
MD '94年1/29 エアーマネジマントⅡ・航空王をめざせ〈光栄〉
MD '94年1月 いしいひさいちの大政界〈セガ〉
GB 12/17 馬券王V3〈アスミック〉

●SPORTS GAMES

SF 12/3 NBAプロバスケットボール〈EAビクター〉
SF 12/3 スーパー究極ハリキリスタジアム〈タイトー〉
SF 12/17 ドラッキーの草やきう〈イマジニアズーム〉
SF 12/22 エースをねらえ!〈日本テレネット〉
SF 12/24 NFLプロフットボール'94〈EAビクター〉
SF 12月下旬 スーパーファイヤープロレスリング3〈ヒューマン〉
SF 12月下旬 全日本プロレス ダッシュ〈メサイヤ〉
SF 12/17 ダウンタウン熱血べーすぼーる物語〈テクノスジャパン〉
SF 12/10 白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3〈EPIC・ソニーレコード〉
SF '94年1/7 ワールドクラスラグビー2〈ミサワエンターテインメント〉
SF '94年1月下旬 ストバスヤロウ将〈ビーアイ〉
SF '94年1月下旬 伊達公子のバーチャルテニス〈ビーアイ〉
FC 12/1 ファミスタ'94〈ナムコ〉
FC 12/22 熱血!すとりーとバスケット〈テクノスジャパン〉
MD 12/10 ブギウギボーリング〈ビスコ〉
MD 12/17 Jリーグプロストライカー完全版〈セガ〉
MD 12/17 遙かなるオーガスタ〈セガ〉
MD '94年1/21 NFLプロフットボール'94〈EAビクター〉
MD '94年1月 デビスカップ〈テンゲン〉
MD '94年1月 デビルズコース〈セガ〉

●RACE GAMES

SF 12/22 トップレーサー2〈ケムコ〉
SF 12/24 ヒューマングランプリ2〈ヒューマン〉
SF '94年1/3 ロックンロールレーシング〈ナムコ〉

●PAZZLE GAMES

SF 12/17 リトル・マジック〈アルトロン〉
SF 12月下旬 オリビアのミステリー〈アルトロン〉
SF 12月上旬 す～ぱ～ぷよぷよ〈バンプレスト〉
SF 12/24 テトリス武闘外伝〈ビー・ピー・エス〉
SF 12/22 へべれけのぽぷーん〈サンソフト〉
GG 12/10 なぞぷよ2〈セガ〉

●TABLE GAMES

SF 12/3 スーパー麻雀2 本格4人打ち!〈アイマックス〉
SF 12/3 喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2〈パウ〉
SF 12/10 決戦!ドカポン王国Ⅳ〈アスミック〉
SF '94年1月下旬 スーパーヅカン ハコテンからの招待状〈EAビクター〉
FC 12/17 囲碁指南'94〈ヘクト〉
PC 12/17 Iスーパーリアル麻雀PⅣカスタム〈ナグザット〉
PC 12/24 セクシーアイドル麻雀〈日本物産〉
GG 12/17 対戦麻雀・好牌Ⅱ〈セガ〉

●ADVENTURE GAMES

PC 12/17 闇の血族 遙かなる記憶〈ナグザット〉
PC 12/10 秘密の花園〈徳間書店インターメディア〉
MD 12/10 夢見館の物語〈セガ〉
MD 12/10 サイキックディクティブシリーズVOL4 オルゴール〈データウエスト〉
MD '94年1月 幽☆遊☆白書外伝〈セガ〉

●ETC

SF 12/22 BING BING! BINGO〈ケイエスエス〉
SF 12/22 幽☆遊☆白書〈ナムコ〉
SF 12月中旬 パチンコウォーズ2〈ココナッツジャパン〉
SF '94年1/14 必勝スリーセブンファイター〈バップ〉
SF '94年1月 スーパーピンボール ビハインド ザ マスク〈メルダック〉
FC 12月上旬 なかよしといっしょ〈ユタカ・バンダイ〉
FC '94年1月 源さんのクイズトライアスロン〈アイレム〉
MD 12/10 ソニック・スピンボール〈セガ〉
MD 12/10 ドラゴンズ・リベンジ〈テンゲン〉
GB 12/10 アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ〈アイレム〉

'94 1	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

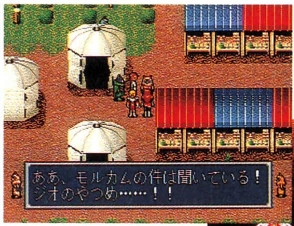
ファンタシースター〜千年紀の終わりに〜

メガドライブ | RPG | バックアップカートリッジ | セガ　12月17日発売　8800円 | 24メガ

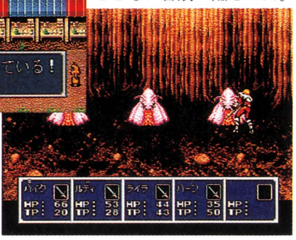
週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
――	15位	20位

超人気RPGの完結編がいよいよ遊べるぞ

セガの代表的なRPGの最新作が登場。舞台は『Ⅱ』でもおなじみのアルゴル太陽系。そこで新米ハンター、ルディがさまざまな冒険をくり広げる。今回は3種類の乗り物が登場して、乗ったまま戦闘ができるぞ。その場合はコックピットからの戦闘となるのがおもしろい。美しい背景と戦闘シーンの豊富なアニメーションも見ものだぞ。



⬅アルゴル太陽系にあるモタビア星のピアタの街から冒険は始まる。新米ハンターのルディは師匠のライラとともに冒険に臨むのだ。



➡戦闘シーンでは、敵も味方も攻撃するときや魔法を使うときなどに、キャラクターがアニメーションするため迫力があるのだ。

おすすめポイント

- シリーズすべての謎が明らかに
- いままでにないSFを題材にしたストーリー
- 乗り物に乗った戦闘シーンがユニーク

メーカーからひと言

膨大なストーリー設定、舞台設定、キャラクター設定をベースに丁寧に作りあげたシリーズ集大成作品。中世RPGに飽きちゃったキミは、この年末、宇宙で大冒険してみるのもいいんじゃないかな？

R-TYPEⅢ

スーパーファミコン | シューティング | カートリッジ | アイレム　12月17日発売　9800円 | 16メガ

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
――	7位	12位

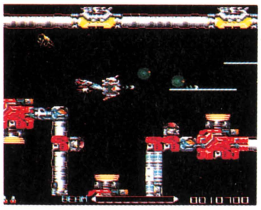
おなじみの最新作がオリジナルで登場

シューティングの人気シリーズ最新作が完全なオリジナルで登場。攻撃補助ユニット、フォースが3種類に増え、レーザーも9種類に増えた。また、ハイパードライブモードにすれば波動砲が連射できるぞ。ただし、そのあとしばらく波動砲が撃てなくなるので要注意。



⬆今回はこのR－90が活躍する。ハイパードライブを使えば、波動砲を連射できるぞ。

➡フォースはステージの最初に選択するので、そのステージと相性の悪いフォースを選ぶとフルパワーアップでも苦労するのだ。





⬅このシリーズ独特の生物的な雰囲気は今回も再現されている。もちろん敵はバイド軍だ。

おすすめポイント

- スーパーファミコン版の完全オリジナル
- 新しく加わったふたつのフォース
- シューティングゲーム初の16メガ

メーカーからひと言

シューティングゲーム初！　16メガの容量で『R－TYPEⅢ』が登場だ！　天地を揺るがす大迫力にハマるのだ。3種類のフォースと9種のレーザーを使い分けて、マザーバイドを粉砕せよ！

ロマンシング サ・ガ2

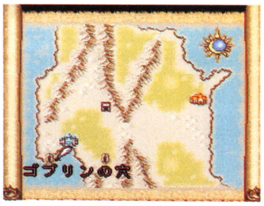
スーパーファミコン | RPG | バックアップカートリッジ | スクウェア　12月10日発売　9900円 | 16メガ

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
1位	2位	3位

キミは帝国の皇帝になるのだ

自由度の高さが人気のファンタジーRPGの続編が登場。今回、いちばんの目玉は自分で帝国の歴史を築けること。進めかたによりその人独自の歴史ができあがるぞ。

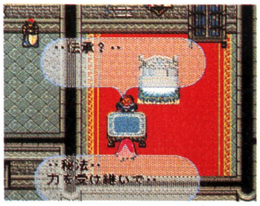
通常シーンではキャラクターが素早く移動できるようになったので、より快適に楽しめるぞ。



⬅今回も全体マップで目的地を選ぶだけで、そこに行くことができるぞ。



➡スクウェアらしい華麗なグラフィックだね。今回はキャラが大きくなって見やすいぞ。



➡キミは帝国の皇帝となり、自ら帝国の歴史を築いていく。楽しみだね。

おすすめポイント

- 自分で帝国の歴史を創ることができる
- 毎回違うストーリーを楽しめる
- 武器ごとに必殺技がある

メーカーからひと言

帝国の皇帝として何世代にもわたる歴史を、進化したフリーシナリオで何通りにも自由に遊べるRPG。いままでにない斬新なシステムが盛りだくさん。迫力のグラフィックとサウンド。ご期待下さい。

スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト

SF スーパーファミコン | アクション | バックアップカートリッジ
ヒューマン　12月下旬発売予定　9700円(予価)

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
11位	6位	4位

本格プロレスゲームの最新版が登場だ!!

人気プロレスゲームシリーズの最新作。登場するレスラーは総勢56人。そのほかに、自分でオリジナルレスラーを作ることができる。また、前作にあった公式リーグ戦やイリミネーションモードのほか、新たにバトルロイヤルとトーナメントのモードが追加された。



⬆登場するレスラーの技はテレビで見たことがある、おなじみのものばかりだぞ。

➡この四角いリングのなかで、男たちの熱い戦いがくり広げられる。レスラーが使う技は全部で300種類以上もあるぞ。燃えるぜ!!





⬅バトルロイヤルモードでは、4人のレスラーが生き残りを賭けて戦い抜くのだ。

おすすめポイント
- 56人もの多彩なレスラーが登場
- 好みのオリジナルレスラーを作れる
- 最高4人での対戦プレーが可能

メーカーからひと言

『ファイヤープロレスリング』シリーズの集大成ついに完成。すごいのは選手の数が増えただけではない。技数の多さなど数えあげたらきりがない。ファンにとっては永久保存の1本となるでしょう。

イースⅣ The Dawn of Ys

PC PCエンジン | アクションRPG | スーパーCD・ROM²
ハドソン　12月22日発売　7800円

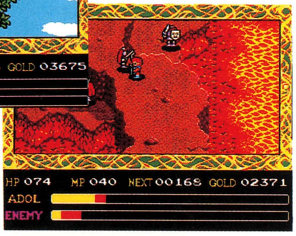
週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
6位	8位	9位

『イース』シリーズ最新作がついに登場だ!!

人気アクションRPG『イース』シリーズの第4作目。今回はセルセタ地方を舞台に、アドルの冒険がはじまるぞ。冒険をすすめていくうちに、次第に古代王国イースの謎が明らかになってくる。『イースⅠ・Ⅱ』に登場したリリアやフィーナ、ドギといった、なつかしのキャラクターも登場して、アドルの冒険を助けてくれるぞ。



⬅はたして古代王国イースの秘密とはなんだろうか? シリーズ最大の謎が、この『イースⅣ』で明らかになる。ファン必見のゲームだ。



➡ゲームは『イースⅠ・Ⅱ』とおなじく、斜め見下ろし型の画面で進行する。グラフィックも、格段に美しくなっているぞ。

おすすめポイント
- CDを使ったリアルな音声
- 美しいビジュアルシーンの数々
- 最大の謎イースの秘密が明らかになる

メーカーからひと言

赤毛の少年アドルがイース建国の謎に迫る!! リリアはもちろん、カーナをはじめ新しい仲間が登場。今回はパーティーバトルができる!! そして伝書鳩がアドルにアイテムや手紙をはこんでくれる!!

アルカエスト

SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ
スクウェア　12月17日発売　8800円　8メガ

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
―	11位	―

仲間と力をあわせて戦え

かつて世界に恐怖と破壊をもたらした、魔界神アルカエストの復活を阻止するのが目的のアクションゲーム。プレーヤーが操作するのは剣を使う主人公だ。魔法を使うふたりの仲間が登場し、自動的に戦闘に参加して、主人公を助けてくれるぞ。



⬅冒険の途中で、いろいろな仲間とめぐり合うことになるのだ。



➡巨大なボスキャラとの戦いが、主人公のゆく手に数多く待ち受けているぞ。



➡仲間の攻撃には通常攻撃と、威力の大きい特殊攻撃の2種類がある。

おすすめポイント
- ハードなアクション
- 多彩な攻撃方法
- 仲間との出逢いがドラマチック

メーカーからひと言

群がる敵や巨大なボスを、20種類もの攻撃方法で倒していく爽快なアクションの楽しさに、ジャンプアンドダッシュのスピード感、RPG顔負けの謎と感動のストーリーが融合する!! ご期待ください。

信長の野望・覇王伝

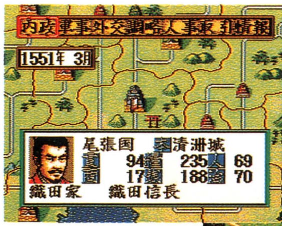
スーパーファミコン SF

シミュレーション　バックアップカートリッジ
光栄　12月9日発売　12800円　16メガ

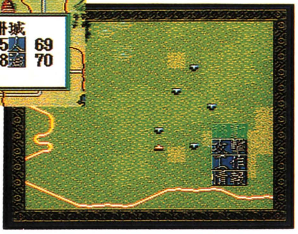
週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
10位	――	17位

戦国シミュレーションゲーム、ここに極まり!!

パソコンから移植されたシミュレーションゲーム。プレーヤーは戦国時代の大名になって、日本全国64ヵ国を統一するのが目的だ。日本は110の城に分かれていて、城の攻防がゲームの重要な要素となっているぞ。登場する武将は約900人、ゲームシナリオは全3本。最大8人まで、同時プレーを楽しむことができるのだ。



⬅ひとつの国は数個の城で構成されているのだ。ゲームのコマンドは上部にまとめられ、すっきりした画面になっているぞ。



➡戦闘シーンはコマンド入力型だ。コマンドには、敵を挑発したり火を放ったりなど、いろいろなものが用意されているのだ。

おすすめポイント

- 約900人もの武将が登場
- 武将がより人間的になった
- 国の攻略が城単位になり現実的

メーカーからひと言

もう、年末といったら戦国時代しかないでしょう。日本人が、いちばん日本人らしくなる時期ですからね。心が自然に求めるんですよ。ほーら、だんだんと『覇王伝』が欲しくなってきた。ほーらほら。

ファイアーエムブレム　紋章の謎

スーパーファミコン SF

シミュレーションRPG　バックアップカートリッジ
任天堂　1月21日発売　9800円(込)　24メガ

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
3位	1位	5位

リアルになったグラフィック

シミュレーションRPGの元祖、『ファイアーエムブレム』シリーズの第3弾。ゲームは2部構成で、第1部"暗黒戦争編"はファミコン版『ファイアーエムブレム』をリメイクしたもの。第2部"英雄戦争編"は第1部の1年後の世界が舞台になっている。



⬅会話には漢字が使われるようになり、読みやすくなっているぞ。



➡行動範囲が表示されるようになった。操作性がかなり向上したぞ。



➡戦闘シーンのグラフィックは格段にきれいになった。美しいほうがやる気がでるよね。

おすすめポイント

- グレードアップしたグラフィック
- 操作性が向上して遊びやすい
- ひと粒で2度おいしい2部構成

メーカーからひと言

ファミコン版をやった人も無い人も十分楽しんでもらえるようにというのが今回の開発テーマです。心のなかに、マルス一行のいろんなエピソードを思い描きながら楽しんでいただければと思います。

美少女戦士セーラームーンR

スーパーファミコン SF

アクション　カートリッジ
バンダイ　12月下旬発売予定　9800円　16メガ

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
17位	――	――

月にかわっておしおきしちゃうから♥

アクションゲーム『美少女戦士セーラームーン』の続編が早くも登場。今回は人気アニメ『美少女戦士セーラームーンR』を題材にしたゲームだ。プレーヤーは5人の美少女戦士か、ちびうさを選んでプレーする。ふたり同時プレーでは、合体技を使った攻撃ができるぞ。また、美少女戦士5人での対戦プレーも可能なのだ。



⬅5人の美少女がセーラー服で戦う姿は、やはり美しいものだなあ。目の保養になります。ありがたや、ありがたや。



➡これが対戦モードだ。友だちどうしで戦うのもなんか変な気もするが、きっとこれは特訓なんだろうね。やっぱり。

おすすめポイント

- アニメスタッフ描き下ろしのキャラクター
- 低年齢でも楽しめる難易度
- セーラー服コスチュームは目の保養

メーカーからひと言

今度の『セーラームーンR』は、敵キャラも全部東映動画の描き下ろし。セーラー戦士たちもすこしダイエットしました。通常のゲームはもちろん、戦士どうしの対戦がはいってパワーアップしましたよ。

夢見館の物語

メガドライブ　アドベンチャー　CD-ROM
セガ　12月10日発売　7800円

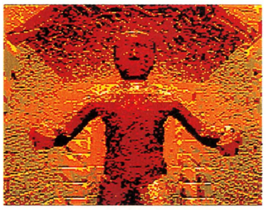
週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
――	4位	1位

超リアルな3D空間が舞台

すべてが、CGで描かれた3D空間のなかでゲームが進行するアドベンチャーゲーム。メッセージは音声で伝えられ、コマンドなどはいっさい登場しない。満月の夜、突然現われた謎の館に迷い込んでしまった妹を捜し出すのがプレーヤーの目的だ。


➡CGで描かれた館のなかを冒険する。作りものとは思えないほどリアルだ。


⬅部屋のなかを飛びまわる蝶。この蝶がゲームの鍵なのか？


➡突然動き出す石像。館のなかには、いろいろな仕掛けがあるぞ。

おすすめポイント
- リアルに表現された3D空間
- 絵と音声で状況を判断する新感覚プレー
- 幻想的な雰囲気をかもしだすBGM

メーカーからひと言

不思議な館の扉を開いた瞬間、あなたはまったく新しい禁断の世界へ踏み込むことになる。まさに前代未聞、この館を"体験"できるのはメガ-CDを持っているあなただけだ。ゲームの未来がここにある。

がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス

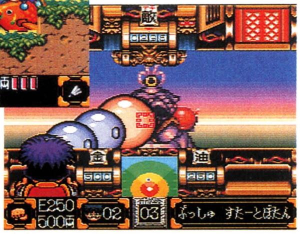
スーパーファミコン　アクション　バックアップカートリッジ
コナミ　12月22日発売　9800円　16メガ

週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
――	18位	14位

あのゴエモンがパワーアップして帰ってきたぞ

人気のコミカルアクションゲーム『ゴエモン』シリーズの最新作。プレーヤーは、ゴエモンかエビス丸、サスケの3人のなかから好きなキャラクターを選んでプレーできるぞ。マッギネス将軍にさらわれた、おみっちゃんを救うため大江戸城へ向かうのだ。3D画面でのボスキャラとの対戦シーンなんかも用意されているぞ。


⬅ゲームは江戸時代が舞台だ。ステージには、いろいろコミカルな仕掛けがいっぱい用意されていて楽しめるぞ。


➡ボスキャラとの3Dでの対決シーン。回転拡大しながら突進してくるボスと戦え。3Dのシューティングのような迫力だ。

おすすめポイント
- コミカルで多彩なステージ
- ボスキャラとの迫力の3Dバトル
- 個性的な3人のプレーヤーキャラクター

メーカーからひと言

今回の『ゴエモン』も内容もりだくさんです。"ゼクセクス"に"雑巾がけレース"などのサブゲーム。雪だるまは追っかけてくるわ、お寿司や漬物のうえに飛び乗るわ、本当にもう大忙しなのだ。楽しいよ。

ロックマンX

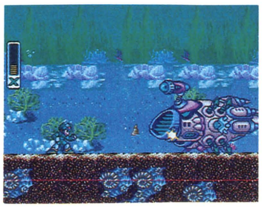
スーパーファミコン　アクション　カートリッジ
カプコン　12月17日発売　9500円　12メガ

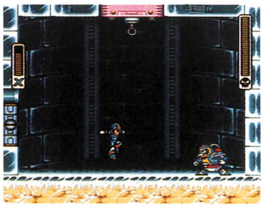
週刊ファミ通期待の新作	編集部アンケート	メーカーアンケート
――	10位	20位

辛口アクションゲームがスーパーファミコンに登場

ファミコンやゲームボーイで発売されていたアクションゲームがパワーアップして登場。ゲームの舞台はファミコン版『ロックマン』よりも未来。突然人間抹殺を命令したロボット"Σ"を倒すために戦うのだ。今回は壁を蹴って上ぼる三角蹴りが新しく加わったぞ。


⬆新アクション三角蹴りができるようになったぞ。うまく活用してステージを戦い抜け。


➡雪原や海中、敵要塞など多彩なステージが用意されているぞ。どのステージにも、いろいろなトラップが仕掛けられているぞ。


⬅ボスを倒せば、そのボスの特殊武器を入手してXが、それを使えるようになるのだ。

おすすめポイント
- マニアにも手ごたえのある難易度
- パワーアップした、多彩なアクション
- 海中、雪源など、美しい各ステージの背景

メーカーからひと言

テンポよいアクションがウリのロックマンシリーズがついにスーパーファミコンで登場!! 新アクションや新機能など、オイシイところをひっさげていざ出撃、年末年始はコイツで燃えろ!!

笑いの絶えない年末年始を迎えるために おもしろいゲームはこうして買う！ といいかも

おもしろいゲームはいかにして手に入れればいいのか。良質のソフト獲得指南でごじゃりまする。役立ててくださいませ。

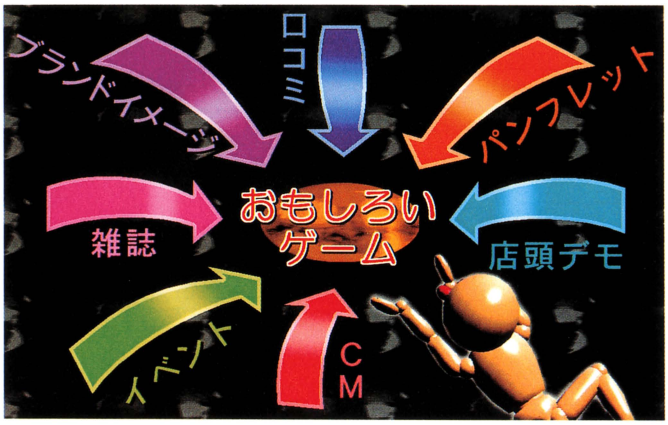
第1部 紙媒体からいかに情報を読み取るか!?

買ってみた。本体に差してみた。つまらない……。しょぼーん。

こうした悲劇を、誰もが一度や二度は演じたことがあるはず。ゲームソフトの値段も、けっして安いとはいえない昨今、得られる数少ない情報から、いかにおもしろいゲームを選び出せばいいのか。

さらに、そのゲームが、おもしろいかどうかを判断できたとして、いかにして手に入れたらいいのか。大金持ちなら、何の苦労もいらないわけだけど、それを言っちゃあオシマイですね、そうですね。

このコーナーではそのへんの指南をほどこしてみたいと思います。



静止画面から何がつかめるだろうか？

最初に、たとえばゲームの画面写真1枚から、何をどう読み取ればいいのか。ふたつのサンプルを例にとって、見てみましょう。

とみに増えているのが、撮り込み画面を多用したゲーム。写真を見ると、「うわぁ、ホンモノクリソツ～」となります。が、それでいいのでしょうか。じつはその写真は、モードの選択画面だけに使われていて、いざゲームが始まると、そのギャップに、椅子から転げ落ちたりするかもしれないのです。

写真が何枚か載っていても、似たような写真しかないなら、見せ場のない、変化に乏しいゲームではないかとの推理も可能ですね。

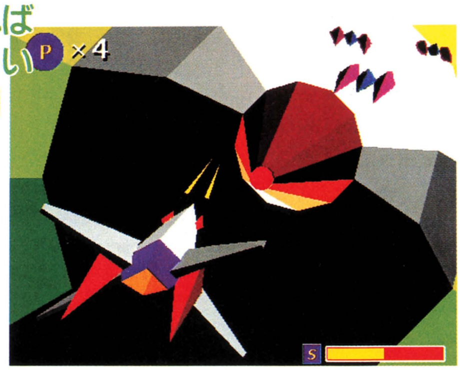
その逆もあります。ポリゴンを使ったゲームがあるとします。そのゲームがどんなに最新技術の結晶だとしても、写真からは板板しさが払拭できません。でもじつは最高におもしろいのかもしれないのです。ボードゲームのような、コンピューターの思考速度が問われる種類のゲームに関しても、写真だけでは何とも言えないところがある、と。そんなお話でした。



⬅実写撮り込みが使われている場面では、そのリアルさのみが突出しがち。早計に注意。

パッと見は楽しそうなゲームの例

やってみればすごく楽しいゲームの例



⬅“速さが命”なゲームは、当然のことながら写真から動きは伝わらない。ポリゴンとかね。

ちょっと待って！ デンジャラスな香り！

× 本編とは無関係な場面で、撮り込み画像が使われている
× ゲームシステムが斬新すぎる
× 聞いたことのないゲームジャンルである
× おびただしい数のステージ数が謳い文句
× 先代機種用ソフトと見まちがえてしまったほどの画面の様子
× たんなる移植にとどまっていない
× 前作が楽しくなかったゲームの続編である
× なんか燃えているっぽい

まわりに添えられた言葉でこれだけ変わる！

ここでは、同じ写真でゲームを紹介しても、文章が変わると、これだけゲームの印象が変わってくる、ということを考えてみます。

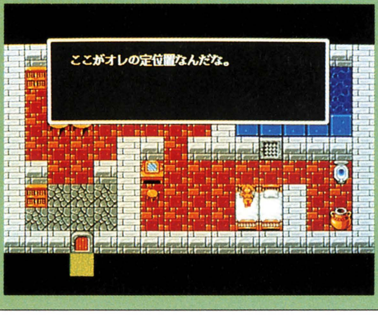
まず向かって左。これは可もなく不可もなく、といったモノです。確かにどんなゲームかはわかるのですが、あまりに淡々としてします。恐らくこの筆者は、脳細胞をさほど使わず、ルーチンワークで書いたのでしょう。気持ちがこもっていないのが伝わってきますね。

さて、つぎに右。つかみどころがありません。これではつまらないゲームを、ムリにおもしろく見せようとしているとしか思えません。また、「がっちょーん」という言葉を、臆面もなく使用。これは単なる穴埋めと考えるのが妥当です。文章中のデータも乏しいです。

ごくごくふつうバージョン

何故に生き、何故に死ぬのか

パソコン版が大ヒットした『すごいRPG』がついに家庭でもプレーできることになったぞ。好評だったシステムはそのまま踏襲して、さらに不満点も解消したというから、これは期待大だね。マップはなんと300画面ぶんというから驚きだ。輪廻転生をテーマにしたこのゲーム、いまから発売が待ち遠しいのだ！

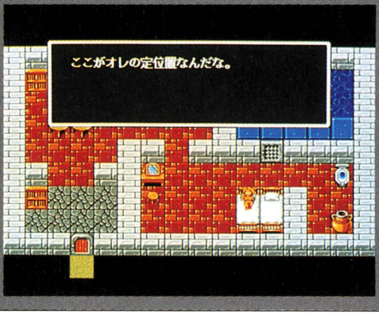


➡愉快なイベントの洪水。まさに「すごい」のひとことなのだ。どんなイベントが待っているのか。楽しみなのだ。

意味不明バージョン

たいへんだぁねー、こりゃあ

何がすごいって、名前がすごいRPGが出るってさ。その名も『すごいRPG』。あんれまー、そのままでごめーん。悪気はないのよ、奥さん。なんでも輪廻転生がテーマらしいから、死んだり生きたりしてみてちょうだいな。昆虫とか宇宙人に生まれ変わったりして〜。そんなワケねーかー。がっちょーん、ガアガア。



⬅メッセージが読みやすいよねぇ。あ、これパソコンの画面だから、読みやすいのもあたりまえかぁー。プップー。

深読みのしかた

本誌クロスレビューの場合

本誌の編集者が、その独自の視点でゲームを評価し、10点満点の得点を付けるのがこのクロスレビュー。なにせ点数がつけられているのですから、これはわかりやすいですね。ただ、評論家によって、採点の甘い、辛いがあるということは知っておかねばならないでしょう。つまり、いつも点の辛い評論家Aが7点もつけた、のような読みかたが可能です。まあ、ここで重要なのは、あくまで個人がゲームをプレーし、感じたことを文章にして点数をつけているということ。「なんだコイツら、適当なことを書きやがって」と怒りをあらわせずに押しとどめ、鼻であしらうのが大人がとる態度だと思うのですが、どうでしょう。

本誌インプレッションの場合

ゲームプレーヤー&本誌編集者がひとつのゲームについて、言いたいことを述べるのがこのコーナー。押さえておくべきことは、基本的におもしろいゲームでないと、取り上げられていないということ。これは重要ポイントですね。ただ、文章の前半でそのゲームをホメ殺し、後半で一気に地獄に叩き落とすというテクニックが、しばしば見受けられます。また、極私的な文章が多く書かれていれば、「こいつ、ゲームのことをいいたくないのか」と勘ぐってみてもよいでしょう。もっともタチの悪いのは、筆者が奇をてらったゲームタイトルに惹かれて取り上げ、茶化して終わるケースです。人ごとではありません。

名作を埋没させたらもったいない！

人目にあまりさらされず、ひっそりと発売されてしまう不幸な星の下に生まれてしまったゲームもいます。あとからジワジワとそのおもしろさが評価され、じつは佳作であることが判明します。しかし、それから手に入れようと思っても手遅れといった事態が起こります。そうした目立たないゲームは、そう大量に生産されていないことが多いからです。そこで、つぎのふたつのポイントを念頭に置いて、つねにゲームハンティングの目を肥やしておきましょう。

1 中古ソフトに注目

◆改めて言う必要がないくらい、浸透している中古ソフトですが、相場が変化することに着目。ズバリ言うと、値段が下がらないゲームはハズレがないです。あまりに作りすぎてしまい、おもしろいのにかかわらず、必然的にソフトの値段も下がってしまうケースもあるわけですが、これは逆に、メーカーが作りすぎるくらいに"押し"のゲームだったと考えることも可能です。

2 イベントを利用

◆ゲームが動いているところを見て、おもしろいかどうかを判断したいということなら、各種イベントに出掛けてみるのはどうですか。発売まえの最新ゲーム（開発中途ゲームも多数あり）を真近で見られるし、さらにプレーする機会だってあるのです。ファミ通エクスプレスなどでも、その盛り上がりぶりは伝わっているのではていでしょうか。ひとくちにゲームメーカーといっても150社を優に超えるほどの数があるわけで、目立たないけど楽しいゲームを発売する喜びを十分に堪能できるのではないでしょうか。ただ、弱点があります。年間を通じても、そう多くのイベントが開催されるわけではない、ということです。ファミコンスペースワールド、おもちゃショーなど、ファミ通エクスプレスなどにつねに目を通して、ご家族、ご友人お誘い合わせのうえ、お出掛けください。



➡今年のファミコンスペースワールドより。開催回数が増えるといいのにね。

第2部 金銭面をいかにクリアーするか!?

さあまえ評判もいいみたいだし、あのゲームは買っても損はしないだろう、と自分なりに判断したはいいが、先立つものがないとどうにもならない。自分でお金を稼いでいる社会人なら話はべつだけど、月々のおこづかいをもらっているような身の学生ちゃまだと、そうはいかない。ほしいものが数あるなかで、ゲームにかけられるお金っていうのも限られてしまうでしょう。そこで、ここではいかにお金をかけずして、ゲームソフトを手に入れるか。姑息な手段も交えていっしょに考えてみましょう。

比較的簡単な4つの方法を、左のような表にしてみた。さらにふたつの項目に関しては、ちょっぴり深く掘り下げてみたのですわ。ぜひ、実践してみてください。

	長○所	短×所
お金をかせぐ 正統的ではあるのだが……	誰に臆するところなく、堂々とゲームを買える。何かと勉強にはなる。	アルバイトと言っても、年齢制限もあれば、許可が降りにくい学校もあるでしょう。
預金 意志が堅い堅実な路線	持ってると知らない間に消えているお金も、銀行に預ければ安心。お年玉を利用せよ。	口でいうのは簡単だけど、よほどの意志がないと、月々の小遣いを預金に回すのは至難。
ねだる 巧みな話術がモノを言う	人を言葉で翻弄できる人ならば、労せずしてブツを手に入れられる。自分の腹は痛まない。	親子の断絶が生じたり、家庭内暴力が蔓延する可能性アリ。失敗してもフテないように。
友人との貸し借り つまるところ人脈ですか	ギブアンドテイクの関係が保てれば、人間関係も問題なし。情報交換も可能。	貸したら返ってこないなど、トラブル多発の可能性アリ。ひいては友人との関係に亀裂。

お年玉データ

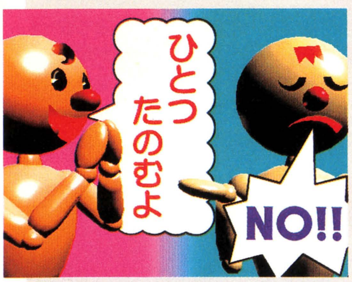
年の始めの大きな収入源といえば、お年玉。これに限ります。多額のお年玉獲得のため、ここぞとばかりに親戚を訪ね回る傾向が強く見られますが、露骨なのはいただけませんネ。日ごろから、親族どうしのつき合いは、大切にしましょう。それにも増して、重要なのは、その用途。参考までに、昨年のお年玉データを付記しておきました。さあ決断の時です。

―お年玉調査レポート平成5年版―

●合計金額……平均24513円
●お年玉をくれた人……平均6.4人
●使いみち……1位の玩具(54.1パーセント)が2位のまんが(22.9パーセント)に大きく差をつけてトップ。さらにその内訳として、1位がテレビゲーム(64.0パーセント)で突出。
●86.3パーセントの子供が、「お年玉を預金するつもり」と答えた。その予定額は18535円。堅実さがうかがえる。
●母親を対象とした調査では、6割以上の人が、「預金をするようすすめる」と答えた。親としても心配か。
※データはすべて小学校4、5、6年生が対象　(第一勧業銀行調べ)



ねだる決めフレーズ集



×「クラスのみんなが持ってる」「全員なわけないでしょ」
×「これから一所懸命勉強するから」「聞き飽きた」
×「出世払いで何とか……」「あんたが出世?」
×(泣きながら)「こうなったら一家心中だ」「やってみろ」
×「もうこれから何にも欲しがらないよう」「ダウト」
○「テストで100点取ったら買ってくれる?」「95点でいいよ」
○「おじいちゃん、子供のころの話を聞かせてよ」

「テストで100点～」、は有効。相手はタカをくくり、「ああ、90点取ったら買ってやる」と、なります。最終的に、60点取ればソフトを手に入れられるようにするのが目的。お年寄りには、昔話のおねだりです。苦労話を聞いたのち、「ふうん、大変だったんだね。ところで、おじいちゃんファミコンって知ってる?」、「なに、ガマロ?」となれば、8割は成功です。

でもやっぱり●●●●●

これまでおもしろいゲームの発見方法と、そのゲームをいかにして手に入れるかについてあれこれと考えてみたわけですが、勘違いはしないでください。ここで述べたのはあくまでもこういう見かたもありますよ、という提示であって、強制ではないのです。仮に全国3000万人がつまらないと感じるゲームでも、自分にとっては最高に楽しいと感じるようなゲームがあるかもしれないし(ないか?)。けっきょくのところ、人が何をどう言ったところで、自分の判断力を信じて、楽しいゲームを発見するしかないでしょう。ただ、いまからファミ通の読みかたが変われば幸いです、と。そんなまとめをしてみた今日このごろです。

ご静聴サンキューさまでした。



SQUAREсOFT

発売元：NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065
CD販売元：アメリカーナ・レコード 〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041



今、歴史が動きだす。

Romancing Sa・Ga 2
ロマンシング サ・ガ 2 ™

自分で歴史を創り、動かしていく
ロマンシング サ・ガ2。
そのとびっきりの世界を
さらに楽しくしてくれるのが、
ゲームミュージックを普く収録した
最新のオリジナルCDと、
ゲーム攻略の定番ともいえる
冒険ガイドブックだ。
さらに続々と登場するアイテムで
キミだけの歴史を刻んでほしい。

オリジナル・サウンド・ヴァージョン



「ロマンシング サ・ガ2」のオリジナル・サウンドを完全収録。スクウェアのミュージックコンポーザー、伊藤賢治氏の前作に続く大迫力のサウンドが、キミの五感を揺さぶる。

N25D-022
価格：2,500円
12月3日発売

冒険ガイドブック



「ロマンシング サ・ガ2」をより広く、深く楽しむための情報を満載！RPG初心者をも完全クリアへと導く、ゲーム攻略の必須アイテムだ！シリーズ大好評の折り込みマップ・袋とじ付きで大満足の1冊。

A5判並製
定価：800円
12月上旬発売予定

監修：スクウェア 定価、価格はすべて税込みです。

基礎知識編／完全攻略編
オリジナルテレカ
続々発売！

スクウェアソフトインフォメーションサービス
TOKYO:03(3459)9999 OSAKA:06(371)9999
攻略本やCDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！



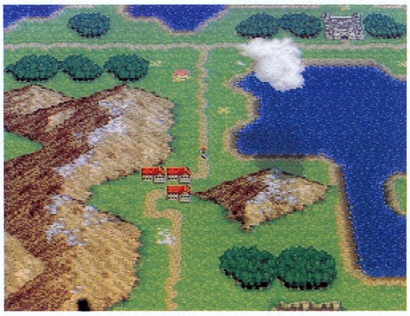
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
美しいグラフィック、重厚な世界観、
The last Battle
ザ・ラストバトル
森が勇気を育み、光が運命を導く。
エットミランシェルという名の剣と魔法の世界。
この世界では真の名前が魔力を持ち、
偉大な魔法使いたちが、
勇敢な剣士と共にその力を誇る
厳粛な秩序と均衡が保たれていた。
しかし・・・・・
16メガバッテリーバックアップ
'94/3月発売予定
予価9,800円〔税別〕
原作・ゲームデザイン……………… 木村 初
キャラクターデザイン……………… 土居孝幸
音 楽 ……………………………… 岡本智郎
©テイチク



TEICHIKU

こんなRPGを待っていた！

ひと味ちがうグラフィックが、美しい冒険世界を実現！



まるで油絵で描かれた、美しい絵画のようなグラフィックが、独特の世界観をつくり上げている！





自然な遠近感で描かれた、広大なフィールドマップ！

今までにない新鮮な色彩！

リアルな視点を徹底追及！

新感覚の戦闘システムPCS(パースペクティブ・コンバットシステム)

遠近法を効果的に利用し、奥行きの表現を実現した、画期的な戦闘シーンは迫力満点だぞ！

走る！



回り込む！

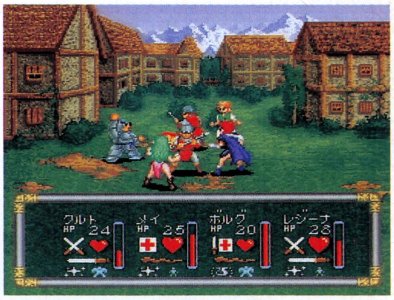


戦う！



魔法！





作戦に従ってリアルなバトルが繰り広げられる！

"魔法合成"は今までのRPGにはない画期的なシステムだ！



4種類のマナ（魔法指数）を調合！

自分だけのオリジナル魔法が作れる！
その効果はキミの腕にかかっているのだ！



調合率で効果が変わる



オリジナル魔法が完成！



テイチク株式会社 〒105 東京都港区芝公園2-2-2 テイチク芝ビル3F
マルチメディア部 TEL:03-3436-5672

※画面写真は開発中のものです。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

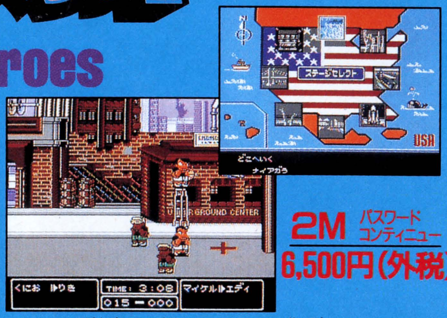
TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

熱血！すとりーとバスケット
がんばれ Dunk Heroes

あついぜ！燃えるぜ

FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。





2M パスワードコンティニュー
6,500円(外税)

クイズに優勝して、楽しいアメリカ旅行へ行ったはずのくにおだったが…!?
ゲームモードは2種類！★ストーリーモード(1P/2Pプレー)★VSモード(1~4Pプレー)広大なアメリカをところ狭しと暴れまわれ！出場チームも8チーム。強敵もいっぱいだ!! とんでもない仕掛けもたくさん。アイテムを集めて必殺ダンクシュートを決めろ！

12月22日 同時発売!!

GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

ダウンタウンスペシャル♥ 対戦型 1人でも遊べます
くにおくんの時代劇だよ全員集合！

2M バックアップ付
4,800円(内税)



FC版「時代劇だよ♥」を完ぺき移植！
さらに……皆様の声をもとに改良をほどこ
しフルパワーUPでいい感じに新登場!!
活躍すれば主人公になれるサバイバルレー
ス。つる松だって頑張ればイケルかもしれ
ない。果たしてお琴ちゃんのハート♥を手に
入れるのは……。
男を賭けた闘いの旅が　再び始まる!!

テレホンサービス：03-5343-5605

株式会社 テクノスジャパン
〒165 東京都中野区新井1－26－6


SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
カワイイ～少女になっちゃうんだよ♡
3つの麻雀モードが君を待つ！
美女か、野獣か？
遊人のNEWキャラ登場!!
©バリエ©ユウジン
麻雀で勝つごとに、モンスターが美少女に変身!?ニュータイプの麻雀ゲーム、SFCに登場!!
放課後の女子校に突如出現した大悪魔ジャングラー！学校に残っていた美少女たちが、魔力によって次々と雀獣にされてしまったのだ。教室で、プールで、更衣室で…………!!友達を救うために立ち上がった一人の美少女が麻雀で勝負を挑む！勝負に勝てば雀獣は浄化され、元の美少女に戻ることができるのだ。総勢11人のいたいけな美少女たちを、キミの雀力で救い出せ!!
しおり のおまるなまあてたいします
3人の美少女がキミの雀力を頼りにしているのだ！
廊下
対戦場所を選んでください。
学園マップからセレクトして、雀獣退治開始だ！
こんな雀獣を打ち負かすとカワイイ～美少女になるのだ！
●画面は開発中のものです。
遊人
雀獣学園™
11月19日発売
価格8,900円(税別)
翔べよ獣神!! 叫べムタ!! 闘え、マットの戦士たち!!
初の独占契約／10人のレスラーが実名・実像で堂々登場!!
ライガーが飛び、橋本が蹴り、ムタが吠える！
大容量16メガが実現させた迫力のハイパーリアルバトルを見よ！
衝撃！200を超える技の数々。炸裂！ライバルたちを撃ち倒す必殺技！
マルチプレイ対応でタッグ、対戦全てに燃え上がれ！
▼同じ必殺ワザでも、レスラーによる違いをリアルに再現!!
監修／坂口征二
新日本プロレスリング
公認
超戦士IN闘強導夢™
FANTASTIC STORY
©NJPW ©VARIE 1993
大好評発売中！価格9,800円(税別)
ドームを揺るがす 16メガ スーパー・リアル・プロレス・ゲーム
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
VARIE VARIE CORPORATION
株式会社バリエ
〒160 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル
TEL.03-5272-3535㈹ FAX.03-5272-3611
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
社長！大変ですっ赤字決算になりそうですっ
社長っ
だ～いじょ～ぶ
この『トップマネジメントII』は、パソコンメーカーの社長になって会社を経営するゲームだ。
開発、営業、人事、経理など会社を構成するすべての部署に細かく指示を出していくんだ。
現実の景気変動に基づいてゲームが進行するから、実際に役立つビジネスセンスが身につくぞ。
※画面写真は開発中のものです。
どうじゃどうじゃ
こ、この非常時に、ゲームなんて…
一生ついていきますっ

KOEI

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO / MEGA DRIVE / MEGA CD / PC Engine



株式会社光栄 営業部 松田 武

KOEIの商品には、あなたの声が生きています。

KOEI商品のパッケージに封入されたアンケートはがき。光栄には毎日約300枚が送られてきます。

その中にぎっしりと書かれた熱いメッセージや意見の数々は、たくさんの社員の目に触れ、開発に活かされています。

明日のKOEIソフトは、あなたの意見が生み出すのです。

Q. 競馬ゲームが大好きです。本格的で長く遊べる競馬ゲームができるといいな。

A. 『ウイニングポスト』は、どなたでも手軽に楽しめる本格派競馬シミュレーション。血統を残す「ブラッドスポーツ」の魅力、自分で育てた馬が勝利する感動、そしてレースの駆引といろいろ楽しめる充実の一本。初心者にも安心の親切設計です。

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応



Winning Post ウイニングポスト 競馬シミュレーションゲーム

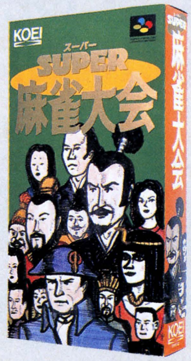




●スーパーファミコン版：12,800円／メガCD版：9,800円【セガ特別価格】

Q. 普通の麻雀ゲームは、もうつまらない。光栄流麻雀ゲームを作ってほしいんだけど？

A. 『スーパー麻雀大会』は、なんと歴史上の有名人物と対局できるという画期的な設定。しかもイカサマは一切なしの本格派4人打ち。一風変わった麻雀ゲームがプレイしたいという方におススメの一本です。



スーパー SUPER 麻雀大会





●スーパーファミコン版・PCエンジンスーパーCD-ROM²版：9,800円

Q. 『II』が面白かったので、『III』もほしい。でもどうパワーアップされてるのかな？

A. 中国大陸の統一をめざす、好評の三國志シリーズ。『III』では配下の武将たちを敵材敵所に振り分けることがポイントです。さらに国単位から都市単位の戦略に変わり、新君主・新武将が60名も可能に。戦闘もパワーアップし、イメージ一新です。

SEGA MOUSE



三國志III





●スーパーファミコン版・メガドライブ版・メガCD版・PCエンジンスーパーCD-ROM²版：14,800円

Q. 戦国大好きで、信長シリーズは全部制覇した。もっと戦国のゲームがやってみたいけど？

A. そんな方には『太閤立志伝』。足軽から太閤へと立身出世をはたした、豊臣秀吉の華麗なる生涯を追体験できるソフトです。SLGとRPGをミックスした『リコエイションゲーム』で、それぞれのシステムの魅力を存分に楽しめます。



太閤立志伝





●スーパーファミコン版・メガドライブ版：11,800円

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
■<メガドライブ・メガCD版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE/MEGA CD用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

TECMO SPORTS

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom®

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

THE BIG GAME.

スーパーファミコン®用カセット
テクモスーパーボウル

'93最新データ使用!!

COMING!! SOON!!
今すぐお店に行って予約しよう!!

NFL公認
NFLPA公認

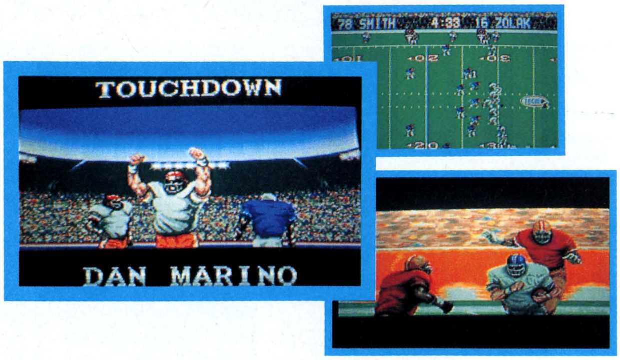
'93年11月26日発売
9,800円(税別)

SEGA
メガドライブ
MD版も同時発売

MEGA DRIVE

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

8,900円(税別)





CGデザイナー（アルバイト）募集中！
詳しくは、お気軽にお電話でお問い合わせください
TEL 03(3222)7623　担当　笹木まで

TECMO 16 Bit SPORTS

TECMO

テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
Zoku
美神伝説
THE LEGEND OF BISHIN
終極のバイオレンスカーアクション
3R SYSTEM REAL TIME/REAL STREET/REAL BATTLE
極限までリアリティを
追及した3Rシステム
今、待望のリアルカーアクション始動。
REAL TIME
与えられた時間は刻々と過ぎて行く。
急げ/ 愛する人の命が危ない//
REAL STREET
湘南から東京へ…。
全7種類のオープンコース。
迷路と化した市街地コースを疾走しろ//
REAL BATTLE
KOJI
TIME
13'30"56
EIMY
邪魔する奴は全て倒せ/
ルール無用のケンカバトルだ//
西暦2020年……
富士山大爆発、大恐慌に見舞われた湘南・東京。
その荒廃した地に、史上最強・最速のレディースチームがあった。
"美神"その極悪非道な魔の手がコージとリサに襲いかかる。
これがリアルに
表現された
迷路コースだ!!
16M
予価9,800円(税別)
magifact
株式会社マジファクト
東京都中央区日本橋馬喰町1-9-9大忠ビル13 4F 〒103
TEL 03-5640-2880(代表)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
※掲載されたコースは、一部分です。
※掲載された画面は、開発中のものです。

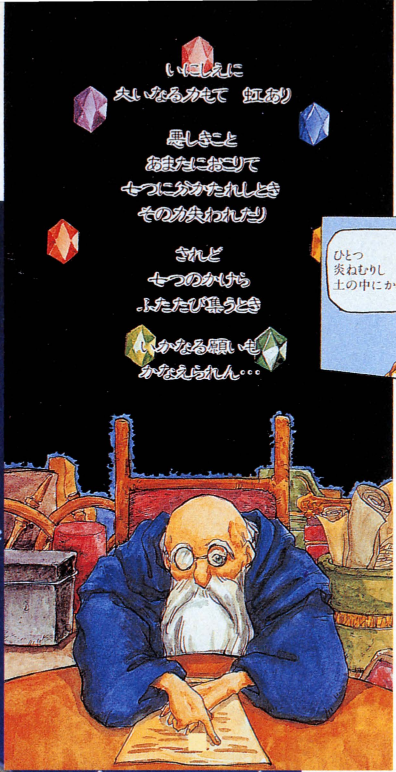

WIN the CHAMPIONSHIP.
RIDDICK BOWE
CHRIS MACGEE
RANK 1
FIGHTS 33
WINS 33
RANK 6
FIGHTS 32
WINS 23
ヘビー級ならではの大迫力
白熱の対戦モード。
TIME
0:04
ROUND
4/12
NAME
FIGHTING MICRO
HEAD
HAIR
SKIN
TRUNKS
GLOVES
POWER
SPEED
STAMINA
キャリアモードで
選手を育てるのだ。
TIME
2:54
ROUND
3/12
多彩な技でリアルな
ボクシングを再現。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
11・23
発売予定
ヤツをマットに沈めろ!!
世界ヘビー級チャンピオン、リディック・ボウに挑む本格派ボクシングゲーム新登場
RIDDICK★BOWE
BOXING™
リディック・ボウ・ボクシング
スーパーファミコン専用ソフト
価格8,400円(税別)
マイクロネット
Micronet
©1993 MICRONET
©1993 EXTREME ENTERTAINMENT
株式会社マイクロネット 〒064 北海道札幌市中央区南10条西15丁目 ビッグビル3F Tel.011(561)1370
スーパーファミコン は任天堂の商標です



スーパーファミコン・パチスロゲーム
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
パチスロランド
ぱちぱちコインの伝説
迷宮の「パチスロランド」へようこそ…
ただのパチスロでもない…。RPGとも違う…。
「秘密のぱちぱちコイン」を手に入れよう!!
■見ているだけで面白い、リール絵柄！ ■各種アイテムで、5店舗クリア！ ■3D店内マップ！
1994年2月発売予定
予価9,800円(税別)
協力/株トーケン
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
©1994 CARROZZERIA JAPAN ©1994 ISC
株式会社 カロッツェリア ジャパン 〒103 東京都中央区日本橋浜町1-6-8 TEL:03-3863-4333

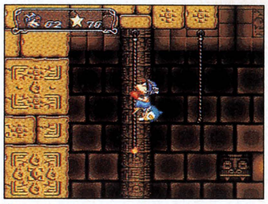

ASCII
ARDY LIGHT FOOT
アルディライトフット
今、最高の冒険活劇がやってくる。
どんな願いでも必ずかなうという謎の秘宝「プリズムのかけら」を発見すべく出発した青年冒険家アルディライトフット。
しかし、すでにプリズムランドには「プリズムのかけら」を狙う悪のやからが存在していた。
彼ら、ヴィスコンティ一味は「プリズムのかけら」を集め、とてつもない悪事をしでかそうとしているのだ。
強靭な敵と、危険地帯が広がるプリズムランドでアルディライトフットが謎の秘宝「プリズムのかけら」を無事手にするのは、いったいいつのことだろうか。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。













空想の主人公はいらない。アルディライトフットなら興奮のアクションが君を待っている。

感動のスーパービジュアル

美しいビジュアルシーンがアルディライトフットの冒険を語りかけてくる。

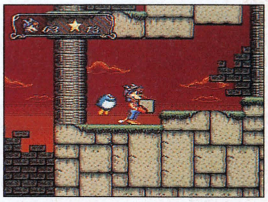
多彩なアクション

障害物を押したり、引いたり、はたまたアルディのしっぽでの踏みつけ攻撃、大ジャンプなど思いのままのアクションが楽しめる！

相棒ペックが大活躍！

アルディの相棒ペックはオプションとして活躍。敵キャラを飲み込む、アイテムを持ってくるなど頼もしいかぎりだ。

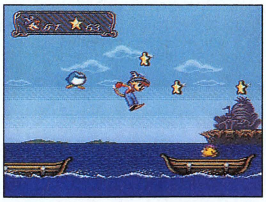
スリル満点の仕掛けがズラリ



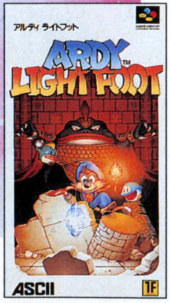
マップにはオケ、トロッコ、飛び交う槍などスリル満点の仕掛けが用意されている。うまく使って上手に移動しよう。

豪華アイテム群

爆弾、石、岩、反射鏡など様々なアイテムが登場。抱えてみたり、投げたり、その使い方がゲームクリアのポイントだ。







スーパーファミコン用ソフト　アルディライトフット

'93年11月26日発売

標準小売価格 9,800円（税別）　**8M ROM**

1F ターボファイル対応　ターボファイルを使用するにはターボファイルアダプターが必要です。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル　**株式会社アスキー**


ASCII
ASCII COMIX
11月22日発売
仕事は男を強くする!!
がらくた屋
まん太②
能田達規 定価580円
なんてことない町の
ジャンクショップ、我楽太屋。
しかしその店内では、
中学生店主・まん太と、
老人エンジニア・吉田さんが
アヤシイ作業をくりかえす！
読者待望の第2弾!!
遥かなる異郷
ガーディアン③
市川みなみ
定価580円
勇者のアルバイトも板についてきた、
高校生ゲーマーの佑とつみ。
でも、実際に異世界に飛ばされて
勇者として旅を続けるのは、
ゲームほど楽じゃない。
大好評の第3巻!!
DAI-HONYA
ダイ・ホンヤ
とり・みき 定価980円
『雑誌展』開催を防止せんとするテロリストやハッカーに対して一級書店管理官、紙魚図青春が地上200階の巨大な文鳥堂書店を舞台に繰り広げる、大ハードアクションギャグ!!
あそびじゃないの②
宮岡寛/岡崎つぐお 定価880円
現在、ゲーム業界への誘い強化キャンペーン実施中です。興味のあるかたは、『あそびじゃないの』①〜②を購入しようぜ!! これさえ読めば、キミも業界人の仲間入りだ!?
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



ASCII
月刊アスキーコミック
12月号
好評発売中！
（毎月19日発売）
特別定価380円
プリンセス・ミネルバ
舞阪 洸/竹邑真孛
DIFFERENT REALM
夢幻の探索
北川 直/藤村文彦
なりきりコメディー！
しましま曜日
竹本 泉
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山/池上明子
MONSTERMAKER SAGA
九月姫
強者劇場
羽生生純
特別ゲスト読み切り
マイティキャラメット
おちよしひこ
SFホラー巨編!!
魔王（イフリート）《後編》
久保田眞司
ダンジョン退屈男
渡辺電機㈱
真・女神転生
鈴木一也/御祇島千明
いつも笑顔で逢いたいよね——
強力連載陣
遥かなる異郷ガーデン
市川みなみ
神聖高飛車帝国
水玉螢之丞
戦え！ 筋肉番長
加藤礼次郎
ストリーム・キッズ
虎向ひゅうら
幻想用語の基礎知識
建部伸明
ニューボンボン
吉田戦車
がらくた屋まん太
能田達規
BREAK-AGE（ブレイク＝エイジ）
馬頭ちーめい
のんきな父さん
桜 玉吉
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ログアウト冒険文庫

11月の新刊



毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

シルヴァ・サーガ 光と闇の伝説

作:羅門祐人/イラスト:夏元雅人 ●定価670円

スーパーファミコン版の同名ゲームをデザインした作家、羅門祐人による小説化。ゲームの興奮をそのままに、主人公パルスとその仲間たちによる暗黒神ズールとの戦いが始まる。 ISBN4-89366-145-0

ブランディッシュ・アレス 呼び覚ます運命

作:早川 正/イラスト:末弥 純&たく●定価570円

ゲームの開発スタッフ自らがペンを執り書き上げた、正真正銘の公式ノベルの登場だ。幾多の謎に包まれた、赤い鎧の傭兵アレスの若き日の姿が、生き生きと描きだされるのだ。 ISBN4-89366-146-9

暁のビザンティラ 下

作:菅 浩江/イラスト:斉藤友子 ●定価540円

星雲賞受賞作家の菅浩江が描く、本格派異世界ファンタジーの完結編。ルカス皇帝を倒し、メブ制度を壊滅するために立ち上がった、ビザンティラとカイチスを待ち受ける運命は? ISBN4-89366-147-7



●好評既刊

キャラクターイラスト:藤島康介

ウィークエンド・ひーろー
放課後の英雄

作:火浦 功/イラスト:山本貴嗣 ●定価630円

異星人クロサイトに挑むひーろーとは……。

ISBN4-89366-136-1

ウィザードリィ外伝
女王アイラスの受難

作:高井 信/イラスト:末弥 純 ●定価680円

ゲームボーイ版ウィザードリィ外伝の小説化!

ISBN4-89366-137-X

イースⅣ序章
翼あるものの肖像

作:大場 惑/イラスト:池上明子 ●定価550円

イースの世界設定をベースにしたプレストーリーだ!

ISBN4-89366-138-8

暁のビザンティラ 上

作:菅 浩江/イラスト:斉藤友子 ●定価520円

武人ビザンティラの行く先に待つものは果たして……。

ISBN4-89366-139-6

編集制作:アスキー出版局 発行:㈱アスペクト

本広告には、図書コードを付記しました。書店へのご注文にご利用ください。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社 アスキー

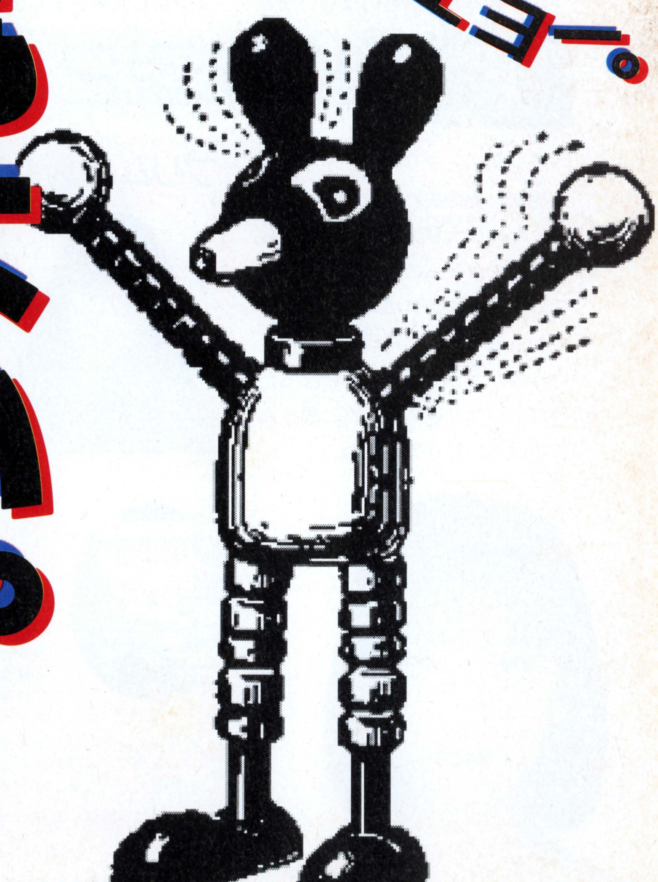
※表示定価はすべて消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

株式会社アスキー ASCII
編集制作：アスキー出版局 発行：㈱アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル
出版事業部 電話 東京（03）5351-8194
※表示価格は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ゲーム帝国注 **（第一巻）**
12月1日発売
定価780円

買ってよい
買ってよい
買ってよい
買ってよい

『買ってもよい。』

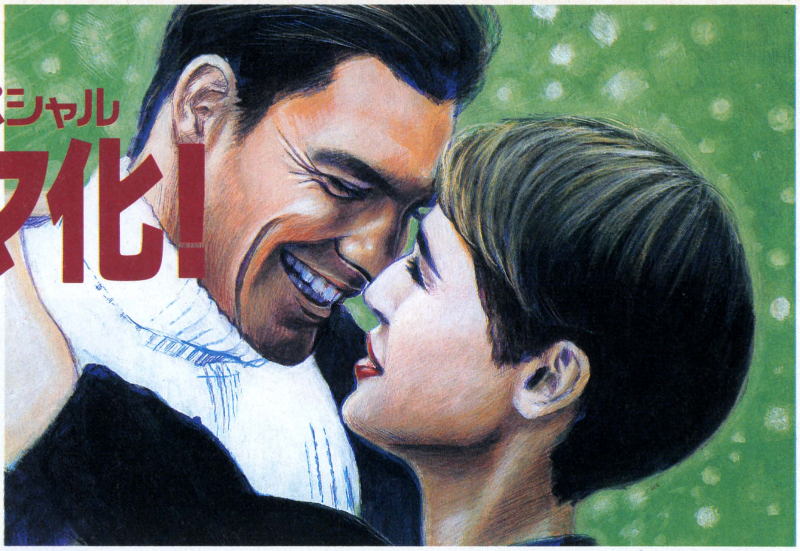


注：ゲーム帝国とは週刊ファミコン通信が隔週刊だった古えより大絶賛連載現在長寿進行中の比類なきコラムである。今週号の掲載作戦も29ページに稲妻完了済み木村健吾。

週刊ファミ通 冬の番組改編スペシャル

勝手にドラマ化！

～第二章～



さあ、寄ってらっしゃい見てらっしゃい、あの『勝手にドラマ化！』がご好評につき、再びオンエアされることになりましたゾイ。これはもう読むしかないでしょ。いや、マジでマジで。

ランディやトルネコはこの人でウッポー

最近のテレビ業界は空前のドラマブーム。夜の8時や9時は、どのチャンネルもドラマばっかし放映してるよね。ま、ドラマとひと言にいっても、トレンディードラマやサスペンスドラマ、時代劇などがあるけれど、何かもっと僕らの生活のなかで身近なものでドラマ化できるようなものはないかと考えていたら……、ありました。ゲームですよ、ゲーム。ゲームを題材にしてドラマを作っちゃえばいいんスよ。実際にゲームのコマーシャルはバンバン流れているし、ゲームをもとにしたドラマも何本か作られてることだしね。よーし、そうと決まればさっそくキャスティングしちゃいましょう！

CMもあるしい



⬆これは『ゼルダの伝説』のCM。新島弥生ちゃんの姿も見えますな。

ドラマもあるしね

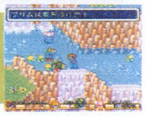


➡こちらはドラマ『謎の村雨城』。こんなの、みんな知ってた？



聖剣伝説2

スクウェア



ランディ、プリム、ポポイの3人組が、光の失われた聖剣の謎を解くために大冒険する『聖剣伝説2』。このゲームのキャスティングでは、3人のデコボコトリオっぽいところをいかに再現するか、というのが大きなポイントになったのだ。ハマリ役の3人だと思うんですけど、どうですかね。

プリム➡坂井真紀





デビュー曲『太陽が教えてくれる』が好評の真紀ちゃん。ハマリ役っス。

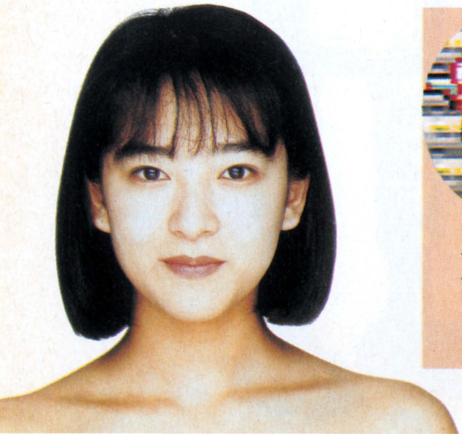
ランディ➡菊池健一郎



ゲームに登場するランディより男らしいかもしれませんが、そのあたりは菊池クンの演技力でカバー。勇者役で美少年を立てておけば、視聴率もウハウハもんです。

ママもよろこぶ美・少・年♥





ポポイ➡穴井夕子



ちょっと生意気で甘えんぼな妖精、ポポイ役には東京パフォーマンスドールの穴井夕子ちゃんがピッタンコじゃあないでしょうか。こんなカワイイ子だったらいくら生意気でも許しちゃうなあ、オジサンは。

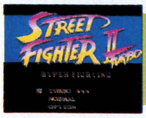
妖精ってカンジね

メーカーさんの声

うーむ、菊池クンはランディな感じ出てますねえ。性格もそれっぽい(ホントか?)。うんうん、いけそうですな。プリムはけっこう適役。前向き～ってか。ポポイについては、宣伝部内で白木みのるサンやルーガちゃんなんて声がありましたが、夕子ちゃんの元気でおしゃまなところがピッタリです。あと付け加えるなら、大砲屋はジミー大西でしょうか（違う場所に飛ばされそうだけど……)。コワいけどやってほしーな。

●スクウェア 宣伝部　渡辺

ここに掲載されているキャスティングはファミ通編集部が独自に考案したものであり、実際のものとはまったく関係ありません。



ストリートファイターⅡターボ

カプコン



前回も登場した『ストⅡ』。第2弾の今回は、キャラクターを入れ換えてのエントリーとなった。キャスティングのほうは、ケンのマイケル富岡、バルログの京本政樹、本田の伊集院光と、前回よりもさらに個性的な人ばかりなのだ。

バルログ➡京本政樹





バルログ様はやっぱりこの人。事務所のかたも「いやー、私も『ストⅡ』遊んでて、似てると思ってたんですよ」と言っておられましたです。

E・本田➡伊集院光





顔にペインティングを施せば、あっというまに本田のできあがりさっ。

メーカーさんの声

それぞれいい線いってると思います。とくに、特撮マニアのバルログってのは興味深いし。つぎのページでみんなの意見も募集しているので、楽しいのを一発頼むネ！

●カプコン 広報　Ya！ 魔王さん

ケン役はこの人しかいないと思う

ケン

⬇

マイケル富岡



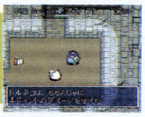


文化放送のラジオ番組やＣＭなどで大活躍中のマイコゥ（英語発音）。正義の味方ヤキソバンもカッチョいいけど、ケン役も似合うと思うぞ。



トルネコの大冒険

チュンソフト



おっちょこちょいでお人好しのトルネコには古代エジプト研究家の吉村作治さんを、そして彼を陰で支える妻のネネには女優の藤田朋子さんをキャスティング。トルネコ役の吉村センセなんて、ホンモノかと思うくらいに似てるよね。顔だけじゃなくて体型も。





トルネコ

⬇

吉村作治

これはハマリすぎてます。風貌が似ているのはもちろん、冒険心や好奇心が旺盛なところまでソックリですね。一度トルネコの衣裳を着せてみたい気もしますが……。想像しただけで笑っちゃいます。プププッ。





ネネ

⬇

藤田朋子

この人が奥さんなら、もう人生薔薇色っス。まったくトルネコがうらやましいよ。ハァ……。

メーカーさんの声

吉村さんは、冒険好きなところや口髭をはじめとした風貌もぴったり。トルネコの舞台がエジプトでないのが残念ですね。藤田さんはかわいい奥さんになれそうですが、トルネコの留守をはたしてひとりで守れるかどうか、ちょっと不安ですね。

●チュンソフト 広報　中西さん

一発芸な人々①

オマケ

ソニック





ハリネズミ

すみません、見たまんまですね。なんのヒネリもありませんな。スマンス。

テイルス





キツネ

似てるよ似てる、ぜったい似てるよ。え、当たりまえだって？　こりゃまたスマンス。

美少女戦士たちがミュージカルに

いまマニアのあいだでいちばん人気があるアニメといえば、なんといっても『セーラームーン』。そのセーラームーンのミュージカルがこの夏公演されたというのはみんな知ってたかな？　なんでもチケットが完売したらしくて見られなかった人もたくさんいたとか。しかしご安心めされ。大好評のため、冬休み公演が決定したのだ。ヒューパチパチ。『セーラームーン』はアニメから飛び出したキャラクターだけに、どういうキャスティングなのか心配な人もいるだろうけど、それは大丈夫。桜っ子クラブのギャル（絶滅語）がビシバシ熱演していますぞ。キャスティングがピッタシはまったグーな例ですな。

セーラームーン	大山アンザ
セーラーマーキュリー	森野文子
セーラーマーズ	中山博子
セーラージュピター	かのこ
セーラーヴィーナス	鈴木奈々
タキシード仮面	望月祐多
クインベリル	仁科有理

これがキャスティングね

生身のセーラームーンがっ！



⬆冬公演は12月23日からプリズムホールにて行なわれるぞ。ファンは必見！



シャイニング・フォースII ～古えの封印～　セガ



登場人物の数が、味方のキャラだけでも20人を超すというシミュレーションRPG『シャイニング・フォースII』。今回はそのなかから主人公のボウイ、ヒロインのサラ、そしてレモンの3人をピックアップしてみた。念のために言っておくけど、レモンの小西博之は顔が大きいからってワケじゃないよ。

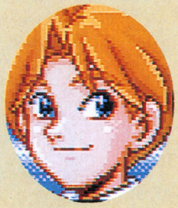
サラ ➡ 奥菜恵





クリクリした大きな瞳や、サラッと伸びたロングヘアなど、ヒロインの条件をすべて兼ねそなえた恵ちゃん。サラ役にピッタリの人材といえましょう。グッドグッド♥

ボウイ ➡ 稲垣吾郎



やっぱり勇者はアイドル系のルックスじゃないとダメでしょう、ってなワケでスマップの稲垣クンです。これでファミ通の女性読者が10人は増えたハズ。



レモン ➡ 小西博之





君主に対する忠誠心が高く、文武両道に優れた武人のなかの武人レモンは、コニタンで決まりっス。

メーカーさんの声

え～っ、稲垣くんですか？　取締役の奥さんが大ファンなんですよ。サラ役のかたはちょっと社内で知ってる者がいなかったので……。あ、社長がロイドのコスプレをしたがってます。社長、やめてくださいよぉ。小西さんはなかなかのハマリ役だと思います。できれば今度は、細川ふーみんのシーラを出していただけるとうれしいです。魔界の精はきんさんぎんさんでキマリ！

●ソニック　広報　岡田さん



餓狼伝説2　タカラ



対戦格闘ゲームの最新作『餓狼伝説2』からは、アンディ・ボガードとキム・カッファンのふたりに登場してもらいましょう。まさかアンディ役をアルシンドでくるとは思わなかったでしょ。

メーカーさんの声

アルシンドは、えっ、ちょっと～というファンが多いと思いますね。個人的にはイヤでガス。キム・カッファンは熱血野郎ということでもベストな配役。キャスティングのセンスの良さに拍手!!

●タカラ　広報　高橋さん

キム・カッファン ➡ 吉田栄作



これはマジで似てますね。たぶん、この人をモデルにして作ったんでしょうな。



アンディ ➡ アルシンド





アンディ・ボガードにアルシンドとは、意外なキャスティングですねぇ。でもけっこう似てますよね、このふたり。いや、絶対に似てるよ。ウン、そうに決めた。

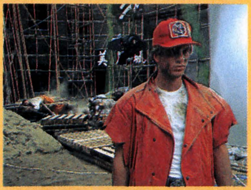
違うとは言わせん

CMでは……

『餓狼伝説』のCMでは……

ネオジオ版『餓狼伝説スペシャル』のCMはみなさん見ましたか？　これに登場している役者さんってみんなすごくキャラクターに似てるよね。なかでもジョーヒガシ似のベニーウォンさんのクリソツ度はバツグン。じつは外人さんだったなんて、みんな知ってた？

カッチョいいねェ



⬅撮影現場のようす。大がかりなセットだね。

なりきってます



⬆まるでドラマなみに本格的な撮影が行なわれたのだ。うーん、シブい。

『ストII』アニメのキャスティング募集！

カプコンでは来年夏に公開予定の劇場用アニメ『ストリートファイターII』の声優のキャスティングを募集するぞ。応募方法は官製はがきに『スーパーストII』のキャラ16人の声をそれぞれ誰にやってほしいかを明記して、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて12月17日までにポストにつっこめばオーケー。抽選で300名に『ストII』グッズのプレゼントもアリね。

〒163-91
東京都新宿郵便局私書箱27号
スト2プロジェクトルームアニメFT係



⬅キミが声のキャスティングを決めるのだ。

卒業～グラデュエーション～

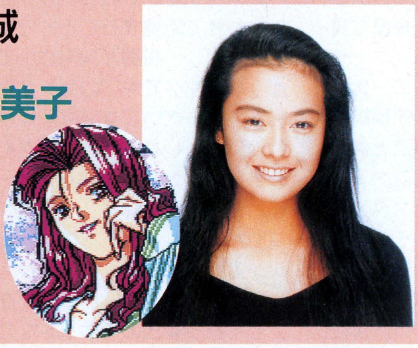
NECアベニュー



いまや(よ)この世でいちばん強い(つよ)と称(しょう)される人種(じんしゅ)"女子高校生(じょしこうこうせい)"を相手(あいて)に、新米教師(しんまいきょうし)(プレーヤー)が大奮闘(だいふんとう)するというキャラ育成(いくせい)タイプのシミュレーションゲーム『卒業(そつぎょう)』。登場(とうじょう)キャラの5人は個性(こせい)の強い(つよ)女(おんな)の子ばかりなので、キャスティングにもかなり頭(あたま)を悩(なや)ませちゃったのだ。で、悩(なや)みに悩(なや)んだ結果(けっか)がコレ。カワイ子(こ)ちゃんぞろいですな。

高城 ➡ 後藤久美子

ゴクミ本人がタカビーっていうワケじゃないんだけど、こういう役の演技がうまそうだからね。うん、似合いそうだな。



加藤 ➡ 奥山佳恵

超元気な加藤役には、奥山佳恵ちゃんをキャスティング。どんな苦境もパワーで切り抜けそうな加藤だから、演じるほうも元気な人でなくちゃね。





新井 ➡ 田中律子



律子ちゃんには一度不良の役をやってほしいっス。きっとハマリ役になるぞ。

志村 ➡ 中嶋美智代



元気で明かるいボクらのアイドル、志村には美智代ちゃんが最適かと。

中本 ➡ 吉田真季子



上品なお嬢様の雰囲気を持つ吉田(姉)。なんだかプリンセスってかんじっスな。

メーカーさんの声

ドラマ化するなら、やはり海外ロケアンド外タレ起用で撮るしかないですね。高城にブルックシールズ、新井にフィービーケイツ、志村にソフィーマルソー、加藤にティータムオニール。そして中本には、ジェニファーコネリー以外ないでしょう。

●NCEアベニュー プロデューサー　多部田さん

オマケ 一発芸な人々②

ぷよ ➡ グミ



グミの持つ独特なぷよぷよ感は、まさしくぷよそのものでしょう。

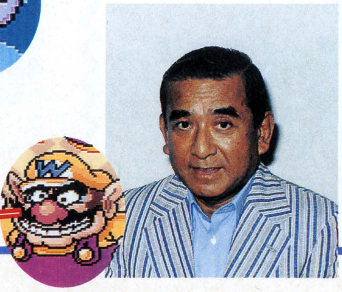
カービィ ➡ 掃除機



♪なんでも吸い込む～のカービィには、なんでも吸い込む掃除機ね。

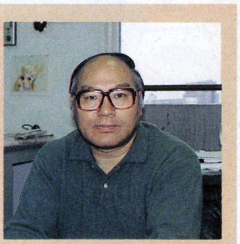
ワリオ ➡ 荒井注

あまりにもソックリすぎて困ってしまいますな。似すぎてて怖い。



なんだバカヤロー

キャスティングのことはプロに聞け 田中英行さんに直撃インタビュー



音響クリエイター。メガ－CD用ソフト『アルシャーク』の声優をキャスティングした。日本アニメ界の重鎮。

今回『アルシャーク』というゲームの仕事をさせてもらったんですけれども、キャスティングを決めるとき、あらかじめひとりの役に対して5、6人の候補をあげておいて、キャラクターの設定資料を見ながらテープ審査をする、という形をとったんですよ。まあ、これはアニメの場合もいっしょなんですけれどもね。決める手順としては、まず主役を決めて、その後にワキを固めるキャラの役をバランスを取りながら決めていくんです。主人公と同じような声のワキ役がいたら、どっちがしゃべっているのかわからなくなりますからね。その点はドラマのキャスティングにしても同じだと思いますよ。あと僕は声優を選ぶとき、骨格を見るんですよ。キャラと骨格が似ている声優にしゃべらせると、ほとんどハズレがないんです。だから、ゴツいキャラはゴツい人が声をやっている場合が多いですね。キャスティングでいちばん苦労する点？　それはやっぱりギャラですよ(笑)。決められたワクのなかで人をそろえなければならないので、これが大変ですね。

◎投稿でメタリックガバスをもらおう。

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

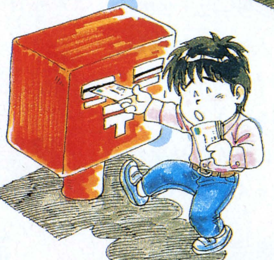
キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。

ガバス獲得への道のり



1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト／岡崎つぐお



① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス



② ゲームボーイ 9500ガバス



③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト（CD-ROMも含む） 9980ガバス



④ メガドライブ2 12500ガバス



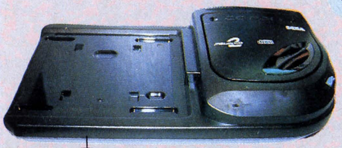
⑤ ファミコン 14800ガバス



⑥ ゲームギア 19500ガバス



⑦ スーパーファミコン 25000ガバス



⑧ メガ-CD2 29800ガバス

応募のきまり

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れるこのがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

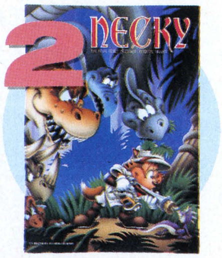
1993 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでチョ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限を過ぎたガバスチケットはもちろん無効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、かならず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1	◆ファミ通ステッカー	12ガバス
2	◆ファミ通ノート	25ガバス
3	◆ファミ通下敷き	30ガバス
4	◆ファミ通バッジ	40ガバス
5	◆ファミ通シャープペン	45ガバス
6	◆ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	◆ファミ通テレホンカード	60ガバス

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。

1

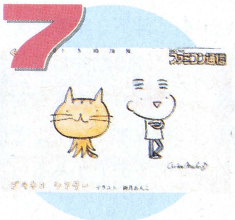

2


3


4


5


6


7


応募のきまり

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は196ページ、週刊ファミコン通信編集部「ガバスシステム」係までです。



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ゲーム帝国
ホームエレクトロニクス
HE事業部
WORK 5

Kリーグ(1)

１週間ブリのご無沙汰である。鰤を食うのがご無沙汰なのではないぞたわけめ！　まあよい。

「所長、今回のゲームはなんでしょうか」

うむ。前回までがRPGだったので、今回は対戦格闘技である。とくに脈絡はないがまあよい。

「あ、売れスジですね。これでHE事業部も赤貧状態から脱脚だー。予算増えたら宴会ですね」

あまいわたわけめ。いまや対戦ゲームの世界は食うか食われるか状態。ヘタなゲームを出せば再起不能となる定め。すなわち給料下がってメシも食えず、妻は家出するしガキは泣くし、おまけに会社も潰れて日本は沈没の憂き目に遭うという按配である。対戦格闘技業界に進出するのは相当の覚悟を要する。誤れば死あるのみ。

「んー、試練はイヤですからやめましょう。もっとラクして食って行きましょうよ。たとえば落ち物パズルを２秒で作るとかですね。パジトノフのひとりやふたり、帝国にもいるじゃないですか」

パジトノフなど帝国にはおらんわ、このグレートたわけめ！　そもそも比類なき試練に立ち向かいつつ比類なきゲームを作り上げるのが、我がHE事業部の定めということを忘れたか!!　貴様はヘッポコか？　ヌルけたことを言う者には靴下の匂いを嗅げの刑に処す。

「靴下２年間変えてないからそれだけは勘弁してください。ところでそんな大変な対戦格闘技業界に参入するってことは、それなりのアイデアがあるってことですか」



⬆これがっこれがっこれがっ！　これが『Ｋリーグ』のタイトル画面なり。なんと続編の登場を見越して、〝Super〟や〝DASH〟や〝Turbo〟や〝Special〟などの文字を薄く書いているという用意のよさ。まどろっこしいことを嫌うHE事業部ならではの配慮といえよう。

当たりまえである。もう内容はおろか、タイトルまで決まっておる。その名も『Ｋリーグ』!!

「あ、いいかも。人気出るかも。チアホーン作って売りましょう」

……昨今の対戦格闘技ゲームとは一線を画す超画期的かつブレークスルーアンドエポックメイキングなソフトです。また、既存の対戦格闘技ゲームの長所を完璧にフォローし、また短所を完璧に排除したユーザーフレンドリーな作品です。バカ売れ間違いナシ、これが売れねば帝国は滅亡、と問屋向けカタログに書いてあるぞ。

「で、内容は……」

主人公は複数のカラテカである。彼らの戦いの場がカラテカリーグであり、すなわち『Ｋリーグ』なり。「ああダメかも。以下次号！」

※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



ファミ通 Chonaikai



三輪車からジェット機まで何でも乗れますね。

日記でこんにちは

落語家 桂竹丸の巻

テレビ朝日の『ザ・ゲームシティ』、テレビ東京の『ザ・ゲームパワー』などで大活躍中の竹丸ちゃん。ゲームもうまいし、バスケットもうまい、歌って踊れる落語家さんだ。

○月○日

いま、札幌はアミューズメントパークが、花盛りの紅葉盛りの日本盛。日本一の歓楽街と竹丸は呼ぶ、その名も〝ススキノ〟。そのど真んなかに〝ザ・ファイナル〟という人気スポットがあり、3オン3のコート、アメリカングッズコーナー、メダルゲーム、Jリーグコーナー、カラオケボックスなどなど、盛りだくさん。そこに、原さんという二枚目のスタッフがいる。私に彼からファックスが届いた。「当店自慢のロデオマシンが新装になりました。ロデオ耐久大会やロデオマシンに乗馬してのクイズ大会などを企画していますので、ぜひお越しを……」とのこと。竹丸は前日、日高の牧場で落馬するやいなや、as soon as、何というタイミング。突き指は一層腫れて、右足の歩行が困難で二度と乗馬などするもんかと堅く誓った矢先のファックス。それでも厚意を無にしては悪いので、とりあえず、カラオケボックスで、『さらばハイセーコー』を歌って帰りました。めでたしめでたし。

○月○日

テレビ東京で全国放送中の『ザ・ゲームパワー』を担当して、もう5年の歳月が経ち、打倒！　テレビ朝日、長寿番組『徹子の部屋』とスタッフは張り切っています。そのなかに〝勝ち抜きパワーキッズ〟というコーナーがあり、これは町内のゲーム自慢が勢ぞろいしてゲームを競うんですが、下は6歳の幼稚園児から、上は米寿の老人ホーム生まで年齢の幅が広い。私見ですがテレビの場合、テンションの高さが重要です。そんなある日、参加者も集まり準備万全。そしていつものように大声で「竹丸ちゃんでーす」で始まり、その声は遠く北方四島まで聞こえたと噂に聞きました。そしてすこぶる明かるく進行して、無事コーナー終了。すると色紙を持った中学生が「サインいいですか？」、礼儀正しい青少年だと感じつつ、芸能人にとって気持ちが悪いはずがない。快く応じてると、座り見るからに頭の良さそうな小学5、6年の少年。

小「ねえ竹丸ちゃん」
竹「うっ、何？」
小「その明かるさは営業？」
竹「いやいや、そのね、まあ、楽しく番組をやりたいじゃん」
小「で、いま何してるの？」
竹「いやサインをね」
小「誰の？」
竹「誰のって桂竹丸ちゃんの」
小「でも所詮、お笑いでしょ」

竹丸の子供観というのが一変した一日でした。その少年がたとえ将来、総理大臣になろうが、浅草キッドの付き人になろうが、都立大学駅前の保満礼寿司の板前になろうが、私はその少年の顔を忘れないと心に誓いました。

○月○日

2週に渡って連載してきましたが、今回で終わり名古屋です。なかなかの日記にすばらしい構成。次回は直木賞を狙います。



ニッポン放送「文夫と明子のラジオビバリー昼ズ」の人気コーナー"昭和アイドル列伝"に出演中でーす。みんな聴いてね。竹丸ちゃんより。

God Hand Oh! Shuji ごはんだ！お習字



コタツ評論家の山本コタツも絶賛!! コタツにマッチするミカンは信州の無農薬ミカンに決定。

2000ガバス 金の赤外線賞

東京都 桃重

♬ ファイが サンダが、ファイが サンダが、ブリザガ 平次～♪

ええ、ちょんまげ系の。悪者退治系の、ええ、ええ。すごいっスね。投げた銭はあとで拾っている系の。みたいなー。

1500ガバス 銀のビーム光線賞

神奈川県 ぬっぴょ

パイピンクの大Aカップ（バイキングの大迷惑） by チチクビ桃色

オッパイピンク系の。巨乳の。ええ、ええ。すごいっスね。使い込むと黒ずむ系の。みたいなー。

各1000ガバス ニクロム線賞

はあ、はあ、はあ、はあ、はあ、はあ、はあ、はあ、はあ、はあ、はあ、ウッ。

広島県 勝寛誠稔

早出し 二秒 木林田上位（早指し 二段 森田将棋）

埼玉県 新タイガーマンZ

♬ み～きにも やよいにも 合う 味千両～ ♬

じゃ青空球児、好児のネタやります。よもくぼ。んこつけとくぼ……。ウッ。

仲間はずれクイズ。吉原、中州、すすきの、巣鴨、歌舞伎町、堀切菖蒲園。

東京都 鈴木篤史

ソープ姉さん（トップレーサー） by お客さんはじめて？

兵庫県 雲黒斎

♪ わがままは 男のツインビー♪ それを許さないのは 女のツインビー by スニーカー

ではさっそく初台のカラオケＡＢＣでタンバリンを壊しながら熱唱をどうぞ。

各500ガバス リンパ線賞

美女とやぎゅう……。はい羽田親子ペア、どの品物？　えーと緑の鬼怒川パークホテルの宿泊券。はい緑の宿泊券が赤の羽田親子ペアに移った。テロテロテロピローン。100万円クイズハンターは終わってしまったけどキミの雄姿は忘れることなく、ボクたちひとりひとりの胸のなかにひっそりとしまっておくよ。やぎゅう……。なぜ辞めてしまったのだぁ。

神奈川県 スワンの小太郎

のーちゃん女リンチ（麻雀オンザビーチ） by SM

東京都 イントニオ・アノキ

ブルセラショップ（100メガショック）

長野県 ゴールデンハンマー

美女とやぎゅう by ゴールデンハンマー

東京都 鈴木篤史

ハワイアン風呂 ベルリン風（ファイヤープロレスリング）

今週の農薬オレンジ

神奈川県 レンタルグルグル

ノープロブレム アイアム 野田！ by バカムラ アツオ ハハハ……

のーちゃん激怒。ノバババアといっしょにジオスにいって耳バナナの刑。バナナンバナナンバナナンバーナナ。

今週は 冬なんでコタツでミカン号です!



おなじみのアジア系スパイも、もちろんおコタでみかん。すっかり身も心も日本人にどっぷりぷりん。

ゴン作、死（三国志）

GAVAS 各800ガバス

（タイトル）大阪府　パピコ

バカ隊の担架（闘いの挽歌）

埼玉県　ぴあぺゆ

井戸へコーフン猿（エコー・ザ・ドルフィン）

愛知県　喜野妙子

テレビショッピング



今週ご紹介いたしますのは、ロシアから直輸入したルイビトソ製、スーパーネオコタツ（ICBM付き）です。コタツ布団はいま大変オシャレなペイズリー柄。コタツ板は大理石を使用、もちろん裏返せば麻雀マットに早変わり。これで急なお客さまでも安心です。今回は特別にお買い上げのかた全員に、持ち運びが簡単な灼熱ミニビームコタツをお付けいたします。

ゴルゴ中3 暗殺依頼書

GAVAS 各800ガバス

中学時代、私をアニメホモパロディーの世界に引きずりこみながら、さっさと彼氏を作って足を洗った友人Mを少年愛ボンノー地獄に落としてください。報酬はモーホー同人誌1年分です。

群馬県　人妻はお好き？

●選評　そんなことよりもボクを不倫しません？　中3だけど、スゴイっすよ。ほんと。

私の妹（6）は森林保護が訴えられているなか、トイレットペーパーを自分の全身にぐるぐる巻き付け、ミイラ男を装い僕と家族をドッキンコさせます。こやつをゲログチョにしてください。

岩手県　はりきりいちねんせい

●選評　まだあまい。町内会に送られてくるボツハガキの量に比べればね。ちょっちゅね。

読者の4コマ

GAVAS 各1800ガバス



千葉県　虹谷夢美

その晩、兄貴はひそかにおもちゃ屋へゴー（死語）です。

●選評　ポパイ・ザ・セーラーマーン。さっそく5万円を握りしめブルセラショップにゴー。



青森県　坂本一世

週末の〝楽しい夕食〟は見逃せない。

●選評　ちくしょう。いいなー金子。金子もいいけど金田もけっこういけるぜ。ベイブ。

ウラジオストック

コタツと言えばみかん。なんてのは年寄りの考え。ナウなヤングはコタリと言えばおいなりさん。コタツに入りながらおいなりさんをほうばるのがトレンド。お腹いっぱいになったら、ジュラシックな格好でランバダダンシング。ノリノリになったら、ナメ猫免許証下敷を振り回せ！　もう和室6畳はディスコタイム。部屋中レーザー光線が飛び交い、触ると手に穴が開くぜ。ベイベー佐藤。

冬だモン♡ やっぱコタツでみかん!

※ファミ通では、「コタツでみかん」のような、安直なフレーズの使用は禁止されております。

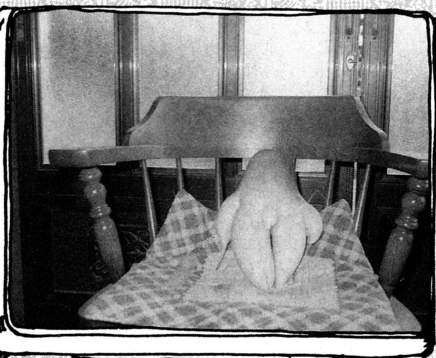
GAVAS 1200ガバス コタツでふたり乗り



自転車の角度と後ろの人が尋常じゃないです。

●選評　ナイスコメント。スペースがなくてナナメに描いたとみた。

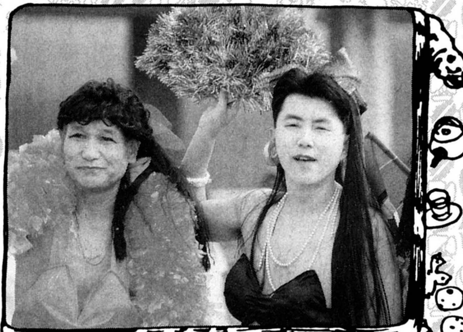
GAVAS 1000ガバス コタツでエッチダイコン



茨城県　クラウザー

●選評　収穫は大切ですが、卑猥な大根をコタツの上に置くのはやめましょう。こら！　メッ！

GAVAS 900ガバス コタツでオエッパ



大分県　ヨベシー一世

●選評　するとナニか、コタツの上がお立ち台なのカニ～？　ナンチャッテー。お座なりコメント。

GAVAS 900ガバス 変形コタツでコラージュ



神奈川県　田中健穂

●選評　野田副編集長（のーちゃん）は、少々イヤがっておられましたが、町内会としては、こういったネタを採用しないわけにはいかない、と。そんなわけで。



千葉県　GUYS2

◀選評　うまいっ！　コタツの上でこぼれ玉、ですか。意味なんてないですけど。ケレン味溢れるこのタッチ。大人をからかうのもいい加減にしてください。



宮城県　お自慰ちゃん

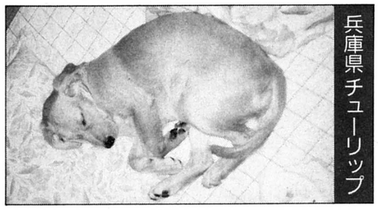
▶選評　クリソツさんの広告ですね。えーっと、ダレですか？　うそですよぉ。まあ、ユニフォームも凝ってるし、けっこう金がかかっているのではないかと思う次第です。それはともかく、最近、鼻リーグは見ないですね。おもしろいのに。

GAVAS 900ガバス コタツで風船人間



石川県　牛カルビ弁当大盛

●選評　みんな忘れたフリをしようとしてるだろ。何とは言わないけどさ。おじさーん!!　いずこ。



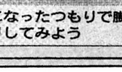
兵庫県　チューリップ

●選評　コタツのなかで丸くなって眠る犬よ。庭を駆け回っていたんじゃなかったんだね。ぐっすりお休み。

まめおくん

広島県　ファーマツー

コタツに吠える



アクションを起こすと、必ず何らかのリアクションが返ってくる。何もしてないくせに何かを待ちくたびれてるなんて。いつだって勝負勝負勝負勝負。そして、新しいステップをいくつもいくつも覚えながら、もっともっとずーっと、誰にも真似なんかできないかっこいい踊りが踊れるといいのに。そう、コタツの上でね。メタファー。

私の報告書

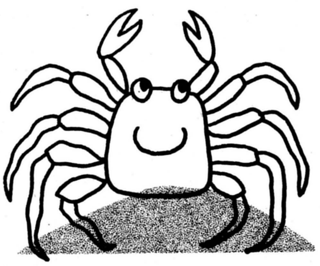
◎関口宏の前後の白い部分には、妖精が住んでいるという。
長野県　荒井注は風

◎ぐんじょうレンジャーただいま参上!!
京都府　毛先が球太郎

◎パンティーよりブラジャーのほうが高く売れたよ♡
愛知県　ローズ葵

◎Y君は朝からぶら下がっていたよ。
岩手県　マッチョ売りの少年

◎おまんじゅうを食べた。
埼玉県　ムーディー渡辺



◎クイズハンターは素敵なドラマがいっぱいだったよ。
東京都　グレート無駄

◎10月1日号の私も町のレポーターに出ていたドン・ビーバーはうちの高校の英会話の先生です(本当)。
奈良県　各駅停車

◎ここ数日間の記憶がない。
神奈川県　ドラゴンライダーV3

◎間違い電話で、「黄金、聖水はありますか?」と聞かれた。何ですか、それ?
北海道　ホモジナイズ岡

◎金曜8時放送だから金八先生だということを昨日知った。
大分県　ターザン鈴木

◎今年の検便は、ドラマ仕立てになっていた。
愛知県　二川町民

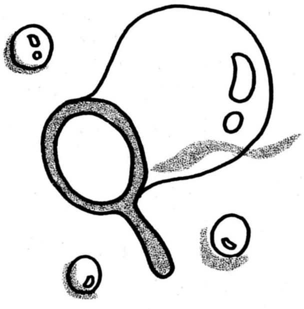
◎留守電に「ハメ撮りをとれ」という指令が入っていた。
福島県　タラちゃんの法律

◎オレはミニ四駆のワイドタイヤにこだわりすぎていた。
茨城県　六時の時報

◎駄菓子屋のセーラームーンカードを買い占めた。これが大人のやりかたなんだよ。
静岡県　ロカール

◎セーラームーンに出てくる、黒猫の人形を取るのに5千円も使ったけど幸せだよ。
静岡県　ロカール

◎もう自分からセーラームーンを取ったらRしか残らないよ。
静岡県　ロカール



りろりろ

田中ひでお



投稿のオキテ

★うっほほーい。んちゃ。
◎最近、ガバスの表示がない場合は、ガバスがもらえないんですか？　という内容のはがきがとみに増えている。安心してくだされ。送るぞ。
◇夕食のおかずを買いに出掛けたスーパーで、日曜日の接待ゴルフで、どこででも楽しいことを思い付いたら即、投稿です。ハイセンス希望。
△お習字のコーナーではハイセンスなシャレを、ゴルゴ中3では、ハイセンスな依頼を、ゲームタイトルを並び変えてハイセンスな言葉を作るのもいいじょ。4コマも募集中。
※日常の風景にも、おもろいものはきっとある。「ネタになる」と思ったら、写真に収めるなどして、このトーシンビルまで送ってくださいな。
■明日の町内会を支えるのはキミ。キミの双肩にかかっているのです。
◎いやあ、やっぱり冬はコタツでみかんだよう。コタツコタツ、みかんみかん。何か空しいね。
∵しょぼーん。さよオナラ。ぷう。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



OH! MY GOD

11月12・19日合併号の121ページで間違いが多数ありました。以下、つぎのように訂正します。誤：スーパーニチブツ麻雀→正：スーパーニチブツ麻雀2。誤：スーパーF1サーカス2／日本物産／スーパーファミコン→F1 CIRCUS CD／日本物産／メガCD。以上2点です。日本物産及び関係各社に、たいへんご迷惑をおかけしました。お詫びします。

伝言板 LETTERS

先日の某土曜日、ビクター・エンタテインメント、ファミ通編集部、ログイン編集部によるサッカー大会が開催された。ファミ通編集部は、ビクター戦で3-0、ログイン戦も1-0と快勝!!

これから載るごとに、ぼくはぺの字が増えてきます。気をつけてください。

（東京都　ぺぺ）

じゃ、以後載せないようによーく気をつけます。

なぜもともと〝ぺぺ〟なのか、ちょっと疑問が残る編集者

なんかカルピスさんてすごい人気みたいですね。そこで僕の提案なんですが、いま話題沸騰、空前絶後の大スターになりうる美少女のカルピスさんをアイドルにするという、コナミのパクリの〝カルピスアイドル化計画〟を天下のファミコン通信でやりませんか？（高知県「やりません」ときっぱりことわられそうなカルピス命の読者じゅん）

イエーイ、カルピス、聞いてるかい？　水野美紀が飲んだアイスコーヒーのストローをなめたことがあるくらい芸能界では顔が広いこのオレがジャーマネになってやってもいいぜ。ピンハネあり。給与固定（アップなし）。返事待つ。

芸能界進出を考えている編集者

ファミ通のバイト君たちの本音が聞きたい。毎日こき使われているうっぷんをこの場で晴らしてちょ。

（群馬県　みらいちゃん　18歳）

ま、いろいろあるんですけど、最近モデムを買ってパソコン通信始めたんですよ。これが楽しくて楽しくて、不満などブッ飛んじゃいました。駅前のパン屋のお姉さまもカワイイしね。ウハハハハ。

アラジ谷塚（歳老いた10代）

おらー、加藤!!　スクウェアから電話です。うおりゃー!!　水ピン!!　セガからファックス届いてました。ここ置いときます。よう、イザベラ!!　お先に失礼します。

風のように永田（ちと臆病）

アラジ谷塚がパン屋の姉ちゃんに惚れたのを皮切りに、スラム内では〝俺のマドンナ〟が大ブーム。だけど、ひと言だけ言わせてくれ。おい横尾、仕事場なんだからもうちょっと控え目にしてくれよ。

毒々玲緒奈（林原めぐみ命）

うっぷん？　そりゃあオイラも人間だからねえ。毎日、毎日、編集部のナイスメーンのキュートなヒップを眺めているだけで、もうたまらんス。一度でいいから……。

うしろから長田（おしり募集中）

ハロー、ミーがスラム長のバイリン横尾でーす。ファミ通に入ってから２回も振られちゃったんですヨ。オー、100メガショックですネ。もう、いかれちゃってるヨ。

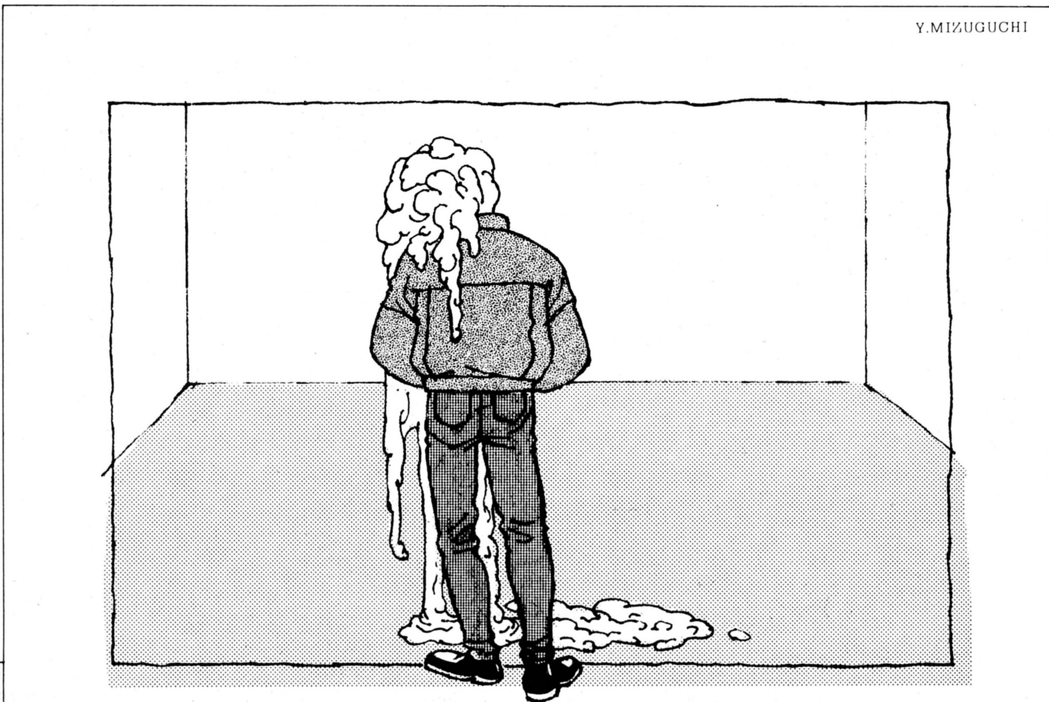
バイリン横尾（日本語勉強中）

新入りのオイラなんかだと、スラム人にさえ足蹴にされるワケなのよ。ああ、今日もまたひどい仕打ちが……。でもそんなときは、趣味の盗聴でスッキリさ（ウソ）!!

上妻電波（白髪増加中）

最近のファミ通はおもしろい。すんごくおもしろい。

ちんこ中堀（ヘボナイス中）



編集者の誰でもいいから教えてください。４月２日号の表紙のお姉様は誰ですか？　とても美人でその人のことを考えると夜も眠れません。この文章は載せなくてもいいから、お返事ください。どうかお願いします。

（栃木県　田口光信）

あのかたこそ、いまをときめく裕木奈江ちゃんです。でもさあ、表紙をめくって、もう１枚めくったところにあるCONTENTS（目次）に、モデルが誰かちゃんと書いてあるんだよ。しかもそこには、「４月23日号では５ページまるごと裕木奈江ちゃんで飾るぞ」とかって書いてあるんだけどな。やっぱ、

ちゃんと目次も読まないとダメだね。正しい読者ちゃんとしては。
珍しくちゃんと答えた編集者

オッパイ教に入ると特製オッパイ型テレカがもらえ、月イチで会報が送られ、その読者ページに載ると、"もみんちょ"というチケットがもらえ、1000もみんちょでやよい嬢をもみんちょできるという噂は本当ですか。ちなみに永野は12もみんちょでオーケー。

（東京都　カルバジース）

それって毎号12もみんちょは必ずついてくるんでしょ？　で1000もみんちょ以上のモミモミには、メタリックもみんちょが要るんじゃない？　じゃオレは毎回12もみんちょで永野でいいや。
月刊もみんちょ通信編集部に移籍を考えている編集者

ダーク福田先生、僕は今度からペンネームを"ムーミン谷川"に変えようと考えているのですが、ちょっと画数を占ってみてください。

（群馬県　みらいちゃん　18歳）

まず画数ですが、ひと筆書きで書くと１画になります。１画はたいへん吉。変えてもいいでしょう。
ダーク福田（ちょっと風邪ぎみ）

オレの友だちは、新聞を見て「ヌードモデルもついに交替か」とつぶやいていた。どんな記事かと思ったら、宮沢から細川へと書いてあった。

（奈良県　怒濤のドトール人）

９月10日号で募集したペンネームがついに採用されました。"怒濤のドトール人"はあなたのもの。おめでとう。ところで、関係ないけど、宮沢りえをヌードモデル呼ばわりするのは許さんぞ。オレは応援してるぜ、りえちゃん。
宮沢りえのヌード絵はがきを机に貼って仕事に励んでいる編集者

ガバスはいらないから、まりえをくれ。

（群馬県　コタロー　18歳）

それはまりえに直接言ってくれ。と言いながら、コタローのふりをして年中ケツ丸出し女のまりえに会いに行く作戦計画中の編集者

伝言板によく出て来る編集者B氏ですが、僕の調査によるとファミ通スタッフに名字、名前の頭文字がBの人はいません。これを編集者B氏はどう思いますか？　（神奈川県　と一ぷん）

えっ、それって本当？　う→ん、世の中にはまだまだ不思議なことがあるもんだねえ。
謎の編集者B（覆面制作中）

「を」っていう言葉は、なんと言って表現しますか。私のまわりでは「くっつきのを」って言います。（北海道　ウィー　16歳）

さいとうたかをの「を」って説明しますよ。おわり。
ゴルゴ中３ファンの編集者

このまえ、ヒマだったんでバレー部の顧問の先生に、「山内美加さんって知ってるか？」と尋ねました。そしたら「おお、お前、山内選手を知ってるのか？」と言われ、「当たりまえだ。それよりお前、山内選手の写真を持ってるか？」と聞くと、先生はバレーボールマガジンを10冊くらい見せてくれました。おう、これが山内美加さんか。かわいい!!　色の白さは私の勝ちだわ。フッフッ。でも背が180センチもある!?　チッ、私より15センチも高いじゃない。ムカつく。ま、カワイイから許すわ。って感じに山内さんの写真を30枚くらい見ました。でも友だちに言わせると、全員「私のほうがカワイイじゃない」という意見でしたが、私は山内さんもカワイイと思います。

（東京都　ローリング肉沢）

全員山内選手よりカワイイだって？　山内美加さんよりカワイイなんて女性はそうゴロゴロいるもんじゃないぜ。ウソじゃないと言い張るのなら、友だち全員とおぬしの写真を送ってよこせ。もし、ひとりでもブサイクなヤツがいたら、ローリング肉沢のペンネームは剝奪するから覚悟しなさい。
ところで、山内美加さん、あなたがスーパーファミコンで遊んでいるとの情報が届いています。早く返事をください。もし他誌をお読みでしたら、回りのかた、くれぐれもファミ通をススメてやってください。お願いします。
いまだに山内美加選手ラブラブの編集者B（闘病中の鼻血ブー）

はがきに、自分の住所と名前のほかに、あと何を書けばいいのですか？

（福岡県　彼女ぼしゅう　14歳）

ネタだよネタ。これがいちばん大事。ペンネーム希望の人はペンネームも書くこと。書いてないと採用されたとき本名が載るので覚悟せよ。あとから文句言っても知らん。それから年齢。これも必ず書くようすれ。いずれ年齢がないものは載せない体制になるかもしれないのでよろしく。さらに電話番号が書いてあると、住所やペンネームが読めないとか、ネタの意味がわからないとかいうときに連絡が取れるのでグッド。それから、これは強制ではないが、女子高生は下着の種類、色などを明記するとよいだろう。スリーサイズなどもあれば採用率アップのダブルチャンス特典あり。
誌面セクハラ編集者



ところ、月曜日になっても筋肉痛で出社しない人間が続出。山本えび天に至っては、「足が痛くてトイレにも行けないんで、救急車を呼ぶ……グフ」との電話を残し、緊急入院。点滴と下のお世話を受けながら現在も入院生活を続けている。

おたよりのあて先は、「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル　（株）アスキー　週刊ファミコン通信伝言板係」まで。

☞今週のボツ人軍団（スペシャル版）すし公前田健作　しんせつ君　姫ちゃん通信　Rz-I　コードNO036　ムーディー渡辺　カルピス

WEEKLY ファミコン通信 PRESENTS

読者プレゼント

これから大作ゲームが続々発売されます。各ゲームの担当のみなさんはたいへんでしょうな。

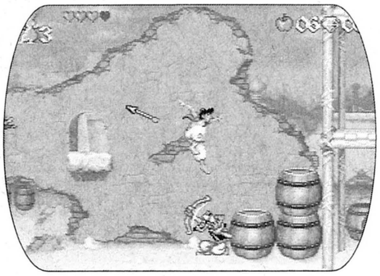
応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢。

しめきり 11/25 当日消印有効

●ゲームソフト

1 アラジン

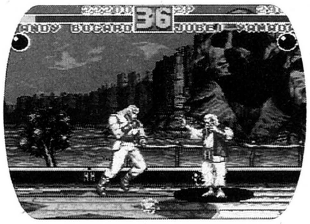


映画の『アラジン』が楽しいアクションゲームになって登場したぞ。

3名

■カプコン　スーパーファミコン

2 餓狼伝説2

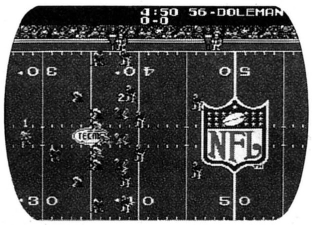


あの『餓狼伝説』がさらにパワーアップしてかえってきたぞ。うりゃ。

3名

■タカラ　スーパーファミコン

3 テクモスーパーボウル



アメフトの醍醐味が十分味わえる、『テクモスーパーボウル』だ。

3名

■テクモ　メガドライブ

4 ただいま勇者募集中

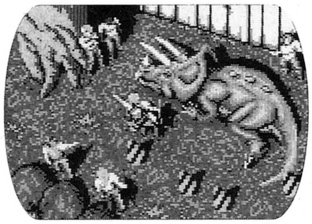


RPGのようなすごろくゲーム。最高4人まで同時にプレーできるぞ。

3名

■ヒューマン　PCエンジン

5 ジュラシックパーク



いろいろな恐竜が登場するアクションゲームなのだ。ギャオー!!

3名

■セガ　ゲームギア

●テレホンカード

6 ビンビン！ ビンゴ



みんなでビンゴゲームが楽しめる、『ビンビン！　ビンゴ』。パーティーにはもってこいだぞ。ビンゴー。

ホワイト加刷

3名

7 ヤダモン

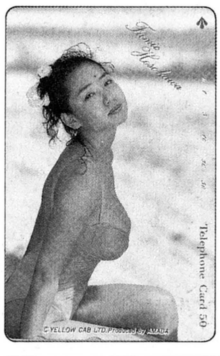


とてもかわいくて、いたずら好きの妖精ヤダモン。今回、30名にプレゼント。

ホワイト加刷

30名

8 細川ふみえ



胸のでっぱりぐあいがたまらない、ふみえちゃん。彼女のテレカを3名に。

ホワイト加刷

3名

9 ああっ 女神さまっ



天界からやってきた女神さまたちが大活躍するぞ。女神さまがステキなのだ。

ホワイト加刷

3名

10 魔女の宅急便



新しい生活のなかで、苦悩しながら成長していくキキちゃんの物語。

ホワイト加刷

3名

11/5日号の当選者発表

ゲームソフト

●クラシック・ロード
岡山県　川原浩平
大阪府　茨田公望
埼玉県　弘津聡美

●超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー
兵庫県　吉信早苗
大阪府　二口恭年
香川県　谷槙　浩

●リーサルエンフォーサーズ
長野県　唐木　宏
福岡県　早尻芳和
大阪府　湯川道治

●悪魔城ドラキュラX 血の輪廻
北海道　高田克也
大阪府　黄　允美
長野県　小松新一郎

●快傑ヤンチャ丸3 対決！ゾウリンゲン
兵庫県　西田和弘
東京都　吉井　聡
大阪府　良井伸彦

テレホンカード

●サザンアイズ
神奈川県　白倉尚太
神奈川県　大堀隆之祐
愛知県　塩原美希

●プリンセス プリンセス
富山県　角玄浩章
北海道　堀口夏子
千葉県　横堀恭晶

●サンダーバード
北海道　篠原　忍
青森県　出戸端正史
茨城県　藤田あかね

●ゼクセクス
長野県　山岸誠英
滋賀県　藤谷恭浩
埼玉県　新井美子

●ラストアクションヒーロー
大阪府　秋末佳祐
和歌山県　田宮真理子
茨城県　小島章一郎

応募券をはってね

きりとり線

応募券

12月3日号の当選者は12月24日号（12月10日発売）で発表だ！









裕木奈江

Nae Yuki

PHOTO/小町剛廣

Styling/宮田恵都子　Hair&Make/山内幸男

Y u u k i



映画・CM・歌とどこでも大活躍!!

――現在公開中の『学校』では、不良少女を演じてるけど、不良少女の経験がなかったのにうまくいった？

奈江　不良少女だったっていう経験はないですけど、『ポケベルが鳴らなくて』（ドラマ）のときもＯＬで不倫をしたことがなかったですからね（笑）。

――なるほど。では、演じる側である女優として、テレビと映画では何か違いはあった？

奈江　お芝居の技術が違います。間とか、呼吸とか、しぐさにあたることなんで具体的には説明できないですけどね。"間"って表現するのがいちばん正しいのかな。漠然としすぎているけど。

――間のとりかたってこと？

奈江　間のとりかたです、って言って間がとれる人っていないですよね。感じとって体で覚えていくことだと思うんです。だから具体的にどのくらいの差があるかは、具体的には話せないんです。そのくらいの差しかないんですけど、違いはありますからね。

――女優だけではなくて、歌手としても活躍してるわけだけど、今回のシングル『冬の東京』はどんな曲？

奈江　冬にハァーと息をすると白くなる、そんな雰囲気の歌です。

――詞にストーリー的なものはないの？

奈江　仲間が何人いても、東京でひとりで暮らすっていうことは、ひとりで暮らすということで、そんな自分というのがいて、静かなトーンで、雪がしんしん、ふぁーっとふっているような曲なんです。ストーリーというより、そんな情景が浮かんでくるような感じですね。

――寂しい感じがする曲なのかな。

奈江　寒い感じがする、温度を感じられる歌ですね。

――12月になれば、シングルに続いてアルバムも発売されるでしょ。

奈江　アルバムのタイトルは『旬』で、全部が全部同じイメージの曲ではなくて、たとえば昔っぽいものもあったり、恋愛ものもあったり、自然な感じのものもあったり、で。あと、初めてのカレンダーも出るんですけど、このタイトルも『旬』なんですよ。

Nae



——最後にゲームの話を聞かせてほしいんだけど……。最近遊んだゲームは？
奈江　いちばん最近遊んだのは、CM撮影のときの『ファイアーエムブレム紋章の謎』です。まだ製品の形になってなかったんですけど。
——発売まえだというのに、もう実際に動かすことができてしまったわけだ。
奈江　はい、ゲームを作ったかたがいっしょにいたんで、こうするとバグっちゃうっていうところでは、操作していただきながら遊びました。
——前作ではオグマが好きだったってことだけど、オグマのどこがそんなに気に入ったの？
奈江　期待を裏切らないところです(笑)。
——奈江ちゃんのでは、オグマはかなり活躍したんだ。
奈江　もう砦にひとりでいると、四方八方からアーチャーに狙われるわ、いろいろ狙われるわ、で。それでもダメージはほとんど受けないままでいられて。それに華やかでしょ、オグマの攻撃って。ほかのキャラクターと違ってザッと切るとドドドドーっと相手の体力が減って(笑)。すごく強くなっちゃって。あと、アイテムも使えるものは全部オグマに使っちゃったんですよ(笑)。
——今度の『エムブレム』を実際に動かしてみての感想はいかがなもんでしょう？
奈江　1章のほうしか遊ばなかったんで、懐かしいなあって思いながら動かしてました。あと、音楽がずいぶん変わっちゃったんだなあ、って思いましたね。
——『ファイアーエムブレム紋章の謎』に期待することは？
奈江　裏技とか充実してるといいですね。エンディングを向かえたあとでも、楽しめるような。『ドラゴンクエスト』でいうところの、"いのきばば……"ってパスワードを入力するとやけに強いキャラクターができてしまう、とか(笑)。ウソだあって言いながら、やってみてしまうようなことがあるといいですね。



INFORMATION

★現在上映されている『学校』には不良少女の役で出演。奈江ちゃんの新たな一面をみることができるはず。
★11月21日にはシングル『冬の東京』、12月12日にはアルバム『旬』をリリース。どちらもソニーレコードより発売。
★奈江ちゃんと来年一年をともに暮らせるチャーンス！　なんとアルバムと同タイトルのカレンダーが絶賛発売中なのだ。

NEWS CLUB Ver.4.03

Goods

みんながいつも見つめているテレビのモニター。29インチとか34インチなどの大画面テレビが続々と発売されているけど、やっぱり大画面といえばプロジェクターだよね。こんな大きな画面でゲームが遊べたらね。



⬆クレオパ・オーバーライターは、重ね塗り（濃い色の上に淡い色を重ねられる）が簡単にできてしかもにじまないぞ。地色となるカラーは黒、青、ピンク、緑の４色。重ね塗りができるカラーは、ライトピンク、ライトブルー、黄緑、黄の４色。たとえば、黒のマーカーで塗りつぶした上に黄色のマーカーで星を書くこともできちゃうぞ。バースデーカードやクリスマスカードなどカード作りに便利。**●クレオパ・オーバーライター（８色１セット） 1200円 ドッドウェル・エンド・コムパニー・リミテッド ☎03・3584・1728**



⬆昼の顔（通常時）



➡夜の顔（目覚ましセット後）



➡朝の顔（目覚まし中）

⬆文字盤が３種類の模様に変化する目覚時計。通常は昼の顔だが、目覚ましをセットすると夜の顔、目覚ましが鳴ると朝の顔、目覚ましを止めると昼の顔にと自動に変化してくれるのだ。自分の好みに合わせて文字盤をセットすることもできる。**●からくり目覚時計 8800円 松下電工（ナショナル） ☎06・908・1131**



➡子供たちに大人気の『クレヨンしんちゃん』のキャラクターシャンプー。使用後は水鉄砲になる。**●クレヨンしんちゃん シャンピュー 880円 バンダイ ☎03・3847・5101**



⬅このトランシーバーには、たくさんの機能が付いているぞ。代表例として、相手からの呼び出しを受信すると本体が震動してくれる機能や、スイッチを切り忘れによる電池消耗を防ぐ機能、時計を装備しているから目覚時計としても使えるタイマー機能など。また、日常生活防水だから多少の水滴でもへっちゃらなのだ。これは、アウトドアーの必需品だよね。**●ＵＢＺ－ＬＡ７ 34800円 ケンウッド ☎03・3486・5515**

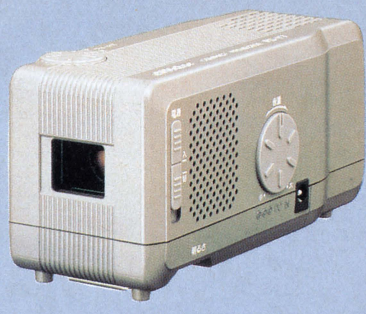


➡最近はほとんどのＡＶ機器に、リモコンが付いていて、どれがどのリモコンかわからなくなることがあるよね。このリモコンなら、テレビ、ビデオ、ＢＳチューナーの操作をまとめてすることができるぞ。しかも、ソーラーバッテリー採用で充電式電池も内蔵されているから、電池交換の必要がなく、暗いところでも使用できるのだ。**●テレビ・ビデオ用 簡単リモコン（RM-A70） 6000円 日本ビクター ☎03・5684・9311**

VERY GOODS

60インチの大画面なのだ!!

テレビの画面が大きくなればなるほど置き場所に困るし、重くて移動もたいへんだよね。でも、液晶ビデオプロジェクターなら、幅71ミリ、奥行きが159ミリだから置き場所にも困らない。しかも、重量は約400グラムと持ち運びも簡単。画面サイズは3～60インチまで変えられるのだ。ＡＶ入力端子を装備しているからゲーム機も接続できる。大画面だから迫力満点だぞ。



⬆大画面の液晶ビデオプロジェクターなら、映画館の臨場感をたっぷり味わうことができるのだ。**●コンパクト液晶ビデオプロジェクター 76000円 日本ビクター ☎03・5684・9311**

このプロジェクターを１名のかたにモニターしていただきます。あて先は〒102 東京都千代田区九段北 4-1-13 ニュー原鉄ビル （株）放送出版プランニングセンター ＶＰＦ係。



⬆アンモナイト型のコントローラーでホネホネ恐竜をダイナミックに操作することができるラジコン。本体のスイッチを入れれば恐竜が前進し、コントローラーのボタンを押せば立ち止まって、目を光らせながら手や首を振って暴れ回るのだ。**●恐竜倶楽部 ワガママサウルス 4980円 ツクダアイデアル ☎03・3871・3191**



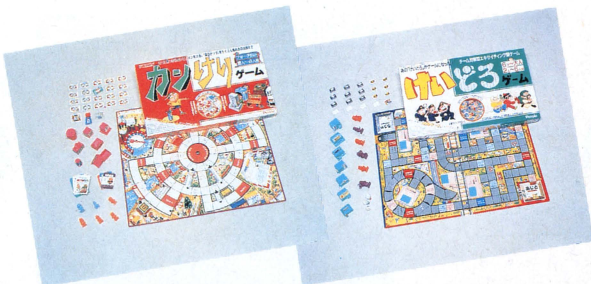
⬅映画の『ジュラシック・パーク』に登場する最大の恐竜ティラノザウルス・レックスが復活。脇を押すと口を開け吼えたり、足音を出したりするのだ。
●ほえる恐竜 5800円 野村トーイ
☎03・3851・7211



➡分解してある12個のパーツをシートにセットしてあるドライバーを飛ばさないように順番に組み立てていくゲーム。ドライバーをセットするときに飛び出す穴の位置を変えられる。**●ビックリカー 3千円 河田 ☎03・3209・5351**



⬅小型のモーターを搭載している電動パワー飛行機。本体に軽量で衝撃に強いスチロール素材を採用。60秒の充電で30秒以上のフライトが可能。**●セスナ エアロバット 3千円 ユニオンモデル ☎03・3887・6526**



⬅カンけり、けいどろがルールが多少違うが、ボードゲームになったぞ。**●カンけりゲーム／けいどろゲーム 各2千400円 ピープル ☎03・3862・3739**

前ちゃんの返す軍配 四十八手

前ちゃん＝本名：前田靖幸。RC名人であり、しかも実車でもジムカーナの経験を持つクルマ人間。



●チョロQシリーズ トヨタ・セリカ SS—II 350円 タカラ ☎03・5680・2041

西





●1／24スケールモデル・トヨタ・セリカ SS—II 千500円 田宮模型 ☎054・286・5105

東

今週の取り組み

秋のモーターショー直前に発表された、トヨタのNEWセリカ。

レースに関心のない人にはチョットわかりにくい話かもしれんが、セリカといえば今年の世界ラリー選手権(WRC)で日本車では初のメイクスタイトルを見事に獲得したマシン。だから、世界でもっともそのモデルチェンジが注目される市販車！ といってもいいわけだ。

さて今回は、そんなホヤホヤのNEWセリカがさっそくホビーアイテムにも登場したので紹介しよう。

まずはタカラさんの〝チョロQ〞。よほどのジーサマやバーサマでないかぎり、知らないはずのない〝チョロQ〞。最近のは、そのゼンマイに高回転型、高トルク型、長距離型と走行特性のハッキリ違うものが3種類用意されている（くやしいほどの進化だなぁ）。競技に合わせて、使い分けをするのだ。

もうひとつは、ウチの〝1/24スケールモデル〞。ミニチュアは動かないほうが好き♡という人は、これをじっくり作り込んで、エンジンや足まわりのしくみを確かめてはウットリするのもいいだろう。

実車の発表と同時に、こうしてモデルが発表されるということは、トヨタさんが開発の最中に協力関係を双方に持ってくれたおかげ。みんな、そのへんもわかるように。

勝負!? んー、〝チョロQ〞のゼンマイパワーの〝巻き返し〞でキメ。

Compact disc

松任谷由美
U-miz



●東芝EMI/11月26日発売/3000円[込]

4年まえ、ユーミン自身がYLANG, YLANG（イラン、イラン）という媚薬に出会ったことがきっかけで、今回のコンセプト〝サイケデリック〟が出てきたそうだ。といっても、へんちくりんな作品ではないので安心を。精神的にカラフル、とでもいえばいいのかな。一度聴いただけでは、歌詞がよくわからなかったりする曲もあるけど、なんとなく雰囲気は理解できる、そんなアルバムだ。

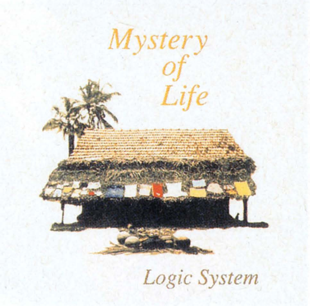
小泉今日子
TRAVEL ROCK



2年ぶりにリリースされる小泉今日子のフル・アルバム。『ハジメ人間ギャートルズ』のあの歌やオノ・ヨーコの曲のカバーなんかもあったりして、これがけっこう楽しいのだ。もっとやれってかんじ。

●ビクターエンタテインメント/11月21日発売/3000円[込]

LOGIC SYSTEM
Mystery of Life



ロジック・システムの最新作は、フジテレビ・関西テレビ系のドキュメンタリー番組『感動エクスプレス』のサントラ第2弾でもある。元チェッカーズの藤井尚之もゲストミュージシャンとして参加。

●アルファ/11月21日発売/3000円[込]

ガンズ・アンド・ローゼズ
ザ・スパゲティ・インシデント?



まえから噂のあったガンズのカバーアルバムがついに登場。しかも、カバーしている曲のほとんどが、ヒットしていない'70年代のパンクナンバー！　という、マニアにはたまらない作品なのだ。

●MCAビクター/11月21日発売/2500円[込]

ザ・ヴェルヴェット・アンダーグラウンド
ライヴ1993



正真正銘、ヴェルヴェットのニューアルバムだ！　えへへ。今年の6月にパリで行なわれたライブの様子を収録してるんだけど、とにかくうれしすぎ。えへへへ。ジャケットはバナナです。うひょひょ～。

●ワーナーミュージック/発売中/4000円[込]

エリック・クラプトン、ジェフ・ベック スラッシュ、パット・メセニーほか
紫のけむり（ジミ・ヘンドリックス・トリビュート）



いきなり、キュアーの『パープル・ヘイズ』から始まる、とんでもねーアルバム。それぞれのアーティストが、それぞれのやりかたで、ジミ・ヘンの曲をカバー。参加メンバーも超豪華で、場外乱闘反則勝ち。

●ワーナーミュージック/発売中/2400円[込]

イヴズ・プラム
エンヴィ



うってかわって、これは、とても初々しい作品。部屋にこもって考えごとばかりしてた子が、気がついて行動しはじめたような魅力がある。ヴォーカル、カリーンのヒネくれ具合が、ちょっといいぞ。

●EPIC・ソニー/発売中/2300円[込]

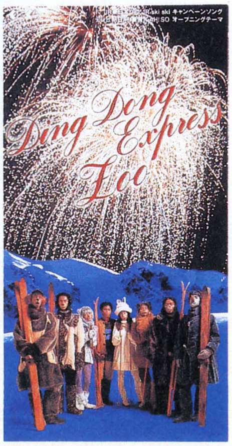
モダンチョキチョキズ
自転車に乗って



モダチョキの最新シングルは、11月27日からフジテレビ系で放映される『お願いデーモン！』の挿入歌。モダチョキにしては、シリアス(←おおげさ)な歌かもしれん。

●キューン・ソニー／11月21日発売／千円[込]

ZOO
Ding Dong Express



JR東日本ski・skiキャンペーンや、テレビ朝日系ドラマ『素敵にAH!・SO』のオープニングで使われている例の曲なのだ。現在、最新アルバムも発売中だぞ。

●フォーライフレコード／発売中／千円[込]

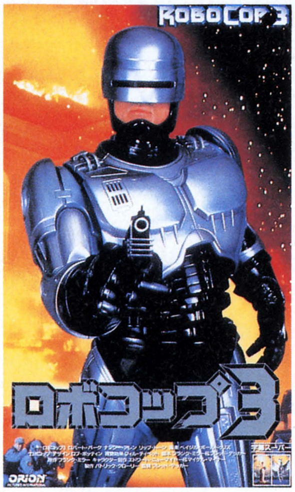
井上武英
君と僕の愛の歌は



リズム&ブルースやソウルミュージックの影響を受けてきた井上武英のデビューシングル。MBS系、TBS系ドラマ『オレたちのオーレ!』の主題歌としてオンエア中。

●アポロン／発売中／千円[込]

ロボコップ3



つい先日、劇場公開されたと思ったら早くもビデオ化される人気シリーズ第3弾。主役のマーフィー役が、ピーター・ウェラーから『ランブリング・ローズ』のロバート・バークへ。さらにロボコップも大幅にパワーアップ。アメリカの敵(?)、日本企業相手にガンガン、バリバリなシーンが続出であります。相変わらずスゴイSFX技術ですな。

●ソニー・ピクチャーズエンタテインメント/104分/11月21日発売/15800円 出演：ロバート・バーク、ナンシー・アレン、ほか。

キャプテン・スーパー・マーケット 死霊のはらわたⅢ



鬼才、サム・ライミ監督が手掛けた人気シリーズの最新作。今回のビデオ発売にあたって、なんとライミ監督が撮ったエンディングとアメリカ公開時に撮り直された劇場公開バージョンを同時発売。観比べるのが吉。

●東和ビデオ・ポニーキャニオン/89分/発売中/15800円 監督：サム・ライミ 出演：ブルース・キャンベル、ほか。

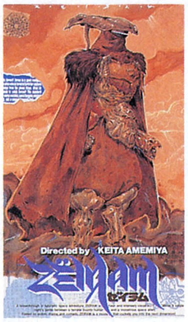
機動警察パトレイバー2 the Movie



熱狂的ファンを持つ『パトレイバー』の劇場公開版が、なんと公開3ヵ月で早くもビデオリリース！ いま考えられるありとあらゆる技術を駆使して作り上げられた映像は、観るものを圧倒します。一度観ようよ。

●東北新社・バンダイビジュアル/114分/11月22日発売/16274円[込] 声の出演：根津甚八、竹中直人、ほか。

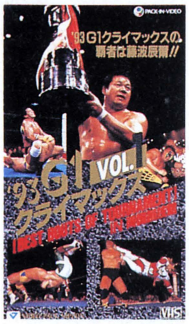
ゼイラム



『未来忍者』で監督デビュー以降、日本映画界の期待の新鋭として注目されている監督、雨宮慶太。その彼の代表的な作品のうちの一本が『ゼイラム』。話題のこの作品が『未来忍者』とともに低価格で再発売されます。

●ギャガ・コミュニケーションズ、バンダイビジュアル/97分/11月22日発売／3800円[込] 出演：森山祐子、ほか。

'93 G1クライマックスVOL.1



新日本プロレスの真夏のイベント、G－クライマックスが今年も開催。東京両国国技館7連戦の模様を余すところなく収録。長州の欠場で発奮した藤波、才能を発揮し始めた馳の試合など見どころ一杯だ。

●ビデオ・パック・ニッポン、パック・イン・ビデオ/100分/発売中/10094円[込] 出場選手：藤波辰爾、蝶野正洋、ほか。

夜会ー金環蝕ー 中島みゆき



中島みゆきの夜会のビデオも3本目。今回は、監督に映画監督の根岸吉太郎を起用。いままでとは違ったコンセプトのもと制作されております。ステージシーンだけでなく、伊豆や大井埠頭でのロケシーンも収録。

●ポニーキャニオン/122分/発売中/10000円[込] 出演：中島みゆき 収録曲：やまねこ、EAST ASIA、ほか全26曲。

SOUND SPUR Ⅱ at Whistler ～Extreme Version～



冬～っ、冬～っ。ってことはスキーの季節じゃないか！ じゃあ、スキービデオを観よう(?)。エクストリームスキーを極限まで見せているこのビデオ。バックミュージックはあのアクセスだっ！ ゴキゲンです。

●ファンハウス/45分/発売中/3800円[込] 収録曲：NAKED DESIRE、MOONSHINE DANCE、VIRGIN EMOTION、ほか全10曲。

ひとつ屋根の下 スペシャルボックス



大人気ドラマ、『ひとつ屋根の下』がビデオについで今度はＬＤボックスとなってリリース決定！ 兄弟愛を確かめるのにもってこいの作品なので、買うべし。

●フジテレビ、パイオニアＬＤＣ/560分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/11月25日発売/29800円 出演：江口洋介、ほか。

LIVE WIRE



『バーチャルウォーズや』や『探偵レミントン・スティール』などでおなじみの俳優、ピアーズ・ブロスナン主演のアクション映画。テロ組織との激しいバトル！

●メディアリング、創美エンタテインメント/86分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/11月21日発売/4900円[込]

DAMAGE



ジュレミー・アイアンズとジュリエット・ビノシュが主演したラブロマンス。監督をあのルイ・マルが担当している。イギリスとフランスの合作映画なのです。

●メディアリング、創美エンタテインメント/87分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/発売中/4900円[込]

うしおととら スペシャル・コレクションⅡ



大人気マンガ、『うしおととら』のＯＶＡスペシャル・コレクション第２弾。番外編である『コミカルＤ劇場』もセットになった、お得な5000セット限定ボックス。

●東芝ＥＭＩ/95分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/11月24日発売/24660円 声の出演：佐々木望、大塚周夫、天野由梨。

Movie

WRITER:渡辺麻紀

クリスマス・キャロル

監督/ブライアン・ヘンソン
出演/マイケル・ケイン
カエルのカーミット



©Walt Disney Pictures Presents from Jim Heanson Productions

あの有名な『クリスマス・キャロル』がマペット(人形)たちの物語となってスクリーンに登場だ。この作品は、いわゆるマペット・ムービーの第4弾だが、日本で公開されるのは今回が初めて。もちろん、それにふさわしい大作であります。

物語は金の亡者でみんなの嫌われ者スクルージが、クリスマスの夜にあらわれた3人の妖精に人生を諭されるという教訓っぽいもの。そのスクルージに扮するのは名優マイケル・ケイン。そのほかの登





場人物は、みんなマペット。カエルのカーミットやミス・ピギーといったおなじみのキャラをはじめとして、さまざまなマペットが総出演するのだ。その数はおそらく、いままでのシリーズでは最多数。

また、舞台となるロンドンの下町の大がかりなセットや、特撮を大胆に使った3人の妖精たちなど、全体的にいままでにないほどお金と手間をかけた、贅沢なものとなっているのだ。

監督は1990年に亡くなったマペットの生みの親ジム・ヘンソンの息子ブライアン。父の意志と夢を継ぎ、マペットたちに生命を吹き込んだ彼に拍手を送りたくなってしまうほど、素敵で優しいファンタジー映画です。

ブエナ ビスタ ジャパン配給/11月27日公開

ウェディング・バンケット

監督/アイ・リー
出演/ウインストン・チャオ
ミッチェル・リヒテンシュタイン



アメリカの白人男性と同棲するゲイの台湾人男性は、息子の幸せな結婚を熱望する両親のため、アメリカの市民権(グリーンカード)をほしがる中国人女性と偽装結婚を企てる。ところが彼の両親が息子の結婚式を見るために渡米してきて、物語は思わぬ方向へと転がり始める……。

というわけで、この作品は今年のベルリン映画祭で見事グランプリを獲得したアメリカ、台湾の合作映画なのだ。

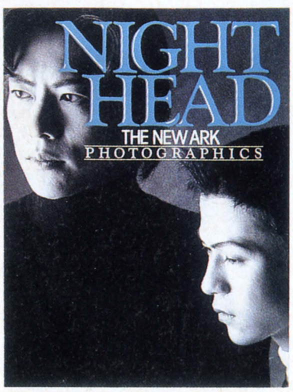
最近流行りの同性愛から、民族問題、はたまた結婚のありかた、おまけに家族のありかたまでを網羅しているというとっても欲張りな作品。でも、そんな気負いはまったくなく、素直な気持ちで楽しめるぞ。



ヘラルド・エース配給/12月18日公開

Books

撮影:小林ばく 徳間書店編 NIGHT HEAD



1992年の深夜、フジテレビ系で放送され密かな人気を呼んだ連続超能力ドラマのシナリオ写真集。

本の内容は、尻切れトンボだったテレビ版のその後を描いているものなので、テレビを全話観た人でもじゅうぶんに楽しめるぞ。

主役の超能力兄弟を演じた、豊川悦司と武田真治もいつのまにか大スターになってしまったし、ウワサによると映画化の話も進行中のようだし、こいつは要チェックでしょう。

●徳間書店/1800円[込]

河井智康 大衆魚のふしぎ



全国の食卓に登場するサンマやイワシといった大衆魚の秘密がよくわかる本。

●講談社/740円[込]

白峰者編 東京ミステリースポット



都内の恐怖スポットを多数紹介。周辺地図も掲載されているのでぜひ行こう!

●三省堂書店/1000円[込]

別冊宝島編 プロレス必殺技読本



プロレスの必殺技とその技にまつわるエピソードなどを多数紹介。

●宝島社/1100円[込]

歳が若ければいいてわけじゃない!?

アイドルの平均年齢は低くなるいっぽうだった。一時は小学生が……なんてこともありましたが現在はまた変化してるようで。今度は20歳以上のアイドルちゃんが活躍するのかも。

今週のコレ



楽しい曲を聴きたいならばこの曲。楽しいながらも、オトナっぽいCoCoの歌声が○。

『恋のジャンクション』 CoCo
●ポニーキャニオン
1000円[込] NOW ON SALE

CM GIRLS シーエムガールズ

細木美和 Miwa Hosoki

チュピ・フレッシュ ワーナー・ランバート

「ナメナメ、カミカミ、そのうちジュワーッ」と、かわいらしくチュピ・フレッシュの宣伝をしているのが細木美和ちゃんだ。ほかではトミー、NTTのCMに出演していたこともあり。ドラマでは『お願いダーリン』、『ツインズ教師』、『Trap-TV』にレギュラー、ゲストで出演。映画も『新宿鮫』、『高校教師』に続けて出演したりと、まさに女優街道まっしぐらの美和ちゃんなのだ。趣味、特技は10年続けているピアノと、陸上。とくに陸上は、'92年の横浜市大会でハイジャンプ6位になったほど。芸能界でもこのまま高く跳び続けていってほしいね。みんなも美和ちゃんの応援よろしく!



⬆チュピ・フレッシュになって、美和ちゃんにナメナメ、カミカミされたい!?



●'76年12月2日生まれ
神奈川県出身 167センチ
B82-W60-H87
〒150 東京都渋谷区猿楽町
10-14-217
スターダストプロ
細木美和係

現場からこんにちは 持田真樹の巻



菜穂の素直な面やかわいい面を見てね♥

——今回、初共演の榊原君の第一印象を聞かせて。

真樹 榊原君は朝の連続ドラマのイメージで、静かなかたかなあって思ってたんですけど、初めて会ったときからすっごく明るくて。私は自分から話しかけるのが苦手なんで、話しかけられて楽でした。

——へえ〜、どんな風に声かけられたの?

真樹 「真樹ちゃ〜ん」って(笑)。いきなり「妹になって」って言われて。冗談なんでしょうけど、緊張がほぐれてよかったです。

——『高校教師』のときと比べて今回はどんな役?

真樹 前向きっていうところでは共通してるんですけど、菜穂は頭が良くて、悪く言うとしたたかなんです。

——どんなところが?

真樹 幸せをつかむためにはどんな方法を使ってもっていう、大胆な子ですね。はっきり言ってドラマを見る人は、菜穂に対してムカつくと思うんです。実際、嫌な女の子なんですけど、その裏に素直な面とか、かわいい面を持っているので、そういうところを見てほしいです。

——ところで、Jリーグで好きなチームは?

真樹 じつはサッカーってあんまり興味がなかったんですけど、今回ドラマの協力がヴェルディなんで、私もひいきにしたいなと思います(笑)。

「12月に私の写真集『イーハトーヴ』が発売されます。一冊をとおして物語も楽しめるという変わった写真集です。ぜひ買ってね♡ 」(真樹)



朝4時起きでロケ地にかけつけた真樹ちゃん。ロケバスから降り立つ姿がなんともさわやかでした。



⬆『もうひとつのJリーグ』(毎週金曜夜8時から日本テレビ系)は、Jリーグのサテライトチームを中心に展開するドラマ。

DERBY



SYSTEM22

渋谷洋一から筐体を授かる。焦げた『ジャングラー』DIP表アンド『チャンピオンベースボール』焼き付き画面のオマケ付きセガ製テーブル筐体だ。ホントに動くのか、これ。

COMMENT

小さなゲーセンでなければ必ず目にするレースゲーム。何人かで同時に同じコースを走る対戦モノという印象が強かったジャンルだ。しかし、ここ最近は本物の走りを追求するドライビングシミュレーターとしての作品が増えている。代表的なものとして挙げられるのが今回紹介する『リッジレーサー』だ。製作したのはもちろんナムコ。大型筐体モノ、特にクルマ関係では絶対にハズレを出さない蒲田の大御所だ。年内はコイツで決まり。

MAIN SCREEN



TITLE



業界最高速のキャッチは伊達じゃないぜ

『リッジレーサー』の筐体は２種類。ひとつは下の写真のノーマル版で、もうひとつはユーノスロードスターを使ったフルスケール版だ。違いは画面サイズのみ。どちらも迫力は満点パパよ。



レベルは4つのモードから

➡初級から上級は順位を、タイムトライアルはタイムを競う。

マニュアルかオートマチックか



⬆ハンドル、シフトレバー、ブレーキ、アクセル、クラッチ、このすべてを使うのがマニュアルでの操作だ。ぜんぶ使うのが無理ならオートマを選んで楽をするがよい。男ならマニュアル。



前後分割可能な筐体がアンタを待っている!!



決めたらスタートよん

➡スタートまえの緊張感みなぎる場面。お約束ってワケじゃないが、姉ちゃんたちも賑わせてくれるみたい。

すげえリアルだが新システムのおかげらしい



細かいっす

『リッジレーサー』の凄さは、新開発のシステム22に凝縮されている。以前のシステム21(『ウィニングラン』や『スターブレード』で使用された基板)よりも描画能力がアップしているシステム22。そのおかげで滑らかなスピード感が堪能できるようになっている。数字で説明すると毎秒120万ベクター(24万ポリゴン)を計算しながら描画できるというワケ。よくわからんな。





すべてにリアルよん

⬆➡最精細ポリゴナイザーTR³を使用。TR³とは、テクスチャーマッピング・グーローシェーディング・リアルタイム・リアルビジュアル・レンディングシステムの略称だ。頭文字を取ったのね。

随所に技術がインサートだ!!



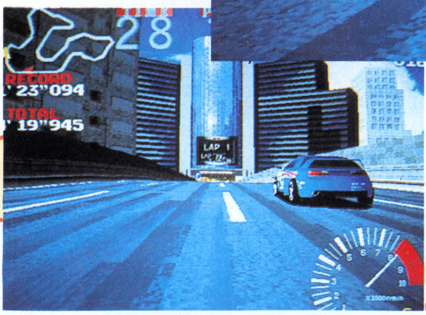
クルマの影も

⬅こんな技術をゲーセンで楽しめるのは、安い値段で量産できるようにオリジナルのカスタムICを使っているからだ。一家にひとつ欲しいっす。



わりと滑ります

➡見た目だけではなく、操作感覚も実際の運転感覚に近い。教習所へ通う前にコイツで練習しておくといいかもね。安いし、安全だし……。



正面に見えるのは!?

⬅遠くから見えてくる建物には、ラップタイムが表示されている。走っていれば近づくのは当たり前だけど、その近づきかたは言葉じゃ言い表わせないぐらい臨場感たっぷり。思わずジュンときちゃう。



入り口が!

⬅トンネルなんてのもありんす。入れば入ったで味わい深いっす。

➡岩肌はテクスチャーマッピングで描かれている。イカすぜ。



切り立つ岩肌も!!



タイヤ跡だ!!

⬅前を走っているクルマのタイヤ跡まで克明に……。やりすぎかも。



橋だって?

➡これが吊橋だ。とりあえず吊橋。吊橋だからって臆すことはない。全開バソバソで突っ走れ。ごー。



⬅空にそびえる積乱雲もみとれちゃうぐらいス・テ・キ。突っ込みすぎちゃうかも。

雲もイカスぜ!

COLUMN



俺と道路

TACOX

これはひさびさにイカすゲームでございます。『バーチャレーシング』にも動じなかったレースゲームバカ、柴田英春ことひでごんすがゾッコンラブリー状態に陥るぐらいですから太鼓判。涙の倉庫番スペシャル。今年のビデオゲームの一等賞はこれにあげたいです、オラァよお。

だってテクスチャーマッピングバリバリでしょう。ポリゴンって言われたってわかんないよこれ。おかげで比類なき臨場感、スピード感が味わえちゃって泣けてきます。ナムコはここぞというときにカマしてくれるからイカすです。昔ファンでよかったかも。つぎはセガだな。春のショーにはイカすレースゲームを出してください。マジで。

発売元／週刊ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4－33－10
トーシンビル
平成5年12月3日発行
〈VOL.86〉

FF新聞

FINAL FANTASY POST



スーパーファミコン　12月17日発売予定　8800円　8メガ

これをマスターしなけりゃ始まらない！　アレン、パートナー、ガーディアンの攻撃全25種類を大公開するぞ！

とにかくハードなアクションゲームだということだけは口がスっーぱくなるほどお伝えしてきた、『アルカエスト』。でも、ただ難しいだけじゃないのがいいところ。じつは『アルカエスト』の最大の魅力は、主人公アレンの多彩な攻撃方法にあるのだ。

まぁ、多彩な攻撃方法云々はアクションゲームでは常套句だけど、『アルカエスト』の攻撃の多彩さときたら、とても一度のプレーでは覚えきれないほど多彩なのだ。

逆に考えれば、プレーヤーがすべての攻撃方法をマスターしちゃえばどんどん先のステージまで進めるようになるってことだ。

てなわけで、今回のＦＦ新聞では『アルカエスト』の特殊攻撃を大特集。ここに書いただけでも25種類の特殊攻撃が存在する。これ以外にも、アイテムのパワーで使えるようになる特殊攻撃も含めたら、そりゃもう、大変ですよ。とりあえずはこの25種類をじっくり読んで、発売日にそなえましょう。

アルカエストのシステム解析編 その1・主人公

通常攻撃

ゲームスタート直後、アレンの持っている武器は剣だけ。仲間もいないしガーディアンもいない。その状態でも、アレンの攻撃は多種多様。剣を振り回しているだけじゃダメだよ。

①フツーの攻撃

フツーに剣を振った場合の攻撃。弱い敵ならこれでイチコロよん。ただ、主人公の向いている方向の敵にしかダメージを与えられない。『アルカエスト』では四方を囲まれちゃうことが多いから、これだけじゃツラいのだ。



⬆ゲームスタート直後は、これで戦うしかないのだ。

剣がデカイ



⬅主人公が持っている剣はやたら刃渡りが長いヤツ。青龍刀みたいだねぇ。

②ダッシュ

ゲームのフィールド上に配置されているダッシュパネル。これに乗れば、ダッシュでピューっと障害物に当たるまで突っ走るぞ。このあいだは無敵状態なのだ。ダッシュして損することはまずないから、パネルがあったらすぐ乗れ。



ダッシュパネル

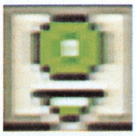
⬅これがダッシュパネル。敵が多い場所に配置されていることが多いのだ。



⬆ダッシュでピューの図。剣を構えているのがわかるかな？　無敵状態のまま、敵を倒しながら進んでいくのだ。

③ジャンプ

フィールド上に点在しているジャンプパネル。こいつに乗れば、ジャンプでピョーン。ジャンプしているあいだは無敵状態で、着地した場所にいた敵にダメージを与えることもできる。離れた場所に跳び移るときや、ボス戦で有効。



ジャンプパネル

⬅パネル上で一度剣を振れば、ダッシュパネルがジャンプパネルかがわかるのだ。



⬆ジャンプでピョーンの図。谷間を越えていくために使うのがほとんどだけど、敵に囲まれちゃったときにも有効だぞ。

④ためて斬る

ノーマルの剣では、この回転斬りができるぞ。画面の右下に表示されている気合ゲージがいっぱいになったときに剣を振ると、アレンがぐるぐる回る！　剣を振り回して周囲の敵をなぎ倒す！　後ろについている仲間は大丈夫か！



⬆これが気合ゲージだ。アレンがその場で立ち止まっているときにしかたまりません。

ぶるんぶるん



⬅グルグル回って回転斬りの図。ガーディアンブレードを手に入れると、必殺技の数も増えるぞ。

とにかくためることが重要なのだよ

アレンは、剣も振らず移動もしなければその場で盾を構えて防御の姿勢をとる。100パーセントではないけど、これでかなりの攻撃を防ぐことができるぞ。気合をためている最中でもちゃんと盾を構えているから、不意討ちに会うこともない。しかも近くにきたザコには自動的に剣を振ってくれて気合も減らないという、お便利システムになっているぞ。けっきょく、つねに気合をため続けている状態で戦うのが賢い戦法かもね。



⬅気合をためている最中に、ザコが寄ってきても……。



➡大丈夫。自動的に剣が振り下ろされます。気合は減らない。

その2・仲間たちとガーディアンのみなさん

仲間の攻撃

5人のパートナーは、それぞれ通常攻撃と特殊攻撃を使うことができる。このうち、特殊攻撃はプレーヤーのSP(スペシャルパワー)を消費してくり出すもの。無駄使いはできない。



魔法使い ガースティン

通常攻撃はマジックボルト。ホーミング性能も持っている。特殊攻撃は爆炎魔法陣。ステージ1なら、この連射でボスもオーケーよ。

マジックボルト



⬅ちょっと情けない攻撃だけど、遠くのザコを倒してくれるから、まあ許そうか。

爆炎魔法陣



➡画面全体を赤く染める爆炎。画面内のザコは全滅するうえに消費SPは1。使え使え。



王女 エリクシル

通常攻撃は遠気あて。特殊攻撃のオーラキュアはバイタリティーを回復してくれる重要な技。

遠気あて



⬅気合弾がチョボチョボ飛んでいくぞ。アンデッド系のモンスターには有効なのだ。

オーラキュア



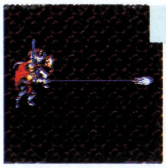
➡イージー、ノーマルのレベルだと、主人公が死にそうなとき自動的に使用。こりゃエエわ。



騎士 シリウス

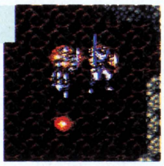
通常攻撃は鉄球ぶんまわし。特殊攻撃は自分でグルグル回って衝撃波を8方向に飛ばす、トルネード。

鉄球



⬅鉄球を振り回すシリウス。コラコラ、こっちに向かって振り回すんじゃないってば！

トルネード



➡突然グルグル回りはじめるヤツ。けっこう使える技だけど、おまえ、本当に騎士なの？



サイボーグ マグナ

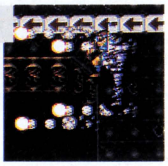
通常攻撃はリフレクト弾。壁に当たると跳ね返ってくる。特殊攻撃はパラライザーと誘導ミサイルだ。

リフレクト弾



⬅射程距離に制限はない。壁に当たるまで、どこまでも飛んでいくリフレクト弾。

パラライザー



➡まず周囲の敵の動きを止め、さらにとどめの誘導ミサイル。けっこう悪質な攻撃かも。



竜神 ネヴィス

通常攻撃はスピンキックと3ウエー。特殊攻撃は竜神への回帰。竜神に変身すれば、炎と体当たりで攻撃できる。強力な攻撃だが、消費SPは2とちょっと多め。

スピンキック+3ウエー



⬅スピンキックの勢いでできた真空の刃を3方向に飛ばして遠い敵も倒しちゃう。前田日明も真っ青の攻撃。

竜神！



⬅ネヴィスはもともと竜な人なんだから、竜に戻るのは簡単らしい。ちょっと反則ぎみの強力攻撃なのだ。

ガーディアン

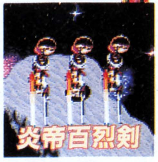
アレンがガーディアンを助け出すと、アレンの剣に特殊な力が宿り、2種類の特殊攻撃ができるようになる。ガーディアンの召喚もできるぞ。

フレイムガーディアン



彼が宿る剣は、ガーディアンブレイド・炎。彼自身は、波動砲をボコボコ放つ攻撃をする。







⬅敵に向けてボコボコ波動砲を発射。敵がいないと手持ちぶさたね。

アクアガーディアン



彼が宿るのは、ガーディアンブレイド・水。剣からは水滴を放つ攻撃が可能になる。彼を召喚すると、アレンの周囲を固める水晶へと変化するのだ。







⬆黒水晶がアレンの周りをクルクル。ポチョポチョ飛び出しているのは流滴弾。あまり痛そうにも見えないんだけど……。

ストームガーディアン

ガーディアンブレイド・風に宿る守護神。彼を助け出すと、垂直ジャンプからの落下斬りができるようになる。彼自身が持っているのは、ホーミングミサイル。



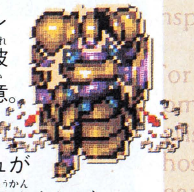






⬆近くの敵を徹底的に追尾して鉄拳の嵐を浴びせていく。1匹倒したらつぎの敵に向かって飛んでいくから、便利ですよ。

アースガーディアン



ガーディアンブレイド・大地に宿る彼は、突進攻撃が得意。アレンはどんな場所でも高速ダッシュが可能になり、彼を召喚すれば、アレンは一定時間無敵状態になる。







⬆無敵なうえ、敵にダメージを与えることができる。でも、制限時間はけっこう短めだから、張りきりすぎないように。

Romancing SaGa 2

ロマンシング サ・ガ ™

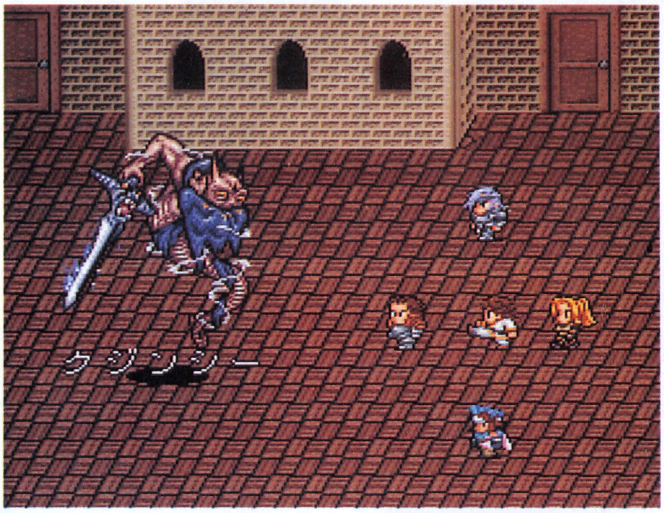
スーパーファミコン　9800円　12月10日発売　16メガ

ＦＦ新聞にはお久しぶり登場の『ロマンシング サ・ガ２』。本誌の特集記事でゲームのかなりの部分が解明されたと思いきや、ショッキングな事実が判明したのだ。詳しくは記事を読んでもらうとして、七英雄に関する隠された事実はこれにとどまらないだろうって予感がするぞ。じつは七英雄のひとりはＳＭクラブに通っていた！　とか、ひとりは犬が好きだった！　とか、それはもう衝撃的な事実がそのうち明らかになるであろう。全部うそだが今回の記事は本当。

七英雄のひとりは敵だった!? ショーック

はるか昔、この世界が混乱に陥ったときに突然現われて魔物たちを倒し、去っていった七英雄……。

バレンヌの町に現われたひとりの男。彼は自ら七英雄のひとり、クジンシーだと名乗る。おお、こりゃいいところに……と思ったのも束の間、クジンシーは町を襲い始めた。それと同じとき、世界の各地にも七英雄を名乗る者が現われて侵略を始めたのだ。七英雄とは何者？　以前、彼らを助け出せばバレンヌに平和が……とか書いたＦＦ新聞の立場はどうなる!?



⬅そしてこれが決定的瞬間。ジェラールたちが戦っているのは、まぎれもなくクジンシー！　ヘビ関係のかただったんですね。





⬇薄気味悪くたたずんでいるのが、七英雄たち。よーく見るとみんな持ってるものが違う。





⬇七英雄が気になるレオン皇帝。



⬆オープニングデモで語られる七英雄の伝説。再び世界を救うどころか、世界を破壊しまくってるんですけど、こいつら。



⬅とある町でも七英雄がウワサの種。やっぱり悪人なのか。



⬅えー!?　七英雄って、人を食べちゃったりするの？　こりゃますます悪人だわな。

キャラとお仲間になるためにはクラスが重要

クラスとは何でしょうか ちょっと復習してみよ～

クラスとは、各キャラクターの特性。平たく言えば職業や種族だ。200人以上のキャラは、すべてどれかのクラスに属していて、どのクラスでも皇帝につくことができる。



⬅たとえば、ブルニのクラスはモール族なのだ。

クラス獲得と皇帝継承までの流れはこうです

あるクラスを皇帝にしたいときは、ちょっとした手続きが必要。始めからすべてのクラスが揃っているわけじゃない。シティシーフのキャットを例にとってみよう。



⬅モール族が皇帝継承したところ。モグラの王様だい。

①キャットが登場するイベントを体験するか、シティシーフのいる地域を帝国の領土にする。これが絶体条件。

▼

②その後、キャットに話しかけると、条件が合っていれば同じクラスのキャラクターが仲間になってくれる。

▼

③一度、①と②の過程を踏んでいれば、その後の皇帝継承画面にはシティシーフのキャラクターが登場するのだ。

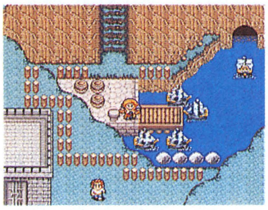
こんな流れで新しいクラスを皇帝につけられるようになるのだ。②での条件というのは、パーティーに空き人数があること。前作同様、パーティーはひとり足りない人数で進んだほうが吉みたい。また、基本的に同じクラスのキャラクターをパーティーに同居させることはできない。ただし、異性だったら可。ちなみに上の条件の場合、キャット自身を仲間にすることはできない。同じクラスの誰かが仲間に加わるのだ。残念無念。

クラスの一部を公開だ 動物くんも初登場だぞ

各クラスの違いはかなりはっきりしている。特性値がちょっと違うというだけのものじゃない。しかも、男女の別があるクラスでは、性別によって特性が違っていたりもするのだ。そこで、現在までにわかっているクラスを大公開。このうちいくつのクラスを見つけて皇帝にできるかな。ワクワク。

武装商船団

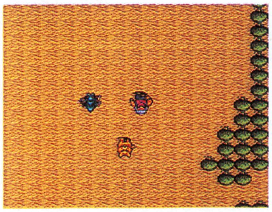
エンリケが属するクラス。オノの攻撃をもっとも得意とするが、剣や弓も扱える。このクラスは男だけ。船乗りに女は禁物ってね。



⬅ここは商船団の本処地。船長さん的なのがエンリケ。

格闘家

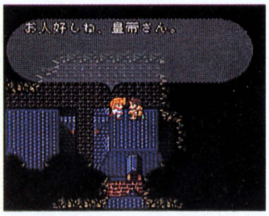
文字どおり、体と体がぶつかり合う体術を得意とするクラス。高田延彦とか山崎一夫とかもこのクラスに属してます。うそです。



⬅格闘家はどこかに修行所を作って鍛錬にはげんでる。

シティシーフ

ご存知、キャットが属するクラスがこれ。盗賊だから当然素速さに長けている。男は剣が、女は小剣での攻撃が得意なのだ。



⬅キャット発見！ でも、ここはいったいどこだ？

モール

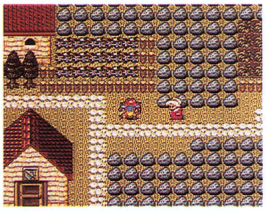
出ました動物キャラ、モグラくん！ モグラらしく、地の魔法が得意なのだ。意外と器用らしく、小剣での攻撃も得意。性別不明。



⬅モグラくん皇帝になるの図。意外に強いのかも。

サラマンダー

またまた出ました動物関係、火とかげ族。当然、得意とするのは火の術法。パワフルだから、オノを扱わせてもスゴいらしい。



⬅サラマンダーといえば炎。火を吐く皇帝陛下だ！

帝国重装歩兵	バレンヌ城で皇帝のお呼びがかかるのを待ちかねている兵士たち。そのなかでももっともパワフルなクラスだ。剣での攻撃が得意。以前イラストを公開したベアが属する。男のみ。
帝国軽歩兵	これもバレンヌ城でお呼びを待つ兵士たちから見つけることができるクラス。剣、オノ、ヤリ、小剣、弓、ほとんどすべての武器に精通している。おもに男は大剣を、女は小剣を扱う。
帝国猟兵	これも帝国軍に属する兵士の一部だ。このクラスは男女とも弓での攻撃が得意。男は弓以外にも小剣の知識もあるから、接近戦もあるていどこなせる。女は小剣に加え、術法も使えるのだ。
宮廷魔術士	彼らもバレンヌ城で日々訓練にいそしんでいる。すぐに仲間にすることもできるぞ。男は風の術をメインに、水の術も使う。女は火の術のエキスパートだが、風の術も得意としているのだ。
フリーファイター	バレンヌの兵士の一部がこのクラス。以前イラストを公開したヘクターが属する。ヘクターが巨大な剣を持っていたように、男は大剣が得意。女は剣を使い、男女とも術の心得がある。
フリーメイジ	彼らも魔術士だが、宮廷魔術士とは違うクラスなのだ。男は水の術のエキスパート。同時に地の術も使える。女は地の術のエキスパートで、火の術も得意。宮廷魔術士との使い分けが肝心。
軍師	バレンヌ帝国軍の頭脳ともいえるクラス。直接攻撃ではなくて、術法を得意としている。宮廷魔術士とフリーメイジがそれぞれ不得意な部分をすべて補ったような感じだ。属するのは男のみ。
イーストガード	彼らもフリーファイターと同じように、大剣を扱うのが得意。さらに、す速い動きと剣の技で相手を翻弄するのだ。でも、腕力はフリーファイターほどではないらしい。男のみが属する。
デザートガード	剣と大剣のエキスパート。とくに、曲刀を扱わせたら天下一品。また、弓を扱うのも得意としている。デザートっていうぐらいだから、きっとどこかの砂漠にいるんでしょう。男のみが所属。
アマゾネス	こりゃもう文字どおり、女のみのクラス。この女戦士たちは、弓を扱うのが得意。また、ヤリのエキスパートでもあり、〝なぎなた〟という特殊なヤリを使うらしいのだ。
ハンター	帝国猟兵の特性を極端にしたようなクラス。弓のスペシャリストだけど、弓以外の武器はどれもそんなに得意ではない。つまり、ハンターは前衛に出せないのね。男のみが属する。
ノーマッド	この名前からすると、遊牧民のイメージだから、ステップ地方を転々としている民族なのかもね。彼らは男女とも弓とオノが得意な戦士。俊敏性とパワーを兼ね備えているわけだ。
ホーリーオーダー	聞き慣れない名前のこのクラス。彼らは男女とも弓の攻撃のスペシャリスト。それ以外にも、天の術を使うことができる。後衛で、弓と魔法で援護する感じかも。
サイゴ族	ありあまる体力にまかせて棍棒をぶるんぶるんと振り回す、けっこう凶暴っぽい戦士。体力が高いので、体術にも長けている。男だけが属するクラス。ゲッコ族との関係は、ないらしい。

読者ちゃんイラストのコーナー



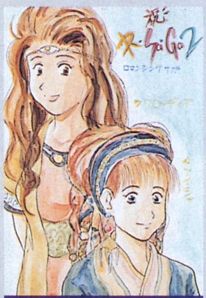
愛知県 マット

⬅今週のキンドン賞。リアルタイプゲラハ。



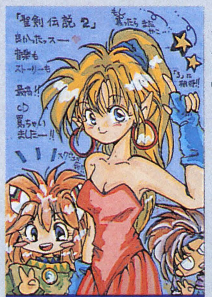
秋田県 きいとんよしたか

⬅今週のキンドコ賞。太い線がよろしい。



福島県 やめてクレイジー

⬅非アニメ顔なイラストは貴重。よいぞ。



熊本県 武者がえし

⬅『聖剣2』のイラストはプリムが多いな。

読者ちゃんイラストのレベルは相変わらず高いのだが、アニメ顔のイラストは苦手。『FF』の記事がないから、FF新聞じゃなくてスクウェア新聞にしちゃえという急進的な意見もあったが、来週あたりもう大丈夫さ。

あて先は
FF新聞係
まで

次号予告▶お待たせしました次号でついに例のアレをナニ！

STREET FIGHTER II ターボ TIMES

『スパⅡ』のベガ様は怖すぎるというはがきが殺到。そんなに怖いかなあ……。

Weekly Famicom Tsushin ASCII corporation 〒151-24
Toshin Bldg 4-33-10 Yoyogi, Shibuya-ku, Tokyo, Japan

ハメ技について 討論しちゃうよんの巻



⬆勝ち負けにこだわらず、楽しく遊ぶのがいちばんだと思うけど負け惜しみですか？

前回のご意見くん（ハメ技について）への反響がわりとすごかったので、またまたハメ技について特集しようと思います。そんじゃ始めるよ～ん。

私は相手がハメてきたら絶対にハメ返すことにしている。先にやったほうが悪いんだからな。

（静岡県　トルネコの大失敗）

相手がハメ技を使ってきたらこっちも使うっていう人もけっこういるなあ。でも、やられたからやり返すっていうのもなんだかケンカみたいでヤだな。もっとのびのびとプレーを楽しんだらどう？　とか思っちゃいます。

僕は『ストⅡ』をやると、絶対に相手をハメてしまうんだけど、その大半が画面の端で連続技っていうハメなわけ。それらのハメ技はバトルフィールドの広さに限りがあるからできてしまうんだよね。つまり、画面をループさせれば解決すると思う。次回作では、ぜひ画面をループさせてほしいっス。　（北海道　畜音貴）

うーん、たしかに画面をループさせれば、少しはハメ技が減るんだろうけど、そうすると、今度は相手に少しダメージを与えて、あとはずーっと逃げるだけっていう卑怯な戦法を使うやつが出てくると思うなあ。どうスか？

ハメ技はゲーセンでは絶っっっっっ対にダメ!!　小学生（3年生ぐらいの子）が中学生にハメ続けられて1000円ぐらい使って半泣きして帰ったのを見たんで。

（福島県　くりけん）

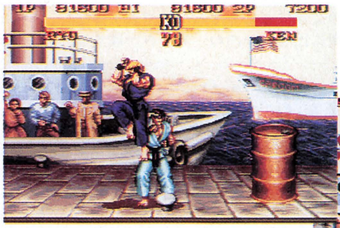
それはかなりかわいそうだなあ。やっぱりハメ技を小さい子に使うのは反則だと思うよ。ストタイを読んでるみんなは小さい子にハメ技を使わないようにね。でも、生意気なお子様の場合はどんどん使おう。なんてな。

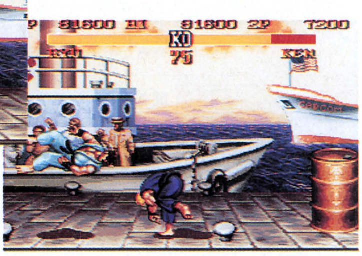
来年のチャンピオンシップでは、対戦するふたりの近くに審査員（監視員）をおいて、ハメ技を使った人を失格にしてほしい。なぜなら、俺はチャンピオンシップでハメられて負けたからだ！

（東京都　かわうそ）

うんうん、たしかにそう思う。実力を競う大会でハメ技を使って勝ってもなあって感じ。来年はぜひハメ技禁止にしてほしいね。でも、どこまでがハメ技なのかを判別するのが難しいかも。

今回はここまで。この記事を読んで、ワシの意見はみんなと違うぞッというキミは、いますぐにはがきを送りたまえ。あ、それとこのコーナーで討論したいというお題も大募集してるよん。





⬆➡相手をジャンプで飛び越して、着地した瞬間に投げると、必ず着地したほうが投げ勝つのだ。いわゆる100パーセント投げってやつです。極悪。

ベガ様のオーラハメスープレックス



ベガ様、貴方を使うようになってから、相手の飛び込み攻撃が恐くて仕方がありません。どのようにしたら下衆な野郎ども（一部女もいますが）に対抗できますか？ ぜひ教えてください。

（北海道　オラオラ無駄無駄貧弱ゥ）

ダーッ!!　『スパⅡ』でみごと最強の座に返り咲いた(!?)私がベガだ。よろしい。教えてしんぜよう。おい、下足番!!『ターボ』の場合、相手が遠い間合いから飛び込んできたらジャンプキック、近い間合いから飛び込んできたらサイコクラッシャーアタックで撃墜するのが一般的な返し技です」。まあいずれにせよ、ある程度の腕がなくてはマスターできないと思うがな。うむ。

投稿作品募集だよん

※下足番編集者からのお知らせ。ストタイでは、読者のみなさんからの作品を大募集してるのん。募集している作品はコスプレ部門、ハメ技&連続技どーじょー部門、町で見つけたヘボヘボ ストⅡ 部門（町内会の私のレポーターと内容は同じ）、ストⅡ 珍場面くん部門、読者のご意見くん部門（ハメ技について）、低得点クリアー自慢部門、あと質問その他の部門だ。あ、カラーイラストも大募集しているのでヨロシク。作品採用者には最高2000ガバス贈呈。みなさんの楽しいおはがき待ってるよ。いつまでもね……。

あて先は 編集部ストタイ係

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。

C LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

ソルスティスII
第5回

SF スーパーファミコン	アクション	バックアップカートリッジ
	EPIC・ソニーレコード　発売中　9500円	8メガ

今年はなんだかいい年だった。ヤクルトが優勝するし、サッカーではひいきのコロンビアの調子がいいし。スポーツ観戦ばかりでゲームをやってるヒマがない。小学館から発売される攻略本のため（宣伝）『ソルII』しかやっていなかったのでは!?
文：アメリカ（'94）飯田

各ステージのガーディアンとモンスタを一挙公開!!

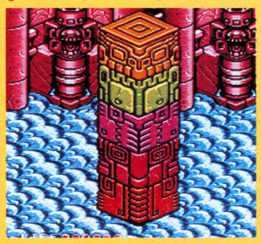
先週号の攻略では少ししか紹介しなかった、各ステージのガーディアン（いわゆるボス）と登場モンスターを、いよいよ攻略するぜ。①**ガーディアン**。まず、それぞれがデカい。必ず決まったパターンで移動する。つまり、グレンダールを狙って移動してくるヤツはいない。モンスターを増殖したり、岩を転がしてきたりして攻撃してくるけど、これもパターンが決まっている。このパターンを覚えること、これが攻略の近道。②**モンスター**。4種類×4色違い＋2体しかいない。各種類の攻撃、移動パターンは同じ。これも覚える！

ボンヘッド

登場場所：ガラドニア。**弱点**：歯。**HP**：10。**特徴**：ゴーストを2体ずつ増殖。ゴーストがいるあいだは無敵。

ダグダグ

登場場所：トーリ。**弱点**：顔面（ジャンプして武器を撃つ）。**HP**：10。**特徴**：岩を転がす。地面に潜る。

トーテンポール

登場場所：デッソ。**弱点**：全身。**HP**：24。**特徴**：姿はブロック5段重ね。武器が数発命中するたびに1段減る。

ピンチャ

登場場所：アトレーナ。**弱点**：ハサミの間。**HP**：20。**特徴**：ハサミを振っているときしか武器が命中しない。

ドロップ

登場場所：カグミール。**弱点**：目。**HP**：20。**特徴**：バウンドしながら移動。スライムを2体ずつ増殖する。

ガーディアン

モンスター



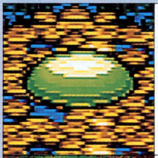
ゴースト
出現：ダンジョン
ほとんどが決まった軌道の上を移動する。攻撃を仕掛けてくることはない。緑➡青➡赤➡白の白の順にHPが高くなる（以下ナイト、〜デビル、スライムも同様）。赤と白の移動はかなり速い。



ナイト
出現：ダンジョン
緑〜白まで、すべてが決まった軌道の上を移動する。攻撃を仕掛けてくることはない。弱点は背中。ここ以外を攻撃しても意味はない。移動速度はグレンダールよりもやや遅い程度。



スピニングデビル
出現：ダンジョン
渦の怪物。体当たりしてくる。移動速度はグレンダールより速い。一定間隔でウズを止め、正体を現わす。このときは動かない。攻撃チャンスだ。渦のときにもアタリ判定あり。



スライム
出現：ダンジョン
真上とグレンダールに向かって、の2種類のジャンプを交互にくり返す。後者のジャンプ幅はランダムなので注意したい。ジャンプしているとき以外は武器は命中しない。



トロル
出現：フィールド
フィールド画面上で重なると戦闘状態になる。戦闘中はジャンプしながら移動。弱点は腹（ジャンプして攻撃）。新しい武器を装備して最初に遭ったトロルを倒すと、ライフの上限が1上昇。



レイア
出現：フィールド
フィールド画面上で重なると戦闘状態になる。画面左上から右下へ急降下しグレンダールに体当たりしてくる。攻撃チャンスもこのとき。頭を狙って攻撃すべし。倒すとポーションを残す。

TECMO SUPER BOWL ◎テクモ スーパーボウル™

Times

ⒸLIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

第3回

このコーナーもなんともう第3回目を迎えました、イェー。今回は攻撃のパスプレー編をお届けします。イェー。どこに住んでんの？　イェー。

文責・お問い合わせ　バカタール加藤

SF スーパーファミコン　スポーツゲーム　バックアップカートリッジ
テクモ　11月26日発売　9800円　12メガ

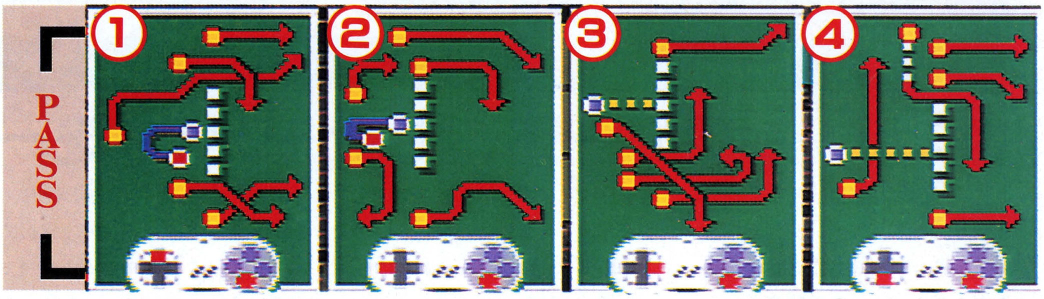
攻撃・パスプレー編
おススメのパスプレーを使え!!

今週は、いよいよ実戦らしくなって、攻撃のなかのパスプレーに焦点を当てて解説したいと思う。

まず、どんなパスプレーを選ぶか。最初の作業としては、プレーブックにある32種類のパスプレーのなかから4種類のプレーを選ぶこと。どのプレーを選ぶかは、個人個人の好みでいいと思うが、とりあえずオレのオススメは、右に示した4つのプレー。これらのプレーはどれもレシーバーが5人出るので、レシーバーが誰かしらフリー（ノーマーク）になる可能性が高い。それが選んだ理由のひとつ。

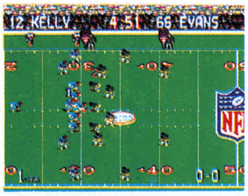
また、①は中～長距離用、②短距離用、③短～中距離用、④長距離用、というふうに使いわけることで、さまざまなシチュエーションに対応できるわけだ。

ただ、人間どうしの対戦プレーではフォーメーションがみな違うのでプレーがバレやすいのが欠点。



① スパゲティーパス

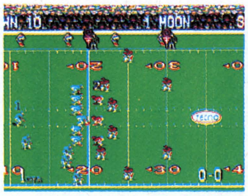
レシーバーがスパゲティーの麺のようにからみ合うのでこう呼ばれる。いちばん上のWRがフリーになると長い距離が稼げる。画面にWRが散らばるので、いろいろな局面で有効。



⬅この上側のWRは長距離が狙えます。

③ 寄りパス

レシーバーが片側に寄っているのでこう呼ばれる（単純）。シーズン終盤などにレシーバーがすべてカバーされている場合、QBを走らせてゲインさせられる。短い距離は確実に出る。



⬅寄りを活かして、QBスクランブルもグー。

② ヘボパス

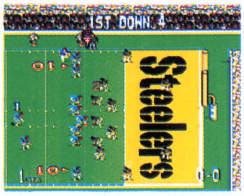
左右のRB、QBの正面に出るTEと、ショートヤーデージを稼ぐのに有効。またシーズン終盤にコンピューターが強くなってくると、長いパスが通らないので使用頻度も上がる。



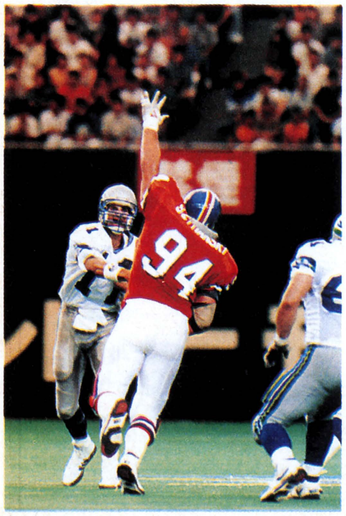
⬅ズボシくんでも正面のTEには必ずパスが通る。

④ 山デカパス

山本えび天が多用するためこう呼ばれる。ポイントはTEが画面上側を遠くまで走ること。また下側のWRにもフリーになりやすい。シーズン前半はこれのワンプレーでTDを狙え。



⬅上下のTE、WRがフリーになりやすい。



FFL 第1週成績

やっとFFL（ファミ通フットボールリーグ）が開幕した。入院中のため、かわりにコンピューターにやらせたところあっさり負けてしまったOilers以外はすべて勝ち星を挙げ、順調な滑り出しだ。第1週目を終わって、パス部門では49ersのヤングとBillsのケリーが激しい争いを演じている。ラッシング部門では1試合の全プレーをランで攻撃したLionsのサンダースが1位。

チーム成績

◎AFC	
Bills（バカタール加藤）	1勝0敗
Dolphins（片野名人）	1勝0敗
Oilers（山本えび天）	0勝1敗

◎NFC	
Cowboys（長田サオ助）	1勝0敗
Eagles（ジョルジョ中治）	1勝0敗
Lions（ローリング内沢）	1勝0敗
49ers（水ピン）	1勝0敗

個人成績

パッシング部門	RATING	COM.%	YDS.
1位 YOUNG(S.F.)	529	86.7	678
2位 KELLY(BUF.)	478	92.9	702
3位 MARINO(MIA.)	250	100.0	276

レシーブ部門	NO.	YDS.	AVG.
1位 RICE(S.F.)	9	470	52.6
2位 FRYAR(MIA.)	9	250	27.8
3位 BARNETT(PHI.)	7	270	38.6

ラッシング部門	YDS.	AVG.	TD.
1位 SANDERS(DET.)	380	8.4	4
2位 SMITH(DAL.)	149	7.5	3
3位 WHITE(HOU.)	31	5.2	2

ドラッキーの草やきう

1回表(ノーアウト ランナー なし)

練習のツラさに嫌気がさして半年で野球部を退部しちゃったオレ様が、このゲームの担当になられるとは!! じつにナイスキャスティング。今後ともよろしく。　文：水ピン

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	イマジニアスーム 12月17日発売 9800円	16メガ

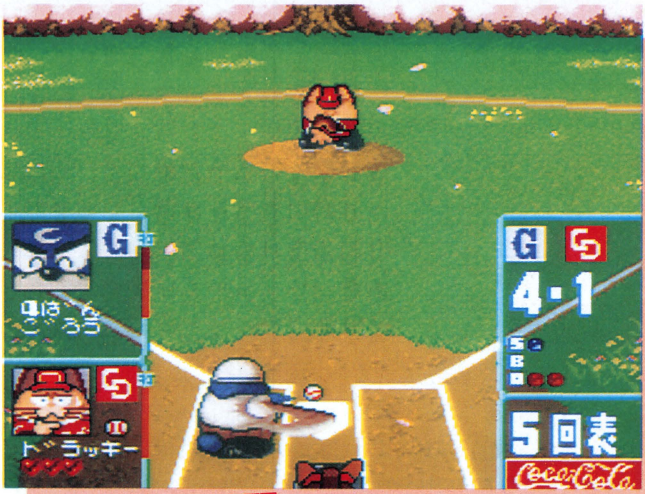
コカ・コーラ協賛のスポ根野球ゲーム

第1回っていうことで、『ドラッキーの草やきう』が何たるかを簡単に説明してみたりしよう。

登場するキャラクターは、みんなイヌとかネコとかクマとかウサギとか、そんな感じの動物たちです。そのかわいらしい動物たちが野球をします。プレーヤーはそれを操作します。打ちます。投げます。もちろん走りますし、ジャンプをしたりもします。でも最初はキャラクターが弱っちいです。あんまり打てませんし、よくエラーをします。でも、試合のモードとはべつに練習のモードがあって、そこで練習をするとパラメーターがアップしていくのです。

わかった？　わかんないかもしれないなあ。まあ、今回はわかんなくてもいいや。そのへんのことは、おいおい詳しくやっていこうと思ってるんで、そのときに是非。とくに練習をしてパラメーターをアップするっていう、斬新なアイデアは見逃せないとこだからね。

そんで、今回は何をメインに紹介したいのかというと、コカ・コーラ。このゲームは、コカ・コーラの協賛のもとになりたってるっていっちゃうと過言かもしれないけど、まあそんなとこ。だからゲームをスタートしたときには、コカ・コーラのマークがデーデン！　と表示される。各チームの名前やキャラクターが着ているユニフォームにも、コカ・コーラー関係のネーミンやロゴマークが使用されてたりする。街角やご家庭で慣れ親しんでいるアレがゲームのなかに登場するんだから、ちとうれしい。これが股引きや生理用品のマークだったら、うれしくないぞ、きっと。



←操作方法やシステムは大雑把に言えばふつう。でも基本的な部分が既存の野球ゲームと同じだからこそ、抵抗感がないのだ。

打撃練習



←打撃練習はフリーバッティング。狙った方向に球を打ち返す練習だ。



守備練習

←守備練習は地獄の千本(ほんとは50本くらい)ノック。マジでツラい!!

チーム紹介改め飲料水の試飲

個性派ぞろいの全8チームを紹介しようと思ったけどヤメ。突然だけどグルメな気持ちになって、試飲とかしてみたぞ。

コカ・コーラ ドラッキーズ



言わずと知れた看板商品。個人的に炭酸飲料関係が苦手なもんでちと。

ジョージア 五郎野球会



コーヒー飲料のなかで、かなりのお気に入り。1日5本は飲んでる感じ。

コークライト 忍者若本一家



甘さ控え目ぎみの炭酸飲料。コカ・コーラと同じ理由でちと。すまんス。

ベジータベータ デヴィットローラーズ



強制的に健康になれる飲料水関係ではイケる味。チューチューアイス的。

ファンタ ファイアーポチーズ



子どものころは好きだったが、最近ご無沙汰。久しぶりに飲んだら甘げ。

ハイシー ガンボス



果汁モノだからヘルシーそうなんだけど、貧乏人にゃちと量が少ないか。

スプライト ぱおぞうとロングノーズ



いちばん炭酸がキツイ感じ＆甘め。個人的にもっとも苦手だが、どうか。

アクエリアス おときちくんたち



近しい人のあいだでは"アクちゃん"と呼ばれて親しまれてる。うまい。

これが最新型のテトリスじゃあ！

TETRIS 武闘外伝

テトリス 武闘外伝

[第1回戦]

SF スーパーファミコン	パズル	カートリッジ
	ビー・ピー・エス 12月24日発売 8000円	8メガ

このゲームの発売元、ビー・ピー・エスに勤める広報の山田さんは接待プレーの達人。先日も新しいROMを持ってきていただいたときに1試合お手合わせしたのだが、プレーするまえから「いやーボクは弱いですよ」を連発。しかし、いざ対戦を始めてみるとまあ強いこと強いこと。いくらアチシが弱かったとはいえ、まるでサギ師にだまされたような気分だったっス。でもね、ホントはすごくいい人なんですよ(フォロー)。

文：MIDIはらふじ

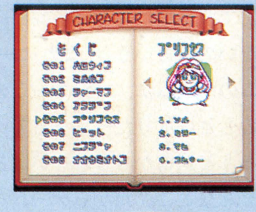
武闘外伝とはなんたるかを知りましょう

近ごろアーケードゲームでも家庭用ゲームでも、人対人の戦いができる対戦ゲームが大流行りしているようですな。コンピューターと戦うよりも熱く、そして楽しい人間どうしの対戦は、ゲーム本来のおもしろさプラス対戦ならではの興奮で、われわれゲーマーを魅了しっぱなし。で、今回から6週間にわたって紹介するこの『武闘外伝』も、何を隠そう(隠してません)対戦に重きを置いて作られた対戦型パズルゲームなんスよ。

『テトリス』と言えば、みなさんご存知落ちゲーの元祖的作品。これまでいろんな機種でゲーム化されてきたけれど、はじめから対戦をメインにした『テトリス』っていままでなかったんだよね。みんなもプレーしていて、本格的な対戦のできる『テトリス』があれば……なんて思っていたでしょ。そんな声にお応えして登場するのがこの『テトリス 武闘外伝』というワケなのだ。以上、前フリ終わり。

さて肝心のゲーム内容はといいますと、基本的なルールは『テトリス』とまったく同じ。いちばん上まで積み上がったほうの負けっていうアレです。「なんだ、それじゃいままでの『テトリス』といっしょじゃん」っていうキミ、甘い甘い。新しく加わった攻撃という概念によって、過去の『テトリス』シリーズよりも戦略性がググンとアップしたのだ。つまり、ただ消してりゃいいってもんじゃなくて、勝負のかけひきも必要になったってワケ。うーん、こりゃあ熱い闘いになりそうな予感がするぜ。

キャラを選んで



➡まずは、自分の使うキャラを選ぶのです。

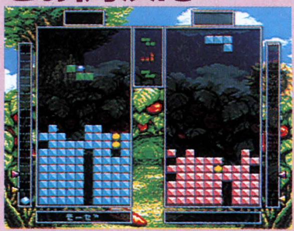


相手も選ぼう



⬆で、戦う相手を選ぶんスよ。できるだけ弱そうなヤツがいいっスな。

準備ができたらさあ,対決だ

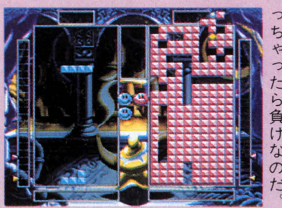


⬆画面構成はこんなカンジ。いままでのシリーズと違って、フィールドがふたつあるってのが大きな特徴だ。

必殺技だっ!



➡タイミングを見計らって必殺技を使いましょう。



⬅右の人のように積み上がっちゃったら負けなのだ。

勝っちまったぜ



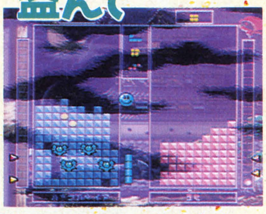
⬅ワーイ、勝ったよーん。これくらいカルいカルい。

不定期連載 ヨイツを使ってチキチキギゴー

✖ハロウィン✖

オイラがいちばん気にいっているキャラはコイツ、カボチャ頭がとってもイカすハロウィン君だ。なにがスゴいって、とにかく必殺技がどれも超強力なのがいいやね。必勝パターンとしては、レベル1のフライでラインを減らしながら、レベル3のバンパイアで敵のため込んだクリスタルを吸い取るっていうのがいいと思うぞ。ちょっとズルいかもしれんが。

盗んで



➡これがレベル3のバンパイア。血も涙もない攻撃。

暗くして



⬅レベル2のダークも、精神的ダメージが大。

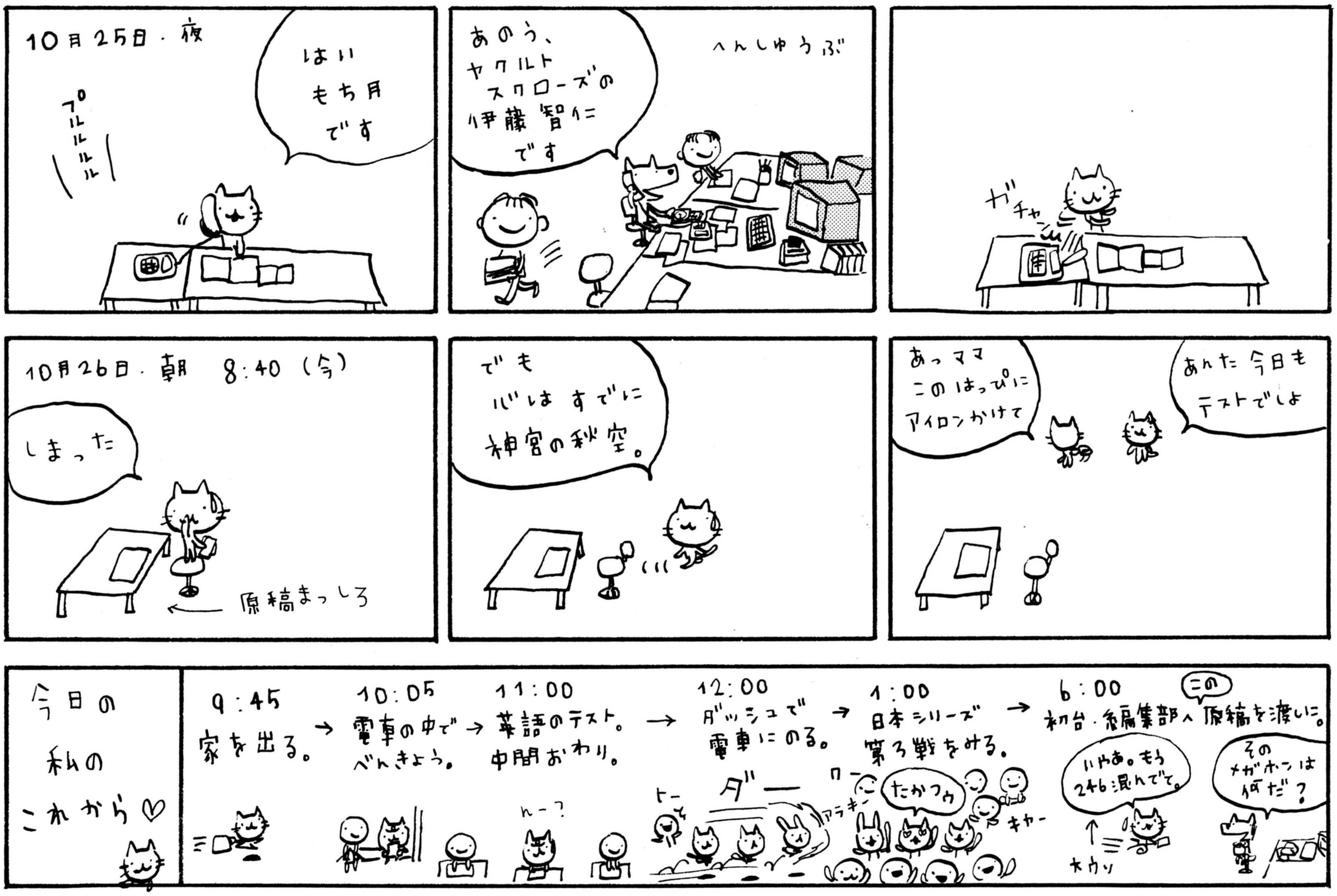
破壊して



➡で、レベル4のボム。敵を穴だらけにしちゃえ。

♥編集部に応援セットを持ってきた先生。お便りは、編集部「あんこちゃん」係

ドラネコ シアター　餅月あんこ



ニセ香山登場？　桑江山カリの正体は？

ああ、黒くチラついていてよく見えない、もっとスミズミまではっきり見たいのに…。

なんていきなり、ビデオの話かと思ったかもしれませんがこれ、弟からきたＦＡＸの話。恐れ多くも本誌のライバル誌であるヒッポン・スーパーっていうのがあるでしょ。あれに「人生四十八手」ってタイトルの悩み事相談ページがあるみたいで、そのコピーが送られてきたの。

そこで小田茜ちゃんの悩みごとの相談に乗っているのが〝桑江山カリ先生〟っていうのよ。セミロングヘアのカリ先生はメガネまでかけちゃって、頬っぺたのふくらみ具合も私に似てる。……っていうか、これってやっぱり私のことだよね。うーん、やられた。ヒッポンおそるべし。(でも、ここに出てくる小田茜ちゃんのほうはホンモノっぽい。カリ先生、いいなあ。ハミ通も森高千里と会わせておくれ!!

さて、私のほうは相変わらず入院中のみなさんと『マリオ』をやってます。そうしたら、だいぶ上手になったある人がモニターの前で手を止めて、深く考え込んでしまったのです。彼は、〝自分はまえと変わってしまった〟と悩む病気にとりつかれた人。その彼が言うには、〝ボタンを押すのとマリオがジャンプするのには、どうしても時間のズレがあるような気がして、タイミングがつかめない〟。それは何100分の1秒かでズレはあるだろうけど、指でボタンを叩くのとモニターのマリオの動きはほぼ同時なんじゃないの、といくら言っても〝いや、違う〟とゆずらない。ふつうは自分の指がマリオの足になったような気になって、軽やかにボタンを押してジャンプするでしょ。そうやって、モニターのなかと一体化することができないんだね。逆に言えば、そうやってゲームにのめり込めるのは、心が健康な証拠なのかもしれない。……と、またゲームから学んだカリ先生、いやリカ先生でした。



イラスト：二木志乃

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：パロディー版が登場するってことは、メジャーな証拠と、喜んでいいのかどうか複雑な心境のリカ先生。

クイズ! のーてん脳天逆おとし

ROUND 114

アメリカ帰りのミスティックだ!!

ミスティックをプレーしたヤツは楽勝だぞ!!

問題 こんな問題チョロイ、チョロイ。気合で解けるぜ!! 文字消しパズル。今週は『ミスティッククエスト』からの出題だ。右のパズル面に隠された14の関連ワードを捜そう。読みかたはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、どちらからでもいいし、同じ言葉を何度使用してもいいぞ。残る言葉は6文字。それを組合わせてできる言葉は何かな?

カ	レ	ン	ダ	レ	ツ	ド	フ
フ	ウ	イ	ン	デ	イ	ア	オ
ベ	エ	キ	エ	リ	ク	サ	ー
レ	ヒ	イ	ー	エ	フ	ロ	カ
ム	ユ	ー	リ	ク	オ	ツ	ス
ナ	ド	ア	モ	ア	レ	ク	タ
イ	ラ	ン	グ	ス	ス	ン	ワ
ト	ジ	ク	リ	ス	タ	ル	ー

先週の答え

ピーチヒメ

ヨ	カ	ラ	カ	ラ	サ	バ	ク
チ	ウ	ド	ワ	ン	ダ	モ	ル
ワ	ク	セ	ド	ヒ	ト	ネ	ト
ウ	リ	ー	イ	リ	ピ	タ	ー
ユ	グ	オ	ヤ	メ	ザ	ー	ジ
ボ	リ	マ	リ	オ	モ	ヌ	メ
ー	シ	ッ	ヨ	コ	モ	ン	ン
バ	ル	ー	ン	ブ	リ	ッ	ジ

応募のきまり

関連ワードのなかには、『ファイナルファンタジー』シリーズでおなじみのアイテムがいくつかある。『FF』ファンはぜひ挑戦してみよう。これで編集部からのボーナスを射止めてくれ!! 答えがわかったらはがきに書いて、12月3日号クイズ! 脳天逆おとし係まで。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は11月25日。当日消印有効。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名に、5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントしよう。毎回はずれてばっかりと嘆いているキミ、下手な鉄砲も数撃ちゃ当たると言うぞ。継続は力なり、数は力なりだ。ここはひとつ何回でも応募してみようぜ。ガンバレ!!

クイズ! 脳天逆おとし 10月15日号当選者

●大阪府 鈴木雄治 ●青森県 岩清水 基 ●高知県 森光久志 ●大阪府 神鳥知佳 ●愛知県 柳原 勝 ●愛知県 石原章正 ●神奈川県 高橋安子 ●千葉県 中根隆行 ●千葉県 小泉晴義 ●神奈川県 佐々木陽子

INFORMATION インフォメーション

サラブレッドブリーダー 育成馬コンテスト・全国大会開催中

競馬シミュレーションゲーム、『サラブレッドブリーダー』をみんなは知っているかな。このゲームでGIレースに優勝するとその馬にパスワードが与えられる。そのパスワードを使った育成馬のコンテストが株式会社ヘクトで行なわれているぞ。コンテストの内容は応募されたパスワード(馬)を芝の短距離、中距離、長距離とダートの4部門で対戦させ、最終的にグランドチャンピオンを決定しようというもの。応募の最終締切は12月19日なので、興味のある人は自慢の馬を育てて、参加してみるのもいいよね。今回の応募に関するお問い合わせは、株式会社ヘクト☎03・3956・1081まで。なお、このゲームの広告にも応募要領が掲載されているぞ。



➡さあ、GIレースで優勝してパスワードをもらうのだ。ヒヒ～ン!!

『餓狼伝説2』の下敷きプレゼント

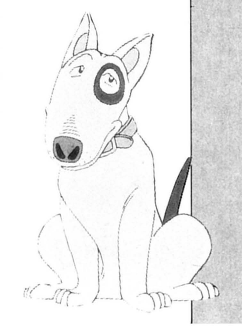
前作よりも登場キャラクターが増え、必殺技も多くなった『餓狼伝説2』。発売が楽しみだね。そこで今回、このゲームの下敷きを5名にプレゼントだ。しかも、テレビCMでもおなじみ、宮内知美ちゃん(不知火舞役)の直筆サイン入りなのだ。希望者は週刊ファミ通「サイン下敷きくれっス」係まで。



⬅最近、写真集も出してはりきっている知美ちゃん。

バウの日のイベントだ!!

のんきでドジな犬バウが主人公のアニメ『平成のイヌ物語 バウ』。みんなはもう見たかな。このバウのイベントが11月23日、朝10時からタカラ原宿人気館(原宿竹下通り☎03・3746・3605)で行なわれるぞ。イベントの内容は、早食い大会や書き初め大会、セル画展など楽しいものなのだ。興味のある人はぜひとも参加しようぜ。



➡う～ん、見るからに変な犬って感じ。



今週の運勢 11月22日[月]→11月28日[日]

1月生まれ 家庭のなかには心遣いと奉仕を。コミュニケーション第一で。家庭の外には人情を大切に。リーダーになろうとせず、控え目に過ごそう。5、10、黄色、緑色、折鶴、ハンカチ、月曜、木曜が開運のきっかけ。

2月生まれ 何事も計画と準備が肝心。意地を張らずにソフトにいこう。週の半ばにラッキーチャンスがめぐってくる。家庭内で意見を戦わせるのもいい。4、9、白、青、自転車、時計、火曜、金曜がラッキーアイテム。

3月生まれ 順調運だから、若さでハッスルしよう！ ふたり連れ、パートナーは息がピッタリ。異性にはコンサートやサークルで出会いがある。グッと押すとき。オレンジ色、若草色、Gパン、バッグ、水曜、土曜が大吉。

4月生まれ 今週はコツコツと低姿勢でガンバるとき。優柔不断に見えても、芯がしっかりしていればいい。チームワーク優先で。おばさんから好かれてしまいそう。3、8、緑色、白、コケシ、太鼓、火曜、金曜が福。

5月生まれ 状況に合わせて臨機応変に動こう。そうすれば目上の人や上司から注目を浴びるぞ。勉強では気分屋なところを改善して吉。異性にはライバルあり。4、9、茶色、紺色、財布、記念切手、水曜、日曜がラッキー。

6月生まれ 公私ともにマンネリムード。いまはガマンで時期を待とう。イヤなウワサも気にしない、気にしない。性意識過剰気味で異性のことでひとり悶々とする。3、8、緑色、黒、手紙、文庫本、火曜、土曜がいい。

7月生まれ 災い転じて福となす。物事を投げずに粘ることが大切。でも、あまり根を詰めすぎないように注意しよう。交換やプレゼントがツキを呼ぶ。2、7、赤、黄、アクセサリー、ラジオ、水曜、日曜が幸運を呼ぶ。

8月生まれ 希望や理想をかなえるには、深望遠慮が大切。ナマイキな発言は頭を叩かれる。アイドルに心を奪われたり、上級生、先輩に心ひかれたりしそう。1、6、緑色、灰色、観葉植物、紅葉、月曜、土曜が開運グッズ。

9月生まれ 物質運強し。人も物も集まってくる。ごちそう、お小遣い、買い物、どれもまったく言うことなし。交際面もにぎやか。波に乗っていけば吉。5、10、オレンジ色、白、アルバム、辞典、水曜、金曜で開運。

10月生まれ うまい話にはうかつに乗らないように。一進一退で精神的に滅入るけど、あせらないように。異性に対する魅力が乏しいので、チャンスを失うかも。2、7、オレンジ色、白、風船、亀、月曜、土曜がラッキー。

11月生まれ ときには下積みも必要。人の世話や気遣いを忘れないように。男性は、煮えきらない態度が損を招く。でも女性は煮えきらないほうが吉。1、6、えんじ、青、帽子、テレホンカード、水曜、日曜がシイている。

12月生まれ 社交術を発揮して、ふたつの行事に参加しよう。外出が多くなるので、忘れ物に注意。電話も多いが、用件は手短に。お香をたいて冥想するのも吉。1、6、黒、オレンジ色、石、CD、水曜、土曜が福。

ユングという有名な心理学者は、易を研究していた。易は東洋の神秘なのだ。

迷える子羊救済

私は昨年から献血をしています。気分はいいのですが、どうも献血し始めてから運が悪くなったような気がするのです。給料は安くなっちゃうし、ビデオデッキは壊れちゃうし……。気のせいなのでしょうか。

（東京都　高野浩明）

献血に運を結びつけて考えてはいけませんよ。じつは、あなたは昨年変化運の時期にあったのです。そのため住まいや職種、友人関係での変化が現われました。でも献血していたのが幸いして、不運に陥ることはなかったんです。今後もボランティアや奉仕活動といった自己犠牲が幸運を導きます。でも給料に関しては、しばらくのあいだ回復は難しいでしょう。技術を覚えれば3年後には飛躍できます。そのときに転職の問題もでるでしょう。運を自分から引きつければ、開運できるんです。

●易では、同時にふたつ以上のことは占えない。だから、一枚のはがきに悩み事はひとつだけね。



獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス

慰 ぼくの会社では今度、慰安旅行が行なわれるんですが、そのことで悩んでいることがあります。いま、ほとんどの若い人は水着などを履いて入浴していると聞いたんですけど、それは本当のことなんですか？　あと陰毛は剃ったほうがいいのでしょうか？

兵庫県　はずかしがり　19歳

毛 何をそんなに恥ずかしがっているのかな。べつに混浴に入るわけじゃないんだから、水着なんか履く必要ない！　それともキミの息子は男に見られて恥ずかしいほど粗末なのかい？　そうじゃなかったら、胸を張って堂々と披露してみろよ！　あとなんで陰毛を剃るのかわかんないけど、そんな必要はないっていうか、19歳にもなって生えてなかったら逆に恥ずかしいだろう。あんまりバカなことするなよ。

帯 学校である女の子に告白されました。でも、顔はすごくきれいで美人なのですが、腹が出ていて、足も大根のように太いのです。相手はかならず返事をくれと言っています。ライガーさん、ぼくはどうすればいいと思いますか？

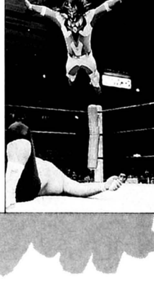
大阪府　チョコボ大王　14歳

光 それはキープしかないぞ！　女の子の正確な年齢がわからないけど、キミと同じ学校だということは、中学生だろ。そのころの女の子っていうのは、体型も含めてかなり変わってくる年ごろなんだよね。2～3年たったら、スマートになってるかもよ!?　まずはその子の両親と会おう。両親を見れば、将来どんな体型になっていくかが、だいたいわかるからな。よかったらキープ、悪かったら断わりなさい。

ときには我慢も必要！目先の利益に惑わされるな!!

獣人に聞け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバス、イカす悩みにはさらにポイントも贈呈。20ポイント溜れば試合に招待だ。



日本ソフトウェア大賞'93

昨年創設された日本最大規模のソフトの賞が今年も開催されるぞ！

その年に発売されたコンピューター（家庭用ゲーム機も含む）ソフトを対象に、もっとも優秀なソフトを決定するのが、日本ソフトウェア大賞だ。昨年に引き続き、主催は日本ソフトウェア大賞実行委員会。特別協力にアスキーと読売新聞社が名を連ねているのも、昨年と同じだ。

具体的には、ハードを問わず、ゲーム、ビジネス、教育の3部門のソフトから、各部門の最優秀賞1本、優秀賞を4本、アスキー発行の雑誌名を冠した読者賞を7本、読売新聞社賞を数本選出し、さらにそれらのなかから、すべてのソフトのうちでもっとも優れていると判断された大賞を1本選んで表彰するのだ。選考対象となるのは、1993年の1月1日から12月31日までの間に、発売されたソフト。

問題の選考方法だけど、まず、アスキーの各誌の〝読者が選ぶTOP20〟への1年間の投票を集計。そのデータと売上の実績、それに日本ソフトウェア大賞運営委員会の推薦でエントリー作品を決定する。エントリー作品がアスキー発行の各誌と読売新聞で発表されるのが来年1月から2月。それからエントリー作品への投票の受け付けと集計、加えて得票の結果を考慮した厳正かつ公平な審査が行なわれる。審査結果の発表は4月から5月になる予定だ。

簡単に言うと、〝読者が選ぶTOP20〟への投票が多ければ多いほど、そのソフトがエントリーされる可能性が強くなる。さらにエントリーされたそのソフトに投票が集まれば集まるほど、各部門の賞、そして大賞を取る確率が高くなる。大賞を決めるのは、まさにみんなの投票次第ってわけなのだ。

大賞決定の方法

各雑誌の〝読者が選ぶＴＯＰ20〟への１年間のハガキを集計する

↓

集計に売上実績、委員会の推薦を加え、エントリー作品を決定

↓

エントリー作品の発表、同時にエントリー作品への投票を開始

↓

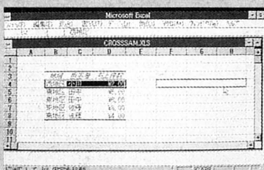
日本ソフトウェア大賞'93の決定!!

昨年は第１回目だったけど、たくさんのソフトが集まり、活発な審議が行なわれたぞ。今年はどんなソフトが大賞を取るのだろうか？

これが第１回の受賞作だ

日本ソフトウェア大賞〔'92大賞〕

Microsoft Excel Ver.4.0



ビジネスソフト部門から大賞候補にノミネートされていた、マイクロソフトの『Windows』用表計算ソフト。マウスを使った操作性など、『MS-Windows』のメリットを活かした使いでの良さへの評価が高い。

●ゲームソフト部門〔最優秀賞〕

ストリートファイターⅡ

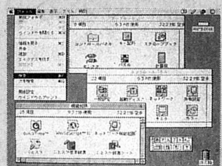


〔優秀賞〕

- ●ファイナルファンタジーV
- ●ドラゴンクエストV 天空の花嫁
- ●スーパーマリオカート
- ●ダービースタリオン

●ビジネスソフト部門〔最優秀賞〕

漢字TALK7 リリース7.1



〔優秀賞〕

- ●Microsoft Works Ver.2.5
- ●桐 Ver.4
- ●Disk XⅡ
- ●WXⅡ+ Ver.2.5

●教育ソフト部門〔最優秀賞〕

キッドピクス



〔優秀賞〕

- ●PCグローブ
- ●ミュージ郎
- ●日本の天気
- ●かんじのえほん

●読売新聞社賞

シムアース
マリオペイント
ステラナビゲーター
マイソフトボード

●アスキー読者賞

ドラゴンクエストV 天空の花嫁
三國志Ⅲ
JG Ver.3.0
Microsoft Works Ver.2.5
桐 Ver.4
ファイルメーカーPRO1.0
Ami PRO R2.0J

●MVP

宮本茂

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒150 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

Rec　Rew　Play　Few　Still　Stop

入学資格は特にありません。

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
単科	ゲームデザイン	火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームの企画・プランニングを勉強するためのコースです。
単科	ゲームシナリオ	火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	コンピューターゲームのシナリオの研究・制作を中心に勉強するコースです。
単科	ゲームCG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターのグラフィックエンジニアを志す方に薦めます。
単科	ゲームキャラクターデザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースと、プログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
単科	ゲームサウンド	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	コンピューターゲームに用いられるサウンドプログラミングを勉強するコースです。主としてサウンドドライバーを作成するコースです。
単科	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。

単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

女の子の為の
ゲームキャラクターデザイナーコース

■全日制6ヶ月コース
■全日制1年コース
ゲームプログラマー及びゲームキャラクターデザイナーを養成するコースです。
プログラミング
ゲームCG
ゲームキャラクターデザイン
・スプライト（SP）
・バックグランド（BG）
・特殊機能　・MAPスクロール

男子アルバイト・フリーターの為の
ゲームプログラマーコース

■全日制6ヶ月コース
最短の期間で、就職に応募するのに必要な技術のエキスだけを伝授するコースを特別に新設しました。
プログラミング
・BASIC
・C言語　・アセンブラ
ゲームOSの作成
・作成理論及び作成実践
C言語またはアセンブラによるゲーム作成

通信教育講座募集中！

［通信講座の主なコース］
《初心者コース》
■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース
■BASICをマスターした方向け
Bコース
■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース
《経験者コース》
■C言語ゲームプログラミングコース
■アッセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

■11月,12月生募集！（通学）
◇全日制1年、2年コース
月曜日～金曜日
◇単科コース
月曜日と木曜日又は、
火曜日と金曜日の週2回又は、
土曜日の週一回

94年4月生　願書受付中！

全日制1年、2年コース（月曜日～金曜日）
只今、学校見学会を月曜日～金曜日（PM1:00～PM7:00）
に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。
なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

通信教育講座只今大募集中！

1 2 3 4
Edit

日本全国 翌日 到着

一部地域2日

離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

掲載価格は全て新品です 中古価格 はさらに お得 です!!

新品・中古 全国通信販売!!

着払い送料¥800のみ!!(ヤマトコレクト代金無料、消費税除く 一部商品除く(2日間地域除く))

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行 (返送は当社負担しております)

次回広告掲載はNo.260 (11月26日発売日です)

ワーロード今月の超激安!!オススメ品コーナー!!

14インチ C-14R27(NEC) (ビデオ端子・リモコン付)
安い!! ¥26,800

20インチ C-20R33(NEC) (ビデオ端子・リモコン付)
安い!! ¥39,800

21インチ C-21W5(NEC) (ステレオビデオ端子・リモコン付)
音多!! ¥49,800
25インチもあります

NECパソコン・ビデオもあります

PC用アベニューパット3
連射・スローOK!!
~~定価¥2,980~~ ¥999

ドラゴンクエストV 導きの書CD+
~~定価¥1,554~~ ¥500

DUO用バッテリーセット ~~定価¥27,800~~ ¥10,000
DUO用バッテリーパック ~~定価¥12,800~~ ¥4,000

今、静かなブーム! バーチャルシューティング ロックオン(セガ)
1セット—¥5,800
2セット—¥11,100
複数チーム プレイOK!!
1人 プレイOK!!

新作予約 も受付中!!(発売日到着)

今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認(18才未満の方)

次の日
★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払う
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい。

ワーロードです
4F 中古コーナー
2F 新品コーナー

ワーロードが自信をもっておすすめします!!

アイフレンドNX NEW(効果)
紫外線カット / チラツキカット / 可視光線カット / 反射光カット / 静電気カット / 電磁波カット / X線カット
アイフレンドNEW(効果)

画面が鮮明!! / 目が疲れない!!

アイフレンドNEW { 14・15インチ…¥8,000 / 18・19インチ…¥12,000
アイフレンドNX NEW { 14・15インチ…¥12,000 / 18・19インチ…¥18,000

※各種37インチまであります

肩こり、イライラ解消!! / 取付けワンタッチ!!

特別限定セール!! 新品限定品

(MD)ブロックアウト……¥800
(MD)ファステストワン……¥800
(SCD)ザ・デビスカップテニス……¥800
(SFC)ファイナルファイトII……¥1,980
(FC)三国志(光栄)……¥2,500
(SCD)エグザイルII……¥2,500
(MD)ザ・キックボクシング……¥2,500
(MCD)アフターバーナーIII……¥3,800
(SFC)半熟英雄……☎激安!!
(SFC)マダラII……☎激安!!
(SFC)三国志正史天舞スピリッツ…☎激安!!
(SCD)天外魔境風雲カブキ伝…☎激安!!
(SFC)ラッシングビート乱……☎激安!!
(SFC)バットマンリターンズ……☎激安!!
(SFC)龍騎兵団ダンザルブ……☎激安!!
(SFC)ソードワールドSFC……☎激安!!
(SFC)半熟英雄……☎激安!!
(SFC)大爆笑人生劇場ドキドキ青春編☎激安!!
(SFC)クレヨンしんちゃん……☎激安!!
(SFC)全日本プロレス……☎激安!!
(PC)ストリートファイターIIダッシュ…☎激安!!
(SFC)ストリートファイターIIターボ…☎激安!!
(SFC用)S端子ケーブル……☎激安!!

ハード新品

スーパーファミコン本体(任天堂) 定価¥24,272 ☎

ゲームボーイ本体(任天堂) 定価¥9,515 ☎

新型 12月1日発売 ファミリーコンピュータ本体(任天堂) 定価¥6,797 予約受付中!☎

メガドライブ2(セガ) (メガCDにも接続OK!) 定価¥12,800 ¥9,400

メガCD-2(セガ) (メガドライブにも接続OK!!) 定価¥29,800 ¥21,980

ゲームギアプラスワン(セガ) (なぞぷよ付・ミッキーマウス付) 各☎

PCエンジン DUO-R(NEC) 定価¥39,800 ☎

PCエンジン コアグラフィックスII(NEC) 定価¥19,800 ¥11,980

PCエンジン スーパーロムロム(NEC) 定価¥47,800 ¥26,800

NEWワンダーメガ(ビクター) (6ボタンワイヤレスパッド付) 定価¥59,800 ☎

NEO GEO本体(SNK) (コントローラー1個付属) 定価¥48,800 ☎

12月発売予定 LD-ROM² (PCパック付属) 定価¥128,800 ☎

スーパーファミコン新品

マジックソード
ラッシングビート
パワーアスリート
ザ・キングオブラリー
スーパーリニアボール
各¥2,800

プリンスオブペルシャ
ドラゴンズアース
BURAI八玉の勇士伝説
スーパー伊忍道打倒信長
各¥3,000

スーパーフォーメーションサッカー
ワールドクラスラグビー
スーパーファイヤープロレスリング
F1サーカスリミテッド
各¥3,800

2020年スーパーベースボール
スーパーダンクスター
ジャングルウォーズII
各¥4,000

ウルティメイトフットボール
スターフォックス
奇々怪界
キャプテン翼III
各¥4,800

ポップンツインビー・ノイギーア
デスブレイド
テクモNBAバスケットボール
各¥5,500

ストリートファイターII
ヒーロー戦記
THE麻雀闘牌伝
スーパーバレーII
スーパーワギャンランドII
各¥5,800

エルナード
バトルサッカー
インターナショナルテニスツアー
各¥6,000

WWFロイヤルランブル ¥6,800

クラシックロード・将棋風林火山
スーパーチャイニーズワールドII
超時空要塞マクロス・ユートピア
マリオとワリオ(マウス付)
トリネア・スーパーカジノ
ゼルダの伝説・パチンコ物語
龍虎の拳
スーパーフォーメーションサッカーII
美少女戦士セーラームーン
ウイニング・ポスト
新日本プロレス
ダライアスフォース
神聖紀オデッセリア
マリオとワリオ
サラブレッドブリーダー・GP1
ファイナルファンタジーUSA
シルヴァサーガII
スーパーマリオコレクション
聖剣伝説II
らんま1/2朱猫団的秘宝
パロ野球ニュース
アクトレイザー2
各☎

イースIV・アレサ
餓狼伝説II
アラジン
ガイヤ幻想紀
ロックマンX
ロマンシングサガII
ドラゴンクエストI・II
ファイアーエムブレム
その他新作全て
各☎ 予約受付中

ネオジオ新品

サムライスピリッツ ☎

ファミコン新品

熱血硬派くにおくん
ベースボールファイター
ナムコクラシックII
SDガンダムIII英雄戦記
ランペルール
パチンコ大作戦I
ファイナルラップ
ナイトガンダム物語I
ドラゴンウォーズ
各¥1,800

ロックマンII
時代劇だよ全員集合
ウルトラマン倶楽部III
熱血高校ドッジボール部
それ行け熱血ホッケー部
各¥2,500

AD&Dヒーローオブランス
イースIII
パチンコ大作戦II
ドンドコドンII
ファミリーサーキット'91
ファミスタ'93 AD&Dヒルズファー
各¥2,800

ギミアぶれいく2
人生劇場I
三国志II(光栄)
スーパーマリオUSA
レッドアリーマII
ドラゴンボールZI
ワギャンランドIII
聖鈴伝説リックル
各¥3,500

熱血サッカーリーグ
パチ夫くんII
アメリカ横断ウルトラクイズ
バトルベースボール
ジャストブリード
各¥3,800

テトリスフラッシュ
元朝秘史
ドラゴンクエストI・II・III・IV
ドラゴンボールZ外伝
ろくでなしブルース
各☎

ロックマン6
ファミスタ'94
桃太郎伝説外伝
熱血すとりーとバスケット
その他新作全て
各☎ 予約受付中

ゲームボーイ新品

オペレーションガンダムGARMS
読本夢五誉身・華佗・ドッジボーイ
太陽の勇者ファイバード
SD戦国伝I・恋は駆け引き
バーガータイム
フィリップル
各¥1,800

プロ野球スタジアム'91
Jカップサッカー
ゼルダの伝説
各¥2,980

ロックマンワールド4
クレヨンしんちゃん2
ファミスタ3
アメリカ横断ウルトラクイズ4
各☎

ウルティマII・女神転生外伝II
UNO・T.M.N.TIII
カービィのピンボール
幽遊白書II
Jリーグサポーターズ BOX
その他新作全て
各☎ 予約受付中

メガCD新品

惑星ウッドストックF.H.B ¥800

ウルフチャイルド
Aランクサンダー
各¥3,500

ファイナルファイトCD
デバステイター
各¥4,800

Vay(ヴァイ)・リーサルエンフォーサーズ
江川卓スーパーリーグCD
ダイナミックカントリークラブ
ウイニングポスト・三国志III
ソニックザヘッジホッグCD
元朝秘史・シルフィード
各☎

ナイトトラップ・アルシャーク
真女神転生
ダークウィザード
その他新作全て
各☎ 予約受付中

ゲームギア新品

アルティメイトサッカー
ソニック&テイルス
魔導物語I
フェイスボール2000・なぞぷよII
各☎ 予約受付中

メガドライブ新品

カース
ダーナ女神誕生
ストームロード
ヘビーユニット
各¥1,200

夢幻戦士ヴァリス
ビーストウォリアーズ
スパイダーマン
コラムス・エグザイル
各¥1,800

マジンサーガ
バットマンリターンズ
バハムート戦記
ウルトラマン
マスターオブウェポン
ファイヤームスタング
中嶋悟F1ヒーローMD
G-LOC
各¥2,800

クライング
バトルトーズ
アウトラン2019
メガロマニア
各¥3,500

NBAバスケット・ブルズVSレイカーズ
ベアナックルII
パワーモンガー
ああ播磨灘
各¥4,800

NBAプレイオフ・ブルズVSブレイザーズ
¥5,980

太閤立志伝
アドバンスド大戦略
ぷよぷよ
シャイニングフォースII
コラムスIII
ペブルビーチの波濤
ストリートファイターIIダッシュプラス
各☎

雀皇登龍門
パーティクイズMEGA Q
アラジン
幽遊白書外伝
ファンタシースターIV
その他新作全て
各☎ 予約受付中

スーパーCDR新品

パステルライム
ビルダーランド
ジェノサイド・ブロウニング
F1チームシュミレーションプロジェクトF
各¥2,800

ゲイングランドSX
幻蒼大陸オーレリア
キアイダン00・メタモジュピター
カラーウォーズ(両対応)
シェイプシフター
クレストオブウルフ
井上麻美この星にたった1人のキミ
テクモワールドカップスーパーサッカー
各¥3,800

シムアース
眠れぬ夜の小さなお話
トップをねらえVol. II
各¥4,800

パチ夫くん笑う宇宙
コズミックファンタジーIII
BURAI II闇皇帝の逆襲
各¥5,500

ゼロヨンチャンプII
スタートリングオデッセイ
マイト&マジックIII
悪魔城ドラキュラX
シルフィア
天外魔境II卍丸
ダンジョンマスターセロンズクエスト
麻雀オンザビーチ
元朝秘史
三国志 with セーブ君
各☎

モンスターメーカー
ソードマスター
イースIV
フラッシュハイダース
スーパーダライアスII
餓狼伝説II
その他新作全て
各☎ 予約受付中

PCエンジン新品

ドラゴンEGG
バリスティックス
オペレーションウルフ
各¥800

トリッキー
ポピュラス・サイバードッジ
高橋名人の新冒険島
クラックス
各¥1,200

麻雀覇王伝カイザーズクエスト
パワーゲイト・サンダーブレード
熱血高校サッカーPC編・NHK太平記
TVスポーツフットボール
イメージファイト
ファイヤープロレスIII
ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ
各¥2,800

ストラテゴ
TVスポーツアイスホッケー
TVスポーツバスケットボール
各¥3,500

スーパー桃太郎電鉄I
パワーテニス
各¥4,800

ゼロヨンチャンプ
Jリーググレイテストイレブン
各☎

ボンバーマン'94 ☎ 予約受付中

CDR新品

魔笛伝説アストラリウス¥1,200

ぎゅわんぶらあパズルコレクション
クイズまるごとTHEワールド2
コブラII
各¥1,800

横山光輝・真三国志
各¥2,800

上海IIIドラゴンズアイ
BURAI八玉の勇士伝説
各☎

部品新品

ファミコン
A.Cアダプター……¥1,350
RFスイッチブースター……¥1,350
Iコントローラー……¥1,170
IIコントローラー……¥1,350
十字ゴム……¥200
ABゴム……¥100
変換器……¥300
スーパーツインブースター……¥1,980
RFケーブル……¥400
ジョイカードマークII……¥1,792
DC用ACアダプター……¥1,350
ツイン用ACアダプター……¥2,900
ターボファイルII……☎

ゲームボーイ
充電式アダプター……☎
通信ケーブル……¥1,131
ACアダプター……¥1,350
カーアダプター……¥2,282
充電用ケーブル……¥400
ワイドボーイ・ライトボーイ 各☎
イヤホーン……¥971
4人用アダプター……¥300

スーパーファミコン
ホリマルチタップ……☎
ステレオAVケーブル……¥1,500
十字・ABXY・スタート各ゴム……¥200
L・Rゴム……¥100
純正コントローラー……¥1,500
スーパーホリコマンダー ¥2,412
ファイティングコマンダーGOLD¥2,412
スーパーマルチタップ……☎
CPSF用コードレスアダプター ☎
アスキーファイタースティック☎
ホリファイティングスティック☎
イマジニアプロパット……☎
マルチアダプターオート……☎

メガドライブ
ファイティングパット6B ¥2,500
ACアダプター(GG対応)……¥1,300
RFオートスイッチBOX……¥1,800
3つボタンコントローラー¥2,000
MDII用RFユニット……¥2,000
MDII用モノラルDINコード ¥800
DINプラグコード……¥800
MDII用ステレオDINコード¥2,000
MCD用バックアップRAM……☎
セガタップ……☎
ザ・ジャスティファイヤー……☎
MD用IIXMD3RGBIS……☎
アスキーパットMD6……☎
XMD2RGBIS……☎
MDII用ACアダプター……¥1,500

ゲームギア
充電式バッテリーパック……☎
カーアンテナ……☎
カーアダプターII……☎
ビックウインドーII……☎
TVチューナーパック……¥9,900
VSケーブル……¥1,400

PCエンジン
ターボスティック……¥1,980
ターボパットグレー……¥2,412
マルチタップ……¥2,232
RFユニット……¥4,482
AVケーブル……¥1,200
ACアダプター……¥1,200
十字・I II・RUN各ゴム……各¥50
DUOR用ACアダプター……¥1,800
天の声バンク……☎
コードレスマルチセット……☎
コードレスパット……☎
バーチャルクッション……☎
スティックアダプターXHE3 ¥2,500
アーケードカード……☎予約
マウス……☎
メモリーベース128……☎
アベニューパット6……☎
インターフェイス用
ACアダプター……¥2,000
スーパーシステムカード……☎
S・CD用ACアダプター……¥1,980
DUO用ACアダプター……¥1,980
DUOモニター……☎
モニター用バッテリーパック¥3,814
モニター用AV接続ケーブル ¥980
モニター用カーアダプター¥4,032
DUO用カーアダプター……¥5,520

GT
TVチューナー……☎
ACアダプター……¥2,900
カーアダプター……¥3,510
対戦用GOMケーブル……¥980
マルチ・C各キット……各☎

ネオ・ジオ
コントローラ・メモリーカード…各☎
RGBケーブル……☎
RFユニット……☎

その他
ファイティングスティックマルチ ☎
AVセレクター……☎
ゲームセレクターAV……☎

★中古ソフト・高価買取り中!!☎

⊙必ずお電話でお申し込みして下さい。
⊙18歳未満の方は、保護者の承諾書、18歳以上の方は身分証明のコピーを同封して下さい!!

買取承諾書 (ファミ通No.259号)

氏名		年令	才	保護者氏名	印
住所	〒			TEL	
ソフト名	1	4		7	
	2	5		8	
	3	6		9	

コピー可

信頼 と 実績 の ワーロード
ファミコンショップ
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)
受付時間/AM10:00〜PM7:30(日・祝日も受付配達OK!)

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体(新品・中古) 消費税別

本体	新品	中古
スーパーファミコン	¥14544	¥13399
ファミコン	¥5806	¥3690
ゲームボーイ	¥5806	¥4661
ツインファミコン		¥12428
PCエンジン		¥6602
PCエンジンコア		¥6602
PCエンジンコア 2	¥9690	¥7573
PCエンジンDUO	¥27166	¥24078
PCエンジンDUO-R	¥28933	¥25049
スーパーCD-ROM	¥18428	¥17282
CD-ROMシステムVer 2.1		¥9515
PCエンジン LT		¥46602
メガドライブ		¥6602
メガドライブ 2	¥8719	¥7573
メガ-CD		¥17282
メガ-CD 2	¥20369	¥19224
ワンダー・メガ		¥38641
NEWワンダー・メガ	¥43670	¥38641
ゲームギア+1(ソニック)	¥11632	¥9515
ゲームギア+1(なぞぷよ)	¥11632	¥9515
ゲームギア		¥7573
PCエンジンGT		¥19224
ネオ・ジオ	¥32991	¥28933
ディスクシステム		¥2719
レーザーアクティブ	¥72622	
MEGA-LDパック	¥33787	
LD-ROMパック	¥33787	
カラオケパック	¥16311	

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域・一部商品除く)

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11:00より受付中!! どんどん☎して下さい。

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
11/20(土) A.M.11:00受付開始

すべて先着50名限り

PCエンジン 新品 税込
- ワンダーモモ ¥10

スーパーファミコンソフト 新品 税込
- 戦国伝承 ¥1980
- バイキングの大迷惑 ¥1,980
- ファイナルセット ¥1,980
- 風のシルフィード ¥2,980
- スーパースコープセット ¥3,980
- スペースバズーカ ¥480
- ヨッシーのロードハンティング ¥480

CD-ROMソフト 新品 税込
- スーパーCD-ROM体験ソフト集 ¥10
- 熱血ドッジボール部CDサッカー編 ¥10
- ヴァリス 4 ¥480
- 夢幻戦士ヴァリス ¥480
- ウインズオブサンダー ¥980
- 麻雀オンザビーチ ¥2,980

新作ソフト予約受付中

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
イース 4 11/19	6980	×
アラジン 11/26	6980	×
バトルマスター 11/19	6980	×
遊人雀獣学園 11/19	6480	×
アレサ 11/26	6980	×
餓狼伝説 2 11/26	7980	×
F-15ストライクイーグル11/26	6980	×
武田修宏のJサッカー 11/26	5980	×
す~ぱ~ぷよぷよ12/上	5980	×
フラッシュバック12/上	6980	×
ロマンシング・サガ2 12/10	9980	×
ヒューマンGP2 12/3	6980	×
ファイアーエムブレム12/14	9800	×
信長の野望覇王伝 12/9	9980	×
DBZ 超武闘伝2 12/中	6980	×
R-TYPE 3 12/中	6980	×
アルカエスト 12/17	6980	×
Sファイヤープロレス3 12/17	6980	×
テトリス武闘外伝 12/17	5980	×
モータルコンバット12/17	6980	×
ロックマンX 12/17	6980	×
がんばれゴエモン2 12/22	6980	×
幽遊白書 12/22	6980	×
新桃太郎伝説 12/24	6980	×
スーパー人生ゲーム 12/24	6980	×
ドラゴンクエスト1・2 12/18	9880	×
セーラームーンR 12/下	6980	×
全日本プロレス' 12/下	6980	×
スーパー大航海時代2 12/下	8980	×
アークススピリッツ	6980	4800
アウターワールド	2980	2800
蒼き狼と白き牝鹿	7980	5800
アクスレイ	3980	2800
アクトレイザー	980	600
アクトレイザー2	6980	4800
アルバートオデッセイ	5980	3800
イーハトーヴォ物語	6980	6800
怒りの要塞	1980	1800
ウイザードリー5	3980	3800
ウイニングポスト	9980	6800
ウイングコマンダー	2980	2800
エアーマネジメント2	9980	6800
エイリアン 3	2980	2800
SDガンダム外伝2	2980	2800
エストポリス伝記	6980	5800
NBAプロバスケットボール	3980	3800
NBAオールスタチャレンジ	2480	2400
エキゾーストヒート 2	2980	2800
エルナード	4980	4800
エルファリア	×	1800
大仁田 厚 FMW	2980	2800
オセロワールド	6980	4800
弟切草	×	6800
風のシルフィード	3980	3800
餓狼伝説	3980	3800
がんばれゴエモン	×	2800
SD機動戦士ガンダム2	6980	5800
キャプテン翼 III	×	1800
キャプテン翼 IV	3980	2400
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
くにおのドッジボールだよ	4980	4800
クラシックロード	6980	×
クレヨンしんちゃん	3980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	×	3800
ゴーストスイーパーGS美神	4980	4800
コズモギャングザパズル	5980	4800
魂斗羅 スピリッツ	1980	1800
ザグレイトバトル III	2980	2800
サザンアイズ	5980	3800
サラブレットブリーダー	6980	5800
三国志 III	11980	8800
GP-1	×	5800
Jサッカープライムゴール	7980	6800
シムアント	8980	7800
シムシティー	×	5400
ジャングルウォーズ 2	4980	3800
重装機兵ヴァルケン	5980	4800
樹帝戦紀	6980	4800
ジョジョの奇妙な冒険	3980	3800
シルヴァサーガ2	3980	3800
神聖紀オデッセリア	×	4800
新日本プロレス	6980	5800
真・女神転生	×	4800
スーパーアレスタ	×	3800
スーパー伊忍道	1980	1800
スーパーヴァリス	×	1200
スーパーエアダイバー	×	5800
スーパーF-1サーカス2	4980	4800
スーパー大相撲	4980	2800
スカイミッション	×	3800
スーパーカジノ	6980	5800
SガチャポンガンダムX	×	4200
Sキックボクシング	×	3800
スーパー競馬	6980	6400
スーパー三国志 II	×	4400
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	6980	5800
スズカエイトアワーズ	6980	4800
鈴木亜久里のF1ドライビング	×	3400
スーパースターウォーズ	5980	5800
スーパー3Dベースボール	4980	4800
スターフォックス	2980	1800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクショット	1980	1800
Sチャイニーズ2	6980	×
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ストリートファイターII	×	1800
ストリートファイターIIターボ	5980	4800
スーパーニチブツ麻雀	×	5800
スーパー信長の野望	×	6800
S信長の野望全国版	6980	6400
スーパーバレーII	2980	2800
スーパーパワーリーグ	6980	5800
スーパーパン	2980	2800
スーパーファミリーテニス	×	5800
Sファイヤープロレス	2980	1200
Sファイヤープロレス2	4980	3800
スーパーファミスタ	×	2800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	1800
Sフォーメーションサッカー2	3980	3800
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール2	2980	2800
スーパーボンバーマン	6980	5800
スーパー麻雀大会	7980	7200
Sマリオコレクション	6980	6400
スーパーマリオワールド	4980	4200
スーパー桃太郎電鉄 II	×	6400
スーパーロイヤルブラッド	×	4800
聖剣伝説 2	3980	3800
セプテントリオン	5980	5800
ゼルダの伝説	×	1800
戦国伝承	2980	2800
全日本プロレス	3980	2800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドSFC	2980	2800
ソニックウイングス	4980	4800
太閤立志伝	×	7800
第3次.Sロボット大戦	7980	6800
大戦略エキスパート	×	5800
大爆笑人生劇場.青春編.	3980	3800
高橋名人の大冒険島	×	2800
WWFロイヤルランブル	3980	3800
ダライアスフォース	2980	2800
超攻合神 サーディオン	980	800
超時空要塞マクロス	6980	5800
超魔界村	×	1800
提督の決断	11800	9800
テクモNBAバスケット	5980	5400
デザートストライク	3980	3800
デスブレイド	2980	2800
デッドダンス	3980	3800
デビルズコース	×	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	×	6800
伝説のオウガバトル	6480	3800
天舞スピリッツ	9980	5800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	1800
ドラゴンクエスト5	6980	3200
ドラゴンボールZ 超武闘伝	3980	2200
ドラゴンスレイヤーII	4980	4800
トルネコの大冒険	8980	8800
ナイトガンダム物語	×	1200
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	4980	4800
ナムコットオープン	6980	5800
バイキングの大迷惑	2980	2800
パイロットウイングス	4980	2800
白熱 野球ガンバリーグ93	6980	5800
バズー!魔法世界	3980	3800
パチ夫くんスペシャル	×	6800
パチンコ物語パチスロ	6980	6800
バットマンリターンズ	980	800
バトルドッジボールII	3980	3800
バトルコマンダー	×	1400
バトルテック	6980	5800
バトルブレイズ	×	1400
早押し二段森田将棋	11180	9800
遥かなるオーガスタ2	6980	5800
遥かなるオーガスタ	×	5800
バレーボールTwin	5980	4800
パロディウスだ!	×	3800
パワーアスリート	×	2800
半熟英雄	×	1800
ヒーロー戦記	2980	2200
東尾修スーパープロ野球	4980	4800
美少女雀士スーチーパイ	5980	5800
美少女戦士セーラームーン	4980	3800
ヒューマンベースボール	2980	2800
飛龍の拳Sハイパー	×	3400
ファイナルファンタジー4	×	2800
ファイナルファンタジー5	5980	2800
F.F.U.S.A.ミスティック	4980	3800
ファイナルセット	3980	3800
ファイナルファイト	×	1400
ファイナルファイトガイ	×	3200
ファイナルファイト2	1480	1300
ブライ八玉の勇士伝説	3980	2800
プリンスオブペルシャ	×	2400
ブレスオブファイア	×	3800
プロ麻雀 極(きわめ)	7980	6800
プロフットボール 93	5980	4800
ペブルビーチの波涛	5980	4800
ヘラクレスの栄光 III	×	3800
弁慶外伝 沙の章	5980	3800
北斗の拳6	×	3800
Pop'nツインビー	3980	3800
炎の闘球児ドッジ弾平	4980	3200
本格麻雀 徹萬	5980	4800
摩訶摩訶 (マカマカ)	1480	1400
負けるな!魔剣道	×	4800
マジックジョンソン	4980	3200
魔蛇羅 2	5980	4800
マリオとワリオ	3980	2800
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	×	4800
ミステリーサークル	2480	2400
ミッキーのマジカル	5980	5800
メガロマニア	7980	7800
メタルマックス 2	6980	4800
モノポリー	6980	6400
USAアイスホッケー	2980	2800
ヨーロッパ戦線	×	8800
ヨッシーのクッキー	×	2800
46億年物語	×	5800
ラッシングビート	1480	1400
ラッシング・ビート乱	2980	2800
らんま1/2 町内激闘篇	×	1800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	×	3200
らんま1/2朱猫団的秘宝	7980	5800
リーディングカンパニー	×	8800
龍騎兵団ダンザルブ	×	2800
龍虎の拳	7480	5800
レナス	×	2800
レミングス	×	1800
ロマンシング・サガ	×	2800
ワールドヒーローズ	4980	4800
ワイアラエの奇蹟	6980	6400
スペースバズーカ	680	600
ヨッシーのロードハンティング	980	800
X-ZONE	1980	1800
CPSファイター	7980	6800
スーパースコープセット	4980	3800
ファイティングスティック	5980	3800
Fスティック マルチ	7980	4800

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札 (ハッカー)	6980	4200
アイドルパチスロ(ハッカー)	6980	5800
AVポーカー(ハッカー)	6980	4800
究極麻雀(ハッカー)	6980	4800
究極麻雀2 (ハッカー)	6980	4800
Jリーググレイテストイレブン	1980	1800
ストリートファイターII'	1980	1800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
TVスポーツバスケット	1980	1800
TVスポーツアイスホッケー	1980	1800
ファイヤープロレス3	980	800
ボディコンクエストII (ハッカー)	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード (ハッカー)	7980	4800
アベニューパッド6	2980	2200
コードレスパッド	3980	1800
ファイティングスティックPC	2980	2800
セーブくん	5980	3200

CD-ROM

タイトル	新品	中古
真・女神転生 11/下	6980	×
イース 4 12/22	5980	×
Sリアル麻雀P4カスタム12/上	6980	×
マーシャルチャンピオン12/17	5980	×
アヴェンジャー	980	400
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	6980	6800
悪魔城ドラキュラX	5980	4200
AYA(アヤ)	×	3200
イース 1・2	×	5800
イース 3	×	1200
1552天下大乱	×	3800
井上麻美この星に	3980	2800
イメージファイト II	4980	3400
ウィザードリィ 5	2980	1800
ウィザードリィI.II	4980	3200
ウインズオブサンダー	1980	1800
宇宙戦艦ヤマト	5980	3800
うる星やつら	×	2800
A列車で行こう III	6980	4800
Orgelオルゴール	×	4200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
機動警察パトレイバー	5980	4800
CAL II	1980	1800
キャンペーン版大戦略 II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	4800
グラディウス II	1980	1800
クレストオブウルフ	1980	1800
ゲート・オブ・サンダー	×	1400
コズミックファンタジー2	×	1400
コズミックファンタジー3	×	2800
コットン	5980	4200
サーク 1・2	5980	3400
サマーカーニバル 93	×	2800
三国志 III	9980	6800
三国志 英傑天下に臨む	×	400
CD電人ロカビリー天国	4980	3800
CD麻雀美少女中心派ハッカー	6980	5800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II	×	3800
雀偵物語 2 出動編	×	2400
雀偵物語 2 完結編	×	2800
雀偵物語 3	×	4800
スーパーリアル麻雀	5980	3800
スーパー麻雀大会	7480	6400
Sシュヴァルツシルト	×	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スナッチャー	4980	3800
聖竜伝説モンビット	×	3800
ゼロヨンチャンプ2	6980	5800
卒業	5980	5800
ダンジョンエクスプローラII	×	3800
超兄貴	6980	5800
超時空要塞マクロス2036	×	4800
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	×	4800
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	2800
天外魔境.風雲カブキ伝	2980	1800
天使の詩	×	3200
天使の詩 II	×	4200
トップをねらえ!	×	3400
トップをねらえ 2	1980	1800
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	1800
ドラゴンスレイヤー II	1980	1800
熱血ドッジ部サッカー編	180	100
パステルライム	3980	3200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4200
バニラシンドローム	4980	3800
原由子眠れぬ夜の小さなお話	3980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	2800
ファイティングストリート	×	3400
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	3800
ブライ	4980	1400
ブライII闇皇帝の逆襲	2980	2800
麻雀オンザビーチ	3980	3200
麻雀クリニックスペシャル	5980	4200
マイト&マジック	×	800
マイト&マジック3	4980	3800
マジクール	4980	×
魔物ハンター妖子魔界からの転校生	2980	2400
魔物ハンター妖子遠き呼び声	5980	4800
マンホール	×	4800
ムーンライトレディ	×	4800
夢幻戦士 ヴァリス	980	800
メタルエンジェル	5980	4800
YAWARA! ヤワラ	1980	1200
CD幽☆遊☆白書	3980	3800
ラプラスの魔	5480	3200
ラングリッサー	6980	5800
らんま1/2	1980	1800
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1400
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3400
ルーム	2980	1800
ロードス島戦記	×	3800
スーパーシステムカード	9780	6800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
リーサルエンフォーサーズ	6980	×
アラジン 11/19	5460	×
ファンタシースター4 12/上	5980	×
フラッシュバック 12/上	5980	×
バンパイアキラー 12/10	5980	×
アイラブミッキー◇ドナルド	1680	1600
アイルトンセナモナコ2	2280	2200
アドバンスト大戦略	2980	2800
ウルトラマン	2980	2800
エクスランザー	2980	2800
エコーザドルフィン	4980	4800
NBAプロバスケットボール	3980	2800
LHXアタックチョッパー	3980	3200
尾崎直道のスーパーマスターズ	2480	2300
餓狼伝説	2980	2800
ガンスターヒーローズ	4980	3200
ガントレッド	5980	4400
クライング	880	800
ゴールデンアックス3	2980	2800
コラムス3	4760	3200
三国志 III	9980	6800
サンダーフォース 4	980	800
G-LOC	2580	2400
Jリーグチャンピオンサッカー	4980	3200
シャイニングフォース	1980	1800
シャイニングフォース2	5980	4800
ジュラシックパーク	4980	3200
修羅の門	1980	1800
スーパー忍 2	1880	1800
ストリートファイターII' プラス	6860	5800
スプラッタハウスPART3	4980	2800
ソニックザヘッジホッグ2	2280	2200
ソニックザヘッジホッグ	1880	800
大平記	480	400
チェルノブ	2980	1800
ドラえもん夢どろぼう	2980	1400
ドリームチームUSA	3980	2800
忍者武雷伝説	480	400
信長の野望全国版	4980	3800
PGAツアーゴルフ II	2580	2800
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	2980	2800
プロストライカー	5980	4400
プロホッケー	1880	1800
ヨーロッパ戦線	4980	3200
ランドストーカー	2980	2800
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200
ワンダーボーイ5	480	400
ファイタースティック	3980	1800
CPSファイター	7980	5800

メガCD

タイトル	新品	中古
リーサルエンフォーサーズ	6860	×
ナイトラップ 11/19	5980	×
アークス1.2.3	6980	3800
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	6980	5800
アネット再び	5480	3800
アフターバーナー 3	1980	1800
Vay(ヴァイ)	5460	×
ウイニングポスト	6980	4800
ウルフチャイルド	2480	2200
Aランクサンダー	5980	3200
江川卓のスーパーリーグCD	5980	4200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	×	3800
クイズスクランブルスペシャル	880	600
慶応遊撃隊	5480	3800
幻影都市	2980	2800
コズミックファンタジー	1980	1200
聖魔伝説3X3EYES	5980	4200
三国志 III	3280	2800
サンダーホーク	5980	3800
サンダーストームFX	1480	1400
シムアース	980	800
ジャガーXJ220	2980	2800
雀豪ワールドカップ	5980	3800
シルフィード	5980	5800
スイッチ	2980	2800
セガクラシック	2980	2200
CDソニックザヘッジホッグ	5980	4200
タイムギャル	5480	4200
デバステイター	1280	1200
天下布武 テンカフフ	1480	1300
電忍アレスタ	4980	2800
天舞メガCDスペシャル	1480	1400
ナイトストライカー	5980	3800
忍者ウォリアーズ	2980	2800
ノスタルジア 1907	1980	1800
バリアーム	1980	1800
ファイナルファイト	1680	1400
ブラックホールアサルト	1480	1400
プリンスオブペルシャ	980	800
プロ野球スーパーリーグCD	2980	2800
魔法の少女シルキーリップ	×	2800
メガシュヴァルツシルト	2980	2800
ゆみみみっくす	×	2800
らんま1/2白蘭愛歌	3980	3800
ルナザシルバースター	2980	1800
ロードブラスターFX	×	4200
笑うせえるすまん	5480	3800

ネオジオ

タイトル	新品	中古
餓狼伝説スペシャル 年末	TEL	TEL
あしたのジョー伝説	×	9800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	×	11800
ASO 2	×	12800
餓狼伝説	×	9800
餓狼伝説 2	×	14800
キングオブモンスターズ	×	7800
キングオブモンスターズ2	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	16800
クロスソード	×	12800
ゴーストパイロット	×	11800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	10800
サムライスピリッツ	TEL	TEL
ジョイジョイキッド	×	9800
ザ・スーパースパイ	×	9800
スラッシュラリー	×	10800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承 2	×	15800
得点王	×	17800
トッププレイヤーズゴルフ	×	9800
ナム 1975	×	9800
2020スーパーベースボール	×	12800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	20800	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	14800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	10800	9800
フットボールフレンジー	14800	11800
ベースボールスターズ	×	7800
ベースボールスターズ2	×	16800
麻雀狂烈伝	×	10800
マジシャンロード	×	7800
みなさんのおかげさまです	×	12800
ミューティションネイション	×	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	×	9800
ラストリゾート	×	15800
リーグボーリング	×	11800
龍虎の拳	19800	12800
ロボアーミー	×	7800
ワールドヒーローズ	16800	7800
ワールドヒーローズ2	×	16800

〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32-1
エマーソン 年中無休 通販部係

☎053-433-9900 受付時間(AM11:00~PM8:00)
FAX053-435-5454 FAXでも受付しています 現金書留でも受付します

フランチャイズ店募集(静岡県内)

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書						
ファミ通 11/19	氏名 (フリガナ) 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いて下さい。無い場合は返品します。	(フリガナ) 印
住所 〒 (フリガナ)					送金方法 郵便・銀行	TEL - -

ASCII ASCII COMIX

みんな特技を持っている!!



あそびじゃないの ①

宮岡　寛／
岡﨑つぐお

ゲーム制作のノウハウがギュッと詰まった、必読の1冊なのだ!!

定価880円

ナムチ —臥竜解封録—

高寺彰彦

ニンゲンとは、徳を積んだヒトの称号であり、いろいろな種族のヒトが住んでいた時代。ガタロ（カッパ族）のナムチは、この地の守護神である龍神を目覚めさせるため、火の山へと向かう!!

定価980円





しましま曜日

竹本　泉

ゆかりちゃんは、服に着られるタイプの女の子。どんな服を着ても、すっかり、そのキャラクターになりきってしまう特異体質なのだ!!

定価580円

好評発売中! (毎月22日発売)	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門　潤　定価980円	プリンセス・ミネルバ ① 舞阪　洸 竹邑真字　定価580円	永野のり子異色短編集1 科学少年01くん 永野のり子　定価580円	
ウィザードリィ・コミックス ACT1 アスキーコミック編集部編　定価980円	HINAKO!!! (ヒナコ!!!) 山本貴嗣　定価580円	キャプテンハーレイ みんだ☆なお 豊島ゆーさく　定価580円	ウィザードリィV メイルストロームの彼方 竹内誠／しのざき嶺　定価640円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか　定価640円
プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ　定価780円	がらくた屋まん太 ① 能田達規　定価580円	真・女神転生 ① 鈴木一也／御祇島千明　定価580円	凱羅 ①古都発動篇　②古都因縁篇 板橋しゅうほう　定価各980円	スーパーアレスタ 久保宗雄 岡崎沙実　定価580円
空間凶機デバステイター 吉田　俊 やぎむら亜紀　定価580円	あんたっちゃぶる ①〜④ 鈴木みそ　定価各980円	大トロ倶楽部 ①〜② 片山まさゆき　定価各980円	ゲーム戦士 アニマード 永井豪とダイナミックプロ　定価780円	NESIA!!! (ネシア!!!) 山本貴嗣　定価580円
遥かなる異郷 ガーディアン ①〜② 市川みなみ　定価580円	モンスターメーカー・サガ ①〜③ 九月姫　定価各640円	ルナティックLOVERS とりうみ詳子　定価580円	電子妖精 アバタモ☆エクボ ①〜② こやま基夫　定価980円	ワンダービット ①〜② 島本和彦　定価980円
ワンダービット インサイダーケン編 島本和彦　定価980円	ベーしっ君 ①〜③ 荒井清和　定価各520円	しあわせのかたち ①〜④ 桜玉吉　定価各980円	墜落日誌 ① 寺島令子　定価780円	わんだりんぐ WONDERLAND ① めるへんめーかー　定価640円

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

11月発売のソフト

19日	パチスロラブストーリー＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ
19日	バトルマスター～究極の戦士たち～＜東芝EMI＞ 9800円/カートリッジ
19日	イースⅣ MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
19日	遊人 雀獣学園＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ
23日	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞ 8400円/バックアップカートリッジ
26日	**■武田修宏のスーパーカップサッカー＜ジャレコ＞ 9000円/バックアップカートリッジ**
26日	アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円/カートリッジ
26日	テクモスーパーボウル＜テクモ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
26日	ヤダモン ワンダランドドリーム＜徳間書店＞ 8800円/バックアップカートリッジ
26日	アラジン＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ
26日	スーパーH.Q. クリミナルチェイサー(仮題)＜タイトー＞ 8900円(予価)/カートリッジ
26日	実戦! パチスロ必勝法＜サミー＞ 9500円/カートリッジ
26日	F-15 スーパー ストライクイーグル＜アスミック＞ 9600円/カートリッジ
26日	鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～＜ソフエル＞ 8900円/カートリッジ
26日	アレサ＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
26日	ダイナミックスタジアム＜サミー＞ 8500円/バックアップカートリッジ
26日	餓狼伝説2＜タカラ＞ 9980円/カートリッジ
26日	アルディライトフット＜アスキー＞ 9800円/カートリッジ
26日	ソウル＆ソード＜ザムス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
26日	ABC'S MONDAY NIGHT FOOTBALL＜データイースト＞ 9000円/バックアップカートリッジ
27日	ガイア幻想紀＜エニックス＞ 9800円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

3日	T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
3日	NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
3日	スーパー麻雀2 本格4人打ち!＜アイマックス＞ 8800円/バックアップカートリッジ
3日	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
3日	スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 9500円/カートリッジ
9日	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
10日	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
10日	競馬エイトSpecial～マル秘 馬券購入術～＜ミサワエンターテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10日	ブロック＜アクティビジョン＞ 8900円/カートリッジ
10日	決戦!ドカポン王国Ⅳ-伝説の勇者たち-＜アスミック＞ 8900円/バックアップカートリッジ
10日	ロマンシング サ・ガ2＜スクウェア＞ 9900円/バックアップカートリッジ
10日	白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
17日	**■ワンダラスマジック＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
17日	リトル・マジック＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ
17日	モータルコンバット 神拳降臨伝説＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
17日	ドラッキーの草やきう＜イマジニアズーム＞ 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
17日	ロックマンX＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
17日	ホーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円/カートリッジ
17日	スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/カートリッジ
17日	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ラッシング・ビート修羅＜ジャレコ＞ 9700円/カートリッジ
17日	アルカエスト＜スクウェア＞ 8800円/カートリッジ
17日	ダウンタウン熱血ベーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円/カートリッジ
17日	R-TYPEⅢ＜アイレム＞ 9800円/カートリッジ
17日	ドラゴンボールZ 超武闘伝2＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
18日	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
22日	**■フラッシュバック＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ**
22日	**■へべれけのぽぷーん＜サンソフト＞ 8200円/カートリッジ**
22日	BING BING! BINGO＜ケイエスエス＞ 8900円/カートリッジ
22日	エースをねらえ!＜日本テレネット＞ 9400円(予価)/カートリッジ
22日	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
22日	幽☆遊☆白書＜ナムコ＞ 9600円/カートリッジ
22日	超ゴジラ＜東宝＞ 9800円/カートリッジ
22日	キング・オブ・ザ・モンスターズ2＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
22日	スペース・ファンキー B.O.B.＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
22日	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
22日	がんばれ大工の源さん＜アイレム＞ 8900円/カートリッジ
24日	新桃太郎伝説＜ハドソン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	NFLプロフットボール'94＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
24日	モンスターメーカー3～光の魔術師＜ソフエル＞ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道＜東映動画＞ 9700円/カートリッジ
24日	テトリス武闘外伝＜ビー・ピー・エス＞ 8000円/カートリッジ
24日	ヒューマングランプリ2＜ヒューマン＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
25日	**■美神伝説 Zoku＜マジファクト＞ 9800円/カートリッジ**
28日	**■サッカーキッド＜やのまん＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
上旬	す～ぱ～ぷよぷよ＜バンプレスト＞ 8200円(予価)/カートリッジ
中旬	パチンコウォーズ2＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ
下旬	**■オリビアのミステリー＜アルトロン＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
下旬	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト＜ヒューマン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	全日本プロレス ダッシュ～世界最強タッグ～＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ
下旬	美少女戦士セーラームーンR＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
下旬	横山光輝 三国志2＜エンジェル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	ロックンロールレーシング＜ナムコ＞ 7900円/カートリッジ
'94年1月7日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～＜ミサワエンターテインメント＞ 9300円/バックアップカートリッジ
'94年1月7日	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー＜コナミ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
'94年1月14日	必勝スリーセブンファイター＜バップ＞ 9500円/カートリッジ
'94年1月21日	ファイアーエムブレム 紋章の謎＜任天堂＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年1月21日	**●スーパーテトリス2+BomBliss限定版＜ビー・ピー・エス＞ 8500円/バックアップカートリッジ**
'94年1月28日	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
'94年1月28日	緋王伝～魔物達との誓い～＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	ザ・忍者ウォーリアーズ～アゲイン～＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年1月29日	**■トップマネジメントⅡ＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ**
'94年1月29日	ブレインロード＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'94年1月上旬	バトルトード＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ
'94年1月中旬	**■カブキロックス＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
'94年1月中旬	サイボーグ009＜ベック＞ 8800円/カートリッジ
'94年1月下旬	**■魔神転生＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
'94年1月下旬	スーパーヅガン ハコテン城からの招待状＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年1月下旬	イデアの日＜ショウエイシステム＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'94年1月	**■ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年1月	**■ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ＜バンプレスト＞ 9500円(予価)/カートリッジ**
'94年1月	スーパー本命 GI制覇＜日本物産＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク＜メルダック＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	バスタード～暗黒の破壊神～＜コブラチーム・バンダイ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-＜アスミック＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	鉄腕アトム＜ザムス＞ 9000円(予価)/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月18日	**■ダービースタリオンⅡ＜アスキー＞ 12800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年2月18日	**■あさめしまえにゃんこ＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
'94年2月25日	**■キーパー＜データム・ポリスター＞ 7200円/カートリッジ**
'94年2月25日	**■大航海時代Ⅱ＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ**
'94年2月25日	ファーストクイーン オルニック戦記＜カルチャーブレーン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月25日	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月中旬	**■スーパーホッケー'94＜ヨネザワPR21＞ 8900円(予価)/カートリッジ**
'94年2月中旬	**■バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 11000円/カートリッジ**
'94年2月下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)＜キングレコード＞ 9700円(予価)/カートリッジ
'94年2月下旬	斬Ⅲスピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月下旬	あらいぐまラスカル＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月下旬	スーパートロール アイランド～幸せをあげる～＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年2月	**■剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年2月	**■ストバスヤロウ将＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ**
'94年2月	**■真・女神転生Ⅱ＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年2月	スーパーリアル麻雀PⅣ＜セタ＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	デザートファイター:砂の嵐作戦＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	宇宙レース アストロGO! GO!＜メルダック＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	すごいへべれけ＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ
'94年2月	迦楼羅王＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
'94年2月	戦え原始人3 主役はやっぱりJOE＆MAC(仮題)＜データイースト＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'94年2月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	ジグザグキャット～ダチョウ倶楽部も大騒ぎダ～＜デンズ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー＜インフォコム＞ 9200円/カートリッジ
'94年2月	ウルフェンシュタイン3D＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	FXトラックス(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	伊藤果六段の将棋道場＜アスク講談社＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	SDガンダムGX＜バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	ジーコ サッカー＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	パチスロランド～ぱちぱちコインの伝説～＜カロッツェリアジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月～3月	レミングス2＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月中旬	G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月下旬	紫炎～ザ・ブレードチェイサー～＜ダイナミック企画＞ 9600円(予価)/カートリッジ
'94年3月下旬	天使の詩～白き翼の祈り～＜日本テレネット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月下旬	ダークキングダム＜日本テレネット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	**■伊達公子のバーチャルテニス＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ**
'94年3月	**■タイムスリップ＜ビック東海＞ 8500円(予価)/カートリッジ**
'94年3月	バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
'94年3月	チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年3月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～＜キャラクターソフト＞ 6980円(予価)/カートリッジ
'94年3月	サウンドファンタジー(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	スーパードラッケン＜ケムコ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	アンダーカバーコップス＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ソニックブラストマン2(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーダブル役満＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	スーパーハスラー＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	シャドウラン＜データイースト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	NHLプロホッケー'94＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年3月	MOTHER2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	エスパークス＜トミー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	サンサーラナーガⅡ＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ドラポンクエスト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	Vガンダム＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
'94年3月	バックス・バニー(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	**●ファイトだポン!＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年3月	**●機動警察パトレイバー＜ベック＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
'94年3月～4月	スーパーロボット大戦EX＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月～4月	SLAM DUNK＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年4月22日	**■メルヘンアドベンチャー コットン100%＜データム・ポリスター＞ 9300円/カートリッジ**
'94年4月下旬	**●ダウン・ザ・ワールド＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年4月	**■ナイスDEショット＜アスク講談社＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
'94年4月	NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年4月	ローマ興亡史＜マイクロネット＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'94年5月	**■スーパーウルトラベースボール2 '94＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年6月下旬	**■押忍!空手部＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年7月	**■シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年8月	アップルシード＜ヴィジット＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年8月～9月	**■スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年9月～10月	**●負けるな!魔剣道2(仮題)＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年10月	**■飛龍の拳コレクションⅠⅡⅢプラスワン＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年	**■フェーダ＜エンブレム オブ ジャスティス＞＜やのまん＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年	ロックマンズサッカー＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
'94年	アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜カプコン＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'94年	やまねこバブジーの大冒険＜パック・イン・ビデオ・ポッポ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー＜パック・イン・ビデオ＞ 9500円/カートリッジ
'94年	スーパーウルトラサッカー＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■ぽっぷるメイル(仮題)＜日本ファルコム＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞ 8900円/カートリッジ
お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
Jリーグエキサイトステージ'94(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ヤング・メーリン＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
岡本綾子とマッチプレイゴルフ＜ツクダオリジナル＞ 9700円/バックアップカートリッジ
ラストショット＜サミー＞ 9500円/カートリッジ
バハ1000(仮題)＜アクティビジョン＞ 価格未定/カートリッジ
ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円(予価)/カートリッジ
スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー(仮題)＜バリエ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
かまいたちの夜＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
マジパラ＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/カートリッジ
シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
Jリーグスーパーサッカー(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
ストリートダンク(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
永遠のフィレーナ＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
フォーチュンクエスト ダイスをころがせ＜ザムス＞ 9800円(予価)/カートリッジ
トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームⅡ＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
CIVILIZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝＜アスミック＞ 9800円/カートリッジ
南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
ウイニングジョッキー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーパックランド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ザ ブルークリスタルロッド＜ナムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ウィー アー バック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
真・麻雀＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
ウルティマ7＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストⅥ＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
SFC原人＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
GOOF TROOP(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
F-1 GRAND PRIX PARTⅢ(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ
新・熱血硬派 くにおたちの挽歌(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
いただきストリート2＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パチ夫くんSPECIAL2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ワールドサッカー2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
元祖! パチンコ王(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
元祖! パチスロ日本一(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
パワースライド(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
新ジャングルの王者ターちゃん＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
おざなりダンジョン＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー インディ チャンプ(仮題)＜FORUM＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●バイクレース(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

11月発売のソフト

26日	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

1日	ファミスタ'94＜ナムコ＞ 3900円/カートリッジ
1日	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!＜キャラクターソフト＞ 4980円/カートリッジ
10日	チップとデールの大作戦2＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
17日	桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞ 6800円/バックアップカートリッジ
17日	囲碁指南'94＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
22日	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ
上旬	なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
下旬	**■けろけろけろっぴの魔法の国伝説＜キャラクターソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ**

'94年1月発売のソフト

'94年1月上旬	源さんのクイズトライアスロン(仮題)＜アイレム＞ 6500円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	ラブクエスト＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

アルマジロⅡ＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

11月発売のソフト

19日	ルイン 神の遺産＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
19日	SWORD MASTER＜ライトスタッフ＞ 8300円/スーパーCD-ROM専用
26日	フェイスボール＜リバーヒルソフト＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
26日	ただいま勇者募集中＜ヒューマン＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
26日	クイズDE学園祭＜ナグザット＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

3日	機装ルーガ＜工画堂スタジオ＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	**■秘密の花園＜徳間書店インターメディア＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
10日	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	ボンバーマン'94＜ハドソン＞ 6800円(予価)/Huカード
10日	伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
11日	信長の野望・全国版＜光栄＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
17日	**■闇の血族 遥かなる記憶＜ナグザット＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用**
17日	**■スーパーリアル麻雀PⅣカスタム＜ナグザット＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用**
17日	マーシャルチャンピオン＜コナミ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
19日	**■フラッシュハイダース＜ライトスタッフ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
22日	イースⅣ＜ハドソン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	**■スーパーダライアスⅡ＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
24日	**■真・女神転生＜アトラス＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用**
24日	**■ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用**
24日	セクシーアイドル麻雀＜日本物産＞ 8500円/スーパーCD-ROM専用
12月	餓狼伝説2＜ハドソン＞ 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	吉本新喜劇＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

'94年1月28日	格闘覇王伝説アルガノス<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月上旬	**■ソル:モナージュ<アイレム> 7700円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
'94年1月上旬	フォーメーションサッカーオンJリーグ<ヒューマン> 6500円(予価)/Huカード
'94年1月	エメラルドドラゴン<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月	インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月	PCココロン<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	**■スターブレイカー<レイ・フォース> 8800円/スーパーCD-ROM専用**
'94年2月	モンスターメーカー 闇の竜騎士<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	コズミックファンタジー4~銀河少年伝説~<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	風の伝説 ザナドゥ<日本ファルコム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月下旬	魔法の少女シルキーリップ~3人の女王候補~<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	とらべらーず!~伝説をぶっとばせ~<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	アトラス<アートディンク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月~4月	初恋物語<徳間書店インターメディア> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月~4月	ブランディッシュ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年4月	**■FRAY CD -Xak外伝-(仮題)<マイクロキャビン> 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
'94年4月	アルシャーク<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年7月~8月	餓狼伝説スペシャル<ハドソン> 価格未定/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年3月~4月	美少女戦士セーラームーン<バンプレスト> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年	女神天国<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	パラディオン<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	龍虎の拳<ハドソン> 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	ワールドヒーローズ2<ハドソン> 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	KO世紀 ビースト三銃士(仮題)<パック・イン・ビデオ> 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年	超兄貴II<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	プリンセス・ミネルバ<リバーヒルソフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード
■オフ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード
ストレイロード<アイ・ジー・エス> 7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用
21エモン~めざせホテル王~<NECホームエレクトロニクス> 6800円(予価)/Huカード
麻雀レモンエンジェル<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ゴジラ爆闘烈伝<東宝> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2~ホーリー・ナイト~<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th<テイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ギャラクシーフォースII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ<テンゲン> 価格未定/Huカード
アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
芸者ウォリアーズ<タイトー> 価格未定/CD-ROM
ドラゴンナイトIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィIII・IV<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブラッドギア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぽっぷるメイル<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
風霧<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
パチ夫くん3/時空大冒険(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業写真/美姫(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぷよぷよCD<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ときめきメモリアル<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ネオ・ネクタリス<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
誕生~デビュー~<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

11月発売のソフト

19日	フリントストーン<タイトー> 3880円/カートリッジ
19日	雀皇登龍門<セガ> 6800円/バックアップカートリッジ
19日	スペース・ファンキー B.O.B.<EAビクター> 8900円/カートリッジ
19日	アルスラーン戦記<セガ> 7800円/CD-ROM
19日	ナイトトラップ<セガ> 8800円/CD-ROM
26日	キング・オブ・ザ・モンスターズ<セガ> 6800円/カートリッジ
26日	アルシャーク<ポリドール> 8800円/CD-ROM
26日	テクモスーパーボウル<テクモ> 8900円/バックアップカートリッジ
26日	Might and Magic III Isles of Terra<CSK総合研究所> 6800円(予価)/CD-ROM
26日	THE III RD WORLD WAR<マイクロネット> 7800円/CD-ROM
26日	MiG-29<テンゲン> 7800円/カートリッジ
26日	ダイナブラザーズ2<CSK総合研究所> 8800円/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	T.M.N.T. トーナメントファイターズ<コナミ> 8800円/カートリッジ
10日	リーサルエンフォーサーズ<コナミ> 9800円/カートリッジ
10日	ドラゴンズ・リベンジ<テンゲン> 7800円/カートリッジ
10日	夢見館の物語<セガ> 7800円/CD-ROM
10日	ブギウギ・ボーリング<ビスコ> 6800円/カートリッジ
10日	ソニック・スピンボール<セガ> 6800円(予価)/カートリッジ
10日	サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール<データウェスト> 7600円/CD-ROM
17日	**■メタルファング<ビクター エンタテインメント> 6800円/カートリッジ**
17日	ジャングル・ストライク<EAビクター> 8900円/カートリッジ
17日	戦国伝承<サミー> 8500円/CD-ROM
17日	オーサムポッサム<テンゲン> 8800円/カートリッジ
17日	ファンタシースター~千年紀の終りに~<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	遥かなるオーガスタ<ティーアンドイーソフト> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	Jリーグプロストライカー完全版<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
22日	**■フラッシュバック<サンソフト> 8000円/カートリッジ**
24日	バトルマニア 大吟醸<ビック東海> 7800円/カートリッジ

下旬	魔天の創滅<講談社総研> 価格未定/カートリッジ
12月	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM

'94年1月発売のソフト

'94年1月14日	ジェネラル・カオス 大混戦<EAビクター> 8900円/カートリッジ
'94年1月21日	NFLプロフットボール'94<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月29日	エアーマネジメントII・航空王をめざせ<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	クールスポット<ヴァージンゲーム> 8000円/カートリッジ
'94年1月	幽☆遊☆白書外伝<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月	龍虎の拳<セガ> 8800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	いしいひさいちの大政界<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年1月	デビルズコース<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月	マイクロコズム<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	**■デビスカップ<テンゲン> 7800円/カートリッジ**
'94年2月18日	スーパーベースボール2020<EAビクター> 8900円/カートリッジ
'94年2月25日	**■信長の野望・覇王伝<光栄> 12800円/カートリッジ**
'94年2月中旬	アイ オブ ザ ビホルダー<ポニーキャニオン> 7800円(予価)/CD-ROM
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	F1 CIRCUS CD<日本物産> 8800円/CD-ROM
'94年2月	シャドー・オブ・ザ・ビースト2 獣神の呪縛<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
'94年2月	パワーモンガー<EAビクター> 8900円/CD-ROM

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月25日	NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	**■タイムドミネーター<ビック東海> 7800円(予価)/カートリッジ**
'94年3月	チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)<アクレイムジャパン> 7900円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ロードス島戦記<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年3月	V.R.(バーチャレーシング)<セガ> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ベア・ナックルIII<セガ> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	AX101<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年3月	ワイアラエの奇蹟<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	ダンジョン・マスターII スカルキープ<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
'94年3月	WWFロイヤルランブル<アクレイムジャパン> 8900円(予価)/カートリッジ
'94年4月	NBA JAM(仮題)<アクレイムジャパン> 8900円(予価)/カートリッジ
'94年4月	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY<セガ> 7800円(予価)/CD-ROM
'94年4月	レベル・アサルト<ビクター エンタテインメント> 8800円(予価)/CD-ROM
'94年3月~4月	**●グラインドストーマー<テンゲン> 価格未定/カートリッジ**
'94年	**■真・女神転生<シムス> 7800円(予価)/CD-ROM**
'94年	VAMPIRE KILLER<コナミ> 7800円/カートリッジ
'94年	プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
'94年	インディ・ジョーンズ アトランティスの運命<ビクター エンタテインメント> 8800円(予価)/CD-ROM
'94年	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児<マーバ> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

エアロ・ザ・アクロバット<サンソフト> 7800円/カートリッジ
ぽっぷるメイル<セガ> 価格未定/CD-ROM
アリズボクシング<ヴァージンゲーム> 8000円(予価)/カートリッジ
テクノクラッシュ(仮題)<EAビクター> 8900円/カートリッジ
デューン<ヴァージンゲーム> 7800円(予価)/CD-ROM
F1(仮題)<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト<セガ> 8800円(予価)/CD-ROM
モンスターワールドIV(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ウィング・コマンダー<セガ> 価格未定/CD-ROM
アフター ハルマゲドン<セガ> 価格未定/CD-ROM
夢幻の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM
サージングオーラ<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
デビルバスター(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ
エイリアン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
ハイムドール<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
大封神伝<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND<データウェスト> 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)<東亜プラン> 価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
ハイブリッドフロント<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ> 価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク<セガ> 価格未定/カートリッジ
バトルファンタジー<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM
シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM
マルチ野球(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
ポピュラス2<ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ
マッドストーカー<工画堂スタジオ> 価格未定/カートリッジ
うる星やつら(仮題)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
アウトランナーズ<セガ> 価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

11月発売のソフト

19日	パチ夫くん<ココナッツジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
19日	ウルティマ失われたルーン2<ポニーキャニオン> 4900円/バックアップカートリッジ
19日	女神転生外伝 ラストバイブルII<アトラス> 5300円/バックアップカートリッジ
26日	**■UNO スモールワールド<トミー> 3980円[込]/カートリッジ**
26日	T.M.N.T.3~タートルズ危機一発~<コナミ> 3600円/カートリッジ
27日	カービィのピンボール<任天堂> 2900円[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	ダックテイルズ2<カプコン> 3500円[込]/カートリッジ
10日	**■ピングー~世界で1番元気なペンギン<ビーアイ> 4200円/カートリッジ**
10日	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編<トミー> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
10日	アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ<アイレム> 3800円[込]/カートリッジ
17日	モータルコンバット<アクレイムジャパン> 4200円(予価)[込]/カートリッジ
17日	最後の忍道<アイレム> 3800円[込]/カートリッジ
17日	馬券王V3<アスミック> 6500円/バックアップカートリッジ
22日	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2~バスター・バニーのかっとびだいぼうけん~<コナミ> 3600円/カートリッジ
22日	ミッキーマウスV 魔法のステッキ<ケムコ> 3900円/カートリッジ
22日	ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ!全員集合<テクノスジャパン> 4800円/バックアップカートリッジ
中旬	怪獣王 ゴジラ<バンダイ> 3800円[込]/カートリッジ
12月	トムとジェリー2<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
'93年	スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円[込]/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月上旬	バトルトード<メサイヤ> 4200円[込]/カートリッジ
'94年1月	スーパーマリオランド3(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月11日	**●スポット クールアドベンチャー<ヴァージン> 4200円[込]/カートリッジ**
'94年2月上旬	武田修宏のエースストライカー<ジャレコ> 4900円[込]/カートリッジ
'94年2月中旬	**●ONI IV 鬼神の血族<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年2月中旬	**■バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ**
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
'94年2月	**■剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 3980円(予価)[込]/カートリッジ**
'94年2月	ホイホイ ゲームボーイ版<光栄> 4800円[込]/カートリッジ
'94年2月	ZOOL~ワンダーアクション夢ツアー~<インフォコム> 4200円/カートリッジ
'94年2月	天地を喰らう<カプコン> 4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年2月	スーパー桃太郎電鉄II<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月	疾風!アイアンリーガー<バンダイ> 3500円[込]/カートリッジ

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月	雀四郎2<サミー> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	WWFキング オブ ザ リング<アクレイムジャパン> 4200円[込]/カートリッジ
'94年3月	**●GB餓狼伝説2(仮題)<タカラ> 4800円[込]/カートリッジ**
'94年3月~4月	テトリス フラッシュ<任天堂> 3900円[込]/カートリッジ
'94年4月	**●本命ボーイ(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

それゆけ! スピーディー・ゴンザレス<サンソフト> 3900円[込]/カートリッジ
アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円[込]/カートリッジ
インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ
フィジェッツ<ココナッツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ
ルクル<ビック東海> 4635円[込]/バックアップカートリッジ
ポコニャン! 夢の大冒険<東宝> 3500円[込]/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS> 価格未定/カートリッジ
パチ夫くんキャッスル<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
ワールドサッカー2(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
パチスロキッズ2(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
ウェルカム なかよしパーク<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
●詰将棋<アイマックス> 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

11月発売のソフト

19日	ULTIMATE SOCCER<セガ> 3800円/カートリッジ
19日	ソニック&テイルス<セガ> 3800円/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	魔導物語1~3つの魔導球<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ
10日	なぞぷよ2<セガ> 4500円/バックアップカートリッジ
17日	フェイスボール2000<リバーヒルソフト> 4500円/カートリッジ
17日	モータルコンバット<アクレイムジャパン> 4800円(予価)/カートリッジ
17日	ドナルドダックの4つの秘宝<セガ> 3800円/カートリッジ
17日	対戦麻雀・好牌II<セガ> 3800円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月	バトルトード<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 4800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	アラジン<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	マクドナルド(仮題)<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月	ソニックドリフト(仮題)<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ
'94年3月	女神転生外伝 ラストバイブル<セガ> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	ウイニングホース(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年4月	NBA JAM(仮題)<アクレイムジャパン> 4800円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

妖逢伝ひすい丸-梵天の剣-<セガ> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
スクラッチゴルフ(仮題)<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
リディック・ボウ ボクシング<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
剣勇伝説 YAIBA(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
バスター・ファイト<セガ> 価格未定/カートリッジ
エコー・ザ・ドルフィン(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	パチスロラブストーリー	9800円	7400円
	ファイナル・ストレッチ	9800円	6800円
	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～	9800円	6980円
	ソルスティスII	9500円	6280円
	スーパーUNO	8500円	6780円
	仮面ライダー	9800円	6300円
	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	9600円	8800円
	龍虎の拳	9800円	5980円
	クラシック・ロード	9800円	7480円
	ユートピア	9500円	6000円
	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー	8800円	7980円
	スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇	9800円	5980円
	装甲機兵ボトムズ ザ・バトリングロード	9800円	6980円
	将棋 風林火山	8800円	6480円
	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版	9800円	5980円
	ジミーコナーズのプロテニスツアー	8900円	5980円
	アクトレイザー2 沈黙への聖戦	9300円	6800円
	ファイナル・ノックアウト	8800円	5480円
	アクタリオン	8900円	5980円
	スズカエイトアワーズ	8800円	5980円
ファミコン	バトルラッシュ(データック専用)	2800円	1980円
	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会(データック専用)	2800円	1980円
	大工の源さん2 -赤毛のダンの逆襲-	6800円	4580円
	ぷよぷよ	5900円	3980円
	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	5800円	3480円
	ろくでなしブルース	7800円	5280円
	ロックマン6 ～史上最大の戦い!!～	7800円	5280円
	FC原人	5800円	3280円
	うしおととら 深淵の大妖	8800円	2780円
	テトリス フラッシュ	5900円[込]	3790円[込]
PCエンジン	GALAXY刑事GAYVAN	7800円	4980円
	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	7800円	5680円
	Might&MagicIII	6800円	4980円
	マジクール	6800円	4500円
	パワーリーグ'93	6800円	4980円
	麻雀クリニックスペシャル	7800円	4680円
	スタートリング・オデッセイ	8200円	5780円
	シルフィア	7800円	5480円
	メタルエンジェル	7800円	4780円
	幽☆遊☆白書	8800円	5980円

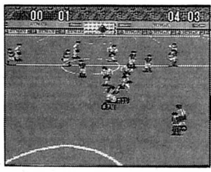
	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	アラジン	7800円	4980円
	ダークウィザード ～蘇りし闇の魔導師～	6800円	4300円
	パーティークイズ MEGA Q	6800円	4680円
	シャイニング・フォースII 古えの封印	8800円	5600円
	ペブルビーチの波涛	8800円	5980円
	リーサルエンフォーサーズ	9800円	7980円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	8800円	5200円
	コラムスIII	6800円	3980円
ゲームボーイ	パチ夫くん	3980円[込]	2966円[込]
	カットビロード	4800円[込]	3584円[込]
	幽☆遊☆白書	3980円[込]	2863円[込]
	アメリカ横断ウルトラクイズ PART4	3980円[込]	2760円[込]
	ロックマンワールド4	3900円[込]	2760円[込]
	ファミスタ3	4900円[込]	4099円[込]
	クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ	3500円[込]	2760円[込]
	ファミリージョッキー2 名馬の血統	4800円[込]	3378円[込]
ゲームギア	ジュラシック・パーク	3800円	2580円
	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒	5500円	3480円
	ぷよぷよ	3500円	2280円
	GGアレスタII	3800円	2580円
	ベアナックルII ～死闘への鎮魂歌～	3800円	2280円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	14708円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6798円[込]
ファミコン本体	14800円	5980円
ワンダーメガ本体	79800円	49800円
メガドライブ2本体	12800円	8980円
メガ-CD2	29800円	21480円
ゲームギア本体	19800円	10800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	27980円
PCエンジンCGII本体	19800円	8980円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32500円
スーパーマルチタップ	2980円	2350円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6800円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2266円[込]

今週の調査協力店 ソフマップ 秋葉原店

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『スーパーフォーメーションサッカーII』です。本格派サッカーゲームの第2弾で、リフティングなどが新たに加えられています。このソフトが当店では3980円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ソフマップ 秋葉原店 山添さん

スーパーフォーメーションサッカーII

スーパーファミコン
＜ヒューマン＞ 3980円

そのほかの超お買い得情報

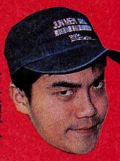
○スズカエイトアワーズ (スーパーファミコン) ------------ 5980円
○ソード・ワールドSFC (スーパーファミコン) ------------ 3800円
○本格麻雀 徹萬 (スーパーファミコン) ------------ 5580円
○マリオとワリオ (スーパーファミコン) ------------ 3780円
○ワールドサッカー (スーパーファミコン) ------------ 2980円
○らんま1/2 朱猫団的秘宝 (スーパーファミコン) ------------ 6980円
○天外魔境 風雲カブキ伝 (PCエンジン) ------------ 2980円
○機動警察パトレイバー グリフォン篇 (PCエンジン) ----- 5400円
○聖魔伝説3×3EYES (メガドライブ) ------------ 3980円
○Vay ～流星の鎧～ (メガドライブ) ------------ 4980円
○ガンスターヒーローズ (メガドライブ) ------------ 4580円
○エコー・ザ・ドルフィン (メガドライブ) ------------ 4580円
○カエルの為に鐘は鳴る (ゲームボーイ) ------------ 971円
○キネティックコネクション (ゲームギア) ------------ 971円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
11月19日	○美少女雀士スーチーパイ 9700円 ＜ジャレコ＞
11月26日	○早指し 二段森田将棋 14800円 ＜セタ＞
11月26日	○GP-1 8800円 ＜アトラス＞
11月下旬	○ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ 8800円 ＜バナレックス・バンダイ＞
12月1日	○日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極 9600円 ＜アテナ＞
12月3日	○オセロワールド 8700円 ＜ツクダ・オリジナル＞
12月10日	○第3次スーパーロボット大戦 9800円 ＜バンプレスト＞
12月中旬	○課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE 9800円 ＜ユタカ・バンダイ＞
12月中旬	○スーパーエアダイバー 8900円 ＜アスミック＞
12月	○スーパー競馬 9700円 ＜アイマックス＞
12月	○スーパー将棋 8800円 ＜アイマックス＞
12月	○超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー 8800円 ＜ザムス＞
ファミコン	
12月	○ろくでなしブルース 7800円 ＜バンダイ＞
メガドライブ	
11月26日	○騎士伝説 9800円 ＜講談社総研＞
ゲームボーイ	
11月26日	○女神転生外伝 ラストバイブル 5300円 ＜アトラス＞
11月27日	○クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ 3500円[込] ＜バナレックス・バンダイ＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、11月9日に調査したものです。

浅草キッドの特選裏ソフト


水道橋博士


玉袋筋太郎

今週のオススメソフト

加賀まり子監修 ゴミはキチンと

発売元：東京都清掃局　価格：不透明　ジャンル：不法投棄モノ

浅草キッド　はい、どーもー！浅草キッドでーす。

玉　寒くなってきて、こんなときは温泉にでもつかって、湯上がりに酒でもキューっとしたいよ。

水　バカ野郎！　そんなジジイ臭いこと言ってたら、我々芸人はダメだ。この東京で身を粉にしてまで働くんだ。

玉　ハカセはこんな東京が好き？

水　ちょっと人が多くて、ゴミゴミしてるけど、オレは好きだよ。

玉　今週は、そんなゴミ好きなハカセにピッタリのソフトです。

水　べつにゴミが好きなわけじゃねえよ。で、何だ、この"加賀まり子監修"ってのは？

玉　彼女はゴミのキャラクターなんですよ！

水　失礼なこと言うな。東京都の新しいゴミの捨てかたのＣＭに出てるだけだろ。

玉　例の、ゴミは半透明の袋に入れて名前を書いて出せってヤツね。

水　環境保護のタメとかにもいいことなんだろ。

玉　でも彼女自身は１回も自分じゃゴミ出したことないタイプだよ。

水　まぁまぁ。それで、どんなゲームなんだよ？

玉　自分の家の前が、町内のゴミ集積所になっている、加賀さんが主人公なんですよ。

水　イヤなところに住んでるなー。

玉　その加賀さんがＣＭで言っちゃった以上、キチンとゴミを分別して捨てなければ、とんでもないことになるゲームです。

水　加賀さんに厳しいな～。

玉　だって彼女は見本なんですよ。で、まず家で出るゴミを分別する、"分別バトル"からスタート！

水　ゴミを分けるのか？

玉　そう、画面に魚のホネとか、ジュースの空き缶、ティッシュなどが出てくるので、これをマウスを使って、す速く、生ゴミ、ビン缶類、燃えるゴミ、燃えないゴミのゴミ箱に、正確にシュートしていくんです。

水　意外と簡単そうじゃないか。

玉　でも、だんだん分別難度がアップしてきて、複雑なゴミが出てきます。

水　どんなゴミだ？

玉　ヘアスプレーの缶とかですね。これは捨てるまえに穴を空けなきゃダメ、とか。あとは使用済みの老人用おむつとかね。

水　それはどうやって分けるの？

玉　ウンチはトイレに、おむつは燃えないゴミへ。間違いやすいのはウンチが付いたまま、生ゴミに分けちゃうの。

水　間違えた分別をしてそのままゴミを出しちゃうとどうなるの？

玉　町内の住人が、加賀さんの名前が書いてある袋を見つけだして"お前だってキチンとしてねぇだろレベル"がアップ！

水　恐いレベル名だなぁ。

玉　レベルが50を超えると、住民ゴミパワーが爆発して、みんなルールを無視して、加賀さんの家の前にゴミを捨てはじめちゃいます。

水　たとえば曜日を守らないとか。

玉　そう。あと粗大ゴミのテレビなんて捨てられたら大変だよ。

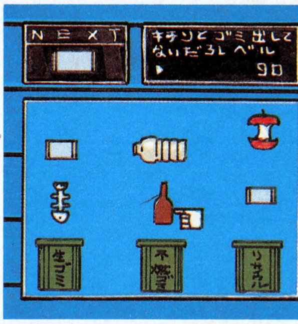
水　粗大ゴミ置き場だと勘違いされて、冷蔵庫とか業務用クーラーとか、集まってきそうだよな。

玉　レベルが80を超えると、物騒な病院の使用済み注射バリ！

水　恐いね～、で100を超えたら？

玉　ロシアの放射性廃棄物を捨てられゲームオーバー！

水　ゴミはキチンと捨てようっと。



イラスト／むたこうじ

加藤博一の代打一発！

一本気な野球が支えた日本ハム



今年日本ハム監督に就任した大沢監督は、チームの改革に向けて大きなバクチに打ってでた。長年優勝候補に挙げられながらも期待を裏切り続けてきたのだが、今年は監督以下意気込みが違っていた。

チームの改革が成功した要因としてつぎの３つがある。まず、元気者広瀬をキャプテンに任命したこと。選手たちに人望の厚い広瀬の起用がまんまと成功した。そして守備のコンバート。広瀬を遊撃、田中幸を左翼へと配置転換。投手でも、白井康勝を抑えから先発へ転向させたのも的中した。最後にいい外国人選手を獲ったこと。結果論だけど、解説者陣をいい意味で裏切ったシューの存在は大きい。

低迷していた投手陣を復活させた手腕もさすが。西崎、松浦、武田と、腐りそうだった彼らを再生させた。打者がいいから投手もよくなる。ひとつのタイムリーが打者を育てさらに、チームまでも大きく育ててしまった。チーム内での相乗効果は絶大なものがあった。

今後西武を超えるための課題としては、相手にスキを見せない野球を心がけることだね。裏を返せば、それが試合運びのうまさやミスをしない緻密なプレーへとつながっていくわけだからね。それと今年は、大沢監督の意向でバントを排除した野球を目指した。だが、スケールの大きな野球を見せてくれるいっぽうで、苦しい思いもしてきた。７点はとれても大切なときの１点がとれない。必要なときの１点が確実にとれるような野球ができたとき、日本ハムの目指す野球が完成する。その意味でも来期は大沢日本ハムの勝負どころだ。



⬆アグレッシブなプレーが選手を引っ張る。広瀬はいつでも全力プレーだ！

イラスト／やくみつる

■怪しい宿屋から一時退却した地球防衛隊の面々だが、そこには因果地獄が待っていた!!





■人間の業が爆烈する次号へコンティニューだによ～!!

『そねみ』シリーズに命を賭けるひねきちにおたよりを

KIN 禁 DAN 断の HI 秘 GI 技!

最近、編集部の一部でサッカーやバスケットが大ブーム。週末は体育館などで、さわやかな汗を流しているらしいのだ。不健康が自慢の編集者がそれでいいのか!? 目を覚ましてくれ〜!!

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2400ガバス

SF 装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード タカラ

亀は犬よりも強し!?

石川県 越中純一(会員番号904038)

パスワード画面で



⬆シナリオモードで"PASSWORD"を選ぶとこの画面になるぞ。ねぇ、はやくして〜。

パスワード画面で、右上に載せたパスワードを入力してゲームを始めると、スタンディングトータスでシナリオモードをプレーすることができるのだ。スタンディングトータスはスコープドックと違って、初めからマシンガンやミサイルを装備しているぞ。これでヘボっちくんも安心だね。これにも飽きた人は、右のパスワードを入力してサウンドテストを楽しもう。

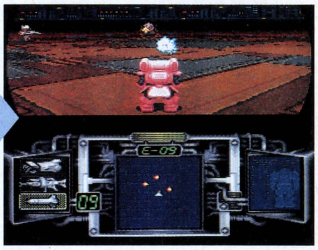
パスワード画面で"TS41HTA"と入力する

パスワードをまちがえるなよ



⬆左のパスワードを入力しよう。"1"と"I"はまちがえやすいので注意してね。

最初から強力な装備だ!!



⬆最初からミサイルを装備しているぞ。強いぜ、スタンディングトータス!!

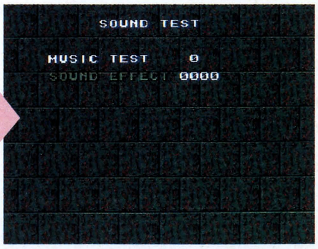
パスワード画面で"SOUND-TS"と入力する

空白を入れるのをお忘れなく



⬆同じく左のパスワードを入力。上の写真のように空白を入れるのを忘れるなよ。

サウンドテストの画面になるぞ



⬆すると、サウンドテストの画面になる。✚ボタンの左右で曲を選択できるぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF ミラクルガールズ タカラ

やっぱりなかよしがいいわ〜ん♥

東京都 宮岡雅人(会員番号904039)

"なかよし"という雑誌を取ってステージクリアーすると、ふつうでは行くことができないミラクルステーションに行けるのだ。ミラクルステーションでは、奈美先生がつぎのステージのアドバイスをしてくれるぞ。この雑誌は、敵を踏み台にしないと取れないような高い場所にあるので、捜すときには十分注意してね。

"なかよし"を取る



⬆ステージ1の"なかよし"は、こんな高いところにあるのだ。うまく敵を踏み台にしないと、取ることができないぞ。

ボスを倒すと……



⬆"なかよし"を取ったら、あとはステージをクリアーするだけ。と言っても、これがいちばん難しかったりするわけだ。

ミラクルステーションへ行けるぞ!!



⬆みごとボスを倒すと、ミラクルステーションへ行けるぞ。苦労したのにこれだけかよ!? なんて言うヤツは死刑!!

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1000ガバス

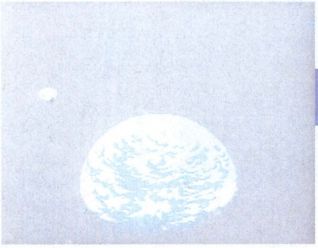
SF 機動戦士SDガンダム2 エンジェル

黒いガンダム……出撃!

千葉県　吉岡敏行（会員番号904040）

タイトルロゴが表示される直前の、画面が白く光っているときにコマンドを入力。成功すればファンファーレが轟くはずだ。無事ファンファーレが鳴ったならタイトル画面でオプションを選択、難易度を変更してみよう。すると〝BLACK〟という表示がされ、黒のガンダムMK-Ⅱで遊べるのだ。

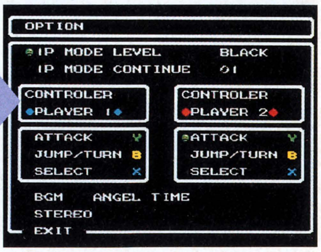
タイトルロゴの表示直前に



⬆こんな風に画面が光っているあいだでないとダメなのだ。けっこう短時間だぞ。

✚ボタンの
上、下、X、
左、右、Y、
B、A、
の順に押す

オプションを開くと〝BLACK〟の表示



⬆これで黒いガンダム、すなわちティターンズ仕様のガンダムが登場するのだ。

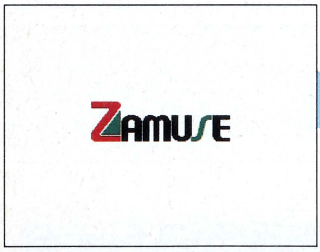
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

SF 超時空要塞マクロス　スクランブルバルキリー　ザムス

ラウンドセレクトでデ・カルチャー

東京都　小宮 一（会員番号904041）

ザムスのロゴが出ているあいだに



⬆これがザムスのロゴなのである。それでは早速コマンドを入力するのである。

✚ボタンの
上、左上、左、左下、
下、右下、右、右上、
上、左上、左、左下、
下、右下、右、右上、
Lボタン、Rボタン、
Lボタン、Rボタン、
の順に押す

セットアップモードにステージセレクトが



⬆これでステージセレクトができるのである。好きな面を選ぶがよいのである。

ロゴの表示中に、✚ボタンの上から順に左ななめ上、左、左ななめ下、という順番で2周分入力、つづいてLボタン、Rボタン、Lボタン、Rボタンと押す。セットアップモードにステージセレクトという項目が出現するぞ。いきなり6面からプレーすることだって、チョチョイのチョイだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ道チケット 1500ガバス

SF ユートピア　EPIC・ソニー

今日はどこの惑星から始めよう?

神奈川県　笠井 信（会員番号904042）

ゲームを始めから開始すると、プレーヤーの名前を登録するよう求められる。そのときに、〝AKATAN〟と入力してみよう。こう入力することで、10ある惑星のどれからでも遊べるようになるのだ。

まあ、〝AKATAN〟なんてちょっとヘンな名前だけれど、この便利さのためには我慢、するしかないよね。

〝はじめから……〟を選択して



⬆まえのつづきからゲームをスタートするのでは、この秘技はムリ、ムリ、ムリ。

〝AKATAN〟と入力しよう



⬆アルファベットで名前を入力。スペルをまちがえないように気をつけよう。

好きな惑星からスタートだ



⬆どこの惑星からでも自由自在。サイコロかなんかで決定するのも風流かもな。

ファミ通㊙情報局

SF バイキングの大迷惑　ティーアンドイーソフト

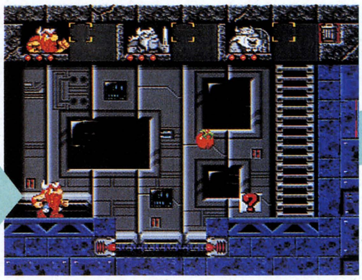
難しいステージもなんのこれしき

MOMYと入力



⬅パスワードをこのとおりに入力して終了を選びニューゲームで始める。

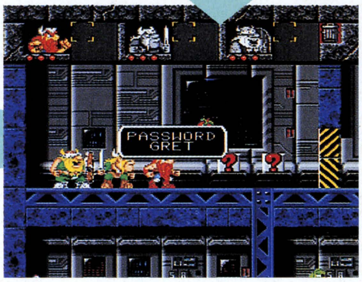
1面になるが



⬅最初の面からゲームが始まるが、右のコマンドを入力すると……。

ゲーム中に
AボタンとBボタンと
YボタンとXボタンを
すべて同時に押す

つぎの面に進む



⬅グルングルンとワープして、つぎの面に進めちゃうんだな、これが。

くり返せば最終面



⬅あとは、コマンドを入力し続ければ、最終面まで簡単に行けるぞ。

さんざん悩んで、どうしても解けないような面でも、飛ばして先に進める便利な秘技が見つかった。とりあえずパスワードを〝MOMY〟と入力。成功すると音がなってモードセレクト画面に戻るので、NEW GAME を選んで始めよう。1面から始まるが、ここでA、B、Y、Xボタンをすべて同時に押すのだ。すると、クリアーしていないのにつぎの面にワープする。あとは、これを何回もくり返せば、最終面まで進めるよ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

MD ああ播磨灘　セガ

知っていると楽しめる3種のパスワード

東京都　橋本正信（会員番号904043）

取り扱い説明書に書いてあった隠しパスワードが、3つも見つかったぞ。説明書にもヒントが書いてあるが、パスワードを〝かるたやりたい〟と入力するとカルタ取りで遊べるぞ。ほかにも、〝たいそうしようよ〟と入力すると、力士の踊りが見られる。〝えがみたいな〟と入力すれば、ゲーム中のビジュアルシーンが見られるのだ。

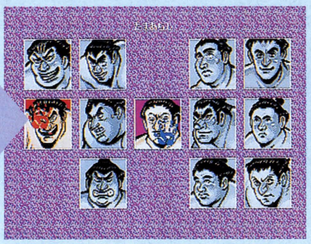
パスワードで



⬆今回紹介した、3つの隠しパスワードを入力して楽しんじゃおう。

〝かるたやりたい〟と入力する

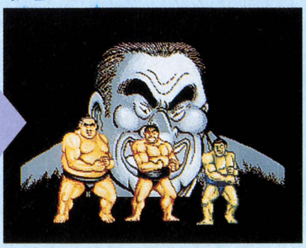
大相撲かるた大会



⬅画面上に表示される力士の名前と同じかるたを見つけ出そう。

〝たいそうしようよ〟と入力する

力士のダンス



⬅力士が音楽にあわせて踊るのだ。見ているとおかしいぞ。

〝えがみたいよ〟と入力する

ビジュアルシーン



⬅ゲームに使われているビジュアルシーンを、好きに見られる。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

SF トルネコの大冒険　チュンソフト

落とし穴、リセット、そして……、あの世行き!!

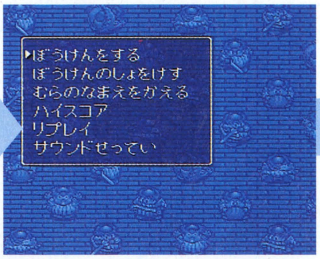
福島県　高橋浩章（会員番号904044）

落とし穴に落ちた!!



⬆歩いていて、落とし穴に落ちてしまった。よくあることだよね。このときに、すかさずリセットボタンを押そう。

すぐリセットする



⬆そのあと、いつものように〝ぼうけんをする〟を選んで、さっきの続きからプレーを再開してみよう。するとどうなる？

死!!



⬆なんと、いきなり死んでしまうのだ。えぇ～!?　落とし穴に落ちただけのハズなのに、なぜ？　どうして？　ホワイ？

今回の『トルネコの大冒険』の秘技は、じつはあんまり役には立たないんだな。でも、ちょっとおもしろいぞ。まず、洞窟のなかを歩き回って落とし穴に落ちたら、ソッコーでリセットしよう。で、そのあと〝ぼうけんをする〟でプレーを再開してみると、ア～ラ不思議。いきなりトルネコが死んでしまうぞ。なにゆえ？

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

MD 慶応遊撃隊　ビクターエンタテインメント

メニュー、コマンド、そして……、おまけゲーム!!

愛知県　田村浩一（会員番号904045）

コミカルでミョーなノリの『慶応遊撃隊』をさらに楽しむための秘技を紹介するぞ。ゲームスタートまえのメニュー画面で、右のコマンドを入力してみよう。あせらずに確実に、だぞ。入力が成功すると、おまけゲームで遊べちゃうのだ。こりゃまたおトクでうれしいネ♡

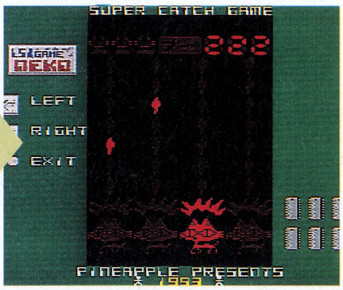
メニュー画面で



⬆ハイ、メニュー画面です。でも、カレーライスとかカツ丼とかはありません（あたりまえ）。

✚ボタンの
左、左、右、右、
上、下、上、下、
上、右、下、左、上、
スタートボタン
の順に入力する

おまけゲームだ!!



⬆コマンド入力が成功すれば、こういったおまけゲームが楽しめるわけですな。うむうむ。

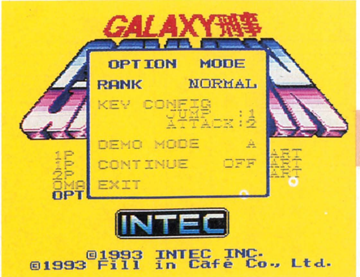
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC GALAXY刑事 GAYVAN　インテック

オプション、コマンド、そして……、デバッグモード!!

東京都　三浦朋宏（会員番号904046）

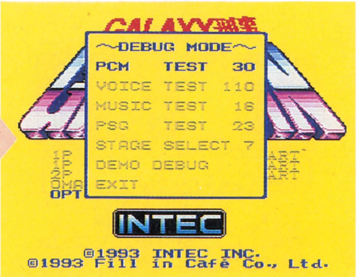
オプション画面で



⬆この画面でコマンドを入力せよ。ちょっと長めのコマンドなので、間違えないようにね。

下、上、I、左、II、右、ラン、セレクト、ラン、セレクト、II、右、I、左、ラン
の順に入力する

デバッグモード!!



⬆ちゃんと入力できれば、デバッグモードになる。面セレクトとかもあるですよ。

はじめに、セレクト画面で〝オプション〟を選んで、オプション画面になったら、左に載せた秘技コマンドを入力しよう。キチンと入力できたかな？　間違いなくコマンドを入れたよい子のみんなは、ごほうびとしてデバッグモードで遊ぶことができるよん。デバッグモードでは、そりゃもういろんなことができるぞ。

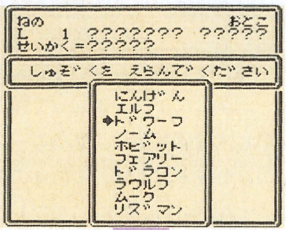
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1000ガバス

GB ウィザードリィ・外伝Ⅲ 闇の聖典 アスキー

イージーロード

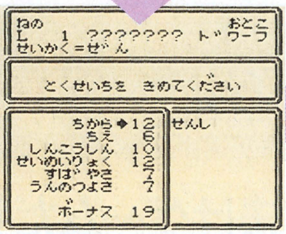
宮城県 菅原廣太（会員番号904047）

ドワーフを選択



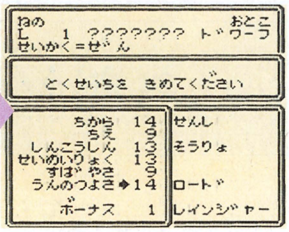
⬆ドワーフを選択。ほかの種族でもいいが、ボーナス18では足りないかも。

まずボーナスポイント18以上を叩き出そう。もし18以上が出たら、力14・知恵9・信仰13・生命力13・速さ9・運14という割合に振当てる。これで職業としてロードが選択できる！ マニュアルに掲載されている必要ポイントよりもずっと低い数値でロードを作れるわけだ。



⬆ボーナスポイント18が出た！ これを本文のとおりに振り分けると……。

ロードになれた!



⬆やたっ！ ロードだ!! 最初からロードと侍のいる最強パーティーも目前。

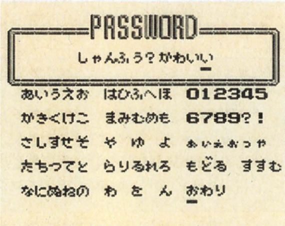
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

GB らんま1/2格劇問答 バンプレスト

いきなり最強だ

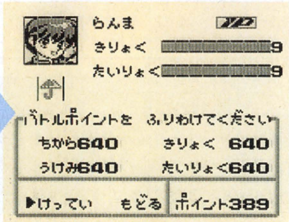
東京都 菊地 昇（会員番号904048）

パスワードを



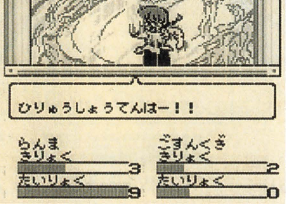
⬆“しゃんふう？かわいい”と入力する。

かなり強い

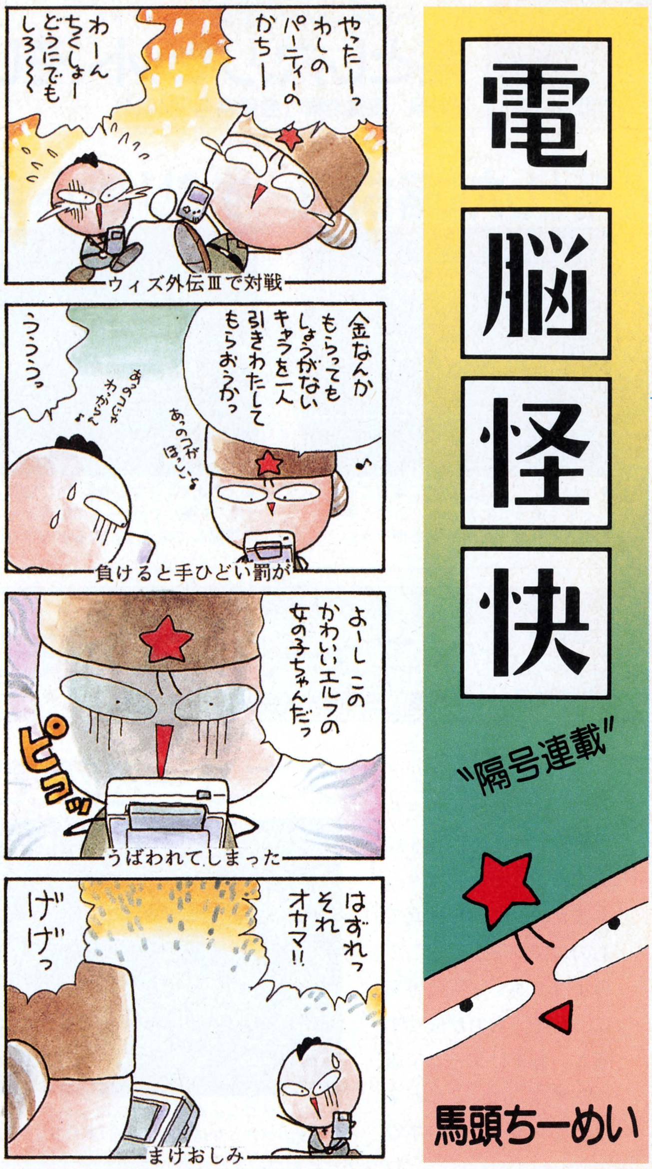


⬆いきなり、バトルポイントが多くて強い状態から始められちゃうのだ。

このゲームで、負けてばっかりで先に進めないというキミ。そんなキミに必見のパスワードを紹介しよう。パスワードを“しゃんふう？かわいい”と入力すればオーケー。これで、けっこう強いらんまで始められるのだ。必殺技をジャンジャン使えるので、バンバン利用すれば、どんな相手だって楽勝だぞ。



⬆必殺技を出しまくれば、どんな相手にだって勝てちゃうぞ。やったね。



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！ 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

（ゲームタイトル）
バックアップデータをリセット
①タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
②メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5351・8147

●はがきの場合●

151 24
東京都渋谷区代々木4の33の10
トーシンビル
（株）アスキー
週刊ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
（ゲームタイトル）係

（ゲームタイトル）
サウンドテスト
①コントローラーⅠの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
②サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！
住所 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 禁断秘技子 年齢 12才
電話 03-3236-XXXX 会員No. 000009

ダウン・ザ・ワールド

FALLING DOWN INTO THE WORLD'S END

DOWN THE WORLD

MERVIL'S AMBITION

特報



「最近のRPGは、つまらない」とお嘆きのあなたにお勧めなのが、この『ダウン・ザ・ワールド』。忘れられた感動を呼び覚ますことうけあいの、ファンタジーRPGの登場だ。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	アスキー '94年4月発売予定 9800円(予価) 16メガ	

これが、『ダウン・ザ・ワールド』の製作スタッフ!!

アスキーから、新システムを搭載したファンタジーRPG『ダウン・ザ・ワールド』が発売される。発売予定は来春と、まだちょっと先だけれど、今回は先取りして、情報を大公開しちゃうぞ!!

『ダウン・ザ・ワールド』は、豪華スタッフによって開発が進められている。それでは、そのメイン開発スタッフを紹介しよう。

まず、ゲームの柱ともなるべきシナリオを手掛けているのは、作詞家の康珍化(かんちんふぁ)氏。

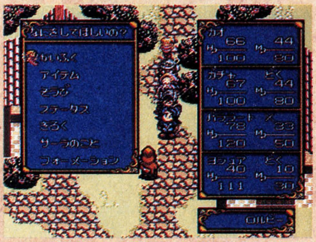
そして、ゲームを彩るグラフィックデザインは、ファミ通の表紙でおなじみ、松下進氏が担当しているぞ。両氏の詳しいプロフィールは、184ページから始まる対談で紹介しているので参照してね。

音楽担当の兼松光氏は、海外を中心に活動するサウンドプロデューサーだ。このゲームでは、ロスアンゼルスの若きアーティスト、ジェフ＆ロブ・ファイファー・ブロスを起用して取り組んでいるぞ。

主題歌を歌うのは、小野正利氏。昨年、ドラマ『君のためにできること』の主題歌でミリオンセラーを達成したことは記憶に新しいよね。

STAFF

原作・脚本…………康珍化
グラフィックデザイン………松下進
音楽…………兼松光
主題歌…………小野正利



⬆この『ダウン・ザ・ワールド』で、康氏の感動的なシナリオが展開されていく。



⬆ゲーム中に登場するモンスターもすべて、松下進氏のデザインによるものだ。



 ※画面は開発中のものです。

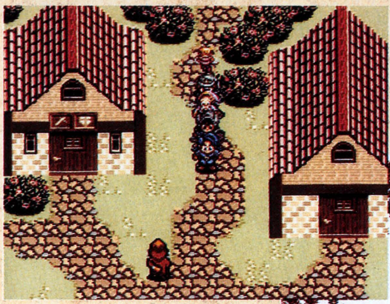
叙情的なストーリーとメッセージのファンタジーRPG

先に、前ページで製作スタッフを紹介したのは、このゲームの特徴と密接につながりがあるからなのだ。それでは、『ダウン・ザ・ワールド』とは、いったいどんなゲームなのか、その特徴を見てみよう。

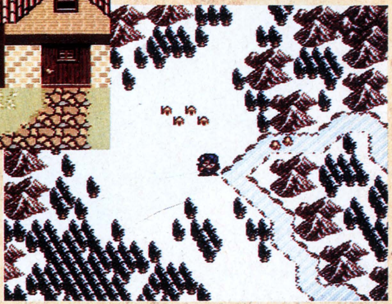
最大の特徴は、叙情的なストーリーとメッセージからなるシナリオ。康珍化氏が選び出した、ひとつひとつのセリフによって、これまでのゲームにありがちな殺伐とした世界に、新風を吹き込んでいる点が見逃せないぞ。

また、『ダウン・ザ・ワールド』の世界は、全部で8つの独立したワールドから構成されている。各ワールドは、"愛"、"混沌"、"闇"、"光"といった、ヒトのココロを象徴としたストーリーで展開する。

もうひとつの特徴は、グラフィック。登場人物はもちろん、モンスターから各ワールドのイメージにいたるまで、すべて松下進氏のデザインによるもの。このゲームのために描き下ろされた原画総数は、200点以上にも及ぶのだ。



⬅仲間たちと出会い、そして別れ、臆病者の騎士ガオは成長していく。妖術の賢者メルヴィルのさまざまな妨害を乗り越え、サーラ姫の住む命のつぼみの国を目指すのだ。



➡『ダウン・ザ・ワールド』では、いろいろな世界で冒険がくり広げられる。ガオたちは、目の前に立ちふさがる幾多の困難を、無事に乗り越えて行けるのだろうか？

青い涙の騎士「ガオ」

サーラ姫が、青い涙の王マムランになずけた10粒の涙のうちの、最後のひとつぶ。涙の砦で、いちばん臆病者の騎士。サーラを救うために、勇者(プレーヤー)とともに、命のつぼみの国へ旅立つ。



妖精「ベルベル」

生意気で、勝気な性格をしている妖精。ガオとともに、勇者を命のつぼみの国へと案内する。背中に6枚の羽根を持ち、羽根と引き替えに、戦闘不能になったガオを6回だけ救うことができる。

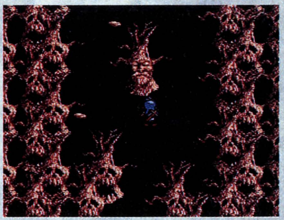
STORY

すべての命のみなもとである、命のつぼみの国に住むサーラ姫。あるとき、そのサーラ姫の胸に、ちいさなトゲが刺さってしまった。姫は病に倒れ、サーラの死とともに、命あるすべての世界が滅び去る運命にあったのである……。

そのことを知った、ガラの街に住む妖術の賢者メルヴィルは、賢者の玉の力を借りて、命のつぼみの国へ続くすべての扉を閉ざしてしまう。「だれもサーラのトゲを抜いてはならん。サーラが死ねば、この汚れた世界が変わる。そして、新しく、美しい世界を創り上げるのだ」と。

瀕死のサーラ姫は、臣下のマムラン王を枕もとに呼び、10粒の涙を与えると、こう言った。「愛をココロに持つ国(ヒトの世界)へ行きなさい。私の胸のトゲを抜くことができる勇者がそこにいます」

マムラン王は、命のつぼみの国を旅立った。しかし、旅の途中でメルヴィル軍の攻撃を受け、サーラの涙から生まれた10人の青い涙の騎士のうち、9人の騎士までを失ってしまう。残された騎士は、落ちこぼれの涙の騎士ガオ、ただひとり。ガオは、王の命を受けて、愛をココロに持つ国へ旅立ち、勇者(プレーヤー)に出会う。はたして勇者は、命のつぼみの国にたどりつくことができるだろうか？



⬆ここは、転生の森。人の顔をしたこの大木は、いったいなんだろうか？

ダウン・ザ・ワールド／セリフ抜粋

「この汚れ切った世界を見るがいい。
サーラは、美しいものも、醜いものも、ともに創る。
ワシはそれが我慢ならんのじゃ。この世界を、
汚れひとつない美しい世界に創りなおそうとは思わんのか。
サーラが死ねば、それができるのじゃぞ」

……………………〈第5ワールド〉
ガダールの要塞前・妖術の賢者メルヴィルの誘惑1

「命のつぼみの国へ行くものたちよ。
ワシは1000年もの長い間、
自分がなんのために生きているのか、わからなかった。
だが、今その答えがわかった。
ワシが、次の扉だ」

……………………〈第7ワールド〉
世界を隔てる谷デーモンリッジ・
翼のある巨象エレファンキアのことば

『ダウン・ザ・ワールド』の主人公は プレーヤーであるあなた自身!!

さて、つぎは、このゲームのシステム上のポイントを紹介しよう。

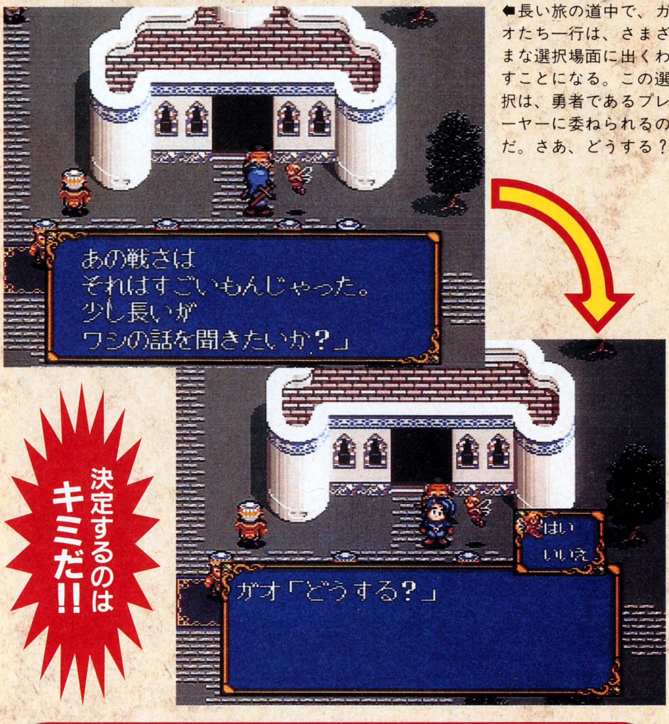
まず、最初のポイントは、このゲームの主人公について。主人公は、ガオでも、ベルベルでもない。サーラ姫の胸にささったトゲを抜くことができる勇者は、愛をココロに持つ国(ヒトの世界)に住む、プレーヤー。そう、このゲームの主人公は、あなた自身なのだ。どういうことかというと、ガオをはじめとする画面内のキャラクターたちは、画面外にいるあなたをサーラ姫のところまで無事に送り届ける役目を果たしているだけ。あなたは、直接介入はできないけれど、画面をとおしてガオたちとともに冒険をしているのだ。



⬆フィールドを歩いているとき、見知らぬ場所を見つけると、ガオはプレーヤーに、行くのかどうかを問いかけてくるぞ。

また、ガオたちは旅の途中で、重要な選択を迫られることがある。このとき、決断力のないガオは、画面のなかからプレーヤーのいる方向に顔を向けて、どうしたらいいのか相談してくる。ここでは、あなたが決断をくだし、ガオたちを、よりよい方向へと導いてやらなければならないぞ。

画面内のキャラクターたちと、冒険をともにすることによって得られる一体感。これが、『ダウン・ザ・ワールド』最大の魅力なのだ。



⬅長い旅の道中で、ガオたち一行は、さまざまな選択場面に出くわすことになる。この選択は、勇者であるプレーヤーに委ねられるのだ。さあ、どうする?

もう、広いダンジョンで迷わない
オート移動システム!!

ふたつ目のポイントは、便利な〝オート移動機能〟。これは、一度行った場所にもう一度行くとき、メニュー画面で行き先を指定することにより、自動で目的地へ歩いて行ってくれるシステムなのだ。これで、RPGでよくありがちな、「武器屋はどこだったかな? ここかな? ガーン、ここは道具屋だった! ショーック!!」なんてこともなくなるぞ。

ほかにも、〝ほうこう〟と〝かべぞい〟というコマンドがある。〝ほうこう〟は、障害物に突き当たるまで指定した向きに進む。〝かべぞい〟は、壁に沿ってひたすら歩くコマンドだ。とくに、〝かべぞい〟は、ダンジョン内の探索に便利だぞ。



⬅一度行ったことがある場所なら、ガオたちは、目的地を選ぶだけで勝手に歩いて行ってくれる。コントローラーから手を離してもオーケーだ。こりゃ、便利だね。

➡枝道の多いダンジョン内では、〝かべぞい〟のコマンドをうまく使おう。移動量は増えるけれど、迷うことなくスミズミまで探索できる。宝箱もすべてイタダキなのだ。

戦闘中に、いちいちコマンドを入力しなくていい
フォーメーションバトルシステム!!

『ダウン・ザ・ワールド』の戦闘は、〝フォーメーションバトル〟で行なわれる。これが、3つ目のポイントだ。〝フォーメーションバトル〟とは、あらかじめパーティーのポジションや行動パターンをフォーメーションとしていくつか設定しておく。そして、戦闘時に遭遇した敵や、現在のパーティーの状況にあったフォーメーションを選んで、戦闘を行なうというものだ。敵の種類や動きによって、多彩な展開を見せたりするぞ。

また、自分で設定したフォーメーションには、好きな名前をつけることができるのでお楽しみに。



⬅敵もさるもの、さまざまなフォーメーションで攻めてくるぞ。こちらも負けじと、有効なオリジナルフォーメーションを編みだし、カッコイイ名前をつけて戦うのだ!!

康、松下両氏の『ダウン・ザ・ワールド』対談はこちら➡

ダウン・ザ・ワールド

FALLING DOWN INTO THE WORLD'S END

DOWN THE WORLD

MERVIL'S AMBITION

発表記念 スペシャル対談

ここでは、原作と脚本を担当した康珍化（かんちんふぁ）氏とグラフィックデザインを担当した松下進氏に、『ダウン・ザ・ワールド』についていろいろと語ってもらった。興味深い話もたくさん出てくるのでぜひ読んでみてね。読まないと後悔するよ。マジで。



康珍化

光GENJIの『剣の舞』をはじめ、小泉今日子、中森明菜などトップアイドルの数え切れないヒット曲を持つ作詞家。



松下進

エアブラシを駆使したイラストレーションで独自のスタイルを持つイラストレーター。ファミ通の表紙でもおなじみ。

人気作詞家が放つファンタジーRPG

――まず、このゲームを作ろうと思ったきっかけを教えてください。

松下進（以下松下） もともと『ダウン・ザ・ワールド』っていうのは、康さんが映画用に作ってずっと温めていたお話だったんですよ。それで、たまたまいっしょに絵本を作りたいねという話をしていたときに、こういう話もあるよってことで初めてストーリーを読ませていただいたんです。そうしたらすごく気にいっちゃって。このお話を作品化するときは、ぜひ僕も絵で参加させてほしいとお願いしたんです。そのあと、康さんのストーリーと僕の絵の両方を活かせるものは何だろうとふたりでいろいろ考えたんですよ。映画とかアニメとかね。そういえば、スピルバーグに話をふって何とか映画化させようとしたよね。

康珍化（以下康） そう、スピルバーグに資料を送ったんですよ。そうしたら、詳しいことが知りたいって返事が来たんだけど、なんかそのまま話が消えちゃった(笑)。

松下 けっきょく、話が壮大すぎてどれも実現できない。で、もう一度ストーリーを見直してみたら、もしかするとRPGにピッタリのストーリーかもしれないねって話になって、じゃあRPGでいこうと。

康 僕らが学生のころ、ちょうど『指輪物語』のリバイバルがあって、ファンタジー関係の本が大ブームだったんですよ。そういうものを読んで育ったんで、僕もファンタジーを作りたいと思っていたんです。それがゲームという形でみなさんに見てもらえるっていうのはうれしいですね。

――『ダウン・ザ・ワールド』っていう題名は、最初から決まってたんですか？

康 この話を作ったのがいまから7年ぐらいまえで、そのときから決まってました。

松下 何と構想7年。制作日数が約3年ですよ。いやあ、長い道のりでした。アスキーがのんびりしてましたからね(笑)。

――ゲームの設定も7年まえから決まっていたんですか？

康 そうですね。最初、命のつぼみの国のお姫様の胸にトゲが刺さって、助けないとみんな死んじゃうっていう大まかなイメージが涌いたんです。それから、命のつぼみの国と人間の世界の関係を考えていきました。何もない世界にお姫様が生まれて命を作り、そこからいろいろな世界ができていく。それらの世界のいちばん枝の先にあるのがいま私たちが住んでいる世界。そんなイメージが生まれたあとで、いくつもの世界を通って命のつぼみの国を目指す、フォー





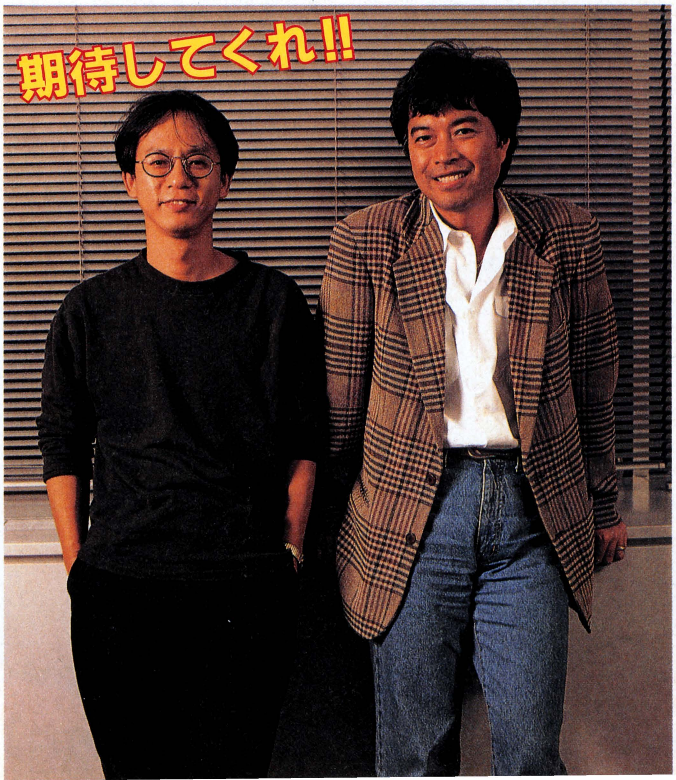
リンダウンというコンセプトが決まりました。
——フォーリンダウンっていうのは落ちていくという意味じゃないんですか？
康　たとえば、花の世界があったとしますよね。で、花の世界は何が命の素になってるかって考えると、それは花の種じゃなくてきっと風なんだろうと。じゃあ風の世界は何からできるんだろう。そういうふうにどんどん源をたどっていく。そういう意味なんですよ。

キャラクターとの会話がグッドなの

——今回の記事ではガオとベルベルが登場していますが、これらのキャラクターの出来ばえは？
松下　うーん、これも再三ボツくらいましたからねえ(笑)。何回描き直したことか。でも、満足のいくものができたと思うよ。僕は仕事をするとき、わりと何も参考にしないで、頭のなかにあるひきだしから好きな映画とかそういうヒントになるものを引っ張り出してきて絵にするっていうタイプなんです。でも、康さんと組んで仕事をすると、資料を読んだだけでイマジネーションがどんどん涌いてくる。そのためか、本質的に奥行きのある血の通ったキャラクターが生み出せました。
——このゲームは、ずっとガオが主人公で、プレーヤーの分身となるキャラが出てこないんですよね。
康　そう。ほかのRPGをやるときって画面のなかにいる主人公に感情移入して、乗り移って自分が旅をしていくわけですよね。でも、ゲームをやっているうちに、自分はゲームのなかにはいないなってどうしても思っちゃうんですよ。で、コントローラーを握っている自分と、画面のなかのお話とを何とかつなげないかなって考えていたら、ゲームのキャラクターたちがプレーヤーを命のつぼみの国まで連れていくっていう設定がひらめいたんです。
——いちいちキャラクターが首をかしげて「どうする？」って聞いてくるんですよね。
康　ゲームのなかのキャラクターが、自分に向かって話しかけてくれたらこんなうれしいことはないでしょう。何考えてるの？　とかこっちを振り向いて語りかけてきたり、悩みを相談してきたりね。たとえば、ガオは「僕ってほんとは情けない騎士なんだ、知ってる？」とか聞いてくるんですよ。で、プレーヤーが知らないって答えると、「やさしいんだね」って言うの。そういう気持ちのやりとりがゲーム中のキャラクターとできるんです。自分たちのファンタジーワールドに生きているキャラクターが、人間の世界に勇者を捜しにきたっていう出会いが、うまく出ているんじゃないかなって思いますけどね。そういう意味ではすごく画期的なシステムかもしれませんね。

モンスターを見て泣いてくれっ!!

——最後にこのゲームの見どころを聞かせてください。
康　主人公のガオは騎士なんですけど、戦いが好きで強くなっていくことに生きがいを感じるっていうキャラクターじゃないんです。臆病な落ちこぼれなんですよ。そんな臆病な騎士が、プレーヤーやいろいろなキャラクターと出会って、一人前の騎士になっていく。そんな成長の過程を見ているだけでもおもしろいんじゃないかな。
松下　子持ちの発想だなっていう感じがしますけどね(笑)。でも、いままでのRPGの成長って、ただ単にデータの変更って感じだったんだけど、このゲームでは人間が楽しいことや悲しいことなど、いろいろなことを経験して成長していくのと同じようにキャラクターが成長する。これこそが本当の意味の成長だと思うんですよ。
——グラフィックの見どころは？
松下　僕としてはやっぱりモンスターを見てほしいですね。今回はすべてのモンスターを描き起こしましたから。気合入ってますよ。ぬり絵までさせられたしね(笑)。
康　松下さんの描くモンスターは個性的でね。どのモンスターも怖さを持っているんだけどかわいいんだよね。名前をつけるのが楽しくなるようなキャラクターばかり。
——ストーリーのほうの見どころはどこですか？
康　とにかく泣ける。僕は自分で書いてて泣きました(笑)。
松下　泣けますよ本当に。
康　ひとつひとつのキャラクターに明かるい部分と暗い部分というような二面性を持たせてますので、そういうキャラクターとの会話を楽しんでほしいですね。



緊急速報2



ⒸLIGHT&SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

ダービースタリオンII

さて、女王杯はベガが勝ったことだし（希望的観測）これからのＧＩを予想してみましょうか。マイルCSはシンコウラブリイ。朝日杯はボディーガード。スプリンターズSはニシノフラワー。有馬記念はライスシャワー。うーん、完璧。全部当てて『ダービースタリオンII』買おっと。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アスキー　'94年2月18日発売予定　12800円（予価）	12メガ

馬券買うならこれを買え!!

安田記念の外国馬への解放。柴田政人、悲願のダービー制覇。名優メジロマックイーン、無念の引退。などなど、今年（といってもあとひと月半ほどあるけど）の競馬もさまざまな話題、ドラマで我々ファンを楽しませ、感動させてくれた。来年（といってもひと月半後）はどんな出来事が起こるのだろうか？ ……フフフ、とりあえずここにひとつあり!! 大ヒットした競馬シミュレーション『ダービースタリオン』のスーパーファミコン版が発売されるのだ!!

システム的には前作、前々作でほぼ完成していたこのゲーム。だが、この世に完璧なものはないように、いくつか不満な点もあった。その不満もこの『II』では、もうない。競馬シミュレーションの3大要素、生産、調教、レース、すべてが改良されていて、「ああ、この世に完璧なものはあった」と思わせてくれるぞ。詳細は右を見よ!!

ベスト競馬ダービースタリオン

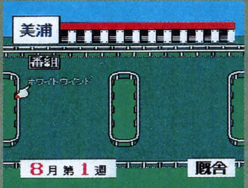
1991年12月に発売された競馬シミュレーションの元祖的存在。シンプルながらも奥が深く、競馬初心者から上級者まで誰もが楽しめた。



➡連日連夜の徹夜で寝不足になった人も多いはず。

ダービースタリオン全国版

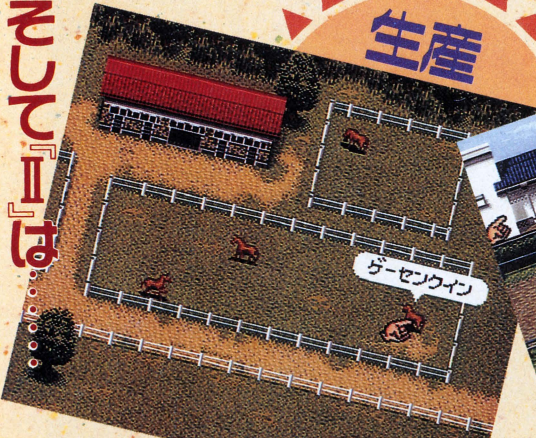
システムはほとんどそのままだが、『全国版』と銘打っているだけあって、関西のレースもほとんどカバーしている。種牡馬データも変化あり。



➡美浦は関東、栗東は関西。覚えて損はなし。得もなし。

そして『II』は……

生産



調教



レース



すべてがパワーアップ!!

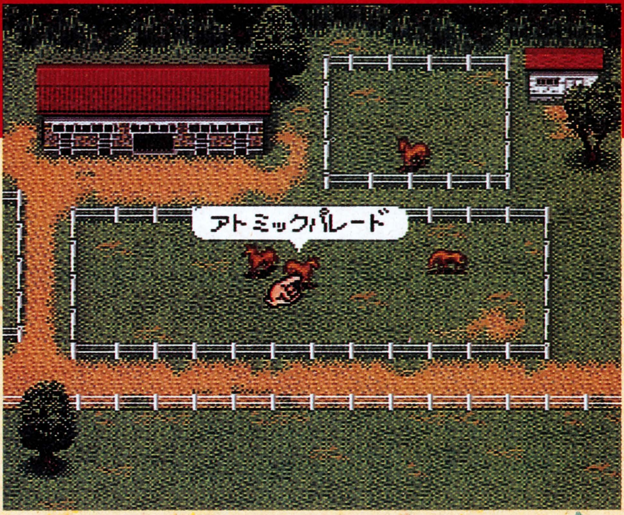
　※画面は開発中のものです。

まずは生産だ

競馬はブラッドスポーツと呼ばれているように、血統が重要視される世界だ。血が競馬を作り、競馬が血を作る、といっても過言ではないのである。ゆえに馬の生産は、もっとも楽しく、もっとも難しいところだ。もちろん、それはこのゲームでも変わらない。だが、前作からの変更はある（やっと本題）。牝馬の生産が可能になったこと。種牡馬の数が増えたこと。血統が3代まえまでちゃんと表示されるようになったことなどがおもな変更点だ。すごいぜ。



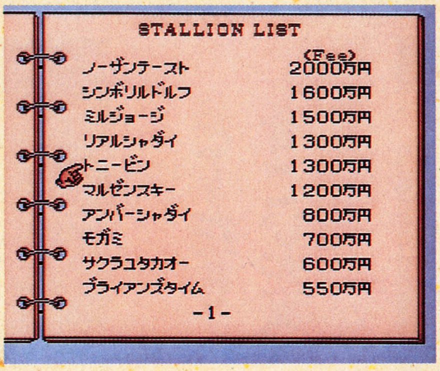
⬆冬になると牧場も雪化粧。北海道の冬は寒い。お馬さんたちも大変でしょうな。



⬅牧場の風景。上の囲みは繁殖牝馬、下の囲みは現役馬かデビューまえの馬が入る。



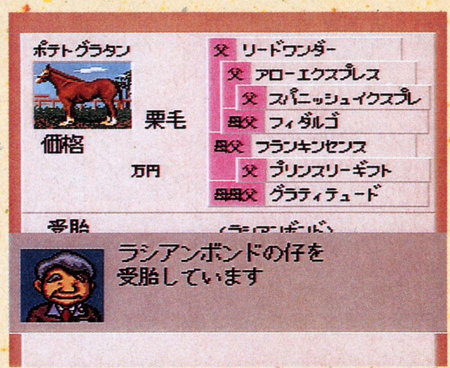
新しい種牡馬が!!



⬆ブライアンズタイムは今年3歳馬をデビューさせた新種牡馬。トニービンはすでにＧⅠ馬を出し、大活躍。

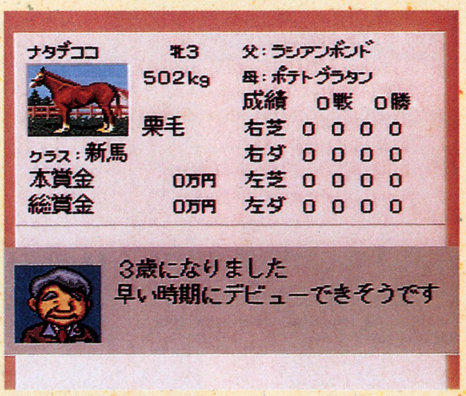
血統も見やすく!!

⬇繁殖牝馬の血統もキッチリ表示される。インブリードなどを考えて配合を決めるのが吉。これ常識。



おつぎは調教

血が競馬を作り、競馬が血を作る。だが、その血を活かすも殺すも調教次第。馬の個性にあった調教を課すことによって、その馬の素質を開花させることができ、さらに強い馬にすることもできるからだ。『ダービースタリオンⅡ』では、新たにウッドチップ、プール、坂路の3種類の調教が追加された（またやっと本題）。これで前作からのものと合わせて5種類になり、実際にある調教をほぼ網羅したことになる。それぞれの調教の長所、短所をキチンと把握し、馬の状態、目標のレースなどに応じて調教を選択しよう。それが一流への道。

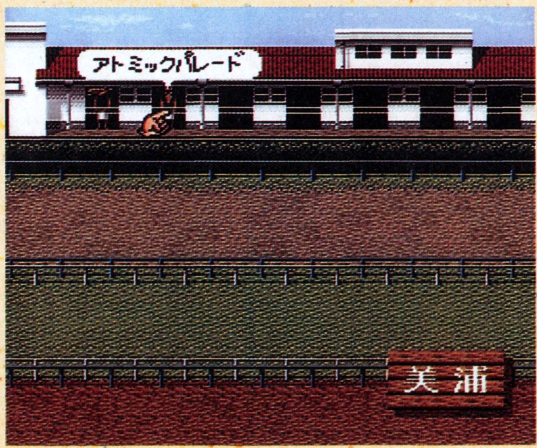


⬅馬は3歳になったら調教をすることができる。これまでの調教師の言葉を参考にし、調教の方針を決めよう。とくに脚元が弱い馬の場合は慎重に。

鍛えるのだ!!

新しく加わった調教

ウッドチップ	ダートでの調教とほぼ同じ効果があるが、脚への負担はダートより少ない。しかし、疲労が取れにくいのが困りもの。
プール	おもに馬体重を調整するために使われる。脚にまったく負担をかけないので、脚が弱い馬にオススメ。スタミナも多少つく。
坂路	脚に負担をかけずにスピードをつけることができる。しかし多用するとレース中に故障しやすくなるので要注意。



⬅厩舎の様子。まさに厩舎なカンジでグー。ここで調教を行なったり、どのレースに出走するかを決めるのだ。



SCOOP2

そんでもってレースだ

レースシーンはこれぞ大迫力!! というデキに仕上がっている（いきなり本題)。出走頭数は最大12頭、前作とは比べものにならない馬の大きさ。と、大迫力にならないほうがおかしいくらいだ。さらに、うれしいことがふたつあるぞ。ひとつはレースを録画して、再生できるようになったこと。自分の馬が勝ったレースを録画するのが吉。もうひとつはブリーダーズカップというレースで対戦(!!)ができるようになったことだ。馬のデータをパスワードによって移動。3種類のレースのどれかで、ほかの馬と競走させるのだ。生産者、調教師、馬主、すべての役をこなしてきたキミにとって、このレースでの勝利は、ほかのどのレースのそれよりも大きなものとなるだろう。



⬅パドックの様子も再現されている。自分の馬の評価がいいときは、なかなかうれしいものだ。



どーだ!! すごいだろ



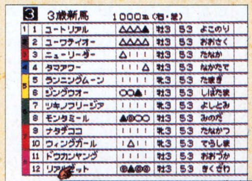


ちなみに『全国版』では



こんなかんじ

馬券も買え



⬅印を参考にしてもよし。直感でもよし。



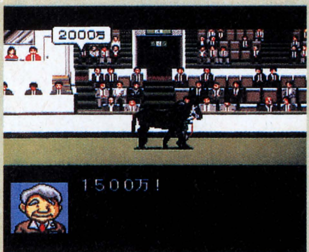
➡馬券も本物みたいでグー。パー。負け。



開発状況

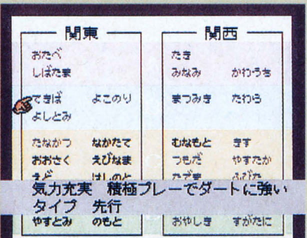
完成度は90パーセントといったところ。細かい調整を終えれば完成です。お楽しみに。　アスキー　小池

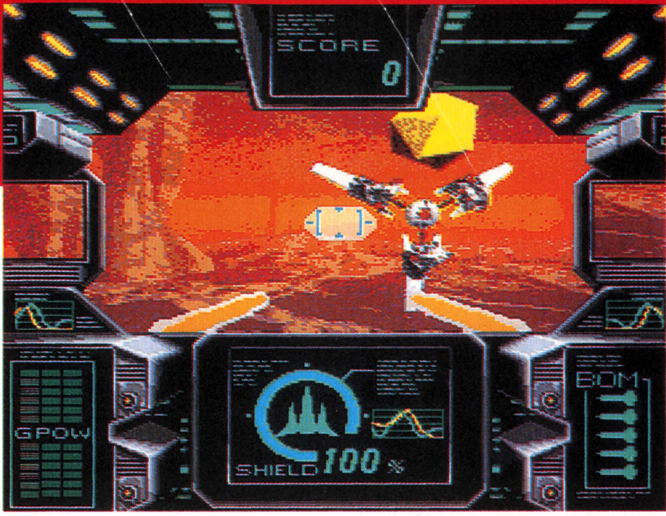
その他変更点



⬆前作では繁殖牝馬や２歳馬はあっさり購入できたが、『Ⅱ』ではそう簡単にはいかない。なんとセリが行なわれるのだ。

⬇騎手のデータも若干の変更がある。若手のホープ、はしのととふびたは新しく入った騎手だ。活躍に期待しよう。





緊急速報3

AX101

『ナイトトラップ』、『夢見館の物語』に続くバーチャルシネマシリーズ最新作が登場。今回はシューティングだ！

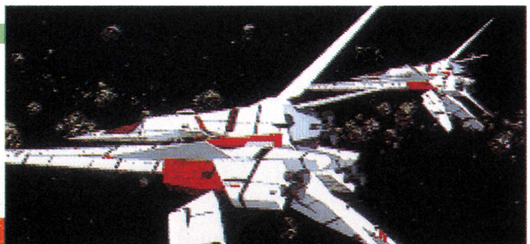
MD メガドライブ	シューティング	CD-ROM
	セガ　'94年3月発売予定　価格未定	

バーチャルシネマの最新作だ！

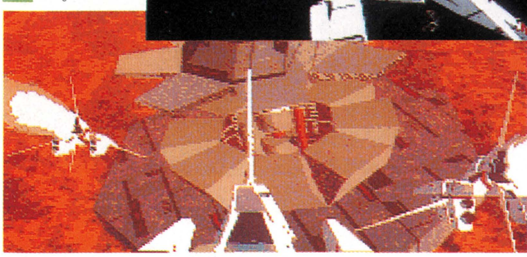
映画のような美しいグラフィックと滑らかな動きに酔いながら、自分の意志でストーリーを展開させていけるバーチャルシネマシリーズ。その最新作がこのシューティングゲーム、『AX101』だ。バーチャルシネマシリーズご自慢の華麗でグリグリ動くグラフィックはそのままに、痛快明朗3Dシューティングに仕上がっているぞ。

まるでシネマのようじゃないか

ゲームの途中に挿入されるデモンストレーションは超美麗。まるで実写かと目を疑ってしまうほどだ。さらに、映画でいうところのカメラワークもカッチョイイ。視点は上下左右に自由自在、まさに後ろから前からどうぞ状態なのだ。こりゃほんとにシネマな感じ。



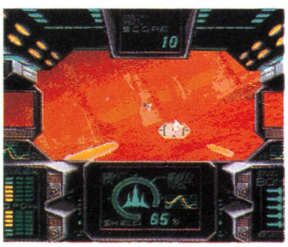
⬅デモ画面はシネスコサイズ。これは自機と仲間の機体の雄姿。翼の影がイカス。



⬅敵の前線基地に突進していくスペースファイター。猛スピードで遠ざかるのだ。

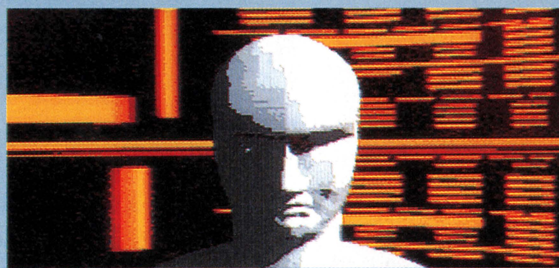
シューティングも熱いぜベイブ

シネマだけじゃない、バーチャルなとこも忘れちゃ困る。3Dのシューティング画面は大迫力だ。迫りくる敵機や華麗な風景は、デモ画面そのままのリアルさ。思わず風景に見とれてやられちゃう人が10000人ほど続出する予定。

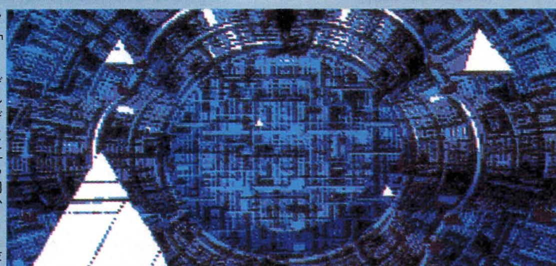


⬅通常は自機は自動的に進んでいく。敵を撃つのに専念せよ。

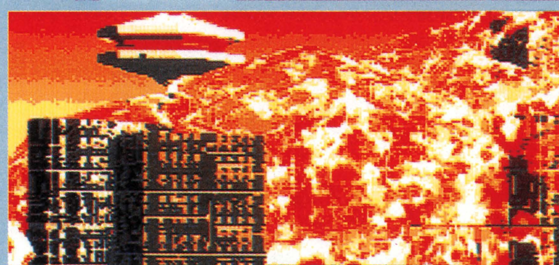
AX101とは何だ？



⬅西暦2500年、地球に突然異星人からのメッセージが届く。「地球にゲルザ星人が攻めてくる……」。

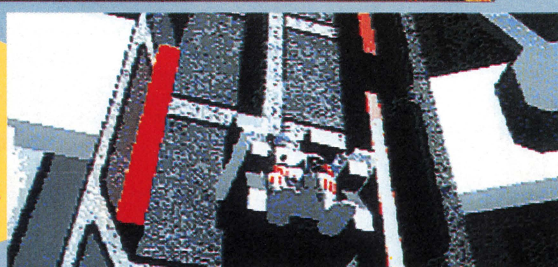


➡「……ゲルザに立ち向かえる最終兵器、AX-10-を私の星、プリズム星に取りにきてほしい」。



⬅警告どおり、地球はゲルザによって焦土と化した。残された希望は、最終兵器AX-10-だけだ。

で、発進だ！

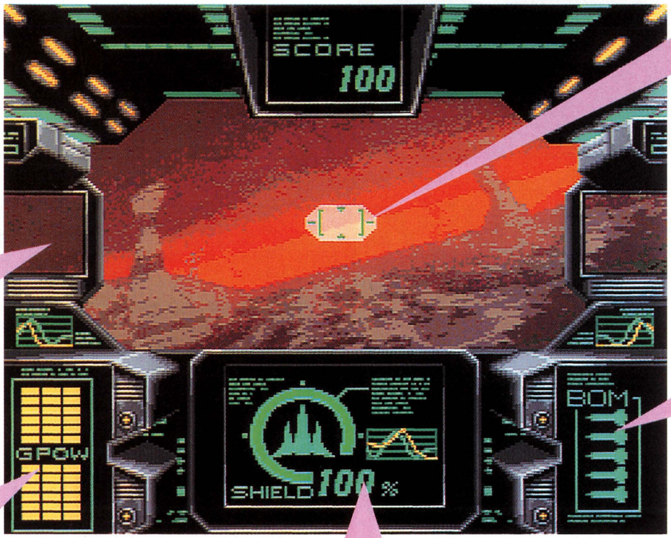


画面を知らなきゃはじまらないのだ

早くつぎのカッチョイイデモ画面を見たくても、シューティングをこなさないと先に進めない。でも、心配御無用。『AX101』のシューティングは単純明解、基本的には狙いを定めて撃つだけでオーケーなのだ。でも、画面の見かたぐらいは覚えておこうね。

スコア

そのまんまだけど、得点です。敵を撃ち倒すとどんどん増えていくぞ。あたりまえか。すまん。この得点が一定ラインに達すると、ボムがつぎつぎと補給されていくのだ。ラッキー。



ターゲット

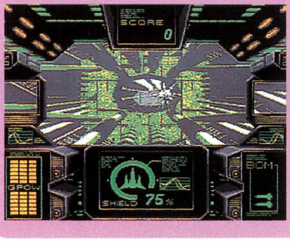
『AX101』では、✚ボタンは自機の移動ではなくこのターゲットの移動に使われる。自機の弾は、すべてこのターゲットに向かって飛んでいくのだ。ちなみに自機のシールドが減ると、いつもの緑色が黄色から赤に変わって危険を知らせるシステムにもなっている。

モニターカメラ

左端と右端にある小さなモニターには、全体画面の一部が切りとられて表示されている。どこが切りとられるかはランダムなのだ。

ボム

シューティングゲームには欠かせないボムもあります。これを使うと画面内の敵は全滅ドッカーン。でも、得点は増えない。残念。



ガンパワー

このゲージはガンパワー、つまり自機の弾の威力を表わしている。当然、ゲージがいっぱいであれば威力の高い弾を撃てるわけだ。ゲージは、弾を撃たずに待っているだけで徐々に上昇してくるぞ。

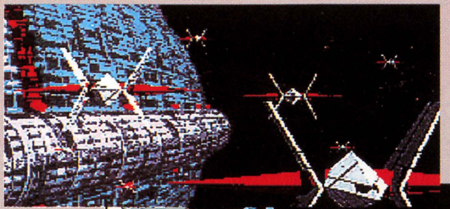
シールド

自機の耐久力を示すゲージ。ここがゼロになると、ハイさようなら。敵弾を浴びると、一挙にではなくじわじわ減っていく。でも、時間がたつにつれてまたじわじわ回復していくのだ。

宇宙要塞にもぐりこめ

『AX101』のシューティング画面は大迫力。デモ画面と同じ実写みたいな背景のなか、敵機が襲いかかってくるのだ。恐いよ～、なんてことを言ってる場合じゃない。まずは宇宙要塞の内部での戦闘だ。

華麗すぎるオープニングデモ



➡猛スピードで近づいてくるゲルザ軍のスペースシップ。なんか慌ててるみたいですね。

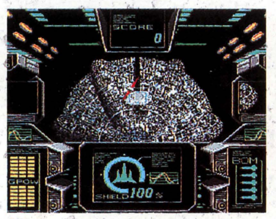


➡待て～、と追いかけていたのは味方機。意外にしつこい性格かも。

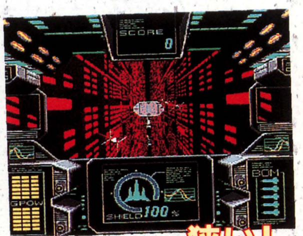


すき間を抜けたり

敵機を追って友軍機とともに入り込んだのはパックリ割れた宇宙要塞のすき間。何も、こんな狭いところで戦わなくても……などと思っているヒマもなく、敵機が登場。すごいスピードで自機とすれ違っていく。ああ、ちびるかと思った。

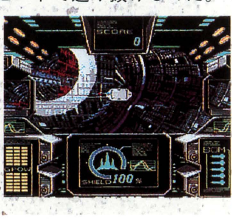


⬆中心に見える黒い線が宇宙要塞のすき間。ここに侵入して行くぞ。

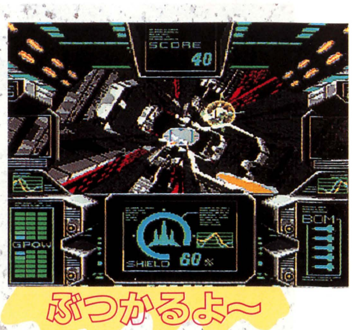


穴から入ったり

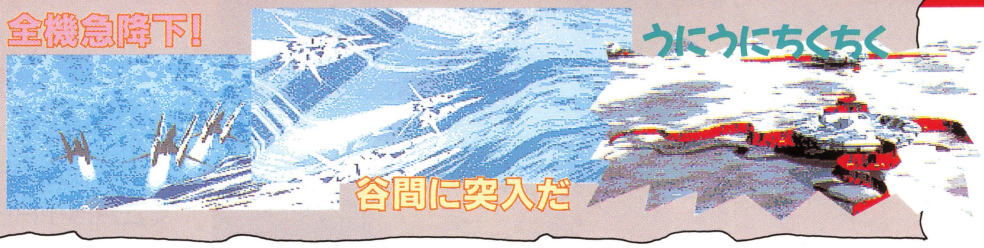
内部が空洞になっている宇宙要塞に突入だ。パイプやらなんやらが入り組んだ狭い通路をすごいスピードで通り抜けるのだ。



➡左上の穴から内部の空洞へ突入するのだ。

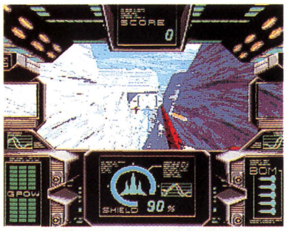


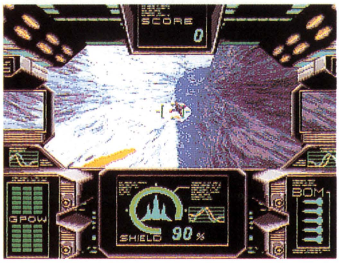
華麗すぎるデモ



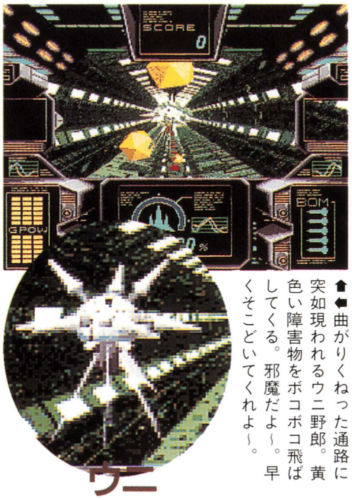
雪の降る谷と ウニ通路

おつぎは、雪の積もった(?)谷間をくぐり抜けていく場面。青白い崖が左右から迫ってくるぞ。ここで容赦ない攻撃を仕掛けてくるのは、デモ画面でうにうにちくちくしていたヤツ。やわらかいのか堅いのかハッキリせいって感じ。さらにもうひとつ、緑色の曲がりくねった通路の場面もお見せしよう。敵基地の内部のようにも見える、くねくね曲がった通路を最高速で突き進んでいくのだが、途中でウニのようなヤツが道をふさぐ。こいつを倒さないと、ダメみたい。



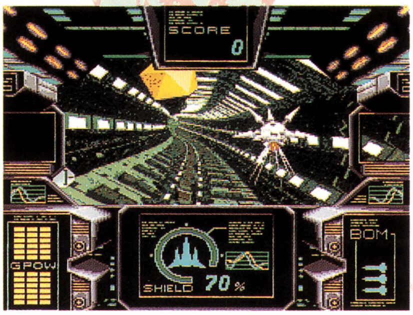


⬅迫ってくる壁。避けようとして思わず体が動いちゃう。



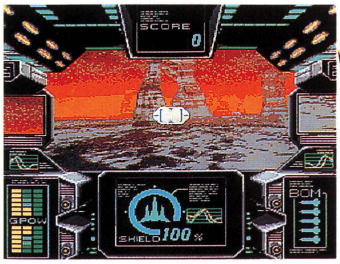
⬆⬅曲がりくねった通路に突如現れるウニ野郎。黄色い障害物をボコボコ飛ばしてくる。邪魔だよ～。早くそこどいてくれよ～。

迷い道 くーねくね

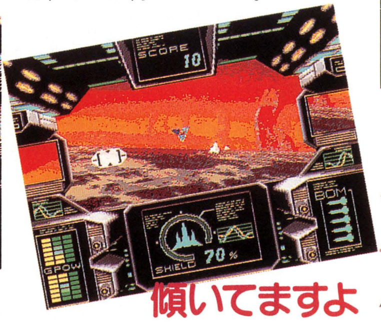


鍾乳洞で ボス出現

秘密基地から発進したボスを追いかけてたどりついたのは、鍾乳洞。狭い天井が迫るこの場所にゲルザ軍の前線基地が設置されているのだ。ザコを蹴散らしたあとには、ボスが待っているぞ。

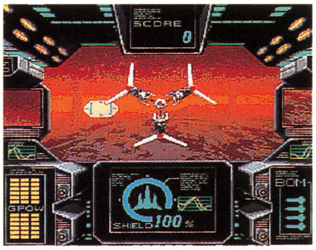


⬆やけに天井の低い鍾乳洞。柱のような鍾乳石をあっちゃこっちゃに避けながら進む。

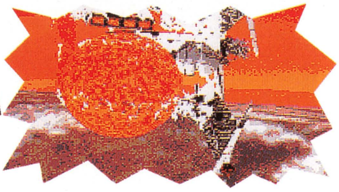


傾いてますよ

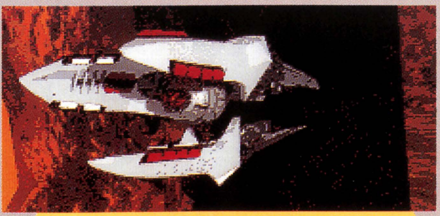
ボス登場!



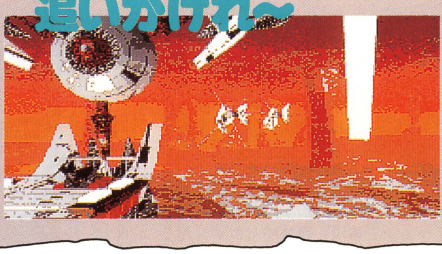
ボス粉砕!



華麗なるデモだよ

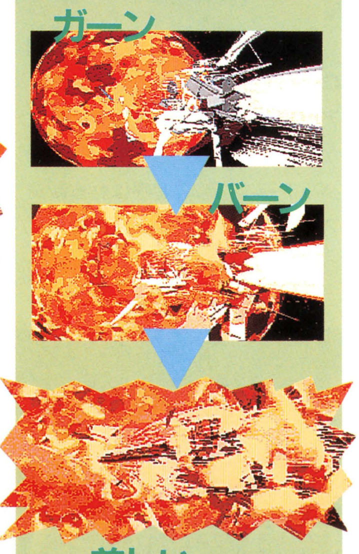


ボス発進!



こんなにキレイなら もう死んでも平気さ

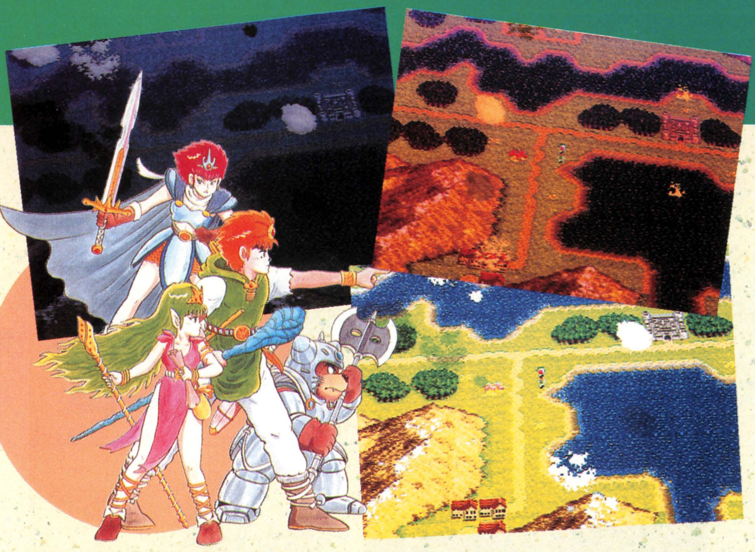
シールドがゼロになって、ハイさようならの憂き目に会ってしまったプレーヤーも落胆するな。美麗な爆発シーンを楽しむのだ。



美しい……

開発状況

60パーセントの完成度でこのカッコ良さ。100パーセントになるともっとスゴくなるぞ。3月を待て。セガ 竹崎



The last Battle
ザ・ラストバトル

どうも最近のRPGは続編ばかりでいけねぇや、と嘆く江戸っ子RPGファンに朗報。骨太な新作が登場だ。

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	テイチク '94年3月発売予定 9800円(予価) 16メガ	

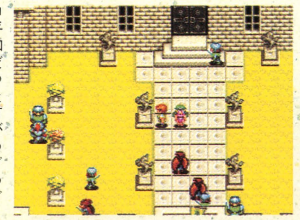
期待高まる大作RPGがいよいよ登場だ

しっかりと練り込まれた世界観とシナリオ、斬新な戦闘システム、美しいグラフィックなどなど……魅力がぎっしり満載の本格RPG、それが『ザ・ラストバトル』だ。ゲームデザインとシナリオを手掛けるのは木村初、キャラクターデザインには土居孝幸が参加しているぞ。そう、『ジャングルウォーズ』を生み出した名コンビが復活ってわけ。

物語の舞台はエットミランシェルという剣と魔法の世界。平和な世界に突如戦乱が巻き起こり、ひとりの少年が運命の鍵を握る……。

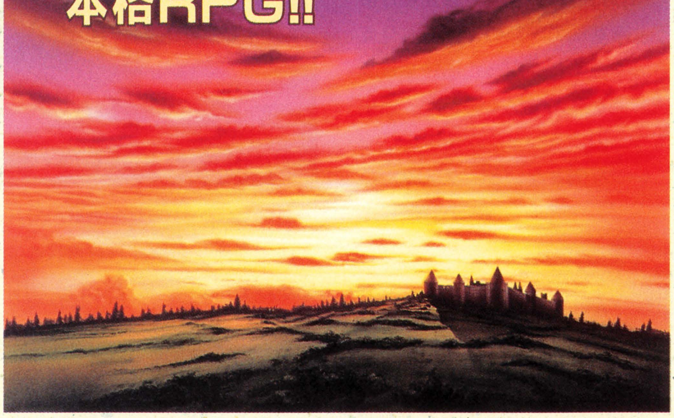


←平和だった町がつぎつぎと戦乱に巻き込まれていく……。



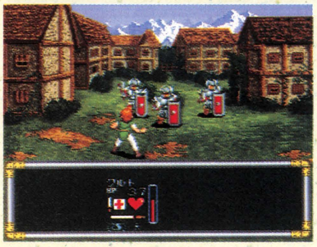
←城の門を簡単に突破して侵入してきたモンスターたち。

木村初&土居孝幸の名コンビが贈る本格RPG!!



戦闘シーンに注目すべし!!

接近、攻撃、退却といった戦闘における行動のすべてをくまなくアニメーションで表現する、これがPCS(パースペクティブ・コンバット・システム)と呼ばれる新システムだ。これによって戦闘がぐっとリアルになるぞ。



↑キャラクターを、手前では大きく、奥では小さくというリアルな遠近法で表現。

息づまるバトル!!





↑敵に切りかかるようすをアニメーションで表現。臨場感バツグンだ。

魔法システムに注目すべし!!

このゲームでは、4種類のマナと呼ばれる魔法指数を合成し、自分で魔法を作り上げていくというちょっと変わったシステムを採用している。できあがる魔法は、組み合わせるマナの種類と比率によって効果や威力が異なるから、自分独自の魔法が作れるってわけ。



←このように組み合わせるマナの比率まで細かく設定できるぞ。でき上がる魔法のデータも表示される。

NEW SOFT 新着ゲーム通信



SF スーパーファミコン　Jリーグ エキサイトステージ'94

スポーツ　バックアップカートリッジ

エポック社　発売日未定　価格未定　12メガ

Jリーグファンにオレオレな情報!!

セカンドシーズンも佳境に入り、Jリーグもますます盛り上がっているよね。ゲームのほうも負けてはいないぞ。エポック社からJリーグ公認の『Jリーグ エキサイトステージ'94』が発売されるのだ。

公認だから選手はもちろん実名。1チームに20人もの選手が登録されているのだ。さらに、バーコードバトラーⅡを使えばオリジナル選手も作れるぞ。おまけに多人数プレー用アダプターに対応していて最高2対2の対戦プレーが可能。

遊べるモードは全部で6つ。好きなチームを選んで対人、対コンピューター戦が1試合行なえるオープン戦モード、実際のJリーグと同様44試合もしくは22試合のリーグ戦を行なうJリーグモード、Jリーグを東西にわけて戦うオールスター戦モード、PK対決のみを行なうPK戦モード、ミニサッカーが楽しめるサロンフットボールモード、そしてテクニックを磨くためのトレーニングモードだ。

こりゃJリーグファンならずとも発売が待ち遠しいね!!



➡息づまるPKの一瞬だ。

➡鮮やかにゴォォォル!!



➡ファウルの判定はもちろん、イエローカードの影響などもばっちりゲーム化しているのだ。ヤルー。



➡1チーム20人の選手が実名登録されているぞ。どう使うかはキミしだい。

ヘイ、シュート



➡選手の動きもなめらかでリアル。臨場感バツグン。

ゴォォォル!!



⬅ゴールが決まったときのパフォーマンスも見事に再現しているぞ。

トレーニング



➡ドリブルなど、基本操作の練習ができるトレーニングモードだ。

SF ファイトだポン!

スーパーファミコン　メサイヤ　'94年3月発売予定　価格未定

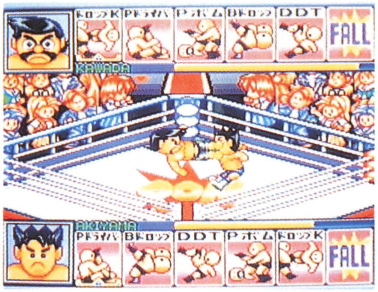
スポーツ　カートリッジ　8メガ

コミカルだけど奥深い!!

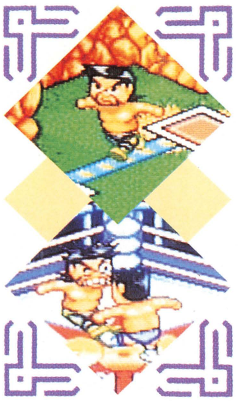
出てくるレスラーたちは全日本プロレス所属の実在選手ばかりのゲーム……といえば、この夏スーパーファミコンで発売されてヒットした『全日本プロレス』を思い出す人も多いだろう。

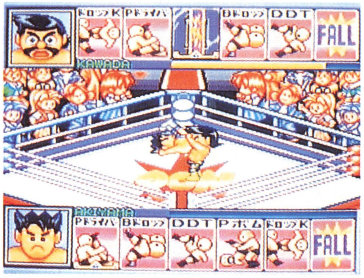
このゲームに出てくるレスラーたちも全日本プロレスの実在選手。ただし3～4頭身にデフォルメされた選手を見てもわかるとおり、ギャグが満載された異色のプロレスゲームとなっている。

敵との戦闘はカードを用いたシステムで処理するので、アクションゲームが苦手な人も楽しむことができる。しかもカードの組み合わせによって、より強力な技が出せるという戦略性もあって奥が深いシステムとなっているのだ。



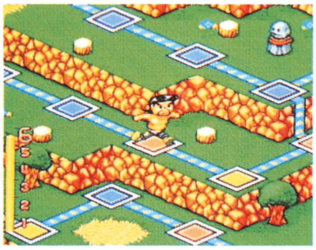
⬆試合はリアルタイムで進行するが、カードを使用することで平易なシステムとなっている。



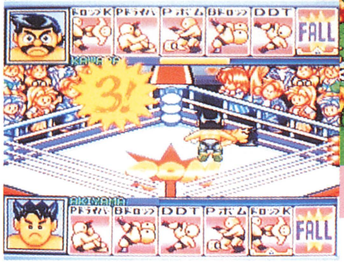


⬅登場するキャラクターは3～4頭身ながら特徴をとらえているぞ。

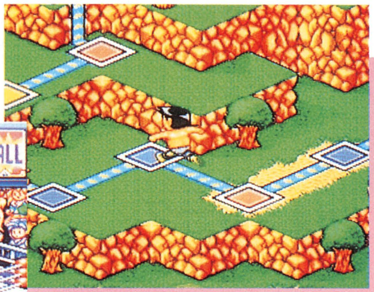
ボードゲームじゃないぞ!!



⬆敵と遭遇すると試合に突入することに。



⬅全日本プロレス所属のプロレスラーが20人近く登場するらしいぞ。



⬆このフィールド上でギャグなどのイベントが展開されるというワケ。

PC ネオ・ネクタリス

PCエンジン　ハドソン　発売日未定　価格未定

シミュレーション　スーパーCD-ROM²

根強い人気があるSFシミュレーションゲームの続編が登場だ。この続編では、CD-ROMの大容量という特性を活かして、前作の『ネクタリス』も完全収録、お得な1本となっている。マップは全24面、前作同様裏面もあるので、じっくり楽しめること間違いなしなのだ。

激戦を生き抜けるか!?



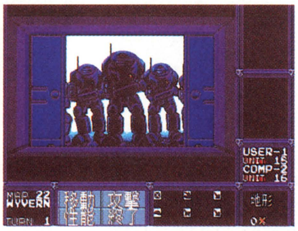
⬆ビジュアルシーンも加えられたぞ。



⬆新型ユニットは8種類増える予定。



⬆後半の舞台は火星になるそうだが。



⬆前作の基本システムが継承される。

PC パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ

PCエンジン　ココナッツジャパン　発売日未定　価格未定

パチンコゲーム　スーパーCD-ROM²

時空を旅するという伝説のパチンコ屋"桃銀境"の制覇を目的に、ご存じパチ夫くんが大活躍!! 新キャラクターの妖精ぱにゃんとともに、真のパチンコ戦士となるべく旅に出るパチ夫くん。行く手に待ち受けるのは……当然パチンコだ!! 打ち止め目指して打つべし。

いろんな時空へ旅立つワケだ!!

➡今回はどんな台があるのでしょう。



リアルな台がウリなんです



⬅真んなかの数字を合わせればイイのですが……。



➡フィーバー台って、はまるとドロ沼状態になる。

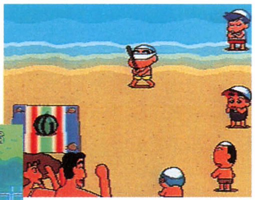
MD クレヨンしんちゃん

メガドライブ　アクション　カートリッジ

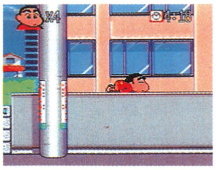
マーバ　'94年発売予定　価格未定　16メガ

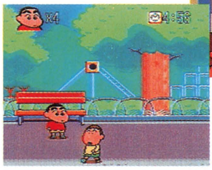
スーパーファミコンで大ヒットしたアクションゲーム、『クレヨンしんちゃん』がメガドライブに移植決定したのだ。アニメパターンが多少増えたり、新しいミニゲームが追加されるなど、いろいろ改良されているぞ。しんちゃんファンなら絶対買いの1本だね。

ついにメガドライブにしんのすけが大登場!!



⬆新しいミニゲームのすいか割りゲームだよ～ん、よ～ん。





買えば～、遊べば～



➡しんのすけの表情がいきいきと表現できているんです。



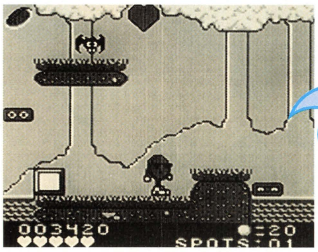
➡カードをすべて集めるとステージクリアーなんだよ。

GB スポットクール アドベンチャー

ゲームボーイ　アクション　カートリッジ

ヴァージンゲーム　'94年2月11日発売予定　4200円[込]　1メガ

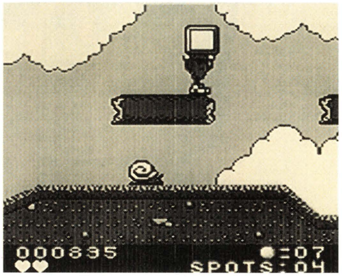
7-UPというジュースのイメージキャラクター、スポットが大活躍するアクションゲーム。主人公のスポットは道にあるブロックを持ち上げ、敵に投げつけることで攻撃できるのだ。ステージ途中にあるアイテムを集めれば、ボーナスステージに進むこともできるぞ。



⬆スーパーファミコン、メガドライブでも冒険しているので、よろぴくねん。

オレはアメリカでスゲー人気モノ!!





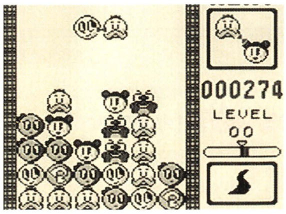
⬆1.5頭身キャラなの、かっこいいん?

GB パチ夫くんキャッスル

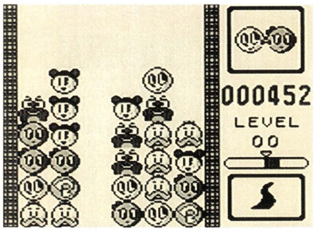
ゲームボーイ　アクション パズル　カートリッジ

ココナッツジャパン　発売日未定　価格未定　1メガ

パチンコゲームですっかりおなじみのパチ夫くんが、アクションパズルゲームのキャラクターになったぞ。つぎつぎに落下するブロック(パチ夫くんたち)を巧みに操作しながら縦横に並べて消していくのだ。通信ケーブルを使用すれば、友だちとの対戦もできるぞ。

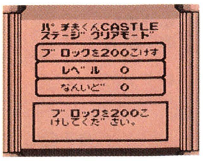


➡消しかたによっていろんな役ができる。頭を使え。

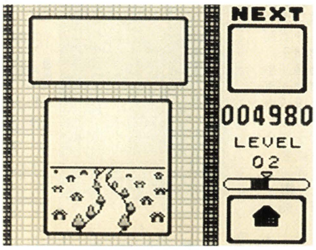


⬆上まで積み上がるとゲームオーバー。ブロックを連鎖でいっきに消しちゃえ。

パチパチパッチンのパチ夫くんどえ～す

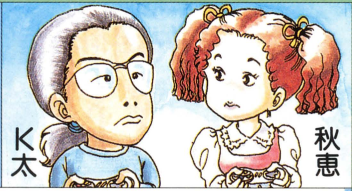


➡10種類のクリアー条件が設定されているモードもあるのだ。



➡キャッスルという役を作れば、この画面に城ができるぞ。

K太☠秋恵 HYPER 新着情報



秋恵　ぶーぶー。
K太　ぶーぶーじゃねえ!!　仕事しろっ!!　仕事を。オレなんて新しい情報をいっぱい仕入れて来たんだぜ。
秋恵　ぶーぶーぶー。
K太　もういいや。勝手に進めよ。まず剣野舞っちゅうカワイイ女の子が主人公のアクションゲーム『負けるな!魔剣道』の第2弾が、来年の9～10月ごろに発売される予定なんだってさ。内容なんかは、まだよくわかんないけどな。
秋恵　ぶーぶーぶーぶー!!
K太　……わかったよ、不満の理由いったい何だ。
秋恵　ワタシの生活の1ページ『百万円クイズハンター』がいつの間にか終わってたんですよぉ。毎朝楽しみにしてたのにー。エーン、ハンターチャンスゥゥゥ。
K太　そうか、じつはオレもちょっと悲しかったんだよ……でも、この情報で元気出せ。なんと『スーパーテトリス2+Bombliss』のボンブリスの面が新しくなったものが限定版として発売されるんだぜ。
秋恵　テトリステトリスゥ。ワーイ、もう元気でーす。
K太　よかったよかった。発売日は来年の1月21日だってさ。
秋恵　はーい、もう覚えました。
K太　じゃあ、何日だ?
秋恵　えっ?　うーんとえーとおぉ。
K太　ほらほらほら、何日だ?
――――5分後――――
秋恵　う――――ん。
K太　この5分の間にもうひとつ情報が聞けちゃったぜ。ゲームボーイの人気シリーズ『ONI』の第4弾が2月の中旬ごろに発売されるんだと。オイ!!　聞いてんのか!!
秋恵　う――――――――ん。
K太　だめだ、聞いてねえや。帰ろ。
秋恵　先輩!!!!!!
K太　うおっ、何だ驚かせやがって。
秋恵　最近寒いですね(実話)。

イラスト:弓月 光

WEEKLY ファミコン通信　1993 12·3

EDITORIAL INFORMATION



—次号特集は—

皇帝陛下万歳 ロマンシング サ·ガ2

早くて、ためになって、情報満載のバレンヌ帝国マガジン12月10日号がいよいよ登場でーす!

次号は **11/26** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井厚良、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、金子亮、髙良真理子、古川誠之、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一　■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ㈱アスキー 週刊ファミコン通信編集部「OOOO」係

CALENDAR　11.19–12.3

11.19 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月3日号発売
- LOGiN 23号発売
- 月刊アスキーコミック 1月号発売
- ●パチスロラブストーリー
- ●バトルマスター ～究極の戦士たち～
- ●イースIV MASK OF THE SUN
- ●遊人 雀獣学園
- ●ルイン
- ●SWORD MASTER
- ●フリントストーン
- ●雀皇登龍門
- ●スペース・ファンキー B.O.B.
- ●アルスラーン戦記
- ●ナイトトラップ
- ●ウルティマ 失われたルーン2
- ●女神転生外伝 ラストバイブルII
- ●パチ夫くん
- ●ULTIMATE SOCCER
- ●ソニック&テイルス

20 SAT

21 SUN

22 MON

23 TUE
- ●リディック・ボウ ボクシング

24 WED

25 THU

26 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月10日号発売
- ●アクセルブリッド
- ●テクモスーパーボウル
- ●ヤダモン ワンダランドドリーム
- ●アラジン
- ●スーパーH.Q. クリミナルチェイサー
- ●武田修宏のスーパーカップサッカー
- ●実戦! パチスロ必勝法
- ●F-15 スーパー ストライクイーグル
- ●鬼塚勝也 スーパーヴァーチャルボクシング ～真拳闘王伝説～
- ●アレサ
- ●ダイナミックスタジアム
- ●餓狼伝説2
- ●アルディライトフット
- ●ソウル&ソード
- ●ABC'S MONDAY NIGHT FOOTBALL
- ●RPG人生ゲーム
- ●フェイスボール
- ●ただいま勇者募集中
- ●クイズDE学園祭
- ●キング・オブ・ザ・モンスターズ
- ●アルシャーク
- ●テクモスーパーボウル
- ●Might and Magic III Isles of Terra
- ●THE IIIRD WORLD WAR
- ●Mig-29
- ●ダイナブラザーズ2
- ●T.M.N.T.3 ～タートルズ危機一発～
- ●UNO スモールワールド

27 SAT
- ●ガイア幻想紀
- ●カービィのピンボール

28 SUN

29 MON

30 TUE
- 月刊LOG OUT 1月号発売

12.1 WED
- ●ファミスタ'94
- ●けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム

2 THU

3 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月17日号発売
- LOGiN 24号発売
- 月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 1月号発売
- ●T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～
- ●NBAプロバスケットボール'94 ブルズVS サンズ
- ●スーパー麻雀2 本格4人打ち!
- ●喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2
- ●スーパー究極ハリキリスタジアム
- ●機装ルーガ
- ●T.M.N.T. トーナメントファイターズ
- ●ダックテイルズ2
- ●魔導物語1～3つの魔導球

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03·5351·8222まで。

1083113


SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
最強戦闘機を駆る栄誉 F-15 ストライクイーグル
The Victory of U.S. Air-Force
11-26 発売 金
SUPER STRIKE EAGLE
F-15 スーパー ストライクイーグル
イラストレーション=空山 基
ヘッド・アップ・ディスプレイの
リアルなドッグファイト
空中戦
SAM、高射砲等の対空陣地を
抜け、戦略目標を撃破せよ
対地攻撃
着陸
迫り来る大地。
フライト・シミュレータの醍醐味
容量:8M+パスワードコンティニュー
希望小売価格:9,600円(税別)
ジャンル:フライト・シミュレーター
プレイ人数:1〜2人用
製作:MICRO PROSE
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
©1993 MicroProse Software Inc.
TAKE OFF
ASMIK 株式会社 アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21
Phone 03-3235-5992 テレホンサービス 03-3235-5902


話題のRPG風ボードゲーム
決戦!
ドカポン王国IV
ランド
〜伝説の勇者たち〜
12月10日㊎発売決定


ATLUS
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
魔



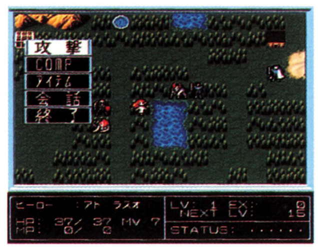
神転生

神の壮大なる実験が、ついに始動す…

「真・女神転生」がシミュレーションゲームにアレンジされて鮮やかに登場！
悪魔たちを交渉により仲魔に引きこんだり、
仲魔のユニット同士を合体させてより強い仲魔を創ることも可能だ。
全59ステージの壮大なスケール！
外交性と戦略性に富むシミュレーションRPGが、ついに胎動を始めた！







スーパーファミコン®専用カセット
'94年1月下旬発売予定
価格未定

※画面写真はすべて開発中のものです。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

開発スタッフ募集中!! 【職種】 1.ゲームデザイナー(企画) 2.プログラマー 3.キャラクターデザイン 4.サウンドクリエーター
※経験2年以上の方、詳しくは、お気軽にお電話でお問い合せ下さい。
採用担当/小松・牧野 ☎03(3235)7802

アトラス・テレホンサービス 03(5261)9191・9192
新作情報を中心にアトラスNEWSをキャッチできます。ただしゲームに関するお問い合せは毎週水曜日の午後4時から6時までの間に限らせていただきます。

株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

WEEKLY ファミコン通信 no.259 定価290円（本体282円）
週刊ファミコン通信12月3日号（毎週1回金曜日発行）
第8巻 第49号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル
☎03・5351・8111（大代表） ☎03・5351・8222（編集部）



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026251120297 雑誌26251—12/3